

DAFTAR PUSTAKA

- Ahyar, D. B., Tuerah, R. P., Irani, U., Subroto, D. E., Masita, E., Gultom, E., Asmara, A., Akbar, M. N., Evitasari, A. D., Ariyani, D., Rahma, M. A., Larekeng, S. H., Yumelking, M., Purnomo, D., Wedayanthi, L. M. D., Aghata, F., & Adika, D. (20223). Desain Sistem. In Sarwandi (Ed.), *Occupational Medicine* (Vol. 53, Issue 4). PT Mifandi Mandiri Digital.
- Amatullah, D. C., & AB Sutrisno, J. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Pada Materi Bangun Ruang. *Jurnal Ilmiah Pembelajaran Sekolah Dasar*, 15(1), 243–250. <https://doi.org/10.36709/jipsd.v5i2.19>
- Amka, A. (2018). Media Pembelajaran Inklusi. In I. Yuwono (Ed.), *Nizamia Learning Center*. Nizamia Learning Center. <http://eprints.ulm.ac.id/6126/1/B5>. Publikasi Buku Reprensi Media Pembelajaran Inklusi.pdf
- Asela, S., Salsabila, U. H., Lestari, N. H. P., Sihati, A., & Pertiwi, A. R. (2020). Jurnal Inovasi Penelitian. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(3), 599–597.
- Budi, B., Novanto, Y. S., & Anitra, R. (2021). Respon Siswa Terhadap Model Pembelajaran Poe Dalam Pembelajaran Ipa Di Sd. *ORBITA: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Fisika*, 7(2), 278. <https://doi.org/10.31764/orbita.v7i2.5508>
- Djamaluddin, A., & Wardana, W. (2019). *BELAJAR DAN PEMBELAJARAN 4 Pilar Peningkatan Kompetensi Pedagogis* (A. Syaddad (ed.); Vol. 162, Issue 2188). CV.KAAFFAH LEARNING CENTER.
- Edriati, S., Husnita, L., Amri, E., Samudra, A. A., & Kamil, N. (2021). Penggunaan Mit App Inventor untuk Merancang Aplikasi Pembelajaran Berbasis Android. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 12(4), 652–657. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i4.6648>
- Fadilah, A., Nurzakiah, K. R., Kanya, N. A., Hidayat, S. P., & Setiawan, U. (2023). Pengertian Media, Tujuan, Fungsi, Manfaat dan Urgensi Media Pembelajaran. *Journal of Student Research (JSR)*, 1(2), 1–17.
- Faujiah, N., Septiani. Sekar Nanda, Putri, T., & Setiawan, U. (2022). Kelebihan dan

- Kekurangan Jenis-Jenis Media Pembelajaran. *JUTKEL: Jurnal Telekomunikasi, Kendala Dan Listrik*, 3(2), 81–87.
- Gustafson, K. L., & Branch, R. M. (2002). *Survey of Instructional Development Models* (4th ed.). ERIC Clearinghouse on Information & Technology.
- Haliza, N., Hajari, V., Amirah Khairi, U., Dimas Jayadi, M., & Nurbaiti, M. K. (2022). Pemanfaatan Media Microsoft Powerpoint Yang Menjadi Penunjang Dalam Bidang Pendidikan Dan Perusahaan. *Jurnal Ilmu Komputer, Ekonomi, Dan Manajemen (JIKEM)*, 2(2), 2803–2811.
- Hanisah, H., Irhasyuarna, Y., & Yulinda, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif menggunakan Ispring suite 10 pada Materi Reproduksi Tumbuhan untuk Mengukur Hasil Belajar. *JUPEIS: Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 1(3), 6–16.
<https://doi.org/10.55784/jupeis.vol1.iss3.68>
- Hardinata, R., Murwitaningsih, S., & Amirullah, G. (2018). Pengembangan Mobile Learning Sistem Koordinasi Berbasis Android. *Bioeduscience*, 1(2), 53–58.
<https://doi.org/10.29405/j.bes/53-58121334>
- Hasan, M., Milawati, M., Darodjat, D., Harahap, K. T., Tahrim, T., Anwari, A. M., Rahmat, A., Masdina, M., & P Indra, M. (2021). Media Pembelajaran. In *Tahta Media Group*. Tahta Media Group.
- Hasanah, N. (2020). Pelatihan Penggunaan Aplikasi Microsoft Power Point Sebagai Media Pembelajaran pada Guru SD Negeri 050763 Gebang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM)*, 1(2), 34–41.
<https://jurnal.stkipalmaksum.ac.id/index.php/jpkm>
- Hidayat, F., & Nizar, M. (2021). Model Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis, Design, Development, Implementation and Evaluation) Model in Islamic Education Learning. *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*, 1(1), 28–37.
- Hrp, N. A., Masruro, Z., Saragih, S. Z., Hasibuan, R., Simamora, S. S., & Toni, T. (2022). Buku Ajar Belajar Dan Pembelajaran. In N. Rismawaati (Ed.), *Widina Bhakti Persada Bandung*. Widina Bhakti Persada Bandung.

