

SKRIPSI SANIA CEK

by Masood Salman

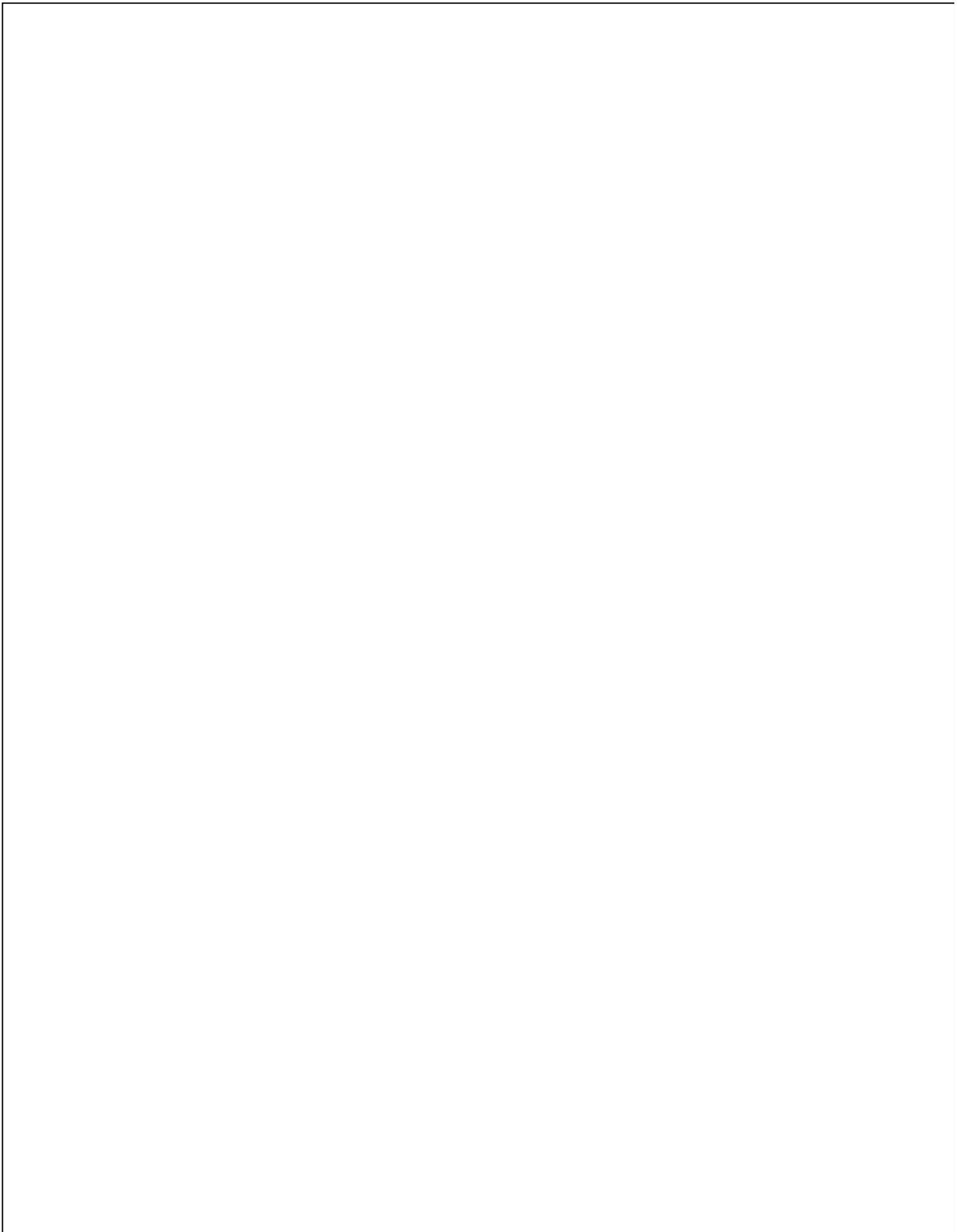
Submission date: 03-Jul-2024 07:00AM (UTC+0500)

Submission ID: 2411858680

File name: SKRIPSI_SANIA_CEK.docx (8.09M)

Word count: 5700

Character count: 34826



PENDAHULUAN**A. Latar Belakang Masalah**

Di era modern seperti saat ini, semuanya dapat dilakukan dengan bantuan teknologi, khususnya di industri penjualan sembako di mana transaksi yang melibatkan pembelian dan penjualan serta kegiatan lainnya dilakukan. Hal ini meningkatkan kesadaran akan pentingnya penggunaan sistem informasi teknologi untuk memperoleh informasi, seperti pengelolaan transaksi sehari-hari, dukungan operasional manajerial, dan penyediaan laporan yang diperlukan (Anwari et al., 2020). Teknologi informasi memiliki peranan penting dalam lingkup bisnis atau usaha, di mana penggunaannya dapat memberikan sejumlah keuntungan dalam jalannya aktivitas bisnis. Salah satu manfaat utama teknologi informasi dalam konteks bisnis adalah kemampuannya dalam mengelola informasi dan data, serta memfasilitasi proses transaksi dengan efisiensi, kecepatan, akurasi, dan tepat waktu. Teknologi informasi memungkinkan penggunaannya yang sederhana dan efisien untuk tujuan tersebut (Rashifah & Budi, 2022).

Toko Nia adalah toko yang menjual bermacam-macam kebutuhan sehari-harinya seperti sembako yang berlokasi di Jalan Walet 1 No 15 Tulungrejo Pare. Saat terjadi penjualan, kasir masih melakukan proses transaksi secara manual, yaitu kasir

harus menulis di kertas nota lalu menghitung total pembayaran menggunakan kalkulator, terkadang kasir juga harus membuka buku daftar harga dikarenakan belum

hafal harga setiap barang. Pada kondisi ramai pembeli, kasir dapat mengalami kerepotan yang mengakibatkan antrian panjang dan pelayanan menjadi lama. Data dari catatan transaksi akan ditumpuk dan disimpan dalam satu arsip untuk menyediakan dokumentasi laporan tertulis resmi. Harus mencari catatan di arsip secara manual, menghilangkan setiap catatan hingga menemukan data transaksi tepat yang dicari.

Sistem pencatatan yang ada dapat menimbulkan permasalahan antara lain penetapan harga yang tidak akurat, kesalahan perhitungan pembayaran, penulisan pesanan yang tidak tepat, kwitansi transaksi penjualan yang salah tempat atau rusak, kesalahan input laporan penjualan, dan penumpukan laporan. penjualan, sehingga pelaporan penjualan menjadi tidak efektif, memakan waktu lebih lama, dan keakuratannya dipermasalahkan.

Dari latar belakang masalah tersebut maka penulis tertarik untuk membuat sebuah sistem informasi kasir berbasis website. Dengan menerapkan sistem informasi kasir dapat mempermudah perhitungan dalam transaksi penjualan, juga mengurangi kesalahan-kesalahan yang terjadi saat transaksi penjualan, dengan sistem informasi kasir yang telah terkomputerisasi dapat membantu pemilik toko dalam melihat laporan, proses penjualan menjadi lebih cepat dan hasil laporan juga lebih akurat.

B. Identifikasi Masalah

Sistem pencatatan yang digunakan pada saat ini berpotensi menimbulkan beberapa permasalahan, seperti salah dalam pemberian harga, laporan penjualan yang

tidak akurat, dan pencarian data transaksi tertentu memerlukan waktu yang lama di Toko Nia.

C. Batasan Masalah

Adapun batasan masalah penelitian yaitu :

1. Penelitian ini dilakukan di toko Nia Tulungrejo Pare Kediri.
2. Penelitian ini akan berfokus pada pengembangan dan implementasi sistem informasi kasir berbasis website.
3. Penelitian ini akan mencakup fungsi-fungsi utama dari sistem informasi kasir, seperti, menambah data barang, penjualan, dan laporan penjualan.

D. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah yang telah diuraikan, maka dapat dirumuskan pertanyaan penelitian, yaitu “Bagaimana merancang sistem informasi kasir di Toko Nia?”.

E. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian yaitu :

1. Untuk membangun sistem informasi kasir di Toko Nia.
2. Efisiensi pada sistem informasi kasir pada Toko Nia.

F. Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Dapat mempermudah dalam kegiatan penjualan juga kegiatan operasional pada toko Nia.
2. Dapat mempermudah perhitungan dalam transaksi penjualan bagi kasir.
3. Dapat mengurangi kesalahan-kesalahan yang terjadi saat pemesanan atau pembuatan nota.
4. Dapat mempermudah proses penjualan agar lebih cepat dan akurat.
5. Dapat membantu pemilik toko melihat laporan penjualan.
6. Dapat mempercepat proses pembayaran bagi konsumen.

G. Sistematika Penulisan

20

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini membahas topik-topik seperti latar belakang yang menunjukkan adanya penelitian, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian, dan sistematika penulisan untuk penyusunan skripsi.

BAB II KAJIAN TEORI

Pada bab ini memuat teori dan konsep dari ahli yang mendukung temuan penelitian dan berkaitan dengan judul skripsi. Membandingkan hasil penelitian sebelumnya dengan penelitian saat ini. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui perbandingan antara penelitian sebelumnya dengan penelitian saat ini yang dilakukan oleh peneliti.

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

Pada bab ini merangkum penjelasan dari metodologi penelitian yang akan digunakan, meliputi proses pengumpulan data dan alur penelitian.

4 BAB IV DESAIN SISTEM

Pada bab ini membahas tinjauan lokasi, Analisa proses bisnis, desain arsitektur sistem, pemodelan data dan proses, desain database, serta desain tampilan pengguna.

BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Pada bab ini berisi tentang arsitektur sistem, basis data, tampilan input, output dan laporan, serta pengujian sistem.

10 BAB VI PENUTUP

Pada bab akhir ini berisi tentang uraian-uraian yang telah dibahas dari bab pertama sampai bab terakhir dan terkait dengan kesimpulan dan saran yang dapat dijelaskan lebih lanjut dalam penelitian selanjutnya.

BAB II**KAJIAN TEORI****A. Kajian Teori**

Kajian teori merupakan unsur yang berisi mengenai serangkaian definisi, konsep, dan juga rangkaian perspektif mengenai sebuah hal yang tersusun secara rapi. Teori-teori yang digunakan antara lain yaitu Sistem Informasi, Kasir, Aplikasi, Website, DFD dan Pengembangan Metode Waterfall.

1. Sistem Informasi

Sistem informasi adalah hubungan data, orang, dan metode yang didukung oleh perangkat lunak dan perangkat keras. Sistem informasi digunakan untuk menyampaikan kesimpulan yang bersifat informatif dan mendukung kegiatan bisnis organisasi dalam jangka pendek, panjang, atau preventif. Oleh karena itu, semua elemen yang saling terkait dapat membantu dalam kegiatan bisnis suatu organisasi (Putra et al., 2015). Sistem informasi adalah sistem dalam organisasi yang mendukung perencanaan strategis dan operasi manajerial (Indriati et al., 2023)

2. Kasir

Kasir adalah seseorang yang mengelola uang dengan hati-hati mengambil dan membayar uang. Sebagai contoh, tugas dan tanggung jawab kasir menerima pembayaran dari pelanggan, mencatat semua transaksi keuangan, mengatur uang, membuat laporan keuangan harian dan bulanan, mengarsip segala bentuk bukti pembayaran dan pengeluaran dengan rapi dan tertib, serta berkaryawan lain untuk

menyelesaikan tugas-tugas diluar tanggung jawab pokok (Purba et al., 2022). Sebuah sistem yang disebut Kasir dikembangkan untuk membuat transaksi lebih terorganisir. Teknologi ini memungkinkan transaksi dilakukan melalui website yang dapat diakses oleh kasir (Agustin et al., 2021).

3. Aplikasi

Menurut (Juansyah, 2015) Sebuah program yang dirancang untuk memenuhi tugas tertentu untuk pengguna layanan terhadap sesuatu dan tambahan yang dapat digunakan oleh target disebut aplikasi. *The executive computer dictionary* mendefinisikan sebuah aplikasi sebagai pemecahan masalah melalui penggunaan salah satu teknik pemrosesan data dari sebuah aplikasi, yang biasanya beroperasi pada komputasi yang diinginkan atau diharapkan atau pengolahan data yang diharapkan.

4. Website

Website merupakan media informasi daring. Platform yang membantu orang mengembangkan bisnis online dan menyebarkan informasi. Media ini terdiri dari sejumlah halaman web yang sering ditemukan di Internet World Wide Web (WWW) dalam domain atau subdomain (Arafat & others, 2017). Website adalah koleksi halaman yang digunakan untuk menampilkan berbagai jenis informasi seperti teks, gambar atau kombinasi. Halaman ini berupa statis atau dinamis yang saling terhubung membentuk suatu struktur terorganisir yang setiap halamannya terhubung melalui jaringan (Rahwanto & Sudaryono, 2020).

5. DFD

Data Flow Diagram (DFD) adalah alat pemodelan yang memungkinkan para profesional sistem untuk menggambarkan sebuah sistem sebagai jaringan fungsional yang menghubungkan satu sistem ke sistem lain menggunakan data, baik secara manual atau melalui komputerisasi (I. Pratama et al., 2018) DFD adalah proses yang digunakan oleh pengembangan aplikasi untuk menampilkan informasi dalam sistem sebagai satu titik koneksi data yang dapat dihubungkan secara manual atau melalui terkomputerisasi (Nugroho et al., 2022).

6. Waterfall

Salah satu pendekatan untuk mengembangkan sistem informasi yang merupakan bagian dari SDLC disebut waterfall. Dengan pendekatan ini, langkah-langkah perencanaan konseptual (analisis kebutuhan), pemodelan sistem (desain sistem), implementasi, dan pengujian harus diselesaikan dalam urutan tersebut. Ini adalah cara pembangunan yang relatif sederhana, dan karena itu dilakukan langkah demi langkah, seseorang tidak dapat memulai pekerjaan pada satu fase tanpa menyelesaikan fase sebelumnya (Haniva et al., 2023). Metode *waterfall* digunakan dalam pengembangan sistem ini. Karena menawarkan pendekatan sekuensial atau berurutan untuk siklus hidup perangkat lunak, dimulai dengan tahapan analisis, desain, pengkodean, pengujian, dan dukungan, itu dikenal sebagai *waterfall* (Nur, 2019).



