

93% Unique

Total 58064 chars, 7472 words, 363 unique sentence(s).

Custom Writing Services - Paper writing service you can trust. Your assignment is our priority! Papers ready in 3 hours!
Proficient writing: top academic writers at your service 24/7! Receive a premium level paper!

STORE YOUR DOCUMENTS IN THE CLOUD - 1GB of private storage for free on our new file hosting!

Results	Query	Domains (original links)
Unique	Game berjalan pada platform android dan bergenre quiz and puzzle	-
Unique	Latar Belakang Game atau permainan tentunya sudah tidak asing lagi terdengar	-
Unique	Terlebih pada materi yang biasanya bersifat teori dan hafalan	-
Unique	Identifikasi Masalah Berdasarkan latar belakang di atas, dapat diidentifikasi beberapa masalah sebagai berikut:	-
Unique	Pengenalan komponen komputer di kampus sebatas teori dan hafalan	-
Unique	Banyak Game yang dikembangkan hanya berisi konten hiburan dan sangat sedikit yang berkonten edukasi	-
Unique	Mengetahui tingkat kelayakan atau validasi Game Edukasi pada perangkat berbasis android kepada pengguna	-
Unique	Pengembangan Game edukasi pada platform android yang memuat materi klasifikasi komponen komputer	-
Unique	Game edukasi dikembangkan atau dibangun belum mengetahui tingkat kelayakan dari pada Game tersebut	-
68,900 results	Tujuan Penelitian Tujuan dari Penelitian adalah :	coursehero.com ilearning.me coursehero.com repository.upi.edu legalstudies71.blogspot.com slideshare.net saidnazulfiqar.files.wordpress.com kabayaniteung.files.wordpress.com skripsimahasiswa.blogspot.com brainly.co.id
Unique	Mengembangkan Game pada perangkat berbasis android yang memuat materi klasifikasi komponen komputer	-
Unique	Mengetahui tingkat kelayakan atau validasi Game Edukasi klasifikasi komponen komputer pada perangkat berbasis android	-

Unique	Manfaat dan Kegunaan Penelitian Manfaat dan Kegunaan penelitian ini adalah :	-
Unique	Membantu mahasiswa untuk belajar mandiri agar lebih memahami klasifikasi komponen komputer	-
Unique	Memberikan alternatif pilihan permainan edukasi bagi pengguna perangkat android	-
Unique	Memberikan bentuk pengajaran yang lebih menyenangkan melalui media pendidikan berupa permainan edukasi berbasis android	-
Unique	Analisis Tujuan Analisis tujuan dilakukan untuk menentukan domain-domain yang akan dicapai sesuai tujuan pembelajaran	-
Unique	Tahap Desain Tahap desain dilakukan untuk mendesain perangkat lunak yang akan dikembangkan	-
Unique	Tahap ini meliputi desain media, desain flow chart, desain storyboard, dan desain antarmuka	-
Unique	Tahap Pengembangan dan Implementasi Tahap pengembangan merupakan tahap pembuatan aplikasi/Game	-
Unique	Tahap ini bertujuan untuk pengembangan selanjutnya dari media yang sudah dibuat	-
Unique	Definisi Media Pembelajaran Pengertian media pembelajaran anatara lain disampaikan oleh beberapa pakar pendidikan	-
Unique	Fungsi Media Pembelajaran Berikut ini adalah beberapa fungsi media pembelajaran:	-
Unique	Fungsi Media Pembelajaran Sebagai Sumber Belajar Secara teknis, media pembelajaran sebagai sumber belajar	-
Unique	Fungsi media pembelajaran sebagai sumber belajar adalah fungsi utamanya disamping adanya fungsi-fungsi lainnya	-
Unique	Fungsi Psikologis, yang terdiri dari:	-
1 results	Penyampaian materi pelajaran dengan Peralatan Keras (Hardware) menambah keinginan Anda untuk belajar	ejournal.upbatam.ac.id
Unique	Anda tertarik dengan pelajaran yang disajikan dengan bantuan peralatan keras (Hardware) di kelas	-
Unique	Anda lebih mengerti dengan pelajaran yang disampaikan dengan bantuan peralatan keras (Hardware) di kelas	-
Unique	Kegiatan tersebut dilakukan secara suka rela, tanpa paksaan atau tekanan dari pihak luar	-
Unique	Plato, Aristoteles, Frobel dalam Mayke	-
Unique	(2007: 2) menganggap bermain sebagai kegiatan yang mempunyai nilai praktis	-
Unique	Artinya bermain digunakan sebagai media untuk meningkatkan keterampilan dan kemampuan tertentu pada anak	-
Unique	(Febriyanto Pratama Putra, 2012) Beberapa definisi game menurut beberapa para ahli:	-

Unique	John C Beck & Mitchell Wade, Game merupakan penarik perhatian yang telah terbukti	-
Unique	Jenis-jenis game Jenis game biasa disebut dengan istilah genre game	-
Unique	Selain berarti jenis, genre juga berarti gaya atau format dari sebuah game	-
Unique	Game yang penulis buat juga merupakan campuran dari beberapa genre	-
Unique	Jenis-jenis game yang ada menurut Henry adalah sebagai berikut:	-
Unique	Card Game Jenis game kartu juga tidak jauh berbeda dari game tradisional aslinya	-
Unique	Namun, tampilannya lebih bervariasi dari versi tradisional	-
Unique	Game ini juga termasuk game yang awal muncul	-
Unique	Contoh game ini adalah Solitaire dan Hearts	-
Unique	Quiz Game Game jenis ini merupakan game dengan bentuk kuis	-
Unique	Contoh Quiz Game yang pernah beredar yaitu game kuis Who Wants to Be Millionaire	-
Unique	Side Scroller Game Saat pertama kali muncul game ini berbentuk 2D	-
Unique	Sekarang sudah banyak yang dibuat dengan efek 3D	-
Unique	Pada game jenis ini pemain diharuskan bergerak searah di alur yang disediakan	-
Unique	Dia diharuskan untuk berjalan, melompat, merunduk serta menghindari rintangan-rintangan	-
Unique	Contoh game ini yang populer yaitu Mario Bros dan Prince of Persia	-
7 results	Fighting Game Jenis game ini sesuai dengan namanya berisi tentang pertarungan	jurnal.stmik-aub.ac.id core.ac.uk repository.amikom.ac.id pt.scribd.com scribd.com
Unique	Contoh : game ini yaitu Street Fighter, Samurai Showdown, Virtual Fighter dan Kungfu	-
Unique	Racing Game Racing game adalah game tentang balapan	-
Unique	Contoh game ini yaitu Need for Speed, Underground dan Toca Race Driver.7	-
Unique	Role Playing Game Jenis game ini pemainnya memainkan sebuah tokoh atau karakter	-
Unique	Biasanya ada alur cerita yang harus dijalankan	-
6 results	Contoh game ini adalah Legacy of Kain, Blade of Sword dan Beyond Divinity	repository.amikom.ac.id core.ac.uk pt.scribd.com scribd.com scribd.com

