

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, Susanto, (2014). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Grup.
- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Akbar, S. (2015). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya
- Arta, Maulida. (2013). *Boomingnya Android, (Online)*, (<http://ilmukomputer.org/wpcontent/uploads/2013/04/android.doc>, Diakses 14 Februari 2016).
- Arikunto, (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Azhar Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers, 27-28.
- Azhar Arsyad. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Azhar Arsyad, (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Azhar Arsyad. (2014). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto, (2011). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Heinich, R., et. al. (2002). *Instructional Media and Technologies for Learning*. New Jersey: Prentice Hall, Englewood Cliffs.
- Hermawan, S. (2011). *Mudah Membuat Aplikasi Android* . Yogyakarta : Andi Offset.
- Hidayati, H., Sigit, S., Septi, S., (2015). *Pengaruh Penggunaan Media Interaktif Terhadap Hasil Belajar Ipa*. Jurnal Ilmiah Pendidikan IPA, 2 (2).

- Mayer, R. (2001). *Multimedia Learning*. Cambridge: Cambridge University Press.
(<http://dx.doi.org/10.1017/CBO9781139164603>)
- Nazruddin Safaat, H. (2012) (Edisi Revisi). *Pemograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.
- Parwati, (2021). *Adaptasi pembelajaran di era revolusi industri*. Jakarta: Rosdakarya
- Patimah, Risah., (2020). *Praktek Edit Video melalui Aplikasi Gratis di Android*. Sekolah Guru Indonesia. (<https://www.sekolahguruindonesia.net/praktek-edit-video-melalui-aplikasigratis-di-android/>)
- Prastowo, A. (2011). *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif*. Jogjakarta: Diva Press.
- Sally, V. K, (2014). *Fisika I*. Jakarta: Yudhistira
- Sudjana, et. al, (2011). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono, (2013). *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono, (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Surjono, Herman Dwi. (2017). *Multimedia Pembelajaran Interaktif; Konsep dan Pengembangan*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sutarman, (2013). *Pengantar Teknologi Informasi*. Yogyakarta: Bumi aksara.

Teguh Arifianto, (2011). *Perancangan Sistem Absensi Online Menggunakan Android Guna Mempercepat Proses Kehadiran Karyawan*. Yogyakarta: PT. Sintech Berkah Abadi.

Vaughan, T. (2006). *Multimedia: making it works*. (A. Prabawati & A. H. Triyuliana, Trans.) (8th ed.). New York: McGraw Hill Education.