Gambar 2.1 Model Waterfall

B. Kajian Hasil Penelitian Terdahulu

Pada penelitian ini penulis mempunyai beberapa referensi terkait judul

Penerapan Sistem Informasi Kasir pada Toko Nia Berbasis Web.

Tabel 2.1 Kajian Terdahulu

No	Penulis	Tahun	Judul	Subjek	Metode	Hasil
1.	Vitra Bayu Anwari, Faras Ferdiansya h dan Samsinar	2020	Implementasi Sistem Informasi Kasir Pada Rakab Mercon Berbasis Web	Sistem Informasi Kasir	Waterfall	Sistem yang dirancang menyimpan semua laporan dalam database, menghilangkan kebutuhan buku arsip. Hasil

						<p>pengujian Black Box menunjukkan bahwa program ini layak digunakan di Rakab Mercon karena mempermudah proses transaksi dan pembuatan laporan, serta meningkatkan kualitas pelayanan (Anwari et al., 2020).</p>
2.	<p>¹⁴ Angga Mahditya, Indra Pratama dan Umi Chotijah</p>	2022	<p>Sistem Informasi Kasir Unit Pelayanan Jasa SMKN 1 Cerme Berbasis Website</p>	Sistem	Waterfall	<p>³⁵ Sistem informasi kasir di Unit Pelayanan Jasa SMKN 1 Cerme dirancang untuk mendukung layanan</p>

			Dengan Metode Waterfall			transaksi yang cepat serta pencatatan data yang akurat dan terperinci (A. M. I. Pratama & Chotijah, 2022).
3.	¹⁴ Yoga Handoko Agustin, Ayu Latifah dan Andi Fikri Nugraha	2021	Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Kasir pada Kafe Restorasi Kopi Berbasis Web	Sistem Informasi	Rational Unified Process	Pengelolaan laporan penjualan kafe menjadi lebih efisien dengan proses yang terkomputerisasi, sehingga data dapat disimpan dengan aman (Agustin et al., 2021).
4.	Muhammad Ircham Maulana dan Danur Wijayanto	2023	Aplikasi Kasir Berbasis Web Di Kedai Kopi XYZ Menggunakan Metode Waterfall	Aplikasi Kasir	Waterfall	Aplikasi Kasir web dengan PHP dan ¹⁷ MySQL, fitur tagihan otomatis untuk mengelola jumlah, menghapus, dan membayar, mengurangi kesalahan hitung (Maulana & Wijayanto, 2023).
5.	²¹ Zahra Rashifah dan Eko Setia Budi	2022	Rancangan Sistem Informasi Pada Kasir Berbasis Web	Sistem Informasi	Prototype	Di toko 11 Eleven, sistem transaksi penjualan masih manual dengan bukti transaksi dan pemesanan

						yang ditulis tangan menggunakan kertas nota (Rashifah & Budi, 2022).
6.	Febrian Nurdiansyah, Erna Daniati dan Aidina Ristyawan	2022	Pengembangan Sistem Informasi Kasir Apotek Dengan Metode Waterfall Guna Memperoleh Keakuratan Data Transaksi	Sistem Informasi	Waterfall	Aplikasi web Sistem Informasi Apotek memungkinkan karyawan untuk mengelola data penjualan, sementara pemilik Apotek sebagai admin mengatur seluruh data aplikasi (Nurdiansyah et al., 2022)
7.	I Putu Yoga Indrawan, Komang Kurniawan Widiartha, Putu Gede Surya Cipta Nugraha, Gede Surya Mahendra dan I Dewa Kadek Laksana Digita	2022	Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan dan Piutang Berbasis Website Pada Toko Inti Alam	Sistem Informasi	Waterfall	Dengan pengujian black box sistem menghasilkan proses sederhana transaksi dan administrasi yang termasuk penjualan dan pengolahan piutang (Indrawan et al., 2022)
8.	Nur A Febriyati dan M.	2020	Perancangan Sistem Informasi	Sistem Informasi	SDLC	Hasil uji coba menunjukkan sistem ini dapat

	Yusuf Arnol		⁶³ Penjualan Online Berbasis Web Pada Batik Widi Nugraha Ngawi			mengembangkan bisnis Batik Widhi Nugraha dengan meningkatkan pendapatan dari penjualan juga memperbaiki layanan pelanggan dan Administrasi (Febriyati & Arnol, 2020)
9.	³⁶ Ahmad Heri Setiawan dan Rony Wijanarko	2021	Sistem Informasi Penjualan Roti Berbasis Web (Studi Kasus di CV Mams Bakery)	Sistem Informasi	⁶⁴ Waterfall	Hasil dari penelitian ini adalah sebuah platform web untuk mencatat penjualan roti secara digital (Setiawan & Wijanarko, 2021)
10	⁷ Fajar Annas Susanto, Maulana Bayu, Firman Yudianto dan Teguh Herlambang	2022	Sistem Informasi Penjualan Pewangi Pakaian Berbasis Website di Toko Parfum Rika Utami Bangil	Sistem Informasi Penjualan	Waterfall	Di toko Parfum Laundry Rika Utami pelanggan bisa pesan online dan pemilik toko serta karyawan mudah mengelola data (Susanto et al., 2022)
11	Achmad Maezar Bayu Aji, Rizki Aulianita dan Baginda	2021	⁶⁵ Sistem Informasi Penjualan Jersey Berbasis Web Dengan	Sistem Informasi	Agile	Website ini meningkatkan penyebaran informasi produk di Toko Jersey Jakarta dan

	Oloan Lubis		Menggunakan Agile Software Development			meningkatkan efektivitas pengolahan data penjualan serta pelaporan yang terkontrol oleh pemilik toko (Aji et al., 2021)
12	Rudi Hermawan dan Ahmad Fauzi	2021	Perancangan Sistem Informasi Kasir Penjualan Barang Berbasis Website Metode Spiral Toko Warna	Sistem Informasi	Spiral	Sistem informasi web di Toko Warna mempermudah tugas administratif, meningkatkan aksesibilitas, dan mempercepat pembuatan laporan dengan menjaga keamanan data (Hermawan & Fauzi, 2021) .
13	Adelonix Regia Raffin, Sucipto dan Anita Sari Wardani	2022	Sistem Informasi Penjualan Berbasis Android Pada Outlet Marboba	Sistem Informasi	Waterfall	Website hasilnya akan dikonversi menjadi aplikasi Android untuk sistem informasi penjualan dengan kompresi ke dalam format APK (Raffin et al., 2022)
14	Prasetyo, Linda Suvi Rahmawati dan	2022	Sistem Informasi Penjualan Berbasis	Sistem Informasi	SDLC	Sistem mendukung Mazidah Collection

	Muhammad Iqbal Ramadhan		Web Pada Mazidah Collection			dalam manajemen data dan memfasilitasi pemasaran produk melalui website (Prasetyo et al., 2022).
15	Caritas Ziliwu, Rianto Sitanggang, Riah Ukur Ginting dan Alexander F.K Sibero	2021	Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Produk Handmade Berbasis Web	Sistem Informasi	SDLC	Penelitian menunjukkan bahwa sistem informasi penjualan online memudahkan pelanggan dalam mengakses dan memesan produk (Ziliwu et al., 2021).
16	Bagus Miftah Nur Haqqi dan Vivianti	2022	Pengembangan Sistem Informasi Penjualan dan Stok Barang Toko Penjualan Plafon Berbasis Web	Sistem Informasi	Classic Life Cycle	Dikembangkan sistem informasi toko plafon web dengan PHP, jQuery 3, dan Laravel 8. Usability Testing menunjukkan nilai 91, kategori Acceptable dengan grade A dan rating Excellent (Haqqi & Vivianti, 2022)

17	Rohili dan Eko Setia Budi	2022	Sistem Informasi Penjualan Obat Berbasis Web Pada Apotek Khodijah	Sistem Informasi	Prototyp e	Pengembangan sistem informasi penjualan obat telah mempermudah operasional di Apotek Khodijah (Rohili & Budi, 2022)
18	Yahya Dwi Wijaya dan Muna Wardah Astuti	2019	Sistem Informasi Penjualan Tiket Wisata Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall	Sistem Informasi	Waterfall	Penelitian ini menghasilkan sebuah sistem informasi penjualan tiket wisata berbasis web dengan menerapkan Metode Waterfall (Wijaya & Astuti, 2019)
19	S Luckyardi, H Saputra, N Safitri, A Cahyaningrum, D Septiani dan R Hidayat	2021	Perancangan Sistem Informasi Penjualan Busana Muslim Berbasis Web	Sistem Informasi	Prototyp e	Pemanfaatan situs web promosi produk menyediakan info stok, data penjualan, mempermudah transaksi, dorong pertumbuhan ekonomi penjual, dan memenuhi kebutuhan pakaian muslim (Luckyardi et al., 2021)
20	Jureka Samosir	2022	Perancangan Sistem	Sistem Informasi	Waterfall	Penelitian menciptakan

	dan Dimas Abisono Punkastyo		Informasi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Samo			desain sistem penjualan online yang efisien untuk perusahaan dalam memasarkan dan memudahkan transaksi dengan pelanggan (Samosir & Punkastyo, 2022).
--	-----------------------------------	--	---	--	--	--

METODE PENELITIAN**A. Metode Pengembangan Sistem Informasi****1. Metode Pengembangan Waterfall**

Metode pengembangan ini merupakan metode pengembangan sistem informasi yang digunakan dalam penelitian ini. Metode ini merupakan metode paling awal yang digunakan untuk mengembangkan perangkat lunak.

2. Tahapan Pengembangan Waterfall**a. Analisa Kebutuhan (*Requirements*)**

Pada tahap ini, dilakukan wawancara dan observasi dengan pemilik Toko Nia di Jalan Walet 1 No 15 untuk mengetahui proses bisnis saat ini yang berjalan. Proses bisnis akan digambarkan dengan notasi BPMN.

b. Perancangan (*Design*)

Pada tahap ini, peneliti melakukan perancangan sistem informasi kasir berbasis web meliputi desain arsitektur, pemodelan data dan proses menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*), desain database menggunakan MySQL, dan desain tampilan pengguna.

c. Implementasi (*Implementation*)

Pada tahap ini, desain diimplementasikan ke dalam program perangkat lunak. Hasil dari tahap ini adalah suatu program komputer sesuai dengan desain yang

dibuat pada tahap desain. Bahasa pemrograman yang digunakan dalam pembuatan website seperti pHP dan Javascript.

d. Pengujian (*Testing*)

Pada tahap ini, peneliti melakukan pengujian fungsionalitas sistem yang melibatkan pengguna. Metode blackbox testing digunakan pada tahap ini sebagai tahap pengujian perangkat lunak. Pemilik Toko Nia pada tahap ini akan berperan sebagai tester.

B. Tempat dan Waktu Penelitian

1. Tempat Penelitian

Tempat penelitian dilakukan di Toko Nia yang beralamatkan di Jalan Walet 1 No 15 Tulungrejo Pare.

2. Waktu Penelitian

Dalam waktu penelitian, dapat dibuat jadwal penelitian yang digambarkan dalam bentuk gantt chart. Jadwal penelitian dapat dilihat pada tabel di bawah ini:

Tabel 3.1 Waktu Penelitian

No	Jenis Kegiatan	Bulan Ke-																							
		1				2				3				4				5				6			
		Minggu				Minggu				Minggu				Minggu				Minggu				Minggu			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Studi Literatur	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■
2.	Observasi		■	■	■																				
3.	Pengumpulan Data					■	■	■	■																
4.	Analisa Sistem									■	■	■	■												
5.	Perancangan Sistem													■	■	■	■								
6.	Implementasi																	■	■	■	■				
7.	Pengujian																					■	■	■	■
8.	Penyusunan Laporan	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■	■

23

C. Teknik Pengumpulan Data

Ada beberapa teknik pengumpulan data yang dapat digunakan dalam pembuatan penerapan sistem informasi kasir pada toko nia berbasis web, di antaranya:

1. Observasi

Dengan menggunakan pendekatan ini, penulis secara langsung meneliti toko nia untuk mendapatkan informasi tentang profilnya dan data yang dibutuhkan untuk membangun skripsi ini. Proses bisnis yang berjalan yang diamati adalah bidang industri sembako yang ada di lingkungan operasional yang saat ini beroperasi di Toko Nia.

2. Wawancara

Wawancara adalah metode langsung mendekati sumber data, dan disana proses percakapan untuk mendapatkan data dilakukan. Pemilik toko sembako, dipertanyakan secara pribadi oleh para penulis mengenai isu-isu yang muncul selama proses penjualan, agar penulis mendapatkan data mengenai proses di bidang industri sembako yang lebih akurat untuk memecahkan masalah yang muncul di Toko Nia.

3. Dokumentasi

Teknik ini dibutuhkan oleh penulis sebagai penguat data baik berupa dokumen tertulis, video, gambar yang dihimpun dan dianalisis dengan bijak. Dokumentasi ini dapat diambil dari informan ataupun dari non informan.

