

DAFTAR RUJUKAN

- Agustin, N. W., Susandi, A., & Muhammad, D. H. (2021). Permainan tradisional sebagai sarana mengembangkan kemampuan fisik motorik anak dan nilai-nilai pendidikan Islam di PAUD Kamboja Probolinggo. *FALASIFA: Jurnal Studi Keislaman*, 12(02), 33-44.
- Aulia, N. A. Z. (2020). Permainan Tradisional Pukang dari Provinsi Lampung dan Pembentukan Karakter Bersahabat pada Peserta Didik MI/SD di Indonesia. *Ibtidai'y Datokarama: Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(2), 29-40.
- Az, A. A. (2022). *Peran Guru BK dalam Pembinaan Sopan Santun Siswa di SMPN 2 Teunom* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Ar-Raniry).
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan bahan ajar berbasis ADDIE model. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35-42.
- Damayanti, S. N., Tiaraningrum, F. H., Nurefendi, J., & Lestari, E. Y. (2023). Pengenalan Permainan Tradisional untuk Melestarikan Budaya Indonesia. *Jurnal Bina Desa*, 5(1), 39-44.
- Dewi, R. S. (2023). Analisis Penggunaan Media Bimbingan dan Konseling pada Pemberian Layanan Informasi. *An-Nadwah*, 29(1), 34-38.
- Dwijayanti, P., & Puspitarini, I. Y. D. (2023, August). Bahaya Perilaku Membolos dan Kurangnya Sopan Santun Pada Prestasi Belajar Siswa. In *Prosiding SEMDIKJAR (Seminar Nasional Pendidikan dan Pembelajaran)* (Vol. 6, pp. 1624-1631).
- Erlangga, E. (2017). Bimbingan kelompok meningkatkan keterampilan berkomunikasi siswa. *PSYMPATHIC: Jurnal Ilmiah Psikologi*, 4(1), 149-156.
- Faidah, O. N. (2023). Citra Wanita Jawa Dalam Serat Candrarini: Kajian Semiotik. *Vilvatikta: Jurnal Pengembangan Bahasa dan Sastra Daerah*, 1(1), 41-52.
- Haqiqi, A. (2017). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Untuk Layanan Bimbingan Dan Konseling Bagi Siswa Kelas VII Di SMP Muhammadiyah 1 Minggir.
- Harahap, S. N. H., Delvia, E., Handayani, W. I., Chairani, V., Ismayani, W., & Khadijah, K. (2023). Pengaruh permainan kelereng dalam meningkatkan kemampuan motorik halus anak usia dini. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 5(1), 4147-4156.
- Jailani, M. S. (2023). Teknik pengumpulan data dan instrumen penelitian ilmiah pendidikan pada pendekatan kualitatif dan kuantitatif. *IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 1-9.
- Janti, S. (2014). Analisis validitas dan reliabilitas dengan skala likert terhadap pengembangan si/ti dalam penentuan pengambilan keputusan penerapan strategic planning pada industri garmen. *Prosiding Snast*, 155-160.

- Kohlberg, L. (1984). *Essays on Moral Development, Vol. II: The Psychology of Moral Development*. San Francisco: Harper & Row.
- Kurniati, E. (2016). *Permainan tradisional dan perannya dalam mengembangkan keterampilan sosial anak*. Kencana.
- Lestari, S., & Puspita, R. (2022). *Efektivitas Media Permainan Tradisional dalam Layanan BK untuk Menumbuhkan Nilai Sosial pada Siswa*. *Jurnal Bimbingan Konseling Indonesia*, 7(2), 45–52. <https://doi.org/10.21009/JBKI.072.05>
- Maisaroh, S. U., & Sari, M. (2022). Pengaruh Permainan Kelereng terhadap Motorik Kasar Anak Kelompok B di Paud Nurul Huda Desa Banyuurip Banyuasin. *ULIL ALBAB: Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 1(9), 2928-2934.
- Maydiantoro, A. (2021). Model-model Penelitian Pengembangan (research and development). *Jurnal pengembangan profesi pendidik indonesia (JPPPI)*.
- Muhson, A. (2006). Teknik analisis kuantitatif. *Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta*, 183-196.
- Nabila, S. F., & Darminto, E. (2018). Meningkatkan Minat Memanfaatkan Layanan Bimbingan Dan Konseling Melalui Penggunaan Media Bimbingan Dan Konseling. *Universitas Negeri Surabaya*, 1(3), 7.
- Ngaisah, N. C., Al Ayyubi, M., Fajzrina, L. N. W., Aulia, R., Munawarah, M., Fadillah, C. N., & Zohro, N. P. (2023). Permainan Tradisional Kelereng dan Perannya dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak. *Jurnal Ilmiah Potensia*, 8(1), 103-113.
- Nikmah, C. Pengembangan Permainan Tradisional Nekeran Chem Sebagai Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sma Pada Materi Koloid (*The Development Of Traditional Game Of Nekeran Chem As A Learning Media For Increasing The Student Learning Result To The Senior High School Student In The Teaching Of Koloid Lesson*).
- Oktaviani, S. N., & Syawaluddin, S. (2023). Peran Guru Bimbingan Konseling Dalam Menguatkan Karakter Siswa. *Educativo: Jurnal Pendidikan*, 2(1), 115-119.
- Prayitno. (2015). *Layanan Bimbingan dan Konseling di Sekolah*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Putri, A. U. S., Yuliandhari, W. S., & Dillak, V. J. (2017). Pengaruh Laba Bersih dan Arus Kas terhadap Harga Saham (Studi Empiris Pada Perusahaan LQ 45 Yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia Periode 2011-2015). *eProceedings of Management*, 4(3).
- Putri, C. F. E. (2020). *Penerapan Permainan Tradisional Kelereng pada Materi Pengukuran Sudut di Kelas V UPT SD Negeri 251 Gresik* (Doctoral dissertation, Universitas Muhammadiyah Gresik).

