

**SISTEM PENGGALANGAN DANA BERBASIS  
CROWDFUNDING MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE*  
*ADDITIVE WEIGHTING*(SAW)**

**SKRIPSI**

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)  
Pada Program Studi Teknik Informatika



OLEH :

**DANDYADE CANDRA**

NPM : 18.1.03.02.0183

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER (FTIK)  
UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA

**UN PGRI KEDIRI**

2024

**HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi oleh:

**DANDYADE CANDRA**

NPM: 18.1.03.02.0183

Judul:

**SISTEM PENGGALANGAN DANA BERBASIS  
CROWDFUNDING MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE  
ADDTIVE WEIGHTING* (SAW)**

Telah disetujui untuk diajukan Kepada

Panitia Ujian/Sidang Skripsi Program Studi Teknik Informatika  
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER UN PGRI Kediri

Tanggal: 20 Juli 2023

Pembimbing I



**Umi Mahdiyah, S.Pd., M.Si**  
NIDN. 0729098903

Pembimbing II



**Risa Helilintar, M.Kom**  
NIDN. 0721058902

Skripsi oleh:

**DANDYADE CANDRA**

NPM: 18.1.03.02.0183

Judul:

**SISTEM PENGGALANGAN DANA BERBASIS  
CROWDFUNDING MENGGUNAKAN METODE *SIMPLE  
ADDITIVE WEIGHTING (SAW)***

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi

Program Studi Teknik Informatika

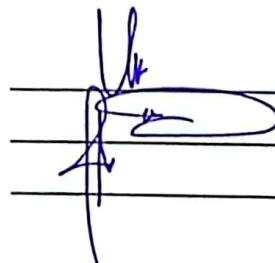
FALKUTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER UN PGRI Kediri

Pada tanggal: 20 Juli 2023

**Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan**

Panitia Penguji:

1. Ketua : (Umi Mahdiyah, S.Pd.,M.Si)
2. Penguji I : (Daniel Swanjaya, M.Kom)
3. Penguji II : (Ardi Sanjaya, M.Kom)



## PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini saya,

Nama : Dandyade Candra  
Jenis Kelamin : Laki laki  
Tempat/tgl. Lahir : Kediri/ 27 Agustus 1998  
NPM : 18.1.03.02.0183  
Fak/Jur./Prodi : FTIK/ TI

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan sebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 20 Juli 2023



Menyatakan

*Dandyade Candra*  
**DANDYADE CANDRA**

**NPM: 18.1.03.02.0183**

## **HALAMAN PERSEMBAHAN**

Skripsi ini kupersembahkan untuk :

1. Ayah dan Ibu tersayang yang senantiasa memberikan doa dukungan dan semangat kepada saya sehingga dapat menyelesaikan skripsi di Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer Universitas Nusantara PGRI Kediri.
2. Seluruh teman-teman teknik informatika yang berbahagia khususnya angkatan 2018 atas kerjasamanya.
3. Almamaterku Universitas Nusantara PGRI Kediri.

## Abstrak

**Dandyade Candra**, Sistem penggalangan Dana Berbasisi *Crowdfunding* Menggunakan Metode *Simple Addtive Weghting* (SAW), Skripsi, Teknik informatika, FTIK UN PGRI Kediri 2024.

Kata kunci : Penggalangan Dana, Sistem Pendukung Keputusan Perengkingan SAW.

Kekurangan biaya pengobatan merupakan permasalahan yang sering dikeluhkan oleh beberapa masyarakat, banyak orang memerlukan biaya pengobatan yang sangat besar dan sedangkan biaya itu pun tidak lah kecil, ini membuat beberapa rumah sakit belum tentu bisa menerima pasien tersebut. Beberapa komunitas yang membutuhkan bantuan donasi mungkin tidak menerima bantuan layanan sosial yang memadai. Satu kelompok tertentu memanfaatkan orang-orang yang datang dari rumah ke rumah untuk meminta sumbangan. Namun tidak benar bahwa banyak orang yang melakukan hal tersebut, karena banyak pula orang yang tidak jujur yang mencuri, dan uang yang terkumpul tidak diberikan kepada mereka yang membutuhkan. Sumbangan yang diberikan dalam bentuk pamflet atau di jalan sering kali dipertanyakan. Oleh karena itu, internet menjadi semakin penting dalam kehidupan seiring dengan kemajuan teknologi. Ini memungkinkan Anda membuat halaman web donasi di internet. Pembuatan website untuk donasi memudahkan proses bagi mereka yang membutuhkan dengan memanfaatkan pendekatan *crowdfunding* untuk presentasi dan pemeringkatan menggunakan metode *Simple Addtive Weighting* (SAW).