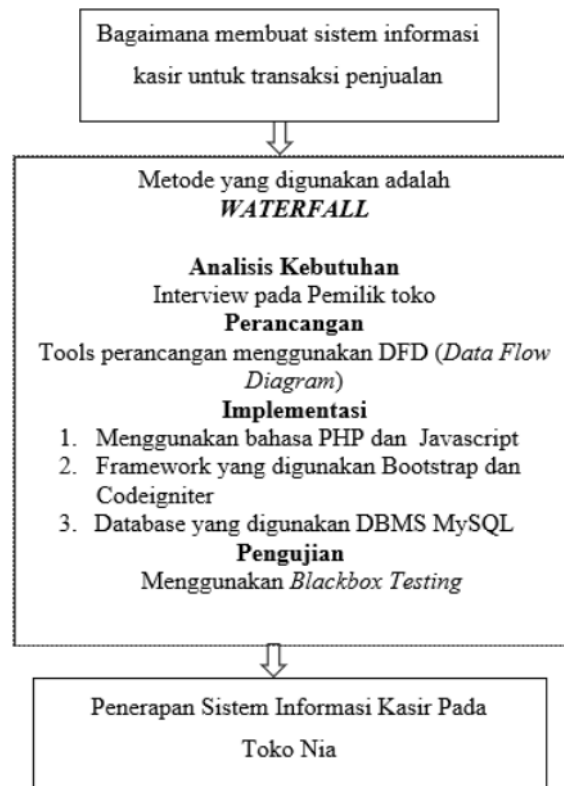
4. Studi Pustaka

Sumber informasi untuk teknik studi perpustakaan berasal dari buku-buku itu sendiri, seperti: makalah ilmiah tentang analisis sastra pada buku, atau referensi ke publikasi, desain web, sistem informasi moneter, dan sebagainya, serta situs-situs

terkenal. Studi pustaka dapat memperkuat data dari informasi yang di eksplorasi dengan mengumpulkan artikel ataupun jurnal sebagai bentuk referensinya.

D. ²⁸ Kerangka Berpikir

Kerangka berpikir merupakan acuan di dalam melaksanakan penelitian dan merupakan jawaban atas perumusan masalah berdasarkan tinjauan pustaka. Metode untuk membuat sistem informasi kasir menggunakan Waterfall, perancangan menggunakan DFD (*Data Flow Diagram*), dengan ²⁹ bahasa pemrograman PHP dan Javascript, framework yang digunakan Bootstrap dan Codeigniter dan penyimpanan database menggunakan MySQL. Bagan ² kerangka berpikir dapat dilihat pada Gambar 3.1



Gambar 3.1 Kerangka Berpikir

1. Metode waterfall

Pada penelitian ini menggunakan metode waterfall untuk pengembangan sistem dilakukan dengan cara yang terstruktur dan terurut.

2. Analisis kebutuhan

Analisis kebutuhan merupakan langkah dalam pengumpulan data. Pada penelitian ini peneliti melakukan pengumpulan data dengan melakukan studi pustaka, observasi, dan wawancara kepada pemilik toko.

3. Perancangan

Perancangan pada penelitian ini menggunakan DFD (Data Flow Diagram) yang bertujuan untuk menggambarkan alur data dalam suatu sistem yang diteliti.

4. Implementasi

Untuk pengimplementasian menggunakan Bahasa pemrograman PHP dan JavaScript karena sering digunakan dalam pengembangan web dengan framework Bootstrap dan Codeigniter karena memberikan fleksibilitas, kecepatan pengembangan, dan kemampuan untuk membuat aplikasi web yang responsif dan aman, serta database yang digunakan adalah DBMS MySQL karena MySQL sering dipilih untuk kinerja yang cepat, kemudahan penggunaan, skalabilitas, dan dukungan keamanannya.

5. Pengujian

Pengujian menggunakan BlackBox dikarenakan pengujian BlackBox memberikan keuntungan dalam memastikan bahwa sistem beroperasi sesuai dengan harapan pengguna dan spesifikasi yang telah ditetapkan.

BAB IV

DESAIN SISTEM

A. Tinjauan Lokasi

Toko Nia ³⁸ adalah toko yang menjual bermacam-macam kebutuhan sehari-harinya seperti sembako yang berlokasi di Jalan Walet 1 No 15 Tulungrejo Pare.

B. Analisa Proses Bisnis

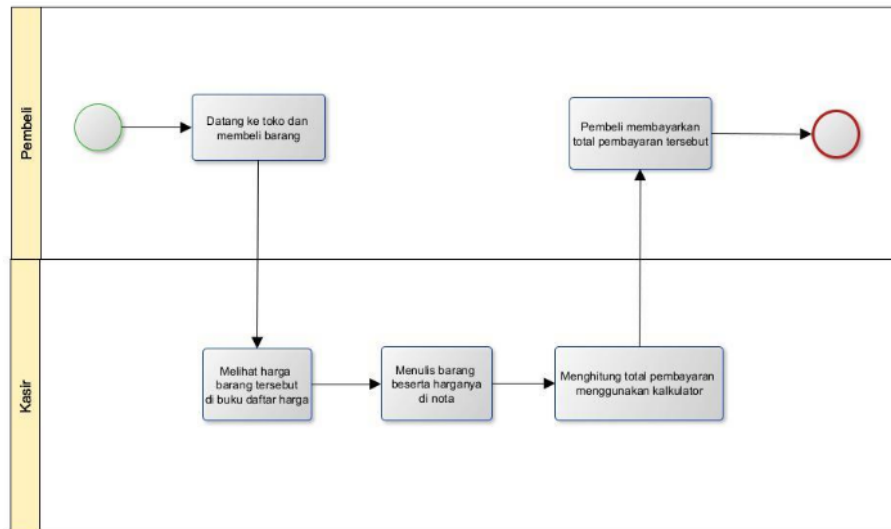
1. Gambaran Sistem Saat Ini

Pada saat terjadi proses penjualan di Toko Nia, kasir masih melakukan proses transaksi secara manual. Misalnya, mencatat barang penjualan di buku catatan dapat mengakibatkan masalah harga yang tidak akurat, perhitungan pembayaran yang salah, penulisan pesanan yang tidak tepat, catatan transaksi penjualan yang salah tempat atau rusak, dan laporan penjualan yang salah dimasukkan sehingga menyebabkan simpanan laporan-laporan penjualan, artinya tidak efisien, membutuhkan waktu lebih lama untuk diselesaikan, dan kebenarannya diragukan.

2. Proses Bisnis Berjalan Menggunakan BPMN

Pada gambar 4.1 merupakan proses bisnis penjualan kasir di Toko Nia. Diawali dengan pembeli datang ke toko dan membeli barang, lalu kasir melihat harga barang yang dibeli oleh pelanggan tersebut melalui buku daftar harga, setelah itu kasir menulis barang tersebut beserta harganya di nota, lalu menghitung total pembayaran

menggunakan kalkulator dan pembeli membayar total pembayaran tersebut kepada kasir.



Gambar 4.1 Proses Bisnis Berjalan Menggunakan BPMN

3. Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan

Berikut ini adalah kelemahan sistem yang berjalan dan usulan perbaikannya dapat dilihat di tabel 4.1. Berdasarkan tabel tersebut, usulan perbaikan dapat dijadikan solusi untuk mengatasi kelemahan sistem yang sedang berjalan.

Tabel 4.1 Kelemahan Sistem Berjalan dan Usulan Perbaikan

No	Proses	Kelemahan	Usulan Perbaikan
1	Proses penjualan atau kasir	Proses penjualan atau kasir masih menggunakan	Membangun sistem informasi kasir yang di

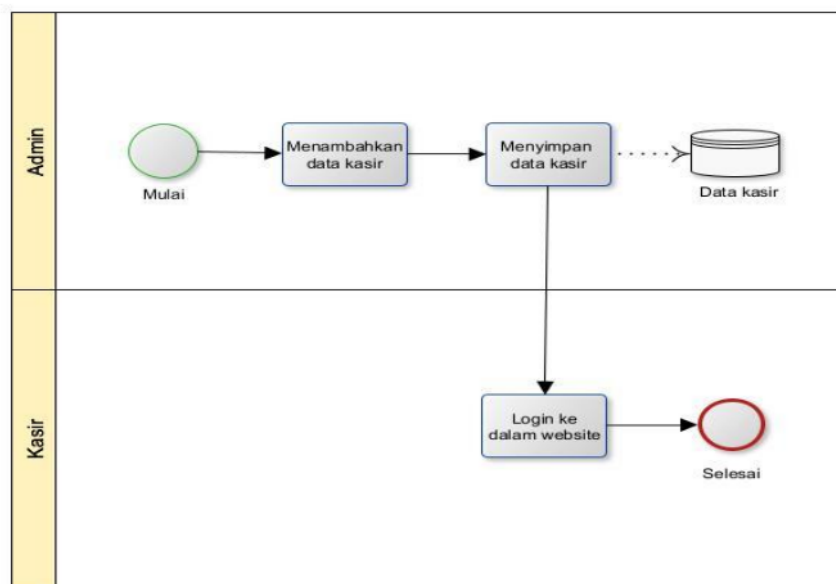
		cara yang manual.	dalamnya terdapat fitur nota barang.
2	Proses pembuatan laporan penjualan	Membuat laporan penjualan dilakukan dengan cara yang manual.	Membangun sistem informasi kasir yang di dalamnya terdapat fitur laporan penjualan.
3	Proses pencarian harga barang	Pencarian harga barang masih menggunakan cara yang manual, seperti melihat buku daftar harga.	Membangun sistem informasi kasir yang di dalamnya terdapat fitur daftar barang beserta harganya dan terdapat pencarian.

4. Gambaran Umum Sistem Usulan

Melalui sistem informasi kasis berbasis website. Kasir dapat melakukan proses penjualan dengan mudah, cepat, dan akurat dengan beberapa fitur seperti nota barang agar kasir lebih mudah untuk melakukan proses penjualan barang, daftar barang agar kasir mudah untuk melihat harga barang dengan sistem pencarian, input barang untuk menginputkan atau memasukkan data stok barang yang ada di toko beserta harga nya,

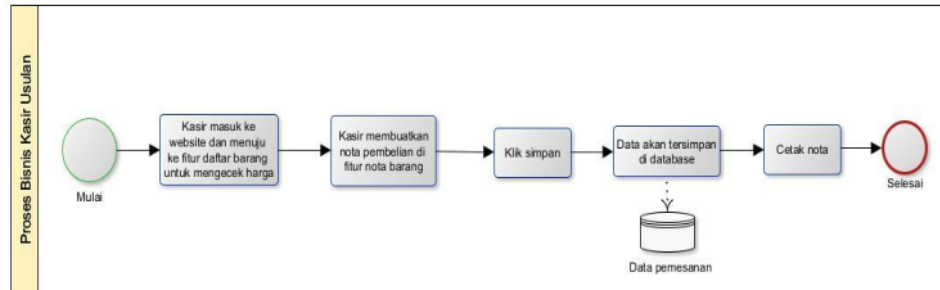
dan laporan penjualan untuk mempermudah pemilik toko melihat laporan penjualannya.

5. Proses Bisnis Usulan Menggunakan BPMN



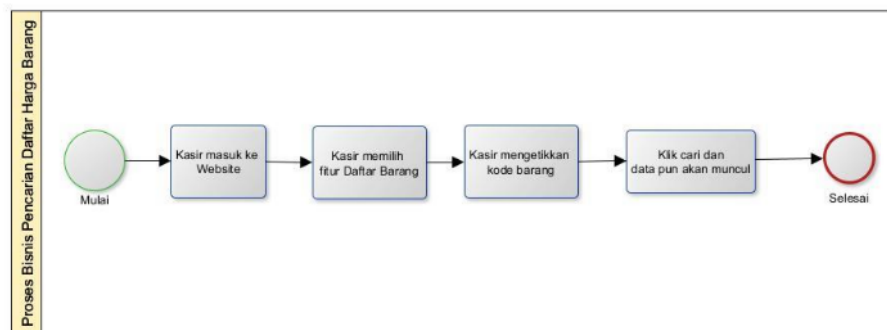
Gambar 4.2 Proses Bisnis Login

Pada gambar di atas merupakan proses bisnis login. Dimulai dari admin menambahkan data diri kasir, lalu admin menyimpan data diri kasir, setelah itu kasir dapat login dengan *username* dan *password* yang diberikan oleh admin.



Gambar 4.3 Proses bisnis kasir usulan

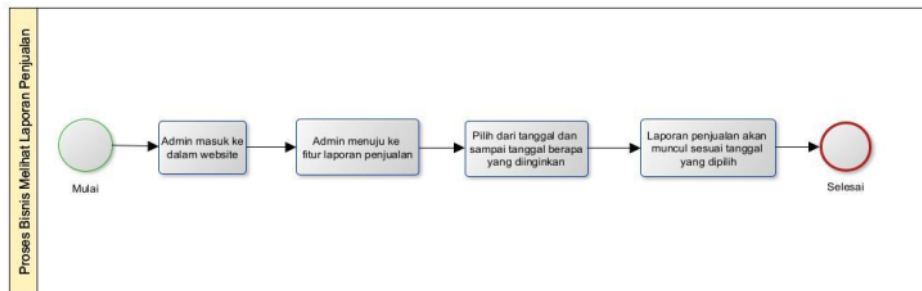
Pada gambar di atas merupakan proses bisnis kasir usulan. Dimulai dari kasir mengecek harga barang yang akan dibeli oleh pembeli di fitur daftar barang, lalu kasir menginputkan data pemesanan barang di fitur nota barang, setelah itu kasir bisa langsung klik simpan dan data pemesanan akan tersimpan di *database*, lalu kasir mencetak nota.



Gambar 4.4 Proses Bisnis Pencarian Daftar Harga Barang Usulan

Pada gambar di atas merupakan proses bisnis pencarian daftar harga barang usulan. Dimulai dari kasir masuk ke website, lalu memilih fitur daftar barang dan

mengetikkan kode barang, setelah itu klik cari dan daftar harga barang pun akan muncul.



Gambar 4.5 Proses Bisnis Melihat Laporan Penjualan Usulan

Pada gambar di atas merupakan proses bisnis melihat laporan penjualan usulan. Dimulai dari admin atau pemilik toko masuk ke dalam website, lalu menuju ke fitur laporan penjualan, setelah itu admin atau pemilik toko memilih dari tanggal sampai ke tanggal berapa yang diinginkan, dan laporan penjualan akan muncul sesuai dengan tanggal yang dipilih dengan bentuk pdf dan bisa di download.

