

DAFTAR PUSTAKA

- Ahadia, N., Zulmuhibban, M., Aulia, C., Claudia, N., Apriyani, N., Widiawati, R., ... & Mertha, I. G. (2021). Pengenalan dan Pengaplikasian Microsoft Word dan Microsoft PowerPoint di SMA Negeri 1 Praya Tengah. *Jurnal Pengabdian Magister Pendidikan IPA*, 4(1).
- Akbar, S. (2017). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Alin Rizkiyan Putra, S. P. (2020). *Modul Pembelajaran SMA Sejarah Indonesia*.
- Ardiansyah, A., Sahari, S., & Imron, I. F. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Aplikasi Torso (APTOR) Berbasis Android Pada Pembelajaran IPA Kelas V Sekolah Dasar Materi Alat Gerak Manusia (Doctoral dissertation, Universitas Nusantara PGRI Kediri).
- Amanda, A. B., Mukmin, B. A., Putri, K. E., Nusantara, U., Kediri, P., & Kediri, K. (2023). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas V Sekolah Dasar*. 2(1), 40–48. <https://doi.org/10.54259/diajar.v2i1.1348>
- Dasar, S. S. (2023). *Pengembangan multimedia berbasis macromedia flash pada materi sistem tata surya untuk siswa sekolah dasar*. 4(1), 1–8.
- Dwi Novia Rachmawati, Kurnia, I., & Laila, A. (2023). Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Materi Karakteristik Geografis Indonesia di Sekolah Dasar. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)*, 11(1), 106–121. <https://doi.org/10.22219/jp2sd.v11i1.22316>
- Meyrelda, M. Della, & Putri, K. E. (n.d.). *Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi Macam- Macam Gaya Antara Lain : Gaya Otot , Gaya Listrik , Gaya Magnet , Gaya Gravitasi Dan Gaya Gesek Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*. 36–45.
- Dasar, S. S. (2023). Pengembangan multimedia berbasis macromedia flash pada materi sistem tata surya untuk siswa sekolah dasar. 4(1), 1–8.
- Dwi Novia Rachmawati, Kurnia, I., & Laila, A. (2023). Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Materi Karakteristik Geografis Indonesia di Sekolah Dasar. *Jurnal Pemikiran Dan Pengembangan Sekolah Dasar (JP2SD)*, 11(1), 106–121. <https://doi.org/10.22219/jp2sd.v11i1.22316>
- Dyaning Wijayanti, I., & Ekantini, A. (t.t.). *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*.

- Fajrin Ivan.2023. Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pelajaran IPA Kelas V SD Negeri 1 Trusmi Kulon.: Universitas Islan Sultan Agung.
- Hasanah, N. (2020). Pelatihan penggunaan aplikasi microsoft power point sebagai media pembelajaran pada guru sd negeri 050763 gebang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 1(2), 34-41.
- Hidayah, R. N. (2017). Pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif pada materi perjuangan melawan penjajah untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas V SD NU Bangil (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim).
- Huda, N., & Endah Sri Mulyani, A. E. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android dengan Ispring Suite pada Materi Garis dan Sudut. *Al-Khwarizmi : Jurnal Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 12(1), 51–66.
- Made, N., Ratnasari, M., Wiarta, W., & Sujana, W. (t.t.). *Multimedia Interaktif Berbasis Literasi Numerasi Berbantuan Android untuk Materi Pembagian Kelas IV*.
- Maharani, A. T., & Khotimah, K. Pengembangan Multimedia Interaktif “Lightplay” Pada Materi Dasar Penggunaan Lighting Mata Kuliah Pengembangan Media Video Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Mahasiswa S1 Teknologi Pendidikan Unesa.
- Meyrelda, M. Della, & Putri, K. E. (n.d.). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi Macam- Macam Gaya Antara Lain : Gaya Otot , Gaya Listrik , Gaya Magnet , Gaya Gravitasi Dan Gaya Gesek Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. 36–45.
- Mimin Ninawati, Burhendi, F. C. A., & Wulandari, W. (2021). Pengembangan E-Modul Berbasis Software iSpring Suite 9. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 7(1), 47–54. <https://doi.org/10.31949/educatio.v7i1.830>
- Mirfan, M. (2022). Implementasi Algoritma Fisher-Yates Pada Aplikasi Pembelajaran Sistem Pernapasan Manusia Berbasis Android. *Inspiration: Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 12(1), 10-16.
- Muthoharoh, M. (2019). *Media PowerPoint dalam Pembelajaran* (Vol. 26, Nomor 1).
- Nasution, H. N., Hidayat, T., Nasution, S. W. R., Zainy, A., Nasution, N. F., & Fauzi, R. (2023). Bahan Ajar Aplikasi Belajar Media Interaktif dengan iSpring Suite 8. Penerbit NEM.
- Ningsiati, W., & Mertha, Y. (2021). Pengenalan dan Pengaplikasian Microsoft Word dan Microsoft PowerPoint di SMA Negeri 1 Praya Tengah. *Jurnal*