## KATA PENGANTAR

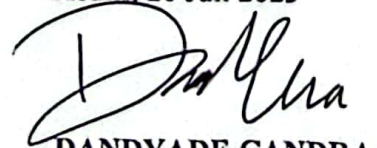
Dengan memanjatkan puji syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmatnya, sehingga Penulis dapat menyelesaikan. Skripsi dengan judul “Sistem Penggalangan Dana Berbasis *Crowdfunding* Menggunakan Metode *Simple Addtive Weighting*(SAW)” ini ditulis guna memenuhi sebagian syarat untuk memperoleh gelar Strata-I komputer, pada Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer UN PGRI Kediri.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan skripsi ini tidak akan selesai tanpa bantuan dari berbagai pihak, karena itu pada kesempatan kali ini penulis ingin mengucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Rektor UN PGRI Kediri yang selalu memberikan dorongan motivasi kepada mahasiswa.
2. Bapak Dr. Sulistiono, M.Si Dekan Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer yang selalu memberikan dukungan moril kepada mahasiswa.
3. Ibu Umi Mahdiyah, S.Pd., MSi, selaku pembimbing I .
4. Ibu Risa Helilintar, M.Kom, selaku pembimbing II.
5. Orang tua, saudara-saudara saya, atas doa, dukungan, dan kasih sayang yang selalu tercurahkan.
6. Seluruh civitas akademik Jurusan Teknik Informatika yang telah memberikan dukungan kepada penulis.

Sudah tentu kekurangan akan terdapat dalam skripsi ini. Karena itu, saran dan kritik dari setiap pembaca yang sifatnya membangun sangat diharapkan agar dapat bermanfaat terutama bagi Penulis.

Kediri, 20 Juli 2023



DANDYADE CANDRA

NPM: 18.1.03.02.0183

## DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN.....	i
PERNYATAAN.....	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	iv
KATA PENGANTAR .....	vi
BAB I.....	1
PENDAHULUAN .....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Identifikasi masalah .....	4
C. Rumusan masalah.....	5
D. Batasan masalah.....	5
E. Tujuan penelitian.....	6
F. Manfaat penelitian.....	6
G. Metode penelitian.....	6
H. Jadwal penelitian.....	9
I. Sistem penulisan laporan.....	10
BAB II.....	12
LANDASAN TEORI.....	12
A. Pengertian website .....	12
B. Pengertian database.....	13
C. Donasi .....	15
D. <i>Crowdfunding</i> .....	16
E. SAW ( <i>Simple Additive Weighting</i> ).....	19
F. Kajian Pustaka.....	21
BAB III .....	24
ANALISIS DAN DESAIN SISTEM .....	24
A. Analisa Kebutuhan Fitur .....	24
B. Analisis Pengguna.....	24
C. Desain Sistem.....	25
D. Simulasi Perhitungan .....	38
1. Bobot Medis .....	38



2. Memberikan Nilai Bobot (W) .....	41
3. Memberi Nilai Rating.....	42
4. Membuat Matriks Keputusan berdasarkan Kriteria (ci).....	43
5. Normaslisai Matriks .....	43
6. Menentukan Ranking .....	45
BAB IV .....	47
IMPLEMENTASI DAN HASIL.....	47
A. Implementasikan Lembar Kerja.....	47
B. Keterkaitan Lembar Kerja.....	48
C. Implementasi Program .....	48
D. Pengujian Sistem.....	53
E. Hasil .....	55
F. Evaluasi Hasil.....	57
BAB V.....	58
PENUTUP.....	58
A. Kesimpulan .....	58
DAFTAR PUSTAKA .....	59