C. Desain Arsitektur Sistem

Berikut ini ¹⁰ kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak dalam pengembangan sistem dan implementasi sistem.

1. ⁶ Perangkat Keras atau Hardware

Tabel 4.2 Perangkat Keras atau Hardware

No	Perangkat Keras	Spesifikasi

1	Processor	Intel® Celeron® N4020 Processor 1.1 GHz (4M Cache, up to 2.8 GHz, 2 cores)
2	RAM	8 GB
3	Laptop	Asus VivoBook 14 A409

2. Perangkat Lunak atau Software

Tabel 4.3 Perangkat Lunak atau Software

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Sistem operasi	Windows 11
2	XAMPP	Version v3.2.4
3	Code editor	VS Code
4	Browser	Google Chrome, Google Firefox, Ms. Edge

3. Implementasi Sistem

Berikut ini kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak dalam implementasi sistem.

Tabel 4.4 Perangkat Keras

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Intel inside

2	RAM	2 GB
3	VGA	Intel HD

Tabel 4.5 Perangkat Lunak

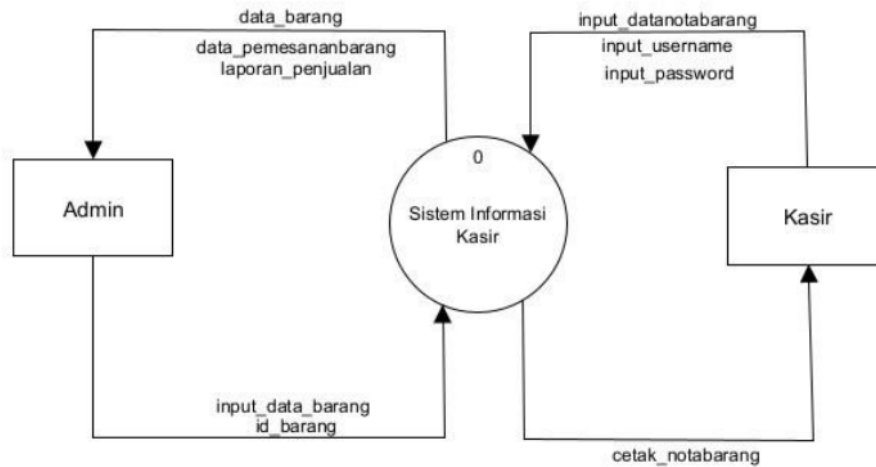
No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Sistem operasi	Windows 7
2	XAMPP	Version v3.2.4
4	Browser	Google Chrome, Google Firefox, Ms. Edge

D. Pemodelan Data dan Proses

Pada bagian ini akan menjelaskan tentang pemodelan data DFD (Data Flow Diagram). Pada pemodelan ini digunakan DFD level 0 dan DFD level 1. Yang dimana DFD level 1 akan menjelaskan lebih detail dari pada DFD level 0.

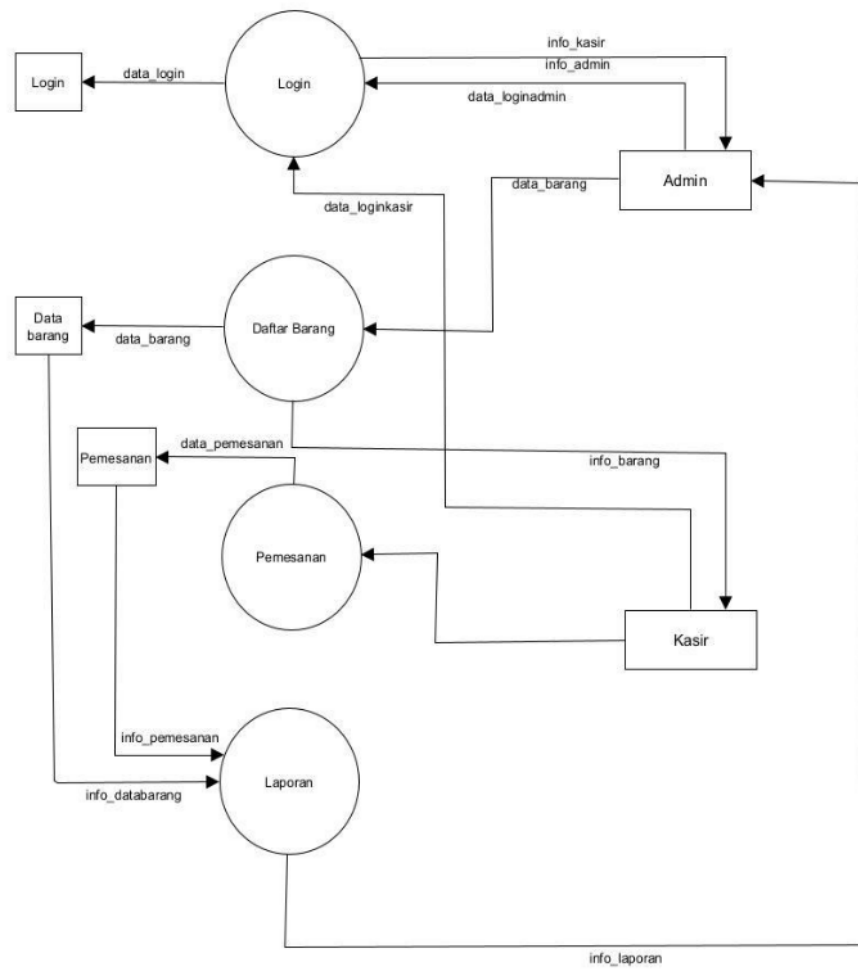
1. DFD (Data Flow Diagram)

Pada gambar di bawah ini merupakan DFD level 0. Pada sistem informasi kasir berbasis website ini memiliki 2 pengguna, yaitu admin dan kasir. Admin memiliki fungsi sebagai memasukkan data kasir, memasukkan data barang, mengubah, dan menghapus data barang. Sedangkan kasir memiliki fungsi input data pemesanan, dan mencetak nota barang.



49
Gambar 4.6 DFD Level 0

Pada gambar di bawah ini merupakan DFD level 1 yang akan menjelaskan lebih detail mengenai DFD level 0. Keempat aktivitas yaitu Login, Daftar Barang, Pesanan, dan Laporan di jelaskan pada gambar. Admin dapat menambah, memperbarui, dan menghapus item, mengambil informasi stok, dan mengakses laporan penjualan selain melakukan tindakan login. Sedangkan kasir di sini menambahkan pesanan dan menyimpan laporan pesanan, yang digunakan admin untuk mengupdate stok barang terkini dengan mengubahnya menjadi data penjualan.



Gambar 4.7 DFD Level 1

E. Desain Database

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai relasi antar tabel menggunakan skema relasi dan struktur tabel.

1. Struktur Tabel

Pada bagian ini akan menjelaskan tentang struktur tabel dari data_user, kasir, data_pemesanan, dan data_barang.

- a. Struktur tabel data user berguna untuk menyimpan data user atau pengguna. Berikut ini adalah struktur tabel dari data user:

Tabel 4.6 Data User

No	Field	Tipe	Length	Keterangan
1	#id_user	INT	20	Primary key dari tabel data_user
2	Nama	VARCHAR	50	Nama pengguna
3	Email	VARCHAR	20	Email pengguna
4	Foto	TINYTEXT		Foto pengguna
5	Role	VARCHAR	20	Hak akses pengguna
6	#id_kasir	INT	20	Foreign key dari tabel kasir

- b. Struktur tabel kasir berguna untuk menyimpan data kasir. Berikut ini adalah struktur tabel dari kasir:

Tabel 4.7 Data Kasir

No	Field	Tipe	Length	Keterangan
1	#id_kasir	INT	20	Primary key dari tabel kasir

2	nama_kasir	VARCHAR	50	Nama kasir
3	Email	VARCHAR	20	Email kasir
4	Username	VARCHAR	20	Username kasir
5	Password	VARCHAR	20	Password kasir
6	jenis_kelamin	ENUM		Jenis kelamin kasir
7	tanggal_lahir	DATE		Tanggal lahir kasir
8	no_telp	VARCHAR	15	Nomor telepon kasir
9	Alamat	TEXT		Alamat tempat tinggal kasir
10	Foto	TINYTEXT		Foto pengguna

c. Struktur tabel data_pemesanan berguna untuk menyimpan data pemesanan.

Berikut ini adalah struktur tabel data pemesanan:

Tabel 4.8 Data Pemesanan

No	Field	Tipe	Length	Keterangan
1	#id_pemesanan	INT	20	Primary key dari tabel kasir
2	nama_barang	VARCHAR	50	Nama barang yang akan dibeli
3	harga_barang	FLOAT	20	Harga barang
4	nama_kasir	VARCHAR	20	Nama kasir

5	total_barang	FLOAT	20	Total harga barang
6	jumlah_barang	FLOAT	20	Jumlah barang yang dibeli
7	tanggal_pemesanan	DATE		Tanggal pemesanan barang
8	#id_kasir	INT	20	Foreign key dari tabel kasir
9	#id_barang	INT	20	Foreign key dari tabel data_barang

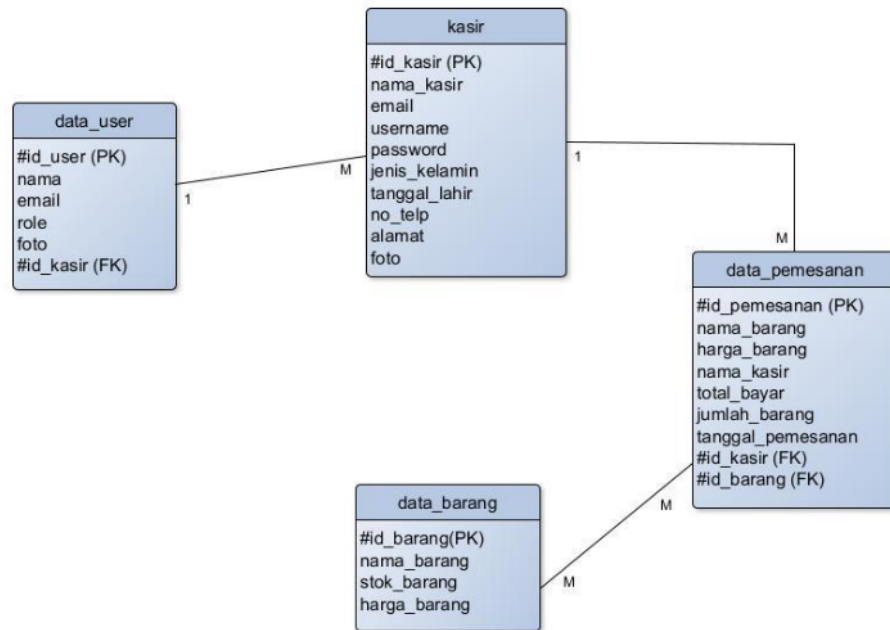
- d. Struktur tabel data_barang untuk menyimpan data barang. Berikut ini adalah struktur tabel data barang:

Tabel 4.9 Data Barang

No	Field	Tipe	Length	Keterangan
1	#id_barang	INT	20	Primary key dari tabel role_management
2	nama_barang	VARCHAR	50	Nama barang
3	stok_barang	INT	20	Stok barang
4	harga_barang	FLOAT	20	Harga barang

2. Skema Relasi

Pada gambar di bawah ini merupakan skema relasi Sistem Informasi Kasir pada Toko Nia



Gambar 4.8 Skema Relasi

F. Desain Tampilan Pengguna

Berikut ini merupakan desain tampilan pengguna dari Website Kasir Toko Nia.

1. Tampilan Login

Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan *login*. Pada page ini akan menampilkan form berupa *username* dan kata sandi yang harus diisi oleh pengguna untuk login ke dalam website.

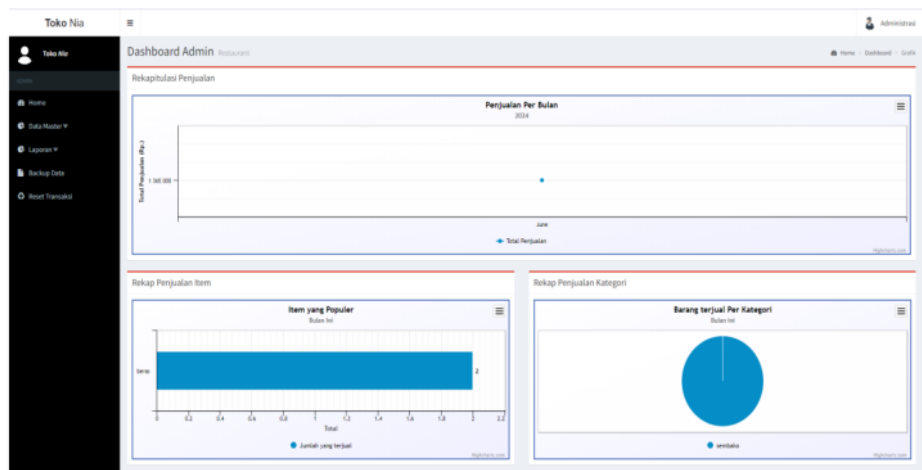


Gambar 4.9 Tampilan Login

2. Tampilan Beranda Admin

Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan beranda pada kasir dan admin.

Pada page ini menampilkan laporan grafik dari website.



