

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. (2015). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Ali, Ibrahim Gufran, dkk. 2017. *Peta Jalan: Gerakan Literasi Nasional*. Tim GLN Kemendikbud
- Anzalina, G. (2019). *Perancangan Media Pembelajaran E-Comic Berbasis Flip Book pada Mata Pelajaran Dasar Proses Pengolahan Hasil Pertanian SMKN 2 Cilaku Cianjur*. Universitas Pendidikan Indonesia.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta. PT Rajagrafindo Persada.
- Ashar. (2011). *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT Raja Grafindo.
- Bonneff, Marcel. 1998. *Komik Indonesia*. Terjemahan Rahayu S. Hidayat. Jakarta: KPG (Kepustakaan Populer Gramedia).
- Cangara, H. (2006). *Pengantar Ilmu Komunikasi*. Jakarta : Raja Grafindo Persad
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto, *Media Pembelajaran* (Bogor: Ghalia Indonesia, 2013),
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gaya Media.
- Darsono, D., Yohanie, D.D., & Jannah, N.R. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Berbasis Aplikasi pada Pembelajaran Matematika Siswa SMK PGRI 4 Kediri*. Universitas Nusantara PGRI Kediri.
- Febridani (2009). *Proposal Pengembangan Yovanka Lumbantobing*.
- Faizah, D.U., dkk. (2016). *Panduan Gerakan Literasi Sekolah di Sekolah Dasar*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan.
- Fatimah, S. Kurniawan, A.M. (2023). *Pengembangan Komik Edukasi Sebagai Media Bimbingan Konseling Siswa MI*. *Jurnal Al Nidzom*, 2(6), 1-8.

- Fitria, A. D. (2017). *Pengembangan Media Gambar Berbasis Potensi Lokal pada Pembelajaran Materi Keanekaragaman Hayati di Kelas X SMAN 1 Pitu Riase Kab. Sidenreng Rappang* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Alauddin Makassar).
- Gultom, J. J. (2010). Pemanfaatan media dalam proses belajar mengajar. *Jurnal Bahas*, 20(03).
- Hamzah, H., Utami, L. S., & Zulkarnain, Z. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Roda Putar Fisika Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *ORBITA: Jurnal Kajian, Inovasi dan Aplikasi Pendidikan Fisika*, 5(2), 77-81.
- Heinich yang dikutip oleh Azhar Arsyad (2011:4). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada
- Henggang Bara Saputro, Soeharto, Pengembangan Media Komik Berbasis Pendidikan Karakter Pada Pembelajaran Tematik-Integratif Kelas IV SD, *Jurnal Edukasia Vol.3 No.1* , 2015
- Hujair AH Sanaky, *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*, Kaukaba Dipantara, Yogyakarta, 2013, hlm. 7-8.
- Indaryati, Jailani, Pengembangan Media Komik Pembelajaran Matematika Meningkatkan Motivasi Dan Prestasi Belajar Siswa Kelas V, Yogyakarta: *Jurnal Prima Edukasia Vol. 3 No. 1* , 2015.
- Iriantara, Yosol. 2009. *Literasi Media : Apa, Mengapa, Bagaimana*. Bandung 113 Simbiosa Rekatama Media.
- Khairina, A.(2018). *Pengaruh Aplikasi Line Webtoon Terhadap Minat Remaja Membaca Komik Digital (Studi pada Siswa-Siswi SMA Perintis 1 dan SMA Perintis 2 Bandar Lampung)*. Universitas Lampung.
- Livie dan Lentz (2017). Tekonologi dan komunikasi sebagai media pembelajaran pendidikan agama islam efektif.
- McLaren, P., & Jandrić, P. (2017). From liberation to salvation: Revolutionary critical pedagogy meets liberation theology. *Policy Futures in Education*, 15(5), 620-652.
- Muhammad Irham, et. all., *Psikologi Pendidikan: Teori dan Aplikasi dalam Proses Pembelajaran*, (Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2013), hal 19.

- Munadi, Y. (2013). *Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: GP Press Group
- Nettles, M. T., Scatton, L. H., Steinberg, J. H., & Tyler, L. L. (2011). Performance and passing rate differences of African American and white prospective teachers on Praxis™ examinations: a joint project of the National Education Association (NEA) and Educational Testing Service (ETS). *ETS Research Report Series, 2011(1)*, i-82.
- No, U. U. (20). Tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional.
- Nugraheni, R. (2007). Media pembelajaran berbasis visual berbentuk permainan ular tangga untuk meningkatkan kualitas belajar mengajar di sekolah dasar. *Lembaran Ilmu Kependidikan, 36(1)*
- Riduwan. 2010. *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Riwanto, M. A., & Wulandari, M. P. (2019). Efektivitas Penggunaan Media Komik Digital (Cartoon Story Maker) dalam pembelajaran Tema Selalu Berhemat Energ. *JURNAL PANCAR (Pendidik Anak Cerdas dan Pintar), 2(1)*.
- Romdhoni, Ali. (2013) *Al-Qur'an dan Literasi*. Gombang: Linus.
- Rosmita, R., Suratno, S., & Nasori, A. (2020). *Efektivitas Pembelajaran Daring (Studi Kasus Hasil Belajar Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X IPS SMA Negeri 9 Tanjung Jabung Timur Tahun 2019/2020)* (Doctoral dissertation, Universitas Jambi).
- Rusman, 2020. *Model-Model Pembelajaran*. Edisi Kedua. Jakarta : PT Raja Grafinda Persada
- Sadiman, dkk. (2010). *Media Pendidikan*. Jakarta : Radja Grapindo Persada.
- Sa'diah, N.K, Yuwinanto, P.H. (2023). Hubungan Perilaku Membaca *Reading for Pleasure* dan Tingkat Empati di Kalangan Pembaca Komik Fiksi Digital Line Webtoon. *Palimpsest: Jurnal Ilmu Informasi dan Perpustakaan, 14(1)*, pp 18-38.
- Solekah (2017) pengembangan bahan ajar berbasis addie *Penelitian Research and development (R&D)* dengan penerapan model ADDIE
- Sudjana, Nana dan Ahmad Rivai. (2011). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.

- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D* (28th ed). ALFABETA, CV Jl. Gegerkalong Hilir No.84 Bandung.
- Trisiana, A., & Wartoyo,W. (2016). Desain Pengembangan Model Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan melalui ADDIE model untuk Meningkatkan Karakter Mahasiswa di Universitas Slamet Riyadi Surakarta. *Pkn Progresif*, 11(1).
- Wahid, A. H., & Chusnul Muali, D. (2018). Media dan Motivasi Belajar; Kritik Eksplanasi Konstruktif dalam Implementasi Strategi Pembelajaran. *An-Nuha Vol*, 5(1), 1-21.
- Zunaidah, N.F., & Amin, M., (2016). Pengembangan Bahan Ajar Mata Kuliah Bioteknologi berdasarkan Kebutuhan dan Karakter Mahasiswa Universitas Nusantara PGRI Kediri. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*, 2(1), 19-30.