

DAFTAR PUSTAKA

- Al Munawarah, R. (2019). SPARKOL VIDEOSCRIBE SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN. *Inspiratif Pendidikan*, 8(2), 430-437.
- Ardiansyah, Risnita, & Jailani, M. (2023). Teknik Pengumpulan Data Dan Instrumen Penelitian Ilmiah Pendidikan Pada Pendekatan Kualitatif dan Kuantitatif. *IHSAN: Jurnal Pendidikan Islam*, 1(2), 1-9.
- Hasan, M., Harahap, T. K., Hasibuan, S., Rodliyah, I., Thalhah, S. Z., Rakhman, C. U., . . . Arisah, N. (2023). *Metode Penelitian Kualitatif*. Tahta Media.
- Irawan, A & Arif Rahman, H. M. (2021). *PHYTAGORAS : Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 10(1), 91-100.
- Jeheman, A. A., Gunur, B., & Jelatu, S. (2019). Pengaruh pendekatan matematika realistik terhadap pemahaman konsep matematika siswa. *Mosharafa; Jurnal Pendidikan Matematika*, 8(2), 191-202.
- Lestari, N. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*.
- Mangelep, N., Sulistyaningsih, M., & Sambuaga, T. (2020). Perancangan Pembelajaran Trigonometri Menggunakan Pendekatan Pendidikan Matematika Realistik Indonesia. *Jurnal Sains, Matematika & Edukasi*, 8(2), 127-132.
- Manurung, P. (2020). Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19. *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah*, 14(1), 1-12.
- Masriyani, M., Minggani, F., & Zakiyah, S. (2022). Pengaruh Pendekatan Matematika Realistik Terhadap Kemampuan Literasi Matematika Pada Materi Trigonometri. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Matematika (JIPM)*, 3(2), 90-95.
- Pamungkas, A., Ihsanudin, I., Novaliyosi, N., & Yandari, i. A. (2018). Video Pembelajaran berbasis sparkol videoscribe inovasi pada perkuliahan sejarah matematika. *Prima: Jurnal Pendidikan Matematika*, 2(2), 127-135.
- Pratiwi, E., Latifah, S., & Mustari, M. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Sparkol Videoscribe. *Indonesian Journal of Science and Mathematics Education*, 2(3), 303-309.
- Pratiwi, R. I., & Wiarta, I. W. (2021). Multimedia Interaktif Berbasis Pendidikan Matematika Realistik Indonesia pada Pembelajaran Matematika. *Jurnal Edutech Undiksha*, 9(1), 85-94.
- R. Djajanegara, A. (2019). Teknik Analisis Data (Analisis Kualitatif Pada Hasil Kuesioner). *Journal STAIS LAN TAbouer*
- Reynaldo, I. (2020). Pengembangan E-book berbasis multimedia interaktif menggunakan aplikasi sigil pada materi alat optik SMA/MaA. *Doctoral dissertatition, UIN Raden Intan Lampung*.

- Safarudin, R., Zulfamanna, Z., Kustati, M., & Sepriyanti, N. (2023). Penelitian Kualitatif. *Innovative: Journal Of Social Sains Research*, 9680-9694.
- Setiyowati, Z. K., Ahmad, J., & Rizki, S. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Realistic Mathematics Education Pada Materi Persamaan Dan Pertidaksamaan Nilai Mutlak. *EMTEKA: Jurnal Pendidikan Matematika*, 1(2), 147-161.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif dan R&D* (2nd ed.). Bandung: Alfabeta.
- Yasin, M. G. (2024). Metode dan Instrumen Pengumpulan Data (Kualitatif dan Kuantitatif). *Journal of Internasional Multidisciplinary Research*, 161-173.