Gambar 4.10 Tampilan Beranda Admin

3. Tampilan Transaksi Barang

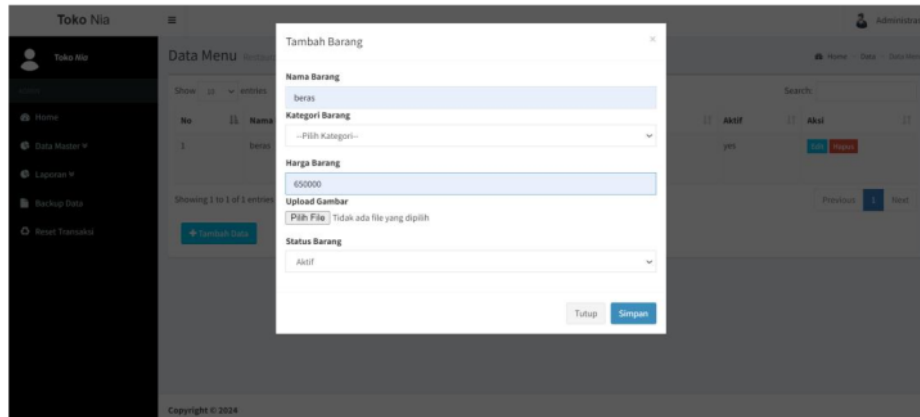
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan transaksi barang. Pada page ini akan menampilkan form yang harus diisi oleh kasir untuk menambahkan data pemesanan, form tersebut berupa kode, nama item, harga, qty, harga barang, dan total bayar.

The screenshot shows the 'Toko Nia' POS interface. The main window is titled 'Kasir Transaksi Langsung' and 'Transaksi Penjualan'. It features a sidebar on the left with a menu containing 'Transaksi', 'Ganti Shift', and 'Absensi'. The main area contains a form with the following fields: 'Kode' (with a 'Cari' button), 'Item', 'Harga', 'Qty', 'PBI (%)', and 'Sub'. To the right of the form are summary fields: 'Total Sebelum Pajak', 'Total Setelah PBI', 'Bayar', and 'Kembali'. A blue 'Tambah' button is located at the bottom left of the form. Below the form is a table header with columns: 'No', 'Item', 'Harga', 'Qty', 'Disc', 'Sub Total'. The table currently displays 'No data available in table'.

Gambar 4.11 Tampilan Transaksi Barang

4. Tampilan Input Barang

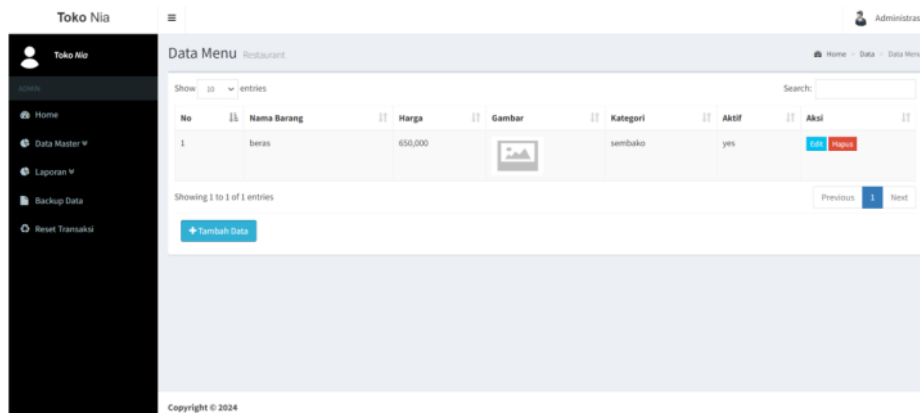
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan input barang. Pada page ini akan menampilkan beberapa form untuk memasukkan data barang, seperti id barang, nama barang, dan harga barang.



Gambar 4.12 Tampilan Input Barang

5. Tampilan Daftar Barang

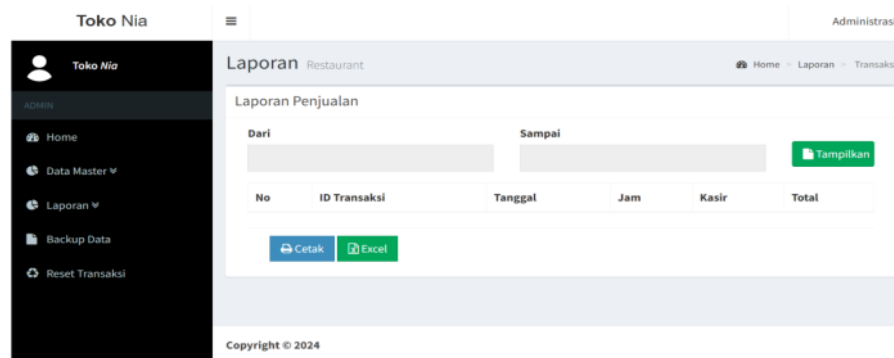
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan daftar barang. Pada page ini akan menampilkan daftar barang yang tersedia di toko.



Gambar 4.13 Tampilan Daftar Barang

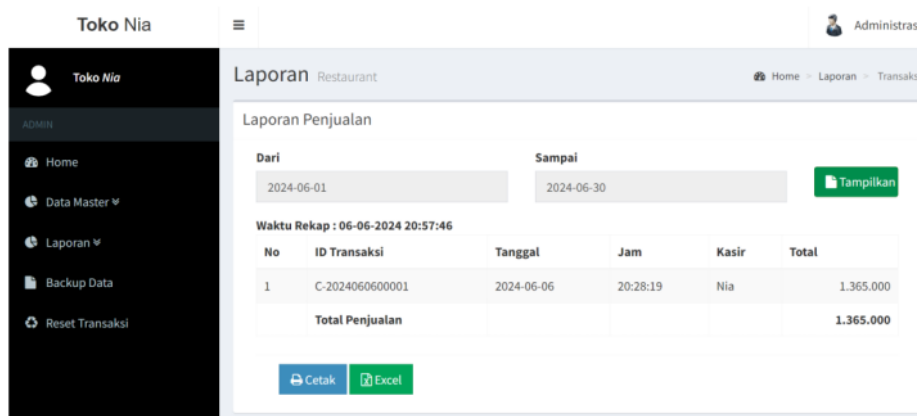
6. Tampilan Laporan Penjualan

Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan laporan penjualan. Pada page ini akan menampilkan laporan penjualan yang akan diketahui oleh admin atau pemilik toko.



52

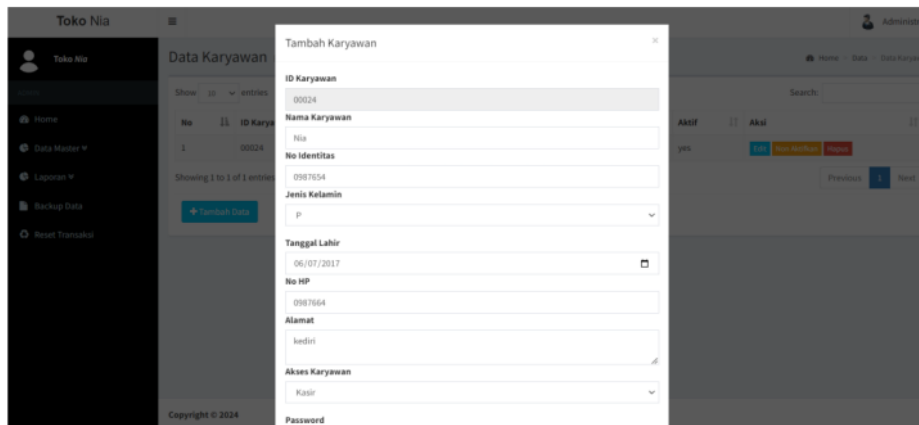
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Laporan



Gambar 4.15 Tampilan Hasil Laporan

7. Tampilan Profil

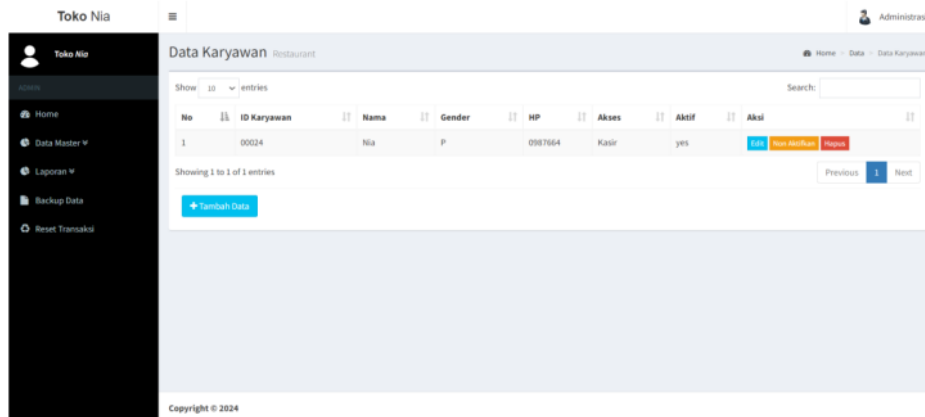
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan profil. Pada page ini akan menampilkan profil pengguna yang nantinya pengguna dapat merubah profil seperti nama, nik, tanggal lahir, no hp, dan alamat.



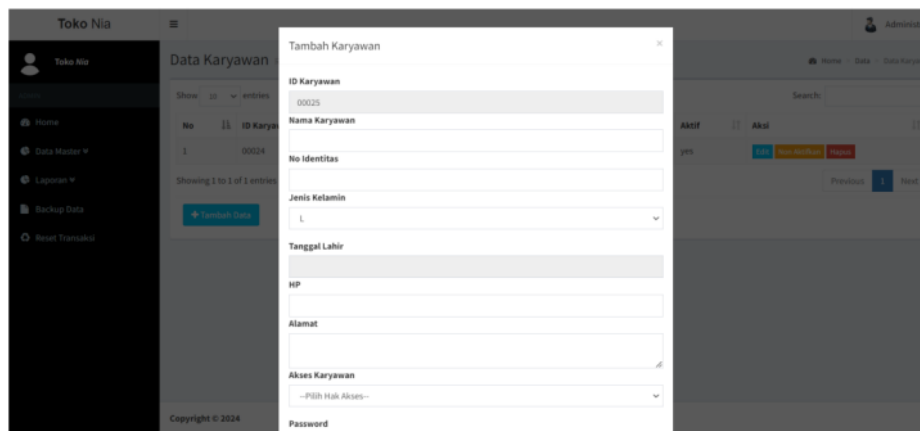
Gambar 4.16 Tampilan Profil

8. Tampilan Pengguna

Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan pengguna. Pada page ini admin dapat menambahkan pengguna website, dengan memasukkan identitas pengguna.



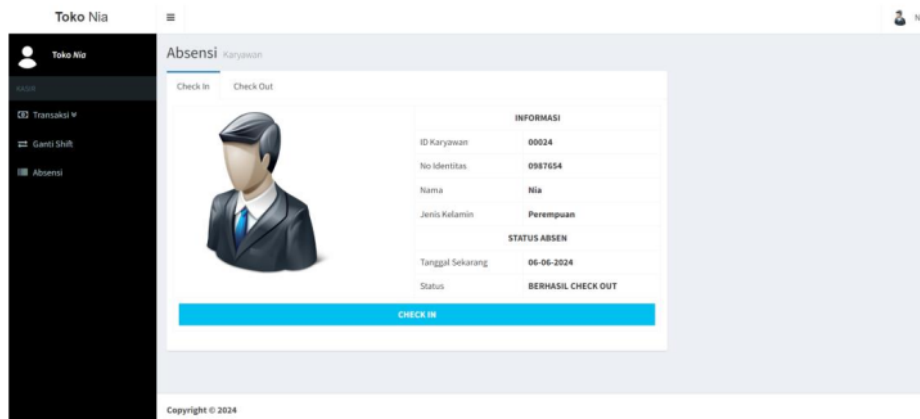
61
Gambar 4.17 Tampilan Data Karyawan



Gambar 4.18 Tampilan Form Karyawan

9. Tampilan Beranda Kasir

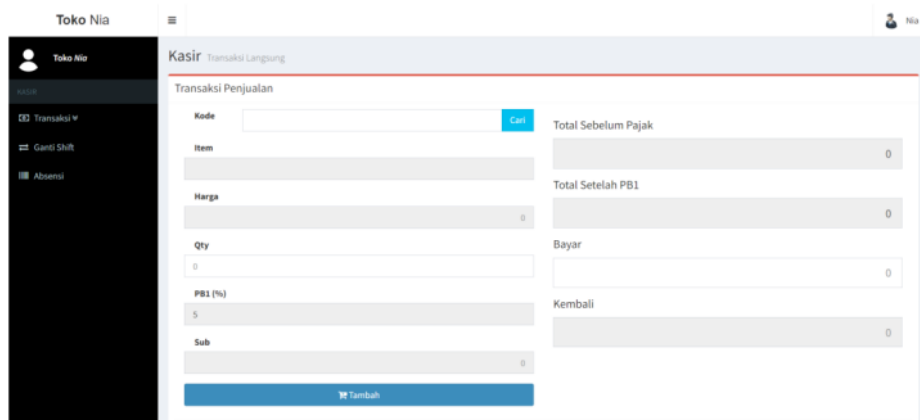
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan beranda kasir. Pada page ini akan menampilkan absensi kasir website.



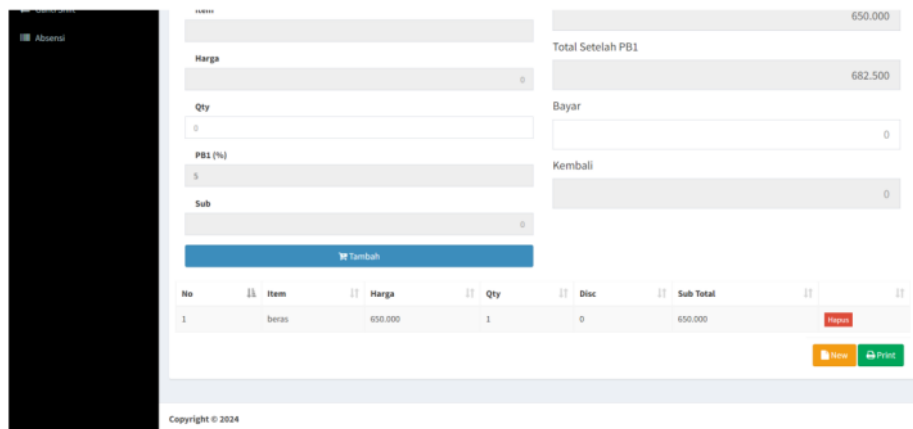
Gambar 4.19 Tampilan Beranda Kasir

10. Tampilan Nota Barang Kasir

Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan nota barang kasir. Pada page ini akan menampilkan form yang harus diisi oleh kasir untuk membuat nota pemesanan, form tersebut berupa kode, nama item, harga, qty, dan total bayar. Selain itu, nota barang dapat dicetak.