## DAFTAR TABLE

Tabel 1. 1 Jadwal Penelitian.....	9
Tabel 3. 1 Kebutuhan Fitur .....	24
Tabel 3. 2 Kriteria .....	38
Tabel 3. 3 Kriteria Umur Pasien .....	39
Tabel 3. 4 Kriteria Surat Keterangan Pasien .....	39
Tabel 3. 5 Kriteria Tingkatan Penyakit .....	40
Tabel 3. 6 Kriteria Penghasilan .....	40
Tabel 3. 7 Kriteria Surat Pendirian Organisasi .....	41
Tabel 3. 8 Kriteria Kuasa .....	41
Tabel 3. 9 Bobot Preferensi (w) setiap Kriteria .....	41
Tabel 3. 10 Alternatif Nilai .....	42
Tabel 3. 11 Ranting Kecocokan dari Alternatif pada setiap Kriteria .....	43
Tabel 3. 12 Penentuan <i>Benefit</i> dan <i>Cost</i> .....	44
Tabel 4. 1 Hasil Pengujian Menu <i>Home</i> .....	53
Tabel 4. 2 Pengujian Menu Tampilan Pendaftaran .....	54
Tabel 4. 3 Pengujian Pendaftaran Pasien Donasi.....	54
Tabel 4. 4 Pengujian Menu Login.....	54
Tabel 4. 5 Pengujian Menu Tampilan Hasil Perengkingan.....	55
Tabel 4. 6 Pengujian Menu Transaksi.....	55

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Diagram Waterfall Metode.....	7
Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram</i> Pasien.....	25
Gambar 3. 2 <i>Activity Diagram</i> Pasien.....	27
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Donatur .....	29
Gambar 3. 4 <i>Diagram Sequence</i> Pasien.....	30
Gambar 3. 5 <i>Diagram Sequence</i> Donatur .....	31
Gambar 3. 6 <i>Class Diagram</i> .....	33
Gambar 3. 7 Rancangan Menu Utama .....	34
Gambar 3. 8 Rancangan Data Pasien .....	35
Gambar 3. 9 Rancangan Data Transaksi .....	35
Gambar 3. 10 Rancangan Data Persyaratan atau <i>Verifikasi</i> .....	36
Gambar 3. 11 Rancangan Layanan Kriteria .....	37
Gambar 3. 12 Rancangan Nilai Kriteria.....	37
Gambar 4. 1 Tampilan Halaman Home .....	49
Gambar 4. 2 Tampilan Halaman Daftar Donasi.....	49
Gambar 4. 3 Tampilan Halaman Daftar Pasien Donasi .....	50
Gambar 4. 4 Tampilan Gambar Login Admin atau User.....	51
Gambar 4. 5 Tampilan Hasil Perengkingan .....	51
Gambar 4. 6 Tampilan Halaman Transaksi.....	52
Gambar 4. 7 Tampilan Admin .....	52
Gambar 4. 8 Tampilan Hasil data Perengkingan .....	56
Gambar 4. 9 Tampilan Hasil Perengkingan .....	56

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Berita Acara Bimbingan Skripsi .....	72
Lampiran 2 Lembaran Revisi .....	73

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **A. Latar Belakang Masalah**

Internet sangat penting dalam kehidupan kita sehari-hari. Menurut O'Brien, internet merupakan jaringan komputer yang paling pesat perkembangannya. Dimana internet dapat memberikan dampak positif dan bermanfaat bagi dunia pendidikan, bisnis, dan pemerintahan (Abdi, 2021: 2). Sekretaris Jenderal APJII Henri Kasyfi Soemantono mengumumkan hasil Survei Pengguna Internet Indonesia 2019-2020. Saat ini, jumlah pengguna internet di Indonesia mencapai 73,7%, meningkat dibandingkan tahun 2018 yang mencapai 64,8% (Irso, 2020). Hal ini menunjukkan bahwa pengguna internet sangat banyak. Salah satu faktor yang menyebabkan banyaknya pengguna internet adalah kemudahan dalam mengakses internet. Salah satu akibat dari perkembangan internet adalah kebutuhan untuk mendukung lembaga kesejahteraan sosial dalam menyelenggarakan berbagai program bantuan sosial. Umumnya, banyak donatur, baik lembaga pemerintah maupun korporasi yang menyumbangkan dana kepada kelompok kesejahteraan sosial. Akan tetapi, seringkali biaya layanan lembaga sosial tidak dapat dibiayai oleh sumbangan dari perorangan maupun badan usaha.