Unique	Role Playing Game Jenis game ini pemainnya memainkan sebuah tokoh atau karakter	-
Unique	Biasanya ada alur cerita yang harus dijalankan	-
Unique	Contoh game ini adalah Legacy of Kain, Blade of Sword dan Beyond Divinity	-
Unique	Adventure Game Adventure game merupakan genre game petualangan	-
Unique	Di sepanjang perjalanan pemain akan menemukan peralatan yang disimpan dan berguna sebagai petunjuk perjalanan	-
1 results	Contoh game ini yaitu Sam and Max Beyond and Evil	repository.amikom.ac.id
7 results	Educational and Edutainment Game ini lebih mengacu pada isi dan tujuan dari game	jurnal.stmik-aub.ac.id core.ac.uk repository.amikom.ac.id pt.scribd.com es.scribd.com
Unique	Game ini bertujuan memancing minat belajar anak sambil bermain	-
Unique	Contoh game ini adalah game Bobby Bola	-
Unique	Permainan atau Game Edukasi Game sering kali dituduh memberikan pengaruh negatif terhadap anak	-
Unique	Bahkan, bagi pasien tertentu, permainan game dapat digunakan sebagai terapi penyembuhan (Samuel Henry: 2010)	-
Unique	Edukasi sebenarnya tidak jauh berbeda dari belajar yang dikembangkan oleh aliran behaviorisme dalam psikologi	-
Unique	Hanya istilah ini sering dimaknai dan diinterpretasikan berbeda dari learning yang bermakna belajar	-
Unique	Secara umum anak usia dini merupakan anak yang berada pada usia 0-6 tahun	-
Unique	Usia dini merupakan usia yang sangat penting bagi perkembangan anak sehingga disebut Golden Age	-
1,010 results	Anak usia dini belajar dengan caranya sendiri	kompasiana.com resaramti.blogspot.com emakalahonline.blogspot.com carolinauli.blogspot.com ilmurahmad.blogspot.com paudlearning.blogspot.com
Unique	Game lebih mudah untuk mempertahankan perhatian orang untuk jangka panjang	-
Unique	Proses belajar pun dapat dilakukan dimana dan kapan saja	-
Unique	Menurut Bambang Jatmika (2010) Struktur komputer mendeskripsikan cara-cara dari tiap komponen saling terkait	-
Unique	Android Pengembangan aplikasi permainan Edukasi ini berbasis pada sistem operasi Android	-
Unique	Android bukanlah sebuah bahasa pemrograman tetapi Android merupakan sebuah lingkungan untuk menjalankan aplikasi	-

Unique	Sebagian besar vendor smartphoneyang diproduksiadalahberbasis Android	-
Unique	Hal ini juga yang menjadikan banyak pengembang mulai mengembangkan aplikasi berbasis Android	-
Unique	Analysis/Assessment Tahap ini dibagi menjadi dua bagian, yakni needs assessment dan front- end analysis	-
Unique	Fase perencanaan merupakan bagian terpenting dalam pengembangan multimedia	-
Unique	Project pengembangan multimedia sering gagal karena perencanaan yang kurang maksimal	-
Unique	Dari tahap yang ada tersebut, multimedia bisa dikembangkan dengan kebutuhan dari pengembangan aplikasi	-
Unique	Evaluation Tahap evaluation merupakan tahapan untuk mengevaluasi aplikasi untuk pengembangan selanjutnya	-
Unique	Tahap ini juga terdiri dari beberapa tingkat yang dijabarkan dalam bentuk matriks evaluasi	-
20 results	ISO 9126 adalah standar terhadap kualitas perangkat lunak yang diakui secara internasional	neezasty.wordpress.com sis.binus.ac.id landorinov.wordpress.com deasycode.blogspot.com dexasrie.wordpress.com jurnal.unma.ac.id ejournal.bsi.ac.id id.scribd.com journal.budiluhur.ac.id id.123dok.com
Unique	Selain itu, standar ISO juga harus dipenuhi dari sisi manajemen	-
Unique	20 Faktor kualitas menurut ISO 9126 meliputi enam karakteristik kualitas sebagai berikut:	-
Unique	Functionality (Fungsionalitas)	-
Unique	Kemampuan perangkat lunak untuk menyediakan fungsi sesuai kebutuhan user dan memuaskan user	-
Unique	Kemampuan perangkat lunak untuk dipahami, dipelajari, digunakan, dan menarik bagi pengguna	-
160 results	Maintainability (Pemeliharaan)	berbagienergi.com sis.binus.ac.id landorinov.wordpress.com theartofservice.com deasycode.blogspot.com generatorlistrik.blogspot.com putudwipratamaa.blogspot.com neezasty.wordpress.com coursehero.com bertalya.staff.gunadarma.ac.id
Unique	Kemampuan perangkat lunak untuk dimodifikasi	-
Unique	Accuracy Kemampuan perangkat lunak dalam memberikan hasil yang presisi dan benar sesuai dengan kebutuhan	-
Unique	Interoperability Kemampuan perangkat lunak untuk berinteraksi dengan satu atau lebih sistem tertentu	-
Unique	Compliance Kemampuan perangkat lunak dalam memenuhi standar dan kebutuhan sesuai peraturan yang berlaku	-

Unique	Fault tolerance Kemampuan perangkat lunak untuk mempertahankan kinerjanya jika terjadi kesalahan perangkat lunak	-
Unique	Learnability Kemampuan perangkat lunak dalam kemudahan untuk dipelajari	-
Unique	Operability Kemampuan perangkat lunak dalam kemudahan untuk dioperasikan	-
Unique	Attractiveness Kemampuan perangkat lunak dalam menarik pengguna	-
Unique	Changeability Kemampuan perangkat lunak untuk dimodifikasi tertentu	-
Unique	Stability Kemampuan perangkat lunak untuk meminimalkan efek tak terduga dari modifikasi perangkat lunak	-
Unique	Testability Kemampuan perangkat lunak untuk dimodifikasi dan divalidasi perangkat lunak lain	-
37 results	Instalability Kemampuan perangkat lunak untuk diinstal dalam lingkungan yang berbeda-beda	sis.binus.ac.id putut25.wordpress.com dexasrie.wordpress.com deasycode.blogspot.com neezasty.wordpress.com landorinov.wordpress.com jordhipranata.blogspot.com outscribeblog.wordpress.com putudwipratamaa.blogspot.com putudwipratamaa.blogspot.com
Unique	Replaceability Kemampuan perangkat lunak untuk digunakan sebagai pengganti perangkat lunak lainnya	-
1 results	Unity 3D sendiri dikembangkan oleh Unity Technologies	digilib.its.ac.id
Unique	"Unity 3D bisa digunakan untuk mengembangkan Game 2D maupun 3D	-
Unique	Scripting pada Unity 3D juga sangat mudah dipelajari dan cukup sederhana	-
1 results	Adapun jumlah responden yang mengisi kuisisioner ada 62 orang	ejournal.upbatam.ac.id
Unique	Dari hasil pengisian kuisisioner maka didapat profil responden sebagai berikut:	-
22,800 results	Bermain sangat penting bagi anak	sayangianak.com ceramahmotivasi.com fc4pentingers.wordpress.com health.detik.com alaksamana.blogspot.com file.upi.edu agroedupolitan.blogspot.com ejournal.radenintan.ac.id mulyoprayetno.blogspot.com nurhibatullah.blogspot.com
Unique	Penting bagi pertumbuhan dan perkembangan mereka	-
Unique	Dengan bermain berkembang anak akan tercapai secara optimal	-