<https://doi.org/10.21070/2022/978-623-464-043-4>

- Karo-Karo S, I. R. K.-K., & Rohani, R. (2018). MANFAAT MEDIA DALAM PEMBELAJARAN Oleh: *AXIOM*, VII(1), 91–96.
- Larasati, D., Wrahatnolo, T., Rijanto, T., & Anifah, L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Ispring Suite 9 Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Dasar Listrik Dan Elektronika Di Smk Negeri 3 Surabaya. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 11(01), 79–85. <https://doi.org/10.26740/jpte.v11n01.p79-85>
- Leo, Y. (2020). *GAME EDUKASI PENGENALAN PETA BUTA BENUA ASIA BERBASIS ANDROID*. Universitas Putera Batam.
- Malahayati, Fathiah, Fathurrahman, & Sartika, A. D. (2022). Pemanfaatan iSpring Suite 9 dalam Pembelajaran Fisika di SMAN 1 Gunung Meriah. *CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 6(2), 210–221. <https://doi.org/10.22373/crc.v6i2.14211>
- Mitrawalida, M. (2018). *PENERAPAN STRATEGI PEMBELAJARAN INTERAKTIF DALAM MENINGKATKAN HASIL BELAJAR SISWA PADA MATA PELAJARAN FISIKA KELAS XI SMA 1 SENDANA* (Vol. 3, Issue 2). Universitas Muhammadiyah Makassar.
- Naibaho, E. D., Regina, S., & Darinda, S. T. (2020). Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas V Di Sd Negeri 24 Tanjung Bunga. *SEJ (School Education Journal)*, 10(4), 342–351.
- Nugraha, A. I. (2018). Faktor – faktor yang mempengaruhi penggunaan MKJP di enam wilayah Indonesia. *Jurnal Prodi Teknologi Pendidikan*, 7(3), 267–282.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah Dan Tarbiyah*, 3(1), 171. <https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>
- Okpatrioka, O. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa Dan Budaya*, 1(1), 86–100. <https://doi.org/10.47861/jdan.v1i1.154>
- Pagarra H & Syawaludin, D. (2022). Media Pembelajaran. In *Badan Penerbit UNM* (1st ed.). Badan Penerbit UNM.