MAN 3 KEDIRI Salah satu permasalahan siswa atau siswi OSIS adalah kurangnya minat masyarakat untuk berdonasi, karena sering kali

program yang diberikan adalah melalui kotak amal dan langsung meminta bantuan, sehingga menimbulkan kecurigaan, selain itu penggunaan kotak amal dan meminta bantuan juga dikhawatirkan bantuan tidak sampai tepat waktu karena faktor ketidakamanan. Permasalahan lainnya adalah masih dipertanyakannya keakuratan informasi. Hal ini berdampak pada opini donatur dan tidak berdampak pada kinerja OSIS. Sebagai dampak dari program ini, maka dibutuhkan sebuah website yang mudah digunakan. Donasi melalui telepon apa saja. dan kemampuan untuk meminta bantuan merupakan beberapa diantaranya. Kemampuan untuk meneliti donatur dan program zakat yang digelutinya, serta kemampuan untuk melacak jumlah zakat bulanan donatur secara detail, turut memberikan kontribusi bagi kemajuan filantropi dan kesehatan. Sistem ini kini menggunakan teknologi interaksi manusia.

Metode *Crowdfunding* adalah cara untuk mengumpulkan uang. Secara etimologis, *crowdfunding* berasal dari bahasa Inggris dan terdiri dari dua suku kata: *cloud* dan *funding* yang berarti “keramaian” dan “pendanaan”. Oleh karena itu, secara umum *crowdfunding* adalah pembiayaan atau pembiayaan yang berlangsung secara massal dan melibatkan banyak orang. Dalam penelitian metode *Crowdfunding* sendiri juga memiliki kelebihan dan kekurangan dalam metodenya. Kelebihan yang dimiliki sedangkan kelemahan dari *Crowdfunding* sendiri pertama adanya kurangnya transparan seperti seleksi dan tampilan hasil orang yang donatur. kedua adanya kecurangan dalam pengumpulan data yang dikumpulkan. Disini pembuatan

aplikasi penggalangan dana dengan metode *Crowdfunding* dengan menutupi kekurangan dalam metode *Crowdfunding* tersebut. Dengan adanya aplikasi ini bisa membantu program-program pemerintah.

Perbedaan donasi biasa dengan donasi yang menggunakan metode *Crowdfunding* adalah donasi biasa menggunakan metode *Door To Door* (dari tempat satu ke tempat lain) dan sedangkan dengan membuat aplikasi yang menggunakan metode *Crowdfunding* itu menggunakan teknologi masa sekarang dengan menggunakan internet supaya menarik dan menyebar luas informasinya mempermudah orang yang meminta bantuan donasi. *Crowdfunding* yang dimaksud dalam penelitian ini adalah suatu bentuk pendanaan yang menggunakan aplikasi berbasis website sebagai sarana pendanaan (Imaniawan, 2020). Model *crowdfunding* yang digunakan adalah *crowdfunding* berbasis donasi, sama halnya dengan penyaluran. Para donor tidak mengharapkan kompensasi atas dukungan mereka terhadap proyek tersebut. Di Indonesia, Anda bisa menerapkan model *crowdfunding* menggabungkan Di antara segmen pendidikan, bisnis, kesehatan dan bencana, model *crowdfunding* ini mudah diterapkan di Indonesia. Dalam permasalahannya untuk menerapkan minat masyarakat dilakukan dengan memperbaiki tampilan platform website, dan demi keamanan data dilakukan seleksi setiap membutuhkan dana donasi, tujuannya untuk mengetahui data penerima donasi benar tidaknya data tersebut.