85 results	Bermain merupakan cara yang paling baik untuk mengembangkan kreativitas anak usia dini	arispriyanto-sma1jogja.blogspot.com ml.scribd.com juwitasari97.blogspot.com ar.scribd.com pustakazakiyya.blogspot.com id.123dok.com meddyketpratama.blogspot.com id.123dok.com eprints.ums.ac.id aswanblog.com
Unique	Game bergenis hiddenobject dapat dijadikan sebagai salah satu alternatif dalam menunjang kemampuan kecepatan berpikir	-
Unique	Game yang menggunakan bahasa lokal atau bahasa indonesia dapat memberikan kemudahan dalam permainan	-
Unique	Pengarang : Dian Wahyu Putra (1).	-
Unique	Gameedukasi KATELU berjalan pada platformandroid dan ber- genre quiz and puzzle	-
Unique	Gameini memiliki 3 levelyang berbeda, yaitu dasar, menengah dan lanjut	-
Unique	Judul dan logo : KLASIFIKASI KOMPONEN KOMPUTER Gambar 2.4 Logo	-
Unique	b) Target User Game Klasifikasi Komponen Komputer ditargetkan kepada mahasiswa semester 3 Teknik Informatika	-
Unique	c) Genre Genre dari game ini adalah ber- genre arcade and puzzle	-
Unique	Game play dan mekanik : a) Gameplay Pemain harus menggeser komponen sesuai dengan klasifikasinya	-
Unique	disetiap level masing-masing memiliki beberapa perbedaan dari komponen komputer	-
Unique	Pada level dua klasifikasi komponen akan berubah atau random	-
Unique	Permainan terdapat batas waktu hitungan mundur dimulai dari 30 detik	-
Unique	2) Objek Objek merupakan benda yang terdapat dalam game atau permainan namun bukan karakter	-
Unique	Dalam aplikasi ini terdapat beberapa objek, yaitu :	-
Unique	Table 2.9 Keyboard 30 Keyboard Keyboard digunakan terutama untuk mengetik teks ke computer	-
Unique	Table 2.10 Speaker Speaker Speaker digunakan untuk memutar suara	-
Unique	memungkinkan Anda untuk mendengarkan musik dan mendengar efek suara dari komputer	-
Unique	31 Table 2.13 RAM RAM RAM adalah tempat penyimpanan data sementara	-
Unique	RAM sebagai penyangga antara hard drive dan unit pengolah pusat	-
Unique	Ketika file diminta untuk diproses, mereka mentransfer dari hard drive untuk memori	-
Unique	Bagian dari monitor yang menampilkan informasi disebut layar	-

Unique	Table 2.17 Headset Headset Headset adalah gabungan antara headphone dan mikrofon	-
Unique	Teknologi headset sudah merambah ke dunia komunikasi, khususnya teknologi telephone seluler	-
Unique	VGA Card sering juga dikatakan sebagai Video Graphic Adapter	-
Unique	Tombol Main/Play menuju ke halaman tutorial	-
Unique	Tombol Pilihan menuju ke halaman menu	-
Unique	Tombol Tentang menuju ke halaman tentang	-
Unique	Tombol keluar untuk keluar dari permainan dan menutup permainan	-
Unique	Tulisan "PILIHAN" sebagai judu halaman	-
Unique	Tombaol nilai menuju halaman Nilai untuk melihat nilai permainan	-
Unique	Tombol suara sebagai pengatur on/off suara	-
Unique	Tombol music sebagai pengatur on/off music permainan	-
Unique	Tombol bantuan menuju halaman bantuan	-
Unique	Tulisan "Tutorial Bermain" sebagai judul halaman	-
Unique	Kalimat "Geser komponen sesuai klasifikasinya" sebagai kalimat petunjuk permainan	-
Unique	30 detik sebagai timer bar dimulai hitungan mundur	-
Unique	Tulisan Input, Output, Memory dan Proses bagi klasifikasi dari komponen	-
Unique	Tombol Lewati menuju ke halaman pilih level	-
Unique	"Gambar Komponen" berisi gambar komponen komputer	-
Unique	Tulisan "PILIH LEVEL" sebagai judul halaman	-
Unique	Tombol Dasar sebagai tombol pilihan untuk memainkan permainan dengan level	-
Unique	Tombol Menengah sebagai tombol pilihan untuk memainkan permainan dengan level	-
Unique	Tombol "Home" untuk menu utama	-
Unique	Tulisan Input, Output, Memory, dan Proses sebagai klasifikasi dari komponen	-

43 results	Fungsi atau pengertian komponen	bloggerageceh.blogspot.com lombokepo.blogspot.com quizizz.com lemadhesive.com docplayer.info subhanallohuakbaralhamdulillah.blogspot.com ariiqbalwahyu.blogspot.com id.scribd.com es.scribd.com mahasiswago.blogspot.co.id
Unique	"Gambar Komponen" berisi gambar komponen komputer	-
Unique	Tombol Ulang untuk mengulang permainan	-
Unique	Tombol Menu untuk menuju menu utama	-
Unique	Tulisan Nilai sebagai judul halaman	-
Unique	Tombol Level satu untuk melihat rekap nilai pada level satu	-
Unique	Tombol Level dua untuk melihat rekap nilai pada level dua	-
Unique	Tulisan "Nilai Tertinggi" yang berisi nilai tertinggi pada masing-masing level	-
Unique	Tulisan "Cara Bermain" sebagai judul halaman	-
Unique	Kalimat "Geser Komponen sesuai dengan Klasifikasinya "sebagai kalimat petunjuk permainan	-
Unique	30 detik sebagai timer bar dimulai hitungan mundur	-
Unique	Tulisan Input, Output, Memory, dan Proses sebagai Klasifikasi dari Komponen	-
Unique	"Gambar Komponen" berisi gambar komponen komputer	-
Unique	Tulisan "Tentang" sebagai judul halaman	-
Unique	Deskripsi dan tujuan permainan	-
Unique	Logo UNP sebagai kampus yang digunakan untuk penelitian	-
Unique	Logo Unity 3D sebagai software yang digunakan untuk mengembangkan permainan	-
Unique	Logo Corel Draw sebagai software yang digunakan untuk membuat asset	-
Unique	f1 c) Network Requirements Game ini dapat dimainkan tanpa menggunakan internet atau Offline	-
Unique	Serta, hasil dari penelitian ini yang berupa aplikasi permainan dapat dimainkan oleh semua orang	-
Unique	DAFTAR PUSTAKA Steffi Adam, Muhammad Taufik Syastra, 2015	-
Unique	Pemanfaatan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi Bagi Siswa Kelas X SMA Ananda Batam	-