- Pratama, A. (2021). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android Berbantuan Ispring Dan Website 2 Apk Builder Kelas Iv Tema Tema 6 Di Sd/Mi. *Undergraduate Thesis, UIN Raden Intan Lampung*.
- Pratama, M. A., Sufyadi, S., & Satrio, A. (2024). Pengembangan Media Pembelajaran Ips Berbasis Ispring Suite 10 Di Smp Negeri 6 Banjarmasin. *J-Instech: Journal of Instructional Technology*, 5(1), 159. <https://doi.org/10.20527/j-instech.v5i1.9851>
- Purwita, L. Y., & Zuhdi, U. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Digital Berbasis Google Sites Materi Kondisi Geografis Indonesia Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 11(2), 259–270.
- Rahmah, N. (2018). Hakikat Pendidikan Matematika. *Al-Khwarizmi: Jurnal Pendidikan Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam*, 1(2), 1–10. <https://doi.org/10.24256/jpmipa.v1i2.88>
- Riduwan, R. (2014). *Dasar-Dasar Statistika*. CV. Alfabeta.
- Riduwan, R., & Sunarto, S. (2012). *Pengantar Statistika untuk Penelitian: Pendidikan, Sosial, Komunikasi, Ekonomi, dan Bisnis* (A. Akdon (ed.)). CV. Alfabeta.
- Riyanti, M. T. (2018). Pengembangan Model Pembelajaran Merencana Grafis. *Seminar Nasional Pakar Ke 1*, 1–7.
- Safitri, I., & Hardi, S. P. (2025). Inovasi Pendidikan Nusantara Inovasi Pendidikan Nusantara. *Inovasi Pendidikan Nusantara*, 6(2), 52–63.
- Silahuddin, A., Misbahul, S., Gumawang, U., Desa, B. J. I., Merah, T., Belitang, K., Raya, M., Oku, K., & Sumatera-Selatan, T. P. (2022). Pengenalan Klasifikasi, Karakteristik, Dan Fungsi Media Pembelajaran MA Al-Huda Karang Melati. *Idaarotul Ulum (Jurnal Prodi MPI)*, 4(2), 162–175. <https://jurnal.insanprimamu.ac.id/index.php/idaarotul/article/view/244>
- Sri Hariati, P. N., Rohanita, L., & Safitri, I. (2020). Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Respon Siswa Dalam Pembelajaran Matematika Pada Materi Operasi Bilangan Bulat. *Jurnal Pembelajaran Dan Matematika Sigma (Jpms)*, 6(1), 18–22. <https://doi.org/10.36987/jpms.v6i1.1657>
- Sugiyono, S. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (Sutopo

(ed.); Kedua). CV. Alfabeta.

- Sukmawati, R. (2017). Pengaruh Pembelajaran Interaktif Dengan Strategi Drill Terhadap Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Mahasiswa. *JPPM: Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran Matematika*, 10(2), 95–104. <https://doi.org/10.30870/jppm.v10i2.2034>
- Suryani, N. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis IT. *Prosiding Workshop Nasional, November*, 1–13.
- Susilawati, W. O., Nanda, D. W., Friska, S. Y., & Serlinda, A. (2024). Pengembangan Media Edukasi Mata Pelajaran IPAS Berbantu Ispring Suite 11 Pada Materi untuk Siswa Kelas IV SD Negeri 14 Koto Baru. *INNOVATIVE: Journal Of Social Science Research*, 4(4), 2753–2764.
- Syamsudin, N. (2021). Model-Model Pengembangan Media Teknologi Pembelajaran Bahasa Arab Naidin Syamsuddin Pendahuluan Metode. *Jurnal Pendidikan Refleksi*, 10(3), 248. <https://p3i.my.id/index.php/refleksi/article/view/158>
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103. <https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Tarigan, D., & Siagian, S. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi. *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 2(2), 187–200. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v2i2.3295>
- Wulandari, V. P. N., & Yohanie, D. D. (2023). Pengembangan Modul Elektronik Berbasis Quizziz Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Trigonometri. *Seminar Nasional Pendidikan Dan Pembelajaran 6 (SEMDIKJAR 6)*, 799–804. <https://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/semdikjar/article/view/3720%0Ahttps://proceeding.unpkediri.ac.id/index.php/semdikjar/article/download/3720/2532>
- Zahidah, N., Ellianawati, & Susilo. (2023). Analisis Respon Siswa Terhadap Penggunaan Media Mobile Learning Berbasis pada Materi Nomentum dan Implus. *Unnes Physics Education Journal*, 12(1), 91–95.