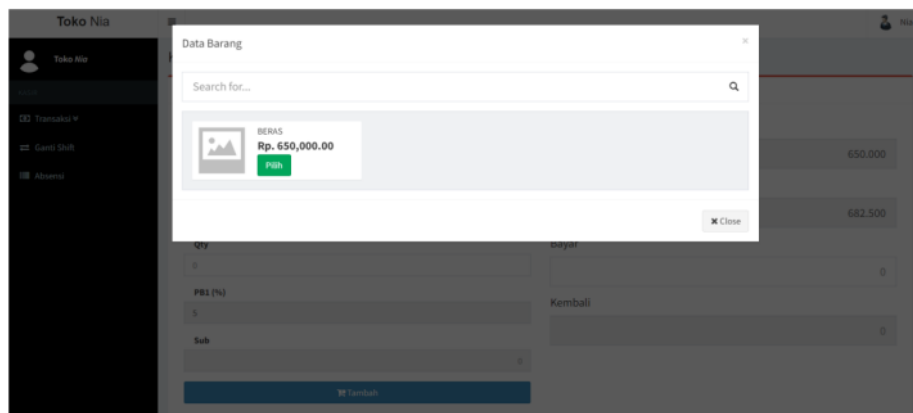
Gambar 4.20 Tampilan Form Nota Barang



Gambar 4.21 Tampilan Tabel Barang

11. Tampilan Daftar Barang pada Kasir

Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan daftar barang pada kasir. Pada page ini akan menampilkan daftar barang, seperti id barang, nama barang, dan harga barang, serta kasir tidak dapat mengubah ataupun menghapus data barang.



Gambar 4.22 Tampilan Daftar Barang pada Kasir

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

A. Arsitektur Sistem

Berikut ini kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak dalam pengembangan sistem dan implementasi sistem.

1. Perangkat Keras atau Hardware

Tabel 5.1 Perangkat Keras atau Hardware

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Intel® Celeron® N4020 Processor 1.1 GHz (4M Cache, up to 2.8 GHz, 2 cores)
2	RAM	8 GB
3	Laptop	Asus VivoBook 14 A409

2. Perangkat Lunak atau Software

Tabel 5.2 Perangkat Lunak atau Software

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Sistem operasi	Windows 11
2	XAMPP	Version v3.2.4
3	Code editor	VS Code
4	Browser	Google Chrome, Google Firefox, Ms. Edge

3. ³¹ Implementasi Sistem

Berikut ini kebutuhan perangkat keras dan perangkat lunak dalam implementasi sistem.

Tabel 5.3 Perangkat Keras

²

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1	Processor	Intel inside
2	RAM	2 GB
3	VGA	Intel HD

Tabel 5.4 Perangkat Lunak

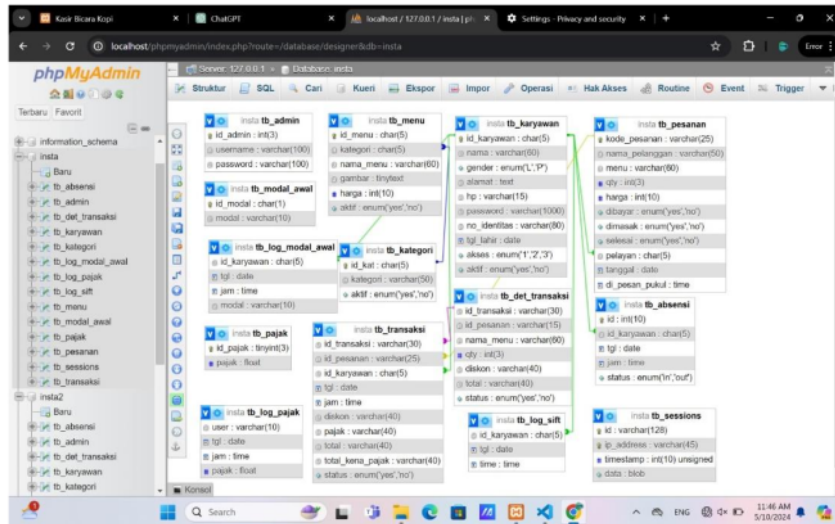
⁹

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1	Sistem operasi	Windows 7
2	XAMPP	Version v3.2.4
3	Browser	Google Chrome, Google Firefox, Ms. Edge

B. Basis Data (Database)

1. Relasi Tabel

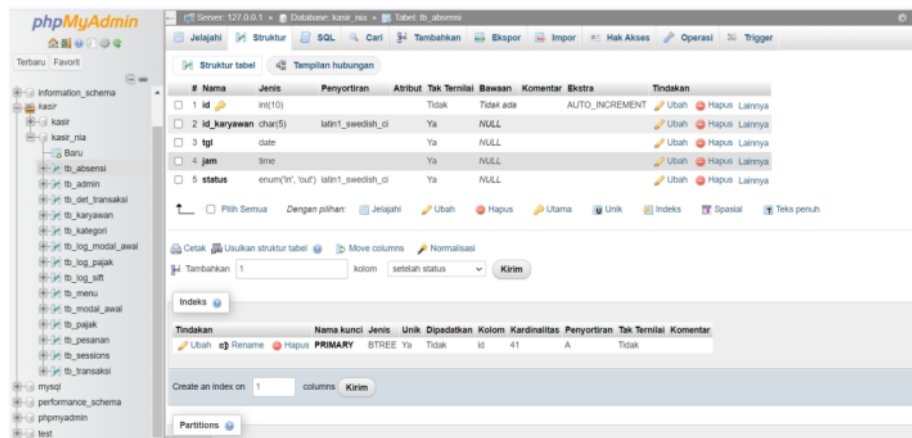
Gambar dibawah ini merupakan tampilan relasi dari database yang digunakan



Gambar 5.1 Relasi Tabel

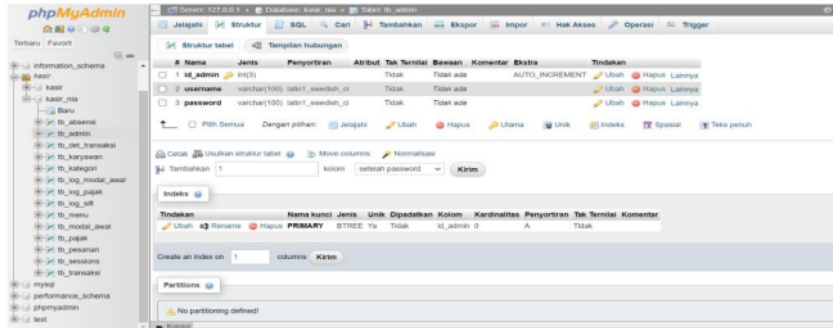
2. Struktur Tabel

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan id, id_karyawan, tgl, jam, status



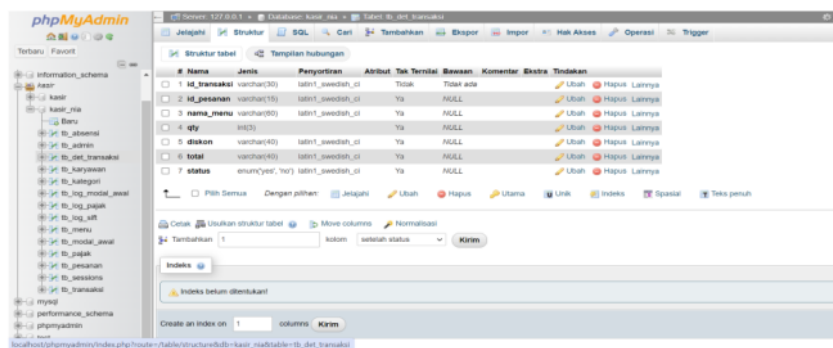
Gambar 5.2 tb_absensi

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan id_admin, username, password



Gambar 5.3 tb_admin

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan id_transaksi, id_pesanan, nama_menu, qty, diskon, total, status



Gambar 5.4 tb_det_transaksi

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan ide_karyawan, nama, gender, alamat, hp, password, no_identitas, tgl_lahir, akses, aktif

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terimal	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_karyawan	char(5)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
2	nama	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
3	gender	enum('L', 'P')	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
4	alamat	text	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
5	hp	varchar(15)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
6	password	varchar(100)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
7	no_identitas	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
8	tgl_lahir	date		Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
9	akses	enum('1', '2', '3')	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada	1=kasir, 2=pramusaji, 3=dapur			Ubah Hapus Lainnya
10	aktif	enum('yes', 'no')	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya

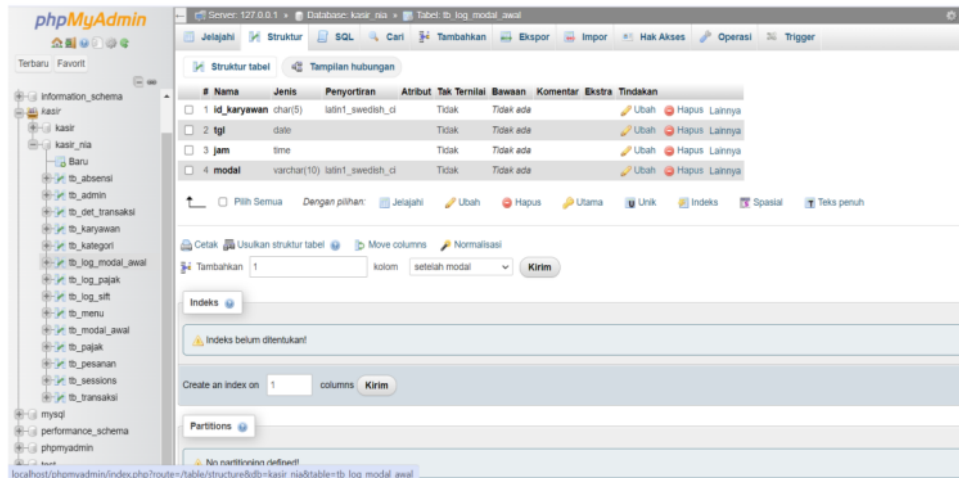
Gambar 5.5 tb_karyawan

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan id_kat, kategori, aktif

#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terimal	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	id_kat	char(5)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
2	kategori	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya
3	aktif	enum('yes', 'no')	latin1_swedish_ci	Tidak	Tidak ada				Ubah Hapus Lainnya

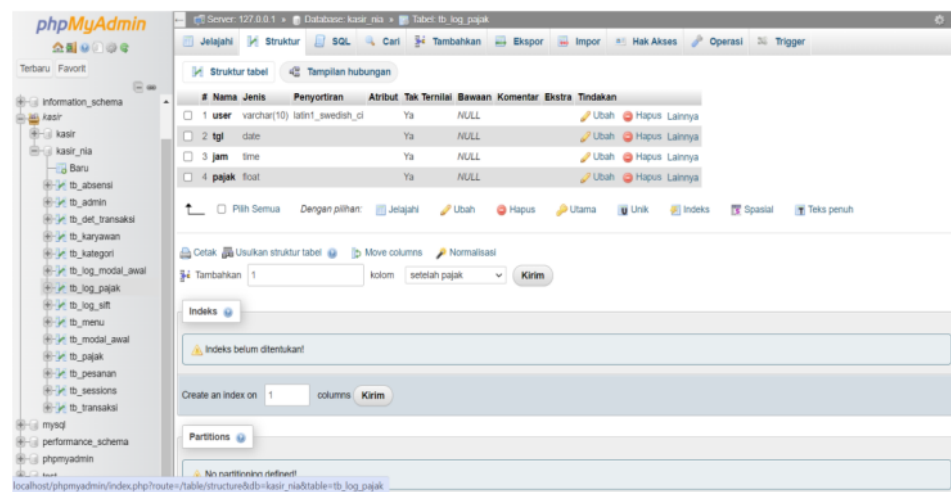
Gambar 5.6 tb_kategori

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan id_karyawan, tgl, jam, modal



