

DAFTAR PUSTAKA

- Adam, Steffi & Muhammad Taufik Syatra. 2015. *Pengertian Media Pembelajaran. Jurnal Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas XSMA Ananda Batam.*
- Aji.S. (2013). *Pendidikan Pancasila di Perguruan Tinggi Implementasi Nilai-Nilai Karakter Bangsa.* Jakarta: Ghalia Indonesia.
- Akbar. 2017. *Instrumen Perangkat Pembelajaran.* Bandung: PT. Remaja Rosdakarya
- Anggraini, R., & Nurhafizah. (2020). *Stimulasi Kemampuan Kerjasama Anak dengan Permainan Gobak Sodor Ditaman Kanak-kanak.* Jurnal Pendidikan Tambusai, Vo.4(3).
- Ardana, M. D., Dayu, D. P. K., & Hastuti, D. N. A. E. (2022). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Canva Terhadap Keaktifan Belajar Siswa Pada Pembelajaran Tematik Kelas V Sekolah Dasar.* Prosiding Konferensi Ilmiah Dasar, 3, 407-419
- Arsyad, Azhari. 2014. *Media Pembelajaran.* Jakarta: Rajawali pers
- Asmiatun, S., Putri A, N., (2017) *Belajar Membuat Game 2D Dan 3D Menggunakan Unity.* Yogyakarta : Deepublish.
- Ayatrohaedi. 2013. *Dialektologi: Sebuah Pengantar.* Jakarta: Pusat Pembinaan dan Pengembangan Bahasa Departemen Pendidikan dan Kebudayaan.
- Damri, M. Pd, Fauzi Eka Putra, and M. I. Kom. *Pendidikan kewarganegaraan.* Prenada Media, 2020.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran.* Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, Riska., D. (2017). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Think Pair Share Terhadap Hasil Belajar Pkn Siswa Di Kelas Iv Mi Terpadu Muhammadiyah Sukarame Bandar Lampung.* Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Dasar., 4(3), 107–123.
- Djaya, Tika Ristia. 2020. “*Makna Tradisi Tedak Siten pada Masyarakat Kendal: Sebuah Analisis Fenomenologis Alfred Schutz*”, Jurnal Ekonomi, Sosial, dan Humaniora, Vol. 1 No. 6.
- Febrianti, F., & Ismanto, S. D. (2016). *Black Tea With Averrhoa bilimbi L Extract : A Healthy Beverage.*, 9, 241–252.

- Hafiz, A. (2021). *Pemanfaatan Aplikasi Canva pada Pembelajaran Kitabah di SMP IT Brilliant Batusangkar Kelas 7*. Muhadasah: Jurnal Pendidikan Bahasa Arab, 3(2), 90.
- Hastanto, S. (2017). *Pendidikan Karawitan Situasi Problema dan Angan-angan*. Wiled.
- Istiawati, F. (2016). *Pendidikan Karakter Berbasis Nilai-Nilai Kearifan Lokal Adat Ammatoa dalam Menumbuhkan Karakter Konservasi*. Cendekia, 10(1), 1-18.
- Kadek Sukiyasa & Sukoco. 2013. *Pengaruh Media Animasi Terhadap Hasil Belajar dan Motivasi Belajar Siswa Materi Sistem Kelistrikan Otomotif*. Diakses secara online. Vol 3, pp:126 – 137
- Kemp dan Dayton. dalam kutipan Arsyad. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Garfindo Perasada.
- Kurniati, Euis. 2016. *Permainan Tradisional: Dan Perannya Dalam Mengembangkan Ketrampilan Sosial Anak*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Laurensius Arliman S, 2015, *Penegakan Hukum dan Kesadaran Masyarakat*, Deepublish, Yogyakarta.
- Maftuh, B & Sapriya. (2015). *Pembelajaran PKn Melalui Konsep*. Jurnal Civicus, 1, (5)
- Mudlofir, AliEvi Fatimatur Rusygiyah. 2017 *Desain Pembelajaran Inovatif Dari Teori ke Praktik*. Jakarta:Rajawali Pers.
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran (Sebuah Pendekatan Baru)*. Jakarta: Referensi.
- Novaliendry, Dony. 2013. *Aplikasi Game Geografi Berbasis Multimedia Interaktif (Studi Kasus Siswa Kelas IX SMPN 1 Rao)*. Tersedia pada: https://www.researchgate.net/profile/DonyNovaliendry/publication/321193593_APLIKASI_GAME_GEOGRAFI_BERBASIS_MULTIMEDIA_INTERAKTIF_STUDI_KASUS_SISWA_KELAS_IX_SMPN_1_RAO/links/5a144926a6fdcc63d1542744/APLIKASIGAME-GEOGRAFI-BERBASIS-MULTIMEDIA-INTERAKTIF-STUDIKASUS-SISWA-KELAS-IX-SMPN-1-RAO.pdf (diakses pada 7 Agustus 2021)
- Novriani, Dora, F. N., & Dora, F. N. (2019). *Pemanfaatan Daun Gamal Sebagai Pupuk Organik Cair Untuk Meningkatkan Pertumbuhan Dan Produksi Tanaman Pakcoy (Brassica rapa L)*. Klorofil, XIV((1)), 7–11.

