

DAFTAR PUSTAKA

- Agustien, R., & Umamah, N. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Dua Dimensi Situs Pekauman di Bondowoso Dengan Model Addie Mata Pelajaran Sejarah Kelas X IPS (The Development of Two Dimensional Animation Video of Pekauman Website as Instructional Media With Addie Model in.* 19–23.
- Akbar, Sadun. (2017). *Instrumen Perangkat Pembelajaran.* Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Anjarsari, E., Farisdianto, D. D., & Asadullah, A. W. (2020). Pengembangan media audiovisual Powtoon pada pembelajaran Matematika untuk siswa sekolah dasar. *JMPM: Jurnal Matematika dan Pendidikan Matematika*, 5(2), 40-50.
- Apriliani, M. A., Maksun, A., Wardhani, P. A., Yuniar, S., & Setyowati, S. (2021). Pengembangan media pembelajaran PPKn SD berbasis Powtoon untuk mengembangkan karakter tanggung jawab. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(2), 129-145.
- Arikunto, Suharsimi. (2010). *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik.* Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. (2005). *Media Pembelajaran.* Jakarta: PT Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran.* Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Asyhari, A., & Silvia, H. (2016). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERUPA BULETIN DALAM BENTUK BUKU SAKU UNTUK PEMBELAJARAN IPA TERPADU PENDAHULUAN Sesuai dengan amanat Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP), bahwa model pembelajaran terpadu merupakan salah satu model implementasi ku.* 05(April), 1–13.
- Awalia, I., Pamungkas, A. S., & Alamsyah, T. P. (2019). Pengembangan media pembelajaran animasi powtoon pada mata pelajaran matematika di kelas IV SD. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 10(1), 49-56.
- Dewi, F. F., & Handayani, S. L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi En-Alter Sources Berbasis Aplikasi Powtoon Materi Sumber Energi Alternatif Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 2530-2540.
- Farista, R., & Ali, I. (2018). Pengembangan video pembelajaran. *Pengembangan Video Pembelajaran*,
- Garsinia, D., Kusumawati, R., & Wahyuni, A. (2020). Pengembangan media pembelajaran video animasi menggunakan software powtoon pada materi SPLDV. *Jurnal Riset Pendidikan Dan Inovasi Pembelajaran Matematika (JRPIMP)*, 3(2), 44-51.

- Hidayati, A., Adi, E., & Praherdhiono, H. (2019). Bangan Media Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Gaya Kelas Iv Di Sdn Sukoiber 1 Jombang. *JINOTEP (Jurnal Inovasi Dan Teknologi Pembelajaran) Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*, 6(1), 45–50. <https://doi.org/10.17977/um031v6i12019p045>
- Ilmu Pengetahuan Alam SD/MI. Penulis, Noor Indrastuti. (2018: 4-15)
- Juniarti, R., Idris, M., & Irawan, D. B. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA VIDEO PEMBELAJARAN BERBASIS POWTOON PADA PEMBELAJARAN IPS KELAS V SEKOLAH DASAR. *Jurnal Pendidikan IPS Indonesia*, 7(1), 42-53.
- Karo-Karo, I. R., & Rohani, R. (2018). Manfaat media dalam pembelajaran. *AXIOM: Jurnal Pendidikan Dan Matematika*, 7(1).
- Kartini, Sepdyana dan I Nyoman Tri AP. *Respon Siwa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android*. 4(1). 12-19. Diakses 13 Juni 2022. dari Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia.
- Kurniawan, A. D. (2013). Metode inkuiri terbimbing dalam pembuatan media pembelajaran biologi untuk meningkatkan pemahaman konsep dan kreativitas siswa SMP. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 2(1).
- Kusumawati, P. R. D., & Aprilliantika, A. (2022). Pengembangan Video Animasi Berbasis Powtoon Materi Gaya Dalam Meningkatkan Hasil Belajar IPA. *PENDIPA Journal of Science Education*, 6(3), 853-858.
- MA'ARIF, M. R., Mukmin, B. A., & Putri, K. E. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA “TEMAN BELAJAR” MATERI METAMORFOSIS BERBASIS MACROMEDIA UNTUK SISWA KELAS IV SEKOLAH DASAR. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata*, 4(1), 381-388.
- Margono. (2007 : 158). *Metodologi Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Masturah, E. D., Putu, L., Mahadewi, P., & Simamora, A. H. (2018). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN POP-UP BOOK PADA MATA PELAJARAN IPA KELAS III SEKOLAH DASAR Setiap warga negara Indonesia*. 6, 212–221.
- Materi, J., Jmpf, F., Pratiwi, S. N., Cari, C., & Aminah, N. S. (2019). *Pembelajaran IPA Abad 21 dengan Literasi Sains Siswa*. 9, 34–42.
- Mohammad Ali & Muhammad Asrori, (2014). *Metodologi dan Aplikasi Riset Pendidikan*, (Jakarta: PT Bumi Aksara, 2014).
- Musfiqon, H. M. (2012). Pengembangan media dan sumber pembelajaran. *Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya*.
- Naz, A. A. (n.d.). *Use of Media for Effective Instruction its Importance : Some Consideration*. 18, 35–40.