- Rachelya, T., Pujiono, A., & Komaling, H. W. (2022). Peranan Pembinaan Rohani Terhadap Pertumbuhan Karakter Pemuda Remaja. *EPIGNOSIS: Jurnal Pendidikan Kristiani Dan Teologi*, 1(1), 43-53.
- Rahayu, L. N., SETYAWATI, S. P., & SANCAYA, S. A. (2023). *Pengembangan Media Rolling Ball Game Untuk Menurunkan Prokrastinasi Akademik Siswa* (Doctoral dissertation, Universitas Nusantara PGRI Kediri).
- Rapingah, S., Sugiarto, M., dkk. (2022). Buku Ajar Metode Penelitian. Sulawesi Tengah : Cv. Feniks Muda Sejahtera
- Salsabila, E. F., HANGGARA, G. S., & ARIYANTO, R. D. (2021). Pengaruh Media Sosial Tiktok Terhadap Perilaku Sopan Santun Siswa Smk PGRI 2 Kediri. *Prosiding Konseling Kearifan Nusantara (KKN)*, 1, 32-41.
- Saputra, B. N. A., Trisnani, R. P., & Suhada, D. (2023, July). Layanan bimbingan kelompok teknik sosiodrama untuk meningkatkan sopan santun siswa kelas XI multimedia 2 SMKN 1 ponorogo. In *Seminar Nasional Sosial, Sains, Pendidikan, Humaniora (Senassdra)* (Vol. 2, No. 2, pp. 562-568).
- Sari, A. N. (2017). *Pengaruh Bimbingan Kelompok Dengan Teknik Sosiodrama Terhadap Peningkatan Pemahaman Sopan Santun (Penelitian pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 10 Magelang)* (Doctoral dissertation, Skripsi, Universitas Muhammadiyah Magelang).
- Setia, R. A. (2014). *Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Numbered Heads Together (Nht) Terhadap Kemampuan Berpikir Kritis Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Kearsipan: Studi Eksperimen Kuasi Pada Peserta Didik Kelas X Program Keahlian Administrasi Perkantoran Di Smk Negeri 3 Bandung* (Doctoral dissertation, Universitas Pendidikan Indonesia).
- Sitorus, R. (2021). Upaya Meningkatkan Sikap Sopan Santun Siswa Melalui Layanan Bimbingan Kelompok Pada Siswa Kelas XI. *Journal of Education Action Research*, 5(1), 10-16.
- Sjamsir, H. (2023). Memperkenalkan Salah Satu Permainan Tradisional Yaitu Permainan Nekeran Pada Anak Usia 5-6 Tahun Untuk Meningkatkan Kemampuan Sosial Emosional Anak. *BEduManagers Journal: Borneo Educational Management and Research Journal*, 4(1), 84-88.
- Slamet, R., & Wahyuningsih, S. (2022). Validitas dan Reliabilitas Terhadap Instrumen Kepuasan Kerja. *Aliansi: Jurnal Manajemen dan Bisnis*, 17(2).
- Susanto, Rudi. (2024). SKRIPSI: Pengembangan Media Dart Board untuk Meningkatkan rasa Percaya Diri Siswa Kelas 10 di SMA Pawyatan Daha Kediri.
- Syahputri, A. Z., Della Fallenia, F., & Syafitri, R. (2023). Kerangka berfikir penelitian kuantitatif. *Tarbiyah: Jurnal Ilmu Pendidikan Dan Pengajaran*, 2(1), 160-166.

- Uskono, D., Deda, Y. N., & Amsikan, S. (2023). Eksplorasi Etnomatematika Pada Permainan Tradisional Kaneker di Desa Bitefa. *Primatika: Jurnal Pendidikan Matematika*, 12(1), 19-30.
- Wibowo, S. A., & Koeswanti, H. D. (2021). Pengembangan media pembelajaran berbasis komik untuk meningkatkan karakter kemandirian belajar siswa sekolah dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 5100-5111.
- Zaini, A., Dianto, M., & Mulyani, R. R. (2020, August). Pentingnya penggunaan media bimbingan dan konseling dalam layanan informasi. In *Prosiding Seminar Nasional Bimbingan Dan Konseling Universitas Negeri Malang* (pp. 126-131).
- Zuchdi, D., Nurhadi, D., & Prasetyo, Z. K. (2020). *Pengembangan Media Permainan Edukatif untuk Menanamkan Nilai Karakter pada Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Pendidikan Karakter*, 10(1), 89–100. <https://doi.org/10.21831/jpk.v10i1.34567>