- Nurmalisa, Y, dkk. 2020. *Peranan Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Dalam Membangun Civic Conscience*. Jurnal Bhineka Tunggal Ika 7 (1), 34-36.
- Nurrita, T. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. MISYKAT: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah, 3(1), 171.
- Ponza, P. J. R., Jampel, I. N., & Sudarma, I. K. (2018). *Pengembangan Media Video Animasi pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar*. Jurnal Edutech Undiksha, 6(1), 9-19.
- Prasetya, H. B. (2016). *Gembyang dan Kempyung dalam Karawitan. Gaya Yogyakarta: Tinjauan Fisika Bunyi*. EKSPRESI Jurnal Penelitian dan Penciptaan Seni, 7(1): 65 - 77.
Referensi.
- Rusman. (2013). *Model-Model Pembelajaran : Mengembangkan Profesionalisme Guru*. Edisi Kedua. Jakarta : PT. Rajagrafindo Persada.
- Riduwan. 2015. *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Saepudin, A. (2015). *Laras, Surupan, dan Patet dalam Praktik Menabuh Gamelan Salendro*. RESITAL: JURNAL SENI PERTUNJUKAN, 16(1): 52.
- Sindi, R., H. Al-Uswah, B. S. Arifin., L. A. Mubriqoh, D. H. Mutia, Musyafaq, M. A. Azzaki, & A. Wafidhi. (2019). *Tradisi Tirakatan di Ngoro-Oro: Analisis Budaya Masyarakat menurut Perspektif Badawa Ibnu Khaldun dan Solidaritas Emile Durkheim*. Prosiding Konferensi Pengabdian Masyarakat, 1, 451-454.
- Sudjana, Nana. (2014). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung:Alfabeta.
- Susanto, H. (2013). *Pembelajaran PKn Di SD. 1*. Retrieved from <https://www.google.com/amp/s/bagawanabiyasa.wordpress.com/2013/05/16/pe-mlajaran-pkn-di-sd/amp/>
- Sutiah. 2016. *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Sidoarjo:Nizamia Learning Center.
- Tegeh, I Made, I Nyoman Jampel dan Ketut Pudjawan. 2014. *Model penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu

- Trihayu : *Jurnal Pendidikan Ke-SD-an*, Vol.3, nomor1 September 2016, hlm.21-26.
- Widoyoko. S. Eko Putro. 2013. *Teknik Penyusunan Instrumen Penilaian*. Yogyakarta:Pustaka Belajar
- Yulia Safitri. 2015. "Volume 1 No 1 – 201Lppm3.Bsi.Ac.Id/Jurnal IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering." *IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering* 1(1): 1–10.
- Yuliati, I. (2013). *Pewarisan Nilai-nilai Budaya Masyarakat Adat Cikondang dalam Pembelajaran Sejarah di Madrasah Aliyah Al-Hijrah*. Tesis. Bandung: Universitas Pendidikan Indonesia
- Zamroni. (2014). *Pendidikan Untuk Demokrasi, Tantangan Menuju*. Civil Society, Yogyakarta: BIGRAF Publishing.