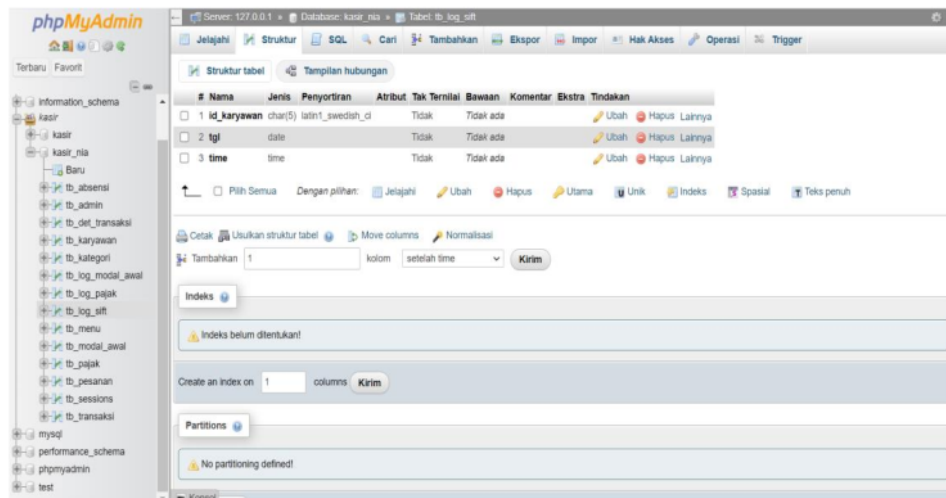
Gambar 5.7 tb_log_modal_awal

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan user, tgl, jam, pajak



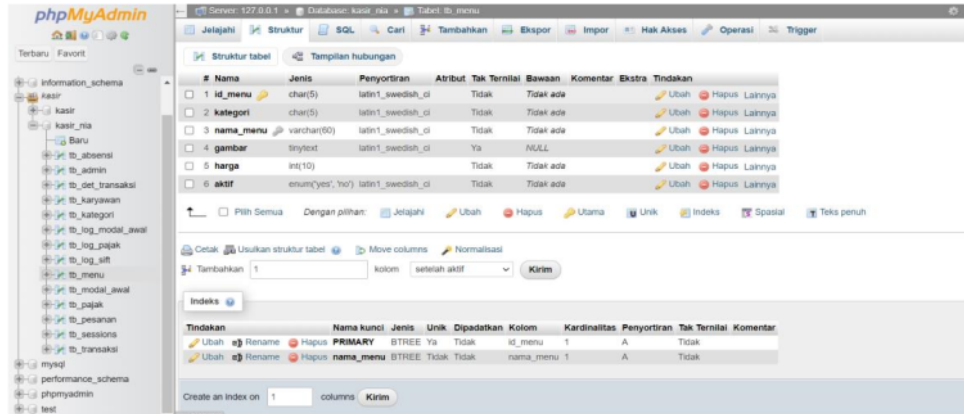
Gambar 5.8 tb_log_pajak

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan id_karyawan, tgl, time



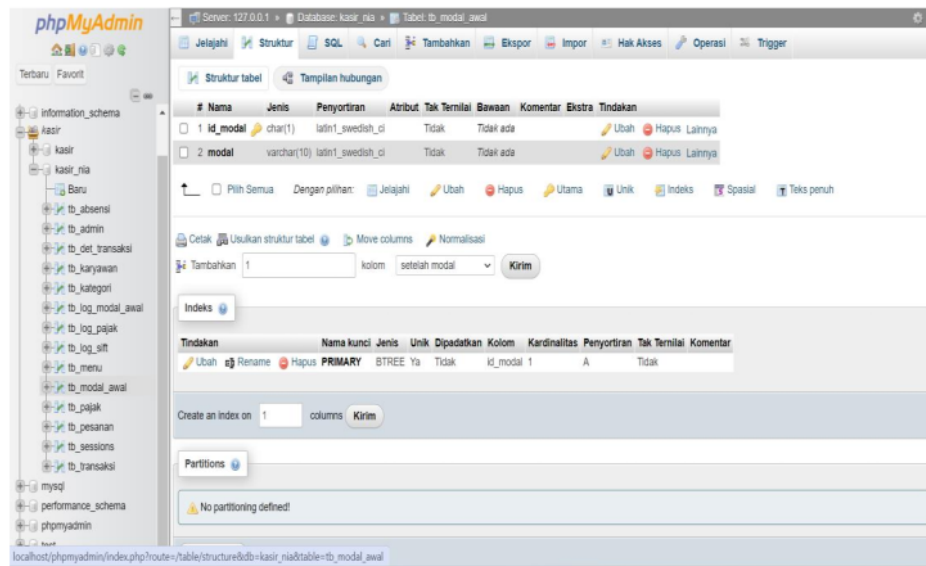
Gambar 5.9 tb_log_sift

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan id_menu, kategori, nama_menu, gambar, harga, aktif



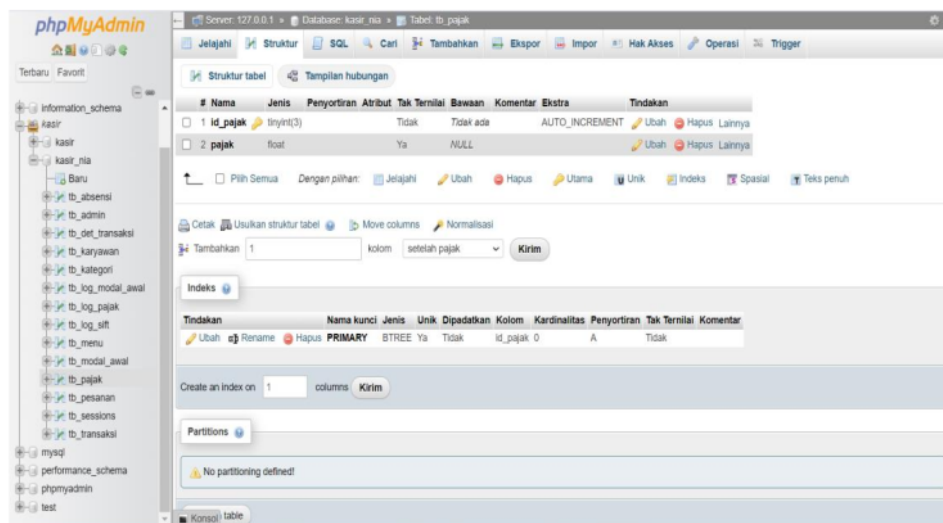
Gambar 5.10 tb_menu

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan id_modal, modal



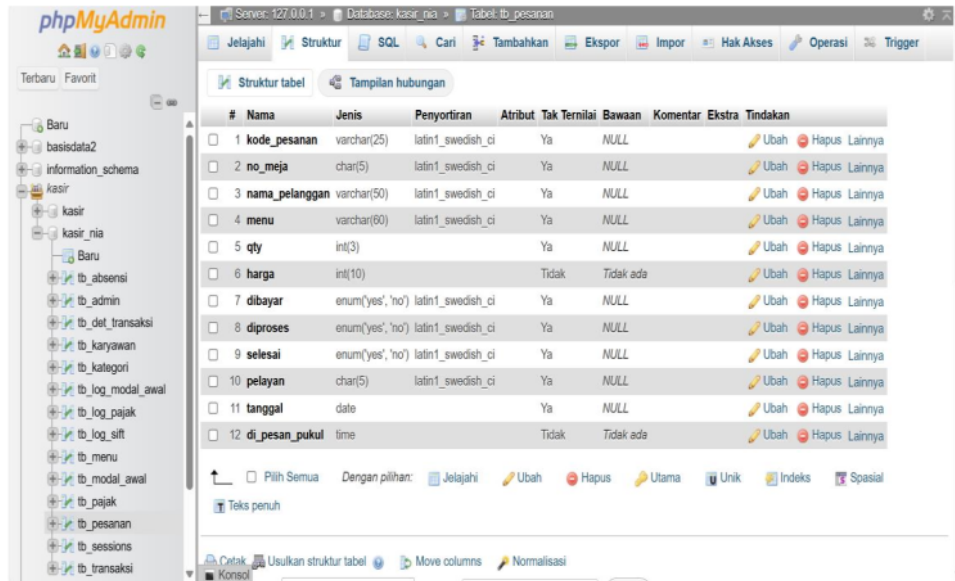
Gambar 5.11 tb_modal_awal

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan id_pajak, pajak



Gambar 5.12 tb_pajak

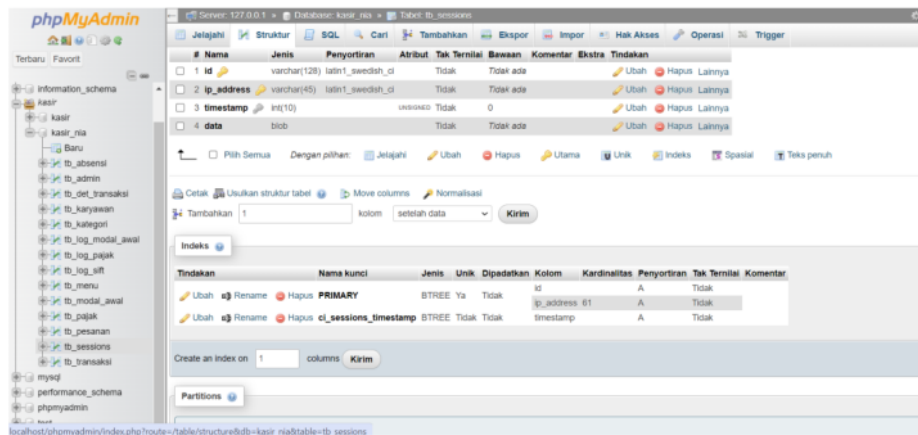
Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan kode_pesanan, no_meja, nama_pelanggan, menu, qty, harga, dibayar, diproses, selesai, pelayan, tanggal, di_pesani_pukul



#	Nama	Jenis	Penyortiran	Atribut	Tak Terilai	Bawaan	Komentar	Ekstra	Tindakan
1	kode_pesanan	varchar(25)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
2	no_meja	char(5)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
3	nama_pelanggan	varchar(50)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
4	menu	varchar(60)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
5	qty	int(3)		Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
6	harga	int(10)		Tidak	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya
7	dibayar	enum('yes','no')	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
8	diproses	enum('yes','no')	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
9	selesai	enum('yes','no')	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
10	pelayan	char(5)	latin1_swedish_ci	Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
11	tanggal	date		Ya	Ya	NULL			Ubah Hapus Lainnya
12	di_pesani_pukul	time		Tidak	Tidak	Tidak ada			Ubah Hapus Lainnya

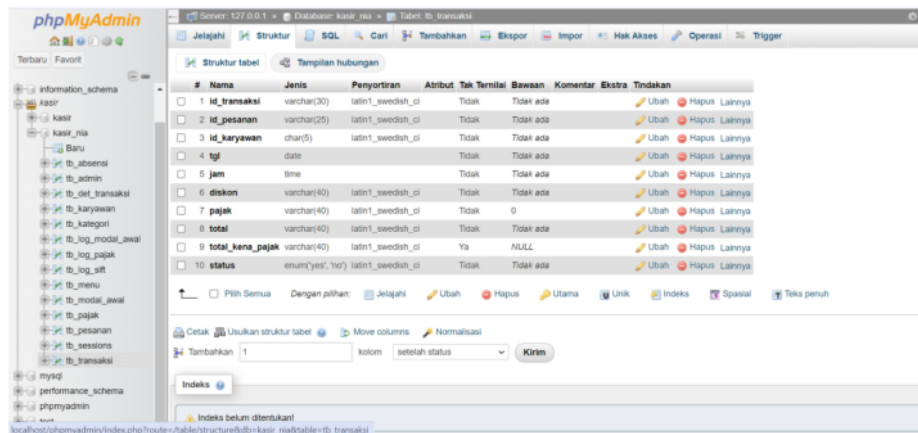
Gambar 5.13 tb_pesanan

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan id, ip_address, timestamp, data



Gambar 5.14 tb_sessions

Gambar dibawah ini merupakan struktur dari tabel absensi yang berisikan id_transaksi, id_pesanan, id_karyawan, tgl, jam, diskon, pajak, total, total_kena_pajak, status



Gambar 5.15 tb_transaksi

C. Tampilan Input, Output dan Laporan

1. Tampilan Transaksi Barang

Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan transaksi barang. Pada page ini akan menampilkan form yang harus diisi oleh kasir untuk menambahkan data pemesanan, form tersebut berupa kode, nama item, harga, qty, harga barang, dan total bayar.

No	Item	Harga	Qty	Disc	Sub Total
No data available in table					

Gambar 5.16 Tampilan Transaksi Barang

2. Tampilan Input Barang

Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan input barang. Pada page ini akan menampilkan beberapa form untuk memasukkan data barang, seperti id barang, nama barang, dan harga barang.

Gambar 5.17 Tampilan Input Barang

3. Tampilan Daftar Barang

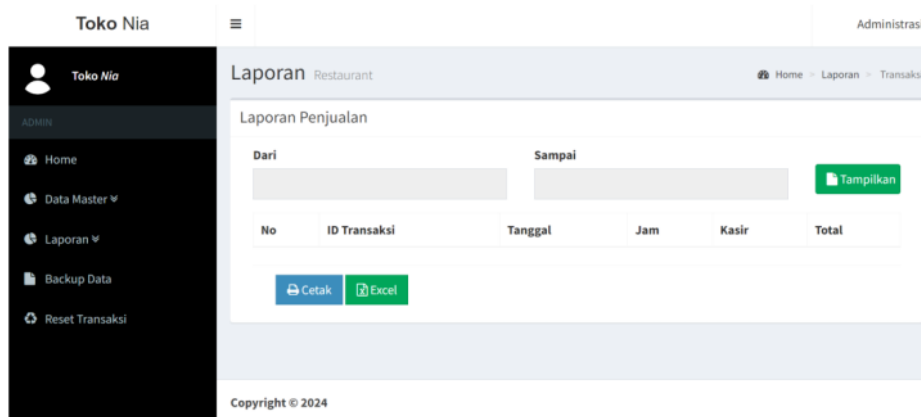
Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan daftar barang. Pada page ini akan menampilkan daftar barang yang tersedia di toko.

No	Nama Menu	Harga	Gambar	Kategori	Aktif	Aksi
1	beras	650,000		sembako	yes	Edit Hapus

Gambar 5.18 Tampilan Daftar Barang

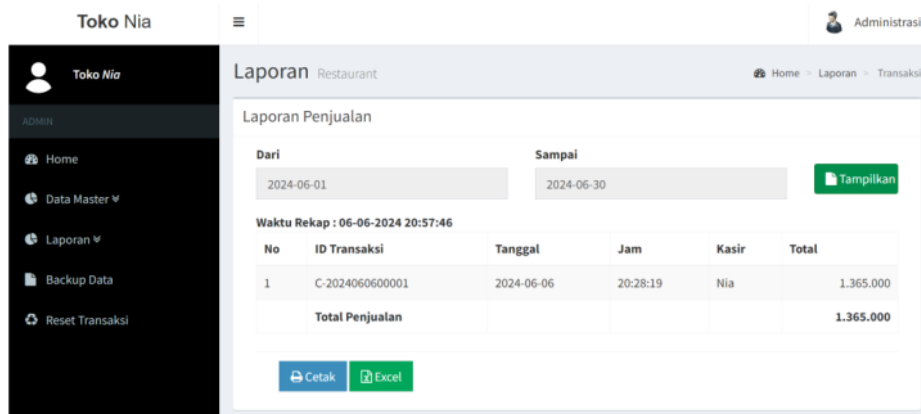
4. Tampilan Laporan Penjualan

Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan laporan penjualan. Pada page ini akan menampilkan laporan penjualan yang akan diketahui oleh admin atau pemilik toko.