Unique	Jurnal Universitas Putra Batam, Vol	-
Unique	1, (2015), tersedia : http://ejournal	-
Unique	Pengembangan Kreativitas Pada Anak Usia Dini Melalui Aktivitas Bermain	-
Unique	02/Tahun XVIII/November (2014), tersedia : https://journal	-
Unique	id Miftahus Sholihin, Kemal Farouq, 2016	-
Unique	Game Pass-Puzz dengan Construct	-
Unique	Jurnal Universitas Islam Lamongan, JOUTICA-PRESS ISSN 2503-07103, (2016), tersedia : http://journal	-
Unique	Prasita Nugroho, Erri Wahyu Puspitarini, 2016	-
Unique	Game Edukasi Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini	-
Unique	Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan, Vol.1, No.1 Maret (2016), tersedia : https://ejournal	-
Unique	id Anggy Trisnadoli, Istianah Muslim, Wenda Novayani, 2016	-
Unique	Software Quality Requirement Analysis on Educational Mobile Game with Tourism Theme	-
Unique	Journal of Software, Volume 11, Number 12, December (2016)	-
Unique	jsoftware.us Afif Fatchur Rahman, 2016	-
Unique	Jurnal Pengembangan Permainan Edukasi Pendidikan Teknik Informatika, FT UNY (2016)	-
Unique	PENGEMBANGAN PERMAINAN EDUKASI (KLASIFIKASI KOMPONEN KOMPUTER) BERBASISI ANDROID DENGAN TOOLS UNITY 3D GAME ENGINE	-
Unique	materi klasifikasi computer, (2) mengetahui tingkat kelayakan Game edukasi Klasifikasi Komponen Komputer pada perangkat pada	-
Unique	Metode penelitian yang digunakan adalah Research and Development(R&D) dan menggunakan model pengembangan multimedia dari	-
Unique	untuk pengujian aspek materi, 1 orang ahli untuk pengujian aspek functionality dan 20 orang mahasiswa	-
Unique	Hasil penelitian menunjukkan bahwa: (1) pengembangan Game edukasi Klasifikasi Komponen Komputer menggunakan Software Unity	-
Unique	Game ini memiliki 3 level yang berbeda, yaitu level 1 klasifikasi komponen i/o, proses,	-
Unique	Dewasa ini banyak Game atau permainan yang dapat dimainkan mulai dari petualangan, strategi, fighting,	-

1 results	Di Indonesia sendiri, memainkan sebuah Game atau permainan merupakan hal yang paling dominan dilakukan	scribd.com	
Unique	Sejak bulan agustus 2015 hingga bulan Desember 2019 pengguna dengan presentase pengguna rata-rata 80%		-
Unique	Game atau permainan merupakan jenis hiburan yang disukai oleh semua orang dari usia anak-anak,		-
Unique	untuk melatih pola pikir seseorang untuk mencari solusi memecahkan suatu permasalahan yang ada di sebuah		-
Unique	Dalam bidang pendidikan, khususnya arsitektur komputer (arsikom) media pembelajaran berperan besar dalam kesuksesan suatu		-
Unique	Materi yang disampaikan harus disajikan secara menarik agar mahasiswa tidak bosan dalam mempelajari materi		-
Unique	jenuh dan bosan, dari masalah diatas maka dibuat sebuah Game atau permainan yang bersifat edukasi		-
Unique	Dalam dunia IT, pengenalan komponen komputer sangat diperlukan oleh sebagian orang khususnya mahasiswa teknik		-
Unique	Hal ini merupakan dasar untuk mengetahui cara kerja dari sebuah komputer atau pun orang		-
Unique	Dalam pendidikan formal, pengenalan komponen komputer merupakan salah satu yang ada dalam mata pelajaran		-
Unique	sebagai mata pelajaran yang diajarkan di semester tiga, pengenalan komponen komputer menjadi salah satu		-
Unique	Mata pelajaran ini diajarkan sedemikian rupa supaya mahasiswa tidak hanya sekedar mengerti, namun juga		-
Unique	yang bersifat lanjut pada game agar game lebih menantang, penambahan konfirmasi keluar pada game ketika		-
1 results	uraian di atas, penulis bermaksud mengembangkan sebuah permainan edukasi tentang pengenalan komponen komputer berbasis	scribd.com	
Unique	Permainan ini bertujuan agar pemain dapat memilah atau mengklasifikasikan komponen komputer yang diberikan ke		-
Unique	Permainan berbasis android ini dikemas dalam genre permainan arcade dan puzzle yang diimplementasikan menggunakan		-
Unique	Penggunaan smartphome untuk kebutuhan belajar masih kurang, karena sebagian besar waktu mengakses smartphome digunakan		-
Unique	Masih kurangnya pengembangan permainan edukasi berbasis android yang memuat materi pengenalan dan klasifikasi komponen		-
Unique	Sebagian besar sumber belajar yang digunakan mahasiswa berupa powerpoint atau slide dari pelajaran yang		-
Unique	Rumusan Masalah Berdasarkan permasalahan yang dijabarkan sebelumnya, adapun masalah yang dibahas dalam penelitian ini		-

Unique	Bagaimana mengembangkan Game Edukasi pada perangkat berbasis android yang memuat materi klasifikasi komponen komputer	-
Unique	Batasan Masalah Untuk lebih memfokuskan penelitian, maka penulis membuat batasan masalah pada penelitian yang	-
1,300 results	Jenis Penelitian Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode Penelitian dan Pengembangan (Research	researchgate.net duniaentrepreneursyukron.blogspot.com researchgate.net scilit.net docplayer.info karyatulisku.com docplayer.info es.scribd.com delipiterlase.wordpress.com id.scribd.com
Unique	Metode Penelitian dan Pengembangan adalah metode yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji	-
Unique	Komponen Komputer dilakukan di Lab Program Studi Informatika Universitas Nusantara PGRI Kediri, sedangkan untuk uji	-
Unique	prodi Informatika, ahli media untuk pengujian kelayakan media, ahli expert game untuk pengujian aspek functionality,	-
Unique	Prosedur Metode yang digunakan dalam pengembangan Game Edukasi Klasifikasi Komponen Komputer mengacu pada metode	-
Unique	Adapun metode atau tahap-tahap yang digunakan, antara lain: Gambar 1.1 Multimedia Instructional Design Proses	-
Unique	Tahap Analisis Tahap analisis merupakan tahap pengumpulan informasi yang dibutuhkan untuk pengembangan Game Edukasi	-
2 results	Dalam tahap ini, terdapat beberapa analisis yang dibutuhkan untuk melakukan proses selanjutnya, yaitu tahap	ml.scribd.com es.scribd.com
Unique	Analisis Audiens Analisis audiens dilakukan untuk mengidentifikasi latar belakang sasaran, dalam hal ini adalah	-
Unique	Analisis Teknologi Analisis teknologi dilakukan untuk mengidentifikasi teknologi pendukung yang digunakan dalam proses desain	-
Unique	Analisis Situasional Analisis situasional dilakukan untuk mengidentifikasi lingkungan yang dapat mempengaruhi tujuan dan desain	-
Unique	Analisis Media Analisis media dilakukan untuk memilih media yang tpat sesuai dengan beberapa analisis	-
Unique	Flowchart yang sudah dibuat pada tahap desain dikembangkan sedemikian rupa sehingga menjadi sebuah prototype	-
Unique	Tahap Evaluasi Tahap evaluasi dilakukan untuk mengevaluasi media melalui data yang diperoleh dalam tahap	-
Unique	Bulan 3 Bulan 4 Bulan 5 Bulan 6 1 Tahap Analisis 2 Tahap Desain	-