Model SAW digunakan dalam sistem pengambilan keputusan ini. SAW pertama kali digunakan dalam penelitian sistem pendukung keputusan Covid19 dan sistem pengambilan keputusan khusus tanggap darurat. SAW dipilih untuk penelitian ini karena dapat menentukan bobot setiap fitur dan memilih alternatif terbaik di antara pilihan yang ada. Proses pemeringkatan menentukan siapa yang dapat menerima beasiswa berdasarkan serangkaian kriteria. Karena banyak peserta yang meminta sumbangan, maka perlu dibuat sistem pengambilan keputusan untuk menentukan siapa yang berhak menerima sumbangan. Anda harus mengikuti aturan untuk menerima hadiah. Oleh karena itu, tidak semua orang yang mendaftar sebagai penerima hadiah akan mendapatkan manfaat dari kampanye ini, hanya mereka yang memenuhi syarat yang akan menerima hadiah. Metode *simple additive weighing* (SAW) ini diharapkan dapat memberikan penilaian yang akurat karena mengandalkan parameter dan bobot yang telah ditentukan sebelumnya untuk memberikan hasil yang akurat kepada penerima hadiah..

Berdasarkan uraian di atas, maka akan dibuat tugas akhir yang berjudul Sistem Penggalangan Dana Berbasis *Crowdfunding* dengan metode *Simple Additive Weighting* (SAW).

## **B. Identifikasi masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah, Anda dapat mengidentifikasi pertanyaan-pertanyaan berikut:



1. Kurangnya minat masyarakat kandangan terhadap program donasi di desa.
2. MAN 3 KEDIRI Baru menggunakan sistem tersebut.

### **C. Rumusan masalah**

Berikut adalah batasan-batasan penelitian yang digunakan untuk membuat penelitian lebih terarah:

1. Bagaimana cara merancang dan membangun situs web *crowdfunding* sebagai forum pendanaan yang transparan dan terperinci untuk membayar amal?
2. Bagaimana penerapan SAW untuk perangkian dalam donasi yang ada website ?

### **D. Batasan masalah**

Di bawah ini adalah batasan penelitian yang digunakan untuk membuat penelitian lebih fokus :

1. Penelitian dilakukan dalam pelaksanaan Sistem Penggalangan Dana Berbasis *Crowdfunding* Menggunakan Metode *Simple Additive Weighting* (SAW), menggunakan adanya pelaksanaan ini sanggup bermanfaat atau membantu rakyat menerima donasi & data tadi akan dipakai dalam pengolahan data menggunakan SAW.
2. Donasi akan berkategori untuk menyesuaikan kebutuhan yg membutuhkan & dilakukan penyeleksian menggunakan metode SAW.

3. Data diambil hanya sekali dalam ketika pengambilan data & nir terdapat pengecekan balik dalam hari-hari setelahnya.

#### **E. Tujuan penelitian**

Berdasarkan rumusan masalah yang di paparkan tujuan penelitian adalah untuk mengetahui dan menganalisis :

1. Untuk merancang dan membangun sebuah sistem website yang bergerak dalam penggalangan dana pada orang yang lebih membutuhkan dengan menggunakan *Crowdfunding*.
2. Untuk mengetahui bagaimana peran metode SAW pada seleksi pada masalah yang ada data di list ke website.