- Novera, R. D., Sukasno, S., & Sofiarini, A. (2022). Pengembangan Video Pembelajaran Matematika Berbasis Powtoon Menggunakan Konsep Etnomatematika di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7161-7173.
- Nurfadhillah, S. (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. CV Jejak (Jejak Publisher).
- Nyoman Sugihartini dan Kadek Yudiana. (2018). *ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran*. Jurnal pendidikan teknologi dan kejuruan vol. 15, No. 2, Juli 2018, hal :277 p-ISSN : 0216-3241 ; e-issn : 2541-0652.
- Philippi, B. S. (2016). Erklärvideos selbst erstellen. Powtoon. (2016). How to make an animated explainer video.
- Pribadi, B. A. (2016). *Desain dan pengembangan program pelatihan berbasis kompetensi implementasi model ADDIE*. Kencana.
- Putri, A., & Reinita, R. (2022). Pengembangan media video Powtoon pada pembelajaran tematik terpadu berbasis model problem based learning (PBL) di kelas IV sekolah dasar. *Jurnal Muara Pendidikan*, 7(1), 1-8.
- Raihanati, L., Jamaludin, U., & Taufik, M. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Powtoon Berbasis Kontekstual Pada Mata Pelajaran IPS Kelas IV. *Attadib: Journal of Elementary Education*, 4(2), 1-11.
- Ramli, M. (2012). Media dan teknologi pembelajaran.
- Sadirman dkk., (2011 : 6), S. Pengaruh Penggunaan Media Kartu Terhadap Kejujuran dan Kerja Keras serta Hasil Belajar Kimia Asam-Basa dengan Pembelajaran yang Dikombinasikan dengan Praktikum.
- Saefurrohman, A., Farhurrohman, O., & Azzahra, R. (2023). Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran IPS Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Kelas IV Sekolah Dasar. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, 1(4), 696-704.
- Sari, N., Nurmilawati, M., & Zunaidah, F. L. (2023). KEVALIDAN MEDIA PEMBELAJARAN AUDIO VISUAL BERBASIS ARTICULATE STORYLINE 3 PADA MATERI SIKLUS AIR KELAS 5 SDN SATAK 2. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 8(2), 5249-5258.
- Scale, T. M. (2013). *LIKERT (The Measurement Scale and The Number of Responses in Likert Scale)*. 2(2), 127–133.
- Srinurat, Mualdin, Edi Syahputra, W. Rajagukguk. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbantuan Program Flash Untuk Meningkatkan Kemampuan Matematik Siswa SMP*. Jurnal Tabularasa PPS UNIMED, (online) Vol.12, hal 154-170.

- Studi, P., & Tekenologi, P. (2017). *PENERAPAN VIDEO SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN Arif Yudianto*. 234–237.
- Sudarma, I Komang. dkk. 2015. *Desain Pesan: Kajian Analitis Desain Visual Teks dan Image*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Sudjan, Nana. 2001. *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Bandung : Sinar Baru
- Sugihartini, 2018. *ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran*. *Jurnal Pendidikan Teknologi dan Kejuruan* Vol. 15, No. 2, Juli, Hal :277 P-ISSN : 0216-3241 ; E-ISSN : 2541-0652.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta. (2011 : 142)
- Sugiyono. (2016 : 200). *Research Methods Quantitative, Qualitative, and R&D*. In Bandung: Alfabeta.
- Susanti, S., & Zulfiana, A. (2018). *Jenis–jenis media dalam pembelajaran. Jenis–Jenis Media Dalam Pembelajaran*, 1-16.
- Syafi’I, Ahmad Fajar (2022). *Pengembangan E-Learning Berbantu Linktree Materi Hubungan Gaya Dan Gerak Untuk Siswa Kelas VI Mi Sabilillah Tanjung Kabupaten Nganjuk*.
- Triana, V. (2017). *Keefektifan Media Lagu Pembelajaran terhadap Minat dan Hasil Belajar Mata Pelajaran IPA Kelas V SD Negeri Tembok Luwung 01 Adiwerna Kabupaten Tegal. Universitas Negeri Semarang*.
- Trianto (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Surabaya: Kencana.
- Veronica, I., Pusari, R. W., & Setiawardana, M. Y. (n.d.). *PENGEMBANGAN MEDIA SCRAPBOOK PADA PEMBELAJARAN IPA*. 2, 258–266.
- Wahyu, Y., Edu, A. L., & Nardi, M. (2020). *Problematika pemanfaatan media pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. Jurnal Penelitian Pendidikan IPA*, 6(1), 107-112.
- Wibowo, V. R., Putri, K. E., & Mukmin, B. A. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality pada Materi Penggolongan Hewan Kelas V Sekolah Dasar. PTK: Jurnal Tindakan Kelas*, 3(1), 58-69.
- Wulandari, Y., Ruhiat, Y., & Nulhakim, L. (2020). *Pengembangan media video berbasis powtoon pada mata pelajaran IPA di kelas V. Jurnal Pendidikan Sains Indonesia (Indonesian Journal of Science Education)*, 8(2), 269-279.
- Yamasari, Yuni. (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Seminar Nasional Pascasarjana X – ITS, Surabaya