Unique	yang meliputi latar belakang masalah, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat dan	-
Unique	BAB II TINJAUAN PUSTAKA Berdasarkan landasan teori yang akan digunakan di penelitian ini, serta	-
Unique	BAB III ANALISA DAN PEMODELAN SISTEM Berisi analisa kebutuhan system, desain rancangan system dan	-
Unique	BAB IV HASIL DAN EVALUASI Dalam bab ini berisi penjelasan tentang hasil pengujian dari	-
Unique	BAB V PENUTUP Berisi kesimpulan dari penelitian yang sudah dilakukan, saran yang bias digunakan	-
Unique	Mulyani Sumantri (2000: 125) menuliskan: menurut Bringgs (1970) ialah segala alat fisik yang dapat	-
Unique	Aristo Rahardi (2003: 9) menuliskan menurut Asosiasi Teknologi Komunikasi Pendidikan (AECT), media pembelajaran adalah	-
Unique	pembelajaran adalah wahana fisik yang mengandung materi pelajaran dan (3) Wilbur Schramm, media pembelajaran adalah	-
Unique	Yusuf Hadi Miarso: media pembelajaran adalah segala sesuatu yang dapat merangsang terjadi nya proses	-
Unique	segala sesuatu baik berupa fisik maupun teknis dalam proses pembelajaran yang dapat membantu guru untuk	-
Unique	Dalam kalimat sumber belajar ini tersirat makna keaktifan yaitu sebagai penyalur, penyampai, penghubung dan	-
Unique	Fungsi Semantik Fungsi semantik adalah kemampuan media dalam menambah pembendaharaan kata yang makna atau	-
Unique	Bahasa meliputi lambang (simbol) dari isi yakni pikiran atau perasaan yang keduanya telah menjadi	-
Unique	Fungsi Manipulatif Fungsi manipulatif ini didasarkan pada ciri-ciri umum yaitu kemampuan merekan, menyimpan, melestarikan,	-
35 results	Berdasarkan karakteristik umum ini, media memiliki dua kemampuan, yakni mengatasi batas-batas ruang dan waktu,	evaaprilian27.blogspot.com digilib.uinsby.ac.id rhenachan1239.blogspot.com repository.unpas.ac.id lauraerawardani.blogspot.com erlinalina617.blogspot.com slideshare.net suliaticdocument.blogspot.com nhurulaja.blogspot.com ejournal.kopertis10.or.id
Unique	Membangkitkan keinginan dan minat baru dalam belajar : Dengan adanya perangkat lunak (Software) anda	-
Unique	Membangkitkan motivasi dan minat belajar : Anda termotivasi untuk belajar ketika pembelajaran di kelas	-
Unique	Penggunaan Peralatan Keras (Hardware) ketika belajar menambah semangat belajar Anda di kelas Anda tertarik	-
Unique	Meningkatkan pemahaman mengenai pelajaran : 10 Kegiatan belajar dengan menggunakan perangkat lunak (Software) membuat	-

Unique	Tadkiroatun Musfiroh (2008 : 1) mengemukakan bahwa bermain adalah kegiatan yang dilakukan atas dasar suatu	-
Unique	suatu kegiatan yang dapat merangsang kreativitas serta daya fikir anak secara optimal tanpa anak tersebut	-
Unique	Kegiatan bermain untuk bagi anak-anak dapat memberi pelajaran atau pengalaman bagaimana beradaptasi baik itu	-
Unique	Dalam kegiatan bermain anak-anak tidak sungguh- sungguh, melainkan bertindak sesuai perannya, akan tetapi walaupun	-
Unique	Pengertian Permainan (Game) Game adalah sesuatu yang dapat dimainkan dengan aturan tertentu sehingga ada	-
Unique	Suatu cara belajar yang digunakan dalam menganalisa interaksi antara sejumlah pemain maupun perorangan yang	-
1,240 results	kelompok dengan memilih strategi yang dibangun untuk memaksimalkan kemenangan sendiri atau pun untuk meminimalkan kemenangan	youtube.com witarahmawati.blogspot.com jo-ardianto.blogspot.com bembybamz.blogspot.com luluuljannah12120358.blogspot.com pebiwijaya.blogspot.com novianapратиwi.blogspot.com homeofsiagian.wordpress.com web7crawler.wordpress.com bagusindrapratama.wordpress.com
Unique	Peraturan-peraturan menentukan kemungkinan tindakan untuk setiap pemain, sejumlah keterangan diterima setiap 11 pemain sebagai	-
Unique	Game adalaha lingkungan pelatihan yang baik bagi dunia nyata dalam organisasi yang menuntut pemecahan	-
Unique	Samuel Henry, Game merrupakan suatu bentuk hiburan yang seringkali dijaikan sebagai penyegar pikiran dari	-
Unique	John Naisbitt, Game merupakan sistem partisipatoris dinamis karena game memiliki tingkat penceritaan yang tidak	-
Unique	Andik Susilo, Game adalah salah satu candu yang susah dihilangkan, bahkan ada yang mengatakan	-
Unique	Menurut Henry format sebuah game bisa murni sebuah genre atau biasa merupakan campuran (hybrid)	-
Unique	Jenis-jenis game yang ada menurut Henry adalah sebagai berikut: Game yang penulis buat juga	-
8 results	Shoot Them Up Game jenis ini biasanya musuh berbentuk pesawat atau bentuk lain yang	eprints.umm.ac.id repository.amikom.ac.id jurnal.stmik-aub.ac.id core.ac.uk pt.scribd.com scribd.com
Unique	Dulu game ini berbentuk dua dimensi (2D), tetapi sekarang sudah berkembang dan menggunakan efek tiga	-
Unique	komputer, pelajaran untuk mengikuti pengarah dan aturan, latihan memecahkan masalah dan logika, melatih saraf motorik	-
Unique	Edukasi adalah proses yang dilakukan oleh seseorang untuk menemukan jati dirinya, yang dilakukan dengan	-
Unique	Dan istilah ini seringkali digunakan dalam pendekatan pendidikan yang tentu maknanya lebih dari sekedar	-