#### **F. Manfaat penelitian**

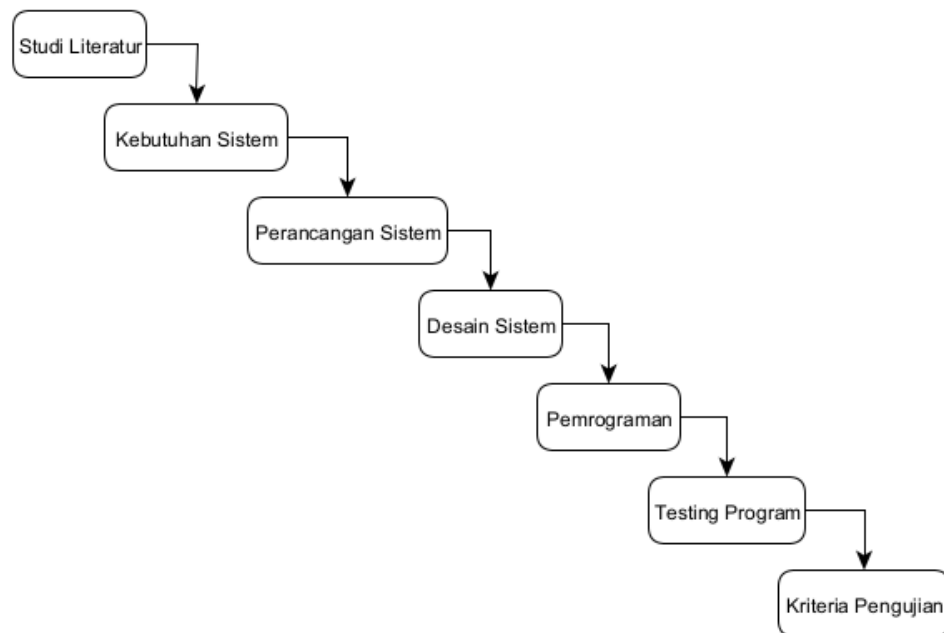
Berdasarkan tujuan survei, manfaat survei adalah:

1. Membantu orang yang membutuhkan donasi menganalisis data yang lebih membutuhkan.
2. Membantu donatur menyalurkan hartanya kepada yang lebih membutuhkan.

#### **G. Metode penelitian**

Hal itu dilakukan dalam penelitian ini sebagai aplikasi data donasi. Bobot data yang dikumpulkan atau diprioritaskan dalam penelitian ini ditetapkan dengan menggunakan pendekatan SAW (*Simple Additive*

*Weighting*).



Gambar 1. 1 Diagram Waterfall Metode

### 1. *Study Literatur*

Pada tahap ini, semua analisis yang diperlukan dilakukan dalam berbagai publikasi untuk memperoleh informasi yang sama.

### 2. Kebutuhan Sistem

Analisa sistem pada penelitian ini dilakukan dengan beberapa cara, antara lain :

- 1) Wawancara
- 2) Observasi data

### 3. Perancang Sistem

Perancangan sistem dibangun berdasarkan standar umum, menggunakan metode *crowdfunding* untuk menarik lebih banyak orang yang tertarik untuk berdonasi ke situs tersebut.

#### 4. Desain Sistem

Dalam penelitian ini, perancangan system dimulai dengan scenario penggunaan dan proses perancangan. Perancangan system kemudian diimplementasikan dalam Bahasa pemrograman yang terkait dengan keseluruhan rencana system.

#### 5. Pemrograman

Sebelum system dibuat, terlebih dahulu dibuat perancangan system dan ode perangkat lunak. System diimplementasikan dalam Bahasa pemrograman PHP.

#### 6. Testing Program

Pada tahap ini, pengujian perangkat lunak memastikan bahwa perangkat lunak yang dikembangkan memenuhi masukan dan keluaran yang diinginkan oleh peneliti.

#### 7. Kriteria Pengujian

Parameter pengujian perangkat lunak sesuai dengan persyaratan yang diberikan dan digunakan untuk menguji system kotak hitam.

## H. Jadwal penelitian

Parameter pengujian perangkat lunak sesuai dengan persyaratan yang diberikan dan digunakan untuk menguji sistem kotak hitam :

Tabel 1. 1 Jadwal Penelitian

No	Jenis kegiatan	Bulan ke- 1				Bulan ke- 2				Bulan ke- 3				Bulan ke- 4			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	<i>Studi Literatur</i>																
2	Analisa Sistem																
3	Perancang Sistem																
4	Desain Sistem																
5	Pemrograman																
6	Testing Program																
7	Waktu Penelitian																
8	Kriteria Pengujian																

## **I. Sistem penulisan laporan**

Di bawah ini adalah gaya penulisan yang dirancang berdasarkan cara penulisan laporan hasil penelitian terstruktur :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini memberikan latar belakang tentang perlunya melakukan survei pendanaan yang berhasil, identifikasi masalah, perumusan masalah, batasan masalah, kegunaan survei, metode survei, dan jadwal survei. Selain itu, bab ini menjelaskan batasan masalah untuk lebih fokus pada penelitian Anda dan menyelaraskannya dengan tujuan yang perlu Anda capai.