- Pengabdian Magister Pendidikan IPA*, 4(1).
<https://doi.org/10.29303/jpmipi.v3i2.601>
- Nurfadhillah, S. (2021). MEDIA PEMBELAJARAN Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran. CV Jejak (Jejak Publisher).
- Rahmayati, G. T., & Prastowo, A. (2023). Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Dan Sosial Di Kelas IV Sekolah Dasar Dalam Kurikulum Merdeka. *ELEMENTARY SCHOOL JOURNAL PGSD FIP UNIMED*, 13(1), 16.
<https://doi.org/10.24114/esjpgsd.v13i1.41424>
- Ramadhan, R., Rezki Wicaksono, B., & Prasetyo, T. (2024). *PEMBELAJARAN IPAS PADA PROSES BELAJAR SEKOLAH DASAR KELAS 4* (Vol. 3).
- Ratnasari, N. M. M., Wiarta, I. W., & Sujana, I. W. (2024). Multimedia Interaktif Berbasis Literasi Numerasi Berbantuan Android untuk Materi Pembagian Kelas IV. *Jurnal Penelitian Mahasiswa Indonesia*, 4(1), 81-94.
- Ridwan. (2011). Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian. Bandung: Alfabeta.
- Riyan, M. (2021). Penggunaan media pembelajaran berbasis android pada pembelajaran teks eksposisi. *Diksi*, 29(2), 205-216.
- Siregar, R. (2019). Penerapan Model Pembelajaran Addie Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Akuntansi Siswa Pada SMK PABA Binjai. *Liabilities (Jurnal Pendidikan Akuntansi)*, 2(1), 68–87.
<https://doi.org/10.30596/liabilities.v2i1.3336>
- Sutiah, S. (2016). Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Metode Drill Materi Operasi Hitung Bilangan Bulat Dan Pemecahan Masalah Pada Mata Pelajaran Matematika Di Kelas V Sdn 165726 Tebing Tinggi. *Elementary School Journal PGSD FIP Unimed*, 5(1), 155-164.
- Standar, B., Asesmen Pendidikan Kementerian Pendidikan, D., & Teknologi, D. (2022). *Capaian Pembelajaran Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam dan Sosial (IPAS) Fase A-Fase C Untuk SD/MI/Program Paket A*.
- Syahid, I. M., Annisa Istiqomah, N., & Azwary, K. (t.t.). Model Addie Dan Assure Dalam Pengembangan Media Pembelajaran. *Journal of International Multidisciplinary Research*.
<https://journal.banjaresepacific.com/index.php/jimr>
- Trianto. 2013. Model Pembelajaran Terpadu. Bumi Aksara.
- Ulfa, E. H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android Pada Pembelajaran Tematik Kelas IV SD/MI (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).

- Wahyuningtyas, N., Febty, A., & Dwi, R. (2019). *PENGEMBANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF BERBASIS ANDROID PADA MATERI KEHIDUPAN SOSIAL MASYARAKAT INDONESIA*. <https://doi.org/10.17977/um020v13i12019p34>
- Wijayanti, I., & Ekantini, A. (2023). Implementasi Kurikulum Merdeka pada Pembelajaran IPAS MI/SD. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(2), 2100-2112.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 05(02), 3928–3936.
- Yani, N. K. A. (2017). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Android Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Untuk Peserta Didik Kelas XI SMA Negeri 6 Bandar Lampung (Doctoral dissertation, UIN RIL).
- Yugo, P. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan iSpring Suite Pada Pembelajaran Hikayat di Kelas X SMA Negeri 1 Muaro Jambi (Doctoral dissertation, Universitas Jambi).