Unique	Anak usia dini sedang dalam tahap pertumbuhan dan perkembangan yang paling pesat, baik fisik	-
Unique	Bila ditinjau dari hakikat anak usia dini, maka anak memiliki dua aspek perkembangan yaitu	-
Unique	Manfaat Game Edukasi Secara umum manfaat yang dapat diperoleh dari game edukasi adalah proses	-
Unique	dapat memberikan unsur interaktivitas yang dapat merangsang pembelajaran, Game memungkinkan peserta untuk mendapatkan hal yang	-
Unique	Kualitas Game Edukasi Merancang Game edukasi yang baik dapat menjadi salah satu faktor dari	-
Unique	dan visual, kemenarikan alur cerita, kepuasan dalam bermain, kontrol Game yang nyaman/mudah, ukuran layar perangkat.	-
Unique	Dalam jurnal yang berjudul "Software Quality Requirement Analysis on Educational Mobile Game with Tourism	-
Unique	15 Sumber Data : Trisnadoly (2016) Dalam penelitian ini, kriteria kualitas Game Edukasi yang dikemukakan	-
Unique	Untuk lebih menyesuaikan dengan objek penelitian yang dilakukan peneliti, maka poin nomer 15 pada	-
Unique	Komponen Komputer Komponen komputer merupakan salah satu pokok bahasan dasar yang harus disampaikan pada	-
Unique	Sebelum mahasiswa masuk lebih dalam ke dalam dunia IT pengenalan kepada komponen sangatlah penting	-
Unique	Tentunya sebelum melakukan hal tersebut mahasiswa harus mengenal komponen dari komputer agar meminimalkan kesalahan	-
Unique	Diagram Struktur Sebuah Komputer RAM ROM CPU INPUT OUTPUT STROGE MEDIA 16 Gambar 2.2 Diagram	-
Unique	mamuat materi komponen komputer dan diharapkan pengguna Game ini nantinya akan semakin mengenal komponen-komponen komputer sesuai	-
Unique	untuk mengetahui kebenaran dari materi yang diangkat dalam Game Edukasi Katelu diperlukan pengujian dari sisi	-
Unique	Pengujian ini dilakukan dengan melakukan validasi materi kepada Dosen menggunakan kuesioner yang berisi tentang	-
Unique	Terdapat berbagai macam definisi Android oleh beberapa ahli, salah satunya Safaat(2012) menyatakan bahwa Android	-
Unique	DiMarzio (2008), Android merupakan sebuah sistem operasi berbasis Java yang beroperasi pada kernel Linux	-
Unique	Android menyediakan platform terbuka/open source bagi para pengembang sehingga menjadikan sistem operasi ini sangat digemari	-
Unique	Sandwitch (4.0 - 4.0.3) b) Jelly Bean (4.1 - 4.3) c) Kitkat (4.4) d) Lollipop	-

Unique	Metode Pengembangan Menurut Lee dan Owen (2004:161), tahap-tahap dalam mengembangkan multimedia dapat digambarkan seperti	-
Unique	Tahap ini juga mencakup penjelasan tentang beberapa analisis lain, diantaranya adalah audience, technology, situation,	-
Unique	technology, situation, objective, dan media karena dari kelima analisis tersebut sudah mencakup informasi dan kebutuhan	-
Unique	Design Cakupan pada tahap design adalah schedule, project team, media specification, lesson lecture, dan	-
Unique	Development and Implementation Tahap development terdiri dari tiga macam, yaitu computer-based multimedia, web-based multimedia,	-
Unique	Berdasarkan uraian di atas, dari setiap tahapan yang ada, tahap satu dengan tahap sebelumnya	-
Unique	Dalam penelitian ini, model pengembangan yang digunakan mengacu pada tahap-tahap model instruksional yang dikemukakan	-
Unique	Kualitas Perangkat Lunak Software adalah sekumpulan data elektronik berupa program (instruksi untuk menjalankan perintah)	-
Unique	Software quality adalah kesesuaian yang diharapkan dari semua software yang akan dibangun dalam hal	-
Unique	Kualitas perangkat lunak dapat dinilai melalui ukuran-ukuran dan metode- metode tertentu, serta melalui pengujian-pengujian	-
Unique	Salah satu tolak ukur kualitas perangkat lunak adalah ISO 9126, yang dibuat oleh International	-
Unique	ISO 9126 mendefinisikan kualitas produk perangkat lunak, model, karakteristik mutu, dan metrik terkait yang	-
15 results	Jika manajemennya tidak memenuhi standar ISO maka hasil kerjanya pun tidak dapat diberikan sertifikat	sis.binus.ac.id ejournal.bsi.ac.id dexasrie.wordpress.com neezasty.wordpress.com id.scribd.com landorinov.wordpress.com outscribeblog.wordpress.com journal.budiluhur.ac.id deasycode.blogspot.com outscribeblog.wordpress.com
Unique	Kemampuan perangkat lunak untuk mempertahankan tingkat kinerja tertentu/ performance dari software (ex: akurasi, konsistensi,	-
Unique	Kemampuan perangkat lunak untuk memberikan kinerja yang sesuai dan relatif terhadap jumlah sumber daya	-
Unique	Modifikasi meliputi koreksi, perbaikan atau adaptasi terhadap perubahan lingkungan, persyaratan, dan spesifikasi fungsional (ex:	-
Unique	Kemampuan perangkat lunak untuk ditransfer dari satu lingkungan ke lingkungan lain atau kemampuan software	-