### **BAB II : TINJAUAN PUSTAKA**

Pada bagian ini, landasan deduktif dan konstruktif digunakan sebagai dasar penelitian. Landasan deduktif berupa teori penelitian dan landasan induktif berupa jurnal yang memuat artikel penelitian sebelumnya. Secara opsional, lokasi tempat penelitian direncanakan juga dicatat. Basis literature yang dikembangkan dalam penelitian ini berfokus pada pencarian, interaksi manusia, dan SAW.

### BAB III : ANALISA DAN DESAIN SISTEM

Bab ini menjelaskan metode dan prosedur penelitian, termasuk tujuan penelitian, jenis data, sumber data, metode pengumpulan data, metode pemrosesan data, dan cara membahas hasil penelitian.

### BAB IV : HASIL DAN EVALUASI

Bagian ini menguraikan analisis hasil pengolahan data yang diperoleh pada bagian sebelumnya. Hasil pembahasan meliputi jawaban atas pertanyaan yang sering diajukan, serta simpulan dan rekomendasi berdasarkan penelitian yang dilakukan.

### BAB V : PENUTUP

Pada bagian ini, hasil-hasil yang menjadi dasar penelitian disajikan. Kesimpulan diambil berdasarkan tujuan dan pertanyaan yang diajukan diawal penelitian. Bagian ini juga membuat ide-ide penelitian dan ide-ide lain bagi para donator yang berminat.

## DAFTAR PUSTAKA

- Cosmas Eko Suharyanto, Dkk (2017). Perancangan Sistem Informasi Penggajian Terintegrasi Berbasis Web (Studi Kasus di Rumah Sakit St. Elisabeth) Jurnal Teknologi & Sistem Informasi, 3(2).
- Evandio A (2020). Donasi Digital Meningkatkan Selama Pandemi Covid-19, Retrieved from *Finansial* *Bisnis*: <https://finansial.bisnis.com/read/20200519/563/1242695/donasi-digital-meningkat-selama-pandemi-covid-19>.
- Hasugian P. (2018). Perancangan Website Sebagai Media Promosi : Journal of Informatic Pelita Nusantara, 82-86, 3(1).
- Husnul Abdi (2021). Pengertian Internet Menurut Para Ahli dan Manfaatnya bagi Kehidupan, <https://hot.liputan6.com/read/4681116/pengertian-internet-menurut-para-ahli-dan-manfaatnya-bagi-kehidupan>, 1-5.
- Imaniawan, Fabriyan Fandi Dwi (2020). "Sistem Informasi Penyaluran Donasi Berbasis Web." Indonesian Journal on Software Engineering (IJSE) 44-55, 6.1 .
- Iroso Dirjen (2020). PPI: Survei Penetrasi Pengguna Internet di Indonesia Bagian Penting dari Transformasi Digital, [https://www.kominfo.go.id/content/detail/30653/dirjen-ppi-survei-penetrasi-pengguna-internet-di-indonesia-bagian-penting-dari-transformasi-digital/0/berita\\_satker](https://www.kominfo.go.id/content/detail/30653/dirjen-ppi-survei-penetrasi-pengguna-internet-di-indonesia-bagian-penting-dari-transformasi-digital/0/berita_satker).
- Laruan (2021). Crowdfunding Indonesia : Pengertian dan Cara Kerjanya, <https://www.kreditpintar.com/education/crowdfunding-indonesia-pengertian-dan-cara-kerjanya>.
- Pratono A. Aslib (2020). Juornal of Information Management. Crowndfunding in digital humanities: some evidence from Indonesia social enterprices, 287-303, 72(2).
- Prospeku Crowdfunding Adalah : Jenis, Investment, Peraturan di Indonesia, <https://prospeku.com/artikel/mengenal-investasi-crowdfunding-properti---2599>, (2021).