66

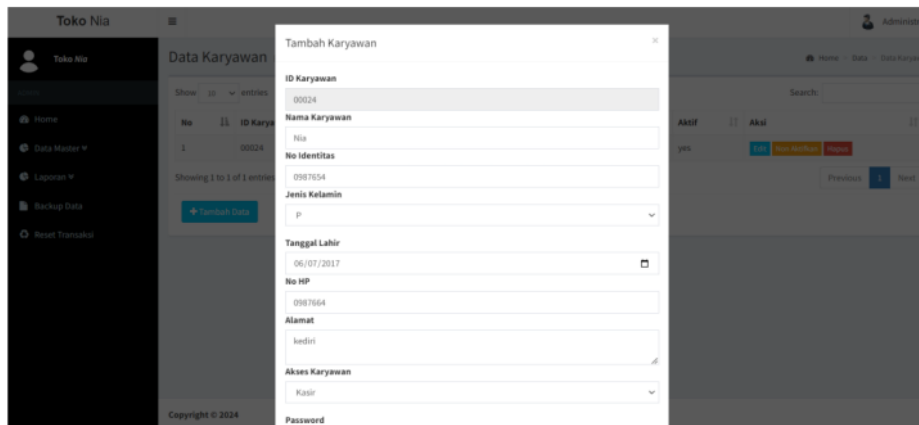
Gambar 5.19 Tampilan Halaman Laporan



Gambar 5.20 Tampilan Hasil Laporan

5. Tampilan Profil

Pada gambar di bawah ini merupakan tampilan profil. Pada page ini akan menampilkan profil pengguna yang nantinya pengguna dapat merubah profil seperti nama, nik, tanggal lahir, no hp, dan alamat.



Gambar 5.21 Tampilan Profil

D. Pengujian Sistem

Tabel 5.5 Pengujian Sistem

No.	Nama Modul	Yang Diharapkan	Yang Telah Dicapai	Hasil
1.	Login	Admin atau kasir dapat login dengan kredensial yang benar	Admin atau kasir berhasil login dengan kredensial yang benar	Sukses

2.	Pencarian Barang	Admin atau kasir dapat mencari barang dengan kode barang yang sesuai	Admin atau kasir berhasil mencari barang dengan kode barang yang sesuai	Sukses
3.	Tabel Keranjang Belanja	Kasir dapat menambahkan barang ke dalam tabel keranjang belanja	Kasir berhasil menambahkan barang ke dalam tabel keranjang belanja	Sukses
4.	Pengelolaan Pesanan Oleh Kasir	Kasir dapat melihat dan mengelola pesanan	Kasir berhasil melihat dan mengelola pesanan	Sukses
5.	Checkout dan Pembayaran	Kasir dapat melakukan proses	Kasir berhasil melakukan proses	Sukses

		checkout dan pembayaran	checkout dan pembayaran	
6.	Konfirmasi Pembayaran	Kasir dapat melakukan konfirmasi pembayaran	Kasir berhasil melakukan konfirmasi pembayaran	Sukses
7.	Laporan	Admin dapat melihat laporan baik absensi, transaksi, dan kinerja karyawan	Admin berhasil melihat laporan baik absensi, transaksi, dan kinerja karyawan	Sukses
8.	Dashboard	Admin dapat melihat grafik transaksi penjualan	Admin berhasil melihat grafik transaksi penjualan	Sukses
9.	Pengelolaan Data Karyawan	Admin dapat mengelola	Admin berhasil mengelola	Sukses

		data semua karyawan	data semua karyawan	
10.	Pengelolaan Kategori Barang	Admin dapat mengelola semua kategori barang	Admin berhasil mengelola semua kategori barang	Sukses
11.	Pengelolaan Pajak Barang	Admin dapat menetapkan berapa persen pajak penjualan barang	Admin berhasil menetapkan berapa persen pajak penjualan barang	Sukses

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan dari rumusan masalah dan tujuan penelitian adalah bahwa ada kebutuhan untuk merancang dan membangun sebuah sistem informasi kasir di Toko Nia. Rumusan masalah menyoroti pentingnya merancang sistem informasi kasir untuk mengatasi masalah yang mungkin timbul dalam proses penjualan di toko tersebut. Sementara itu, tujuan penelitian menegaskan bahwa pembangunan sistem informasi kasir bertujuan untuk meningkatkan efisiensi operasional toko, memperbaiki proses kasir, dan mengoptimalkan pengelolaan informasi transaksi.

Dengan demikian, kesimpulannya adalah bahwa pengembangan sistem informasi kasir di Toko Nia diharapkan dapat meningkatkan kinerja dan efisiensi operasional toko ⁷³ serta memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pelanggan melalui peningkatan manajemen transaksi.

B. Saran

Saran yang bisa saya berikan yaitu menganalisis, kebutuhan sistem lebih mendalam, memilih platform atau teknologi yang sesuai. Membuat desain antarmuka yang mudah digunakan pengguna. Prioritaskan keamanan data serta lakukan evaluasi secara berskala.

SKRIPSI SANIA CEK

ORIGINALITY REPORT

27%

SIMILARITY INDEX

25%

INTERNET SOURCES

12%

PUBLICATIONS

12%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	text-id.123dok.com Internet Source	2%
2	www.scribd.com Internet Source	1%
3	www.researchgate.net Internet Source	1%
4	repository.unpkediri.ac.id Internet Source	1%
5	Submitted to Universitas Muria Kudus Student Paper	1%
6	Submitted to Universitas Pamulang Student Paper	1%
7	journal.universitassuryadarma.ac.id Internet Source	1%
8	repo.palcomtech.ac.id Internet Source	1%
9	eprints.umg.ac.id Internet Source	1%

10	docplayer.info Internet Source	1 %
11	journal.stitaf.ac.id Internet Source	1 %
12	Submitted to Mohave Community College Student Paper	1 %
13	ejournal.upi.edu Internet Source	1 %
14	ojs.serambimekkah.ac.id Internet Source	1 %
15	Ahmad Fauzi, Muhammad Faittullah Akbar, Uci Wulandari, Akhmad Syukron. "Sistem Informasi Kasir Berbasis Website Pada Toko A-HA Emporio Bakery Kota Tegal", Indonesian Journal Computer Science, 2022 Publication	1 %
16	eprints.unisnu.ac.id Internet Source	<1 %
17	Muhammad Irham Maulana, Danur Wijayanto. "APLIKASI KASIR BERBASIS WEB DI KEDAI KOPI XYZ MENGGUNAKAN METODE WATERFALL", Jurnal Sains Komputer dan Teknologi Informasi, 2023 Publication	<1 %
18	ejournal.upbatam.ac.id Internet Source	<1 %

19	Submitted to UIN Syarif Hidayatullah Jakarta Student Paper	<1 %
20	repository.upi.edu Internet Source	<1 %
21	Submitted to University of Wollongong Student Paper	<1 %
22	ejournal.unisbablitar.ac.id Internet Source	<1 %
23	123dok.com Internet Source	<1 %
24	core.ac.uk Internet Source	<1 %
25	e-journal.sari-mutiara.ac.id Internet Source	<1 %
26	widuri.raharja.info Internet Source	<1 %
27	repository.iiq.ac.id Internet Source	<1 %
28	fr.scribd.com Internet Source	<1 %
29	openlibrary.telkomuniversity.ac.id Internet Source	<1 %
30	repository.upbatam.ac.id Internet Source	<1 %

31	Ai Musrifah, Muhammad Munawar Nurdiawan. "Implementasi Sms Gateway Untuk Tagihan Pelanggan Menggunakan Gammu Dan Website Sebagai Komplain Pelanggan (Studi Kasus : Perumdam Cianjur)", Media Jurnal Informatika, 2020 Publication	<1 %
32	kc.umn.ac.id Internet Source	<1 %
33	ejurnal.stmik-budidarma.ac.id Internet Source	<1 %
34	eprints.walisongo.ac.id Internet Source	<1 %
35	garuda.kemdikbud.go.id Internet Source	<1 %
36	scholar.archive.org Internet Source	<1 %
37	repositori.uin-alauddin.ac.id Internet Source	<1 %
38	repository.mikroskil.ac.id Internet Source	<1 %
39	stt-pln.e-journal.id Internet Source	<1 %
40	Submitted to Universitas Pendidikan Ganesha Student Paper	<1 %

41	simki.unpkediri.ac.id Internet Source	<1 %
42	Submitted to STT PLN Student Paper	<1 %
43	ejournal.itn.ac.id Internet Source	<1 %
44	ojs.unm.ac.id Internet Source	<1 %
45	repository.ub.ac.id Internet Source	<1 %
46	www.itbsemarang.ac.id Internet Source	<1 %
47	Submitted to LL DIKTI IX Turnitin Consortium Part II Student Paper	<1 %
48	R.M. Nasrul Halim. "Sistem Informasi Penjualan Pada TB Harmonis Menggunakan Metode FAST", Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer), 2020 Publication	<1 %
49	sir.stikom.edu Internet Source	<1 %
50	Ahmad Fauzi, Dewi Wulandari. "Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Obat Berbasis Website dengan Menggunakan	<1 %

Metode Waterfall", Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE), 2020

Publication

51

Submitted to Rogers State University

Student Paper

<1 %

52

Submitted to Sriwijaya University

Student Paper

<1 %

53

eprints.uny.ac.id

Internet Source

<1 %

54

id.123dok.com

Internet Source

<1 %

55

ojs.feb.uajm.ac.id

Internet Source

<1 %

56

repo.darmajaya.ac.id

Internet Source

<1 %

57

sinta.unud.ac.id

Internet Source

<1 %

58

Khana Wijaya. "Implementasi Metode Prototype Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Java (Netbeans 7.3) (Studi Kasus SMK N 01 Prabumulih)", Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer), 2019

Publication

<1 %

59

e-journal.uajy.ac.id

Internet Source

<1 %

60	ejournal.unp.ac.id Internet Source	<1 %
61	Submitted to iGroup Student Paper	<1 %
62	Submitted to UIN Sultan Syarif Kasim Riau Student Paper	<1 %
63	ejournal.seaninstitute.or.id Internet Source	<1 %
64	repository.teknokrat.ac.id Internet Source	<1 %
65	repository.unisba.ac.id:8080 Internet Source	<1 %
66	repository.usm.ac.id Internet Source	<1 %
67	Alfauzain Alfauzain, Cendra Wadisman, Andra Fransdika, Ronaldo Syahputra. "Perancangan Sistem Informasi Pengarsipan Rekam Medis Rawat Jalan Secara Elektronik Untuk Mendukung Pelaksanaan Retensi Di RSJ Prof HB Saanin Padang", INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science, 2023 Publication	<1 %
68	Guna yanti kemala Sari siregar, Dani Anggoro. "PERANCANGAN APLIKASI PENGOLAHAN	<1 %

DATA BUKU PADA PERPUSTAKAAN SMA
NEGERI 1 BATANGHARI LAMPUNG TIMUR",
JIKI (Jurnal Ilmu Komputer & Informatika),
2021

Publication

69

eprint.stieww.ac.id

Internet Source

<1 %

70

eprints.binadarma.ac.id

Internet Source

<1 %

71

jurnal.harapan.ac.id

Internet Source

<1 %

72

ojs.stmik-banjarbaru.ac.id

Internet Source

<1 %

73

www.jangantulalit.com

Internet Source

<1 %

74

Arina Nur Syahputri, Dimas Aryo Anggoro.
"PENERAPAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN
DENGAN PLATFORM E-COMMERCE PADA
PERUSAHAAN DAERAH APOTEK SARI
HUSADA DEMAK", SINTECH (Science and
Information Technology) Journal, 2020

Publication

<1 %

75

adoc.pub

Internet Source

<1 %

76

library.palcomtech.com

Internet Source

<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography On



UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

Program Studi : *Teknik Mesin, Teknik Elektronika, Teknik Industri,*
Teknik Informatika, Sistem Informasi

Alamat : Kampus II, Mojoroto Gang I No. 6 Kediri 64112

Website: www.ft.unpkediri.ac.id E-mail: ft@unpkediri.ac.id

SURAT KETERANGAN BEBAS PLAGIASI

Nomor: 0395/FTIK-UN PGRI Kd/C/VI/2024

Gugus Penjamin Mutu Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Nusantara PGRI Kediri menyatakan bahwa Skripsi/Tugas Akhir:

Nama : **Sania Abelia Makdalena**
NPM : **2013030024**
Judul : **Penerapan Sistem Informasi Kasir Pada Toko Nia Berbasis Web**
Program studi : **Sistem Informasi**
Fakultas : **Fakultas Teknik Ilmu dan Ilmu Komputer**

telah dideteksi tingkat plagiasinya dengan kriteria toleransi $\leq 30\%$ dan dinyatakan bebas dari plagiasi (Rincian hasil plagiasi terlampir)

Demikian surat ini dibuat untuk digunakan sebagaimana mestinya.



Mengetahui:
Dekan FTIK,

Dr. Sulistiono, M.Si.
NIDN: 0007076801

Kediri, 24 Juni 2024

Gugus Penjamin Mutu,

Dr. Risky Aswi Ramadhani, M.Kom.
NIDN: 0708049001