Unique	ISO 9126-Functionality Tabel 2.2 Functionality SUB- KARAKTERISTIK DESKRIPSI Suitability Kemampuan perangkat lunak untuk menyediakan serangkaian	-
Unique	Security Kemampuan perangkat lunak untuk mencegah akses yang tidak diinginkan, menghadapi penyusup (hacker) 21	-
Unique	ISO 9126-Reliability Tabel 2.3 Reliability SUB- KARAKTERISTIK DESKRIPSI Maturity Kemampuan perangkat lunak untuk menghindari	-
Unique	Recoverability Kemampuan perangkat lunak untuk membangun kembali tingkat kinerja ketika terjadi kegagalan sistem, termasuk	-
Unique	ISO 9126-Usability Tabel 2.4 Sability SUB- KARAKTERISTIK DISKRIPSI Understandibility Kemampuan perangkat lunak dalam kemudahan	-
Unique	22 ISO 9126-Efficiency Tabel 2.5 Efficiency SUB- KARAKTERISTIK DESKRIPSI Time behavior Kemampuan perangkat lunak	-
Unique	Resource behavior Kemampuan perangkat lunak dalam menggunakan sumber daya yang dimilikinya ketika melakukan fungsi	-
Unique	ISO 9126-Maintainability Tabel 2.6 Maintainability SUB- KARAKTERISTIK DESKRIPSI Analyzability Kemampuan perangkat lunak dalam mendiagnosis	-
Unique	ISO 9126-Portability Tabel 2.7 Portability SUB- KARAKTERISTIK DESKRIPSI Adaptability Kemampuan perangkat lunak untuk diadaptasikan	-
Unique	23 Coexistence Kemampuan perangkat lunak untuk berdampingan dengan perangkat lunak lainnya dalam satu lingkungan	-
Unique	Softwere Unity 3D Software Unity 3D merupakan Game Engine atau software yang digunakan untuk	-
Unique	"Unity adalah sebuah Game Engine yang memungkinkan Anda, baik perseorangan maupun tim untuk membuat	-
Unique	Unity 3D pun juga bisa digunakan untuk mengembangkan Game multiplatform, mulai dari PC, Mobile,	-
Unique	Unity 3D game engine dipilih karena software ini sangat mudah digunakan, interface sederhana dan	-
Unique	Kajian Pustaka Adapun jurnal yang di gunakan dalam kajian pustaka penelitian ini sebagai berikut	-
Unique	X SMA Ananda Batam Hasil : Pada penelitian ini yang menjadi responden adalah Siswa-siswi kelas	-
Unique	Dini Melalui Aktivitas Bermain Hasil : Kreativitas merupakan salah satu potensi anak yang harus dikembangkan	-
Unique	Bakat kreatif, dapat dikembangkan, melalui aktivitas bermain yang sistematis, paedagogis, teratur, terencana dan disesuaikan	-
Unique	Hasil : Pada penjelasan dan ulasan seluruh bab proses pembuatan game "Pass-Puzz" didapatkan dua kesimpulan,	-

Unique	dan uji coba pada Game Edukasi Berbasis Android untuk pembelajaran pada anak usia dini, maka	-
Unique	Dari penelitian ini, telah dihasilkan sebuah Game Edukasi berbasis sistem operasi Android yang ditujukan	-
Unique	pembelajaran mengenal binatang, lagu-lagu anak, coret ceria, mewarnai, dan alphabet serta didukung dengan antarmuka yang	-
Unique	Game Edukasi ini telah diuji dengan sukses dengan menggunakan metode pengujian White Box Testing	-
Unique	kriteria kualitas Game Edukasi yang dikemukakan oleh Trisnadoly dkk digunakan untuk menguji kualitas kelayakaan	-
Unique	Pengarang : Afif Fatchur Rahman Tahun : 2016 Judul : Pengembangan Permainan Edukasi KATELU	-
Unique	Hasil : Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:	-
Unique	Gameini juga memiliki fitur nilai tertinggi dan rekap nilai yang berguna untuk merekap hasil	-
Unique	(2) Gameedukasi KATELU dinilai layak karena hasil pengujian aplikasi menunjukkan bahwa gameedukasi KATELU memenuhi	-
Unique	uji reliability sebesar 100% dengan kategori "sangat layak" karena tidak ditemukan kesalahan atau errorsaat dilakukan stress	-
Unique	(b) Pada pengujian kualitas gameedukasi atau media, gameedukasi KATELU memperoleh nilai persentase sebesar 83,7%(sangat	-
Unique	Dengan mengacu pada tinjauan pustaka tersebut, peneliti akan mengembangkan game edukasi klasifikasi komponen komputer	-
Unique	Game overview : a) Konsep Game Game edukasi ini memuat materi tentang klasifikasi komponen	-
Unique	Cara bermain Game Klasifikasi Komponen Komputer adalah dengan men-swipe objek atau ilustrasi komponen ke	-
Unique	klasifikasi komponen akan beracak atau random dan pada level tiga setiap komponen motherboard akan diklasifikasikan	-
Unique	tertinggi biasa dilihat di tombol nilai, pada tombol nilai 29 terdapat tombol level satu, level	-
Unique	Permainan akan berakhir apabila pemain sudah menyelesaikan permainan dengan diberikan hitungan mundur dimulai dari	-
Unique	b) Mekanik 1) Pergerakan Game Permainan akan dimulai apabila menggeser gambar komponen ke sesuai	-
Unique	sesuai klasifikasinya dengan benar, jika komponen digeser tidak sesuai dengan klasifikasinya maka poin salah akan	-
Unique	Objek pada Level satu : Table 2.8 Mouse Mouse Mouse adalah perangkat kecil yang	-
Unique	input, Touchpad terdiri dari papan dengan permukaan yang dilapisi dengan sensor khusus yang mampu untuk	-

Unique	Table 2.12 Compact disk/CD Compact disk/CD CD atau compact disc adalah sebuah piringan bundar	-
Unique	CD juga menyimpan data,data direkam di atasnya, kemudian dibaca dari disk dengan menggunakan kumparan	-
Unique	Table 2.14 Monitor Monitor Monitor adalah sebuah perangkat yang menampilkan informasi dalam bentuk visual,	-
Unique	elektronik, dan juga display, berfungsi menampilkan gambar diam (slide) ataupun gambar bergerak (video) pada layar	-
Unique	cetakan, baik dalam bentuk kertas, gambar ataupun grafik dan berfungsi untuk menampilkan cetakan dokumen, menggandakan	-
Unique	Alat ini biasanya digunakan untuk mendengarkan suara dan berbicara dengan perangkat komunikasi atau komputer,	-
Unique	/ IC yang mengontrol keseluruhan jalannya sebuah sistem komputer dan digunakan sebagai pusat atau otak	-
Unique	dokumen maupun objek secara digital dan kemudian disimpan ke dalam komputer dan berfungsi untuk mengubah	-
Unique	Table 2.20 VGA Card (GPU) VGA Card (GPU) VGA Card (Virtual Graphic Array) merupakan	-
Unique	kebutuhan audio dan suara dalam sebuah komputer berfungsi untuk menghasilkan suara dari dalam komputer sehingga	-
Unique	Port dan yang lain berfungsi untuk menyediakan akses untuk setiap komponen dalam melakukan komunikasi satu	-
Unique	Table 2.23 Plotter Plotter Plotter adalah komponen keluaran yang mirip dengan printer berfungsi untuk	-
Unique	yaitu suatu perangkat keras pada komputer atau PC yang berupa chip memori semikonduktor yang isinya	-
Unique	Table 2.25 Power Supply Power Supply Power Supply adalah sebuah komponen yang berguna sebagai	-
6 results	media penyimpanan berfungsi untuk menyimpan data secara permanen, hal itu berarti data akan tetap ada	vozfemenina.com agungmufc7.blogspot.com tr.scribd.com librianaayuning.blogspot.com edoc.pub scribd.com
Unique	36 Table 2.27 Barcode Scanner Barcode Scanner Barcode Scanner adalah alat yang berwujud gagangan	-
Unique	dalam game ini adalah untuk melihat nilai, mengidupkan atau mematikan background music dan sound effect	-
Unique	Tingkat Permainan (Penetaan Materi) : Pada setiap tingkatan, Pemain harus menggeser komponen komputer sesuai	-
1 results	Pemain juga dapat memilih tingkatan level pada game tersebut yaitu level satu dan level	es.scribd.com
Unique	tertinggi biasa dilihat di menu bar “pilihan” di tombol “nilai”, pada tombol nilai terdapat tombol	-
Unique	Permainan akan berakhir apabila pemain sudah menyelesaikan permainan dengan diberikan hitungan mundur dimulai dari	-

Unique	Antarmuka a) Menu Utama: Gambar 2.6 Menu Utama Desain Game Klasifikasi Komponen Komputer Tabel	-
Unique	PILIHAN Gambar 2.7 Menu Pilihan Desain Game Klasifikasi Komponen Komputer Tabel 2.29 Keterangan Desain Game	-
Unique	PROSES LEWATI 1 2 30 detik 3 4 5 5 5 6 7 41	-
Unique	42 d) Pilihan Level: PILIHAN LEVEL Gambar 2.9 Pilihan Level Desain Game Klasifikasi Komponen	-
Unique	2.10 Permainan Desain Game Klasifikasi Komponen Komputer Tabel 2.32 Keterangan Permainan Desain Game Klasifikasi komponen	-
Unique	44 f) Game Over: GAME OVER Gambar 2.11 Game Over Desain Game Klasifikasi Komponen Komputer	-
Unique	45 g) Nilai: NILAI Gambar 2.12 Nilai Desain Game Klasifikasi Komponen Komputer Tabel 2.34 Keterangan	-
Unique	O R Y PROSES 1 2 3 4 5 5 5 6 FUNGSI/PENJELASAN KOMPONEN	-
Unique	48 i) Tentang: TENTANG Gambar 2.14 Tentang Desain Game Klasifikasi Komponen Komputer Tabel 2.36	-
Unique	DESKRIPSI PERMAINAN DAN TUJUAN PERMAINAN LOGO UNP LOGO UNITY LOGO COREL 1 3	-
Unique	5.1 3) Minimum RAM : 2 GB 4) Penyimpanan : 250 MB b) Hardware dan	-
Unique	Kesimpulan Dengan dibuatnya penelitian ini, penulis berharap bahwa metode yang akan digunakan dalam penelitian	-
1 results	Pengembangan Permainan Edukasi KATELU (Klasifikasi Komponen Komputer) Berbasis Android Dengan Tools Unity 3d Game	scribd.com

Top plagiarizing domains: scribd.com (8 matches); repository.amikom.ac.id (5 matches); es.scribd.com (5 matches); pt.scribd.com (4 matches); neezasty.wordpress.com (4 matches); deasycode.blogspot.com (4 matches); landorinov.wordpress.com (4 matches); sis.binus.ac.id (4 matches); core.ac.uk (4 matches); id.scribd.com (4 matches); dexasrie.wordpress.com (3 matches); id.123dok.com (3 matches); jurnal.stmik-aub.ac.id (3 matches); putdwipratama.blogspot.com (3 matches); outscribeblog.wordpress.com (3 matches); coursehero.com (3 matches); docplayer.info (3 matches); journal.budiluhur.ac.id (2 matches); ejournal.bsi.ac.id (2 matches); ejournal.upbatam.ac.id (2 matches); slideshare.net (2 matches); researchgate.net (2 matches); ml.scribd.com (2 matches); quizizz.com (1 matches); lauraerawardani.blogspot.com (1 matches); digitlib.uinsby.ac.id (1 matches); tombokepo.blogspot.com (1 matches); repository.unpas.ac.id (1 matches); rhiencan1239.blogspot.com (1 matches); kemadhesive.com (1 matches); duniaentrepreneursukron.blogspot.com (1 matches); mahasiswago.blogspot.co.id (1 matches); ariqibaiwahyu.blogspot.com (1 matches); scilite.net (1 matches); karyatulisu.com (1 matches); delipiterise.wordpress.com (1 matches); subhanallohuakbarallamduhullillah.blogspot.com (1 matches); evaaariflan27.blogspot.com (1 matches); ejournal.kopertis10.or.id (1 matches); homeofsiagian.wordpress.com (1 matches); novianapratwi.blogspot.com (1 matches); pebiwijaya.blogspot.com (1 matches); lulujannah1210358.blogspot.com (1 matches); web7crawler.wordpress.com (1 matches); agungmufc7.blogspot.com (1 matches); bagusindrapratama.wordpress.com (1 matches); eprints.umm.ac.id (1 matches); vofzfenenia.com (1 matches); bemybamz.blogspot.com (1 matches); tr.scribd.com (1 matches); youtube.com (1 matches); nhurulaja.blogspot.com (1 matches); suliatidocument.blogspot.com (1 matches); witarahmawati.blogspot.com (1 matches); bloggerageeh.blogspot.com (1 matches); edoc.pub (1 matches); jo-ardianto.blogspot.com (1 matches); erinalina617.blogspot.com (1 matches); ejournal.radenintan.ac.id (1 matches); ilmurahmad.blogspot.com (1 matches); carolinanuli.blogspot.com (1 matches); emakalahonline.blogspot.com (1 matches); paidlearning.blogspot.com (1 matches); jurnal.unma.ac.id (1 matches); generatoristrik.blogspot.com (1 matches); theartofservice.com (1 matches); bebagienergi.com (1 matches); resaramiti.blogspot.com (1 matches); kompasiana.com (1 matches); legalstudies71.blogspot.com (1 matches); repository.upi.edu (1 matches); ilearn.me (1 matches); saidnazulifgar.files.wordpress.com (1 matches); kabayanitjung.files.wordpress.com (1 matches); brainly.co.id (1 matches); skripsi.mahasiswa.blogspot.com (1 matches); bertalya.staff.gunadarma.ac.id (1 matches); putut25.wordpress.com (1 matches); arispriyanto-sma1ogja.blogspot.com (1 matches); nurhibatullah.blogspot.com (1 matches); mulyoprayetno.blogspot.com (1 matches); juwitasari97.blogspot.com (1 matches); ar.scribd.com (1 matches); eprints.ums.ac.id (1 matches); meddyketpratama.blogspot.com (1 matches); pustakaziyya.blogspot.com (1 matches); agrodupolitan.blogspot.com (1 matches); file.upi.edu (1 matches); sayanganak.com (1 matches); digitlib.its.ac.id (1 matches); jordhipranata.blogspot.com (1 matches); ceramahmotivasi.com (1 matches); fc4pentingers.wordpress.com (1 matches); alaksamana.blogspot.com (1 matches); health.detik.com (1 matches); aswanblog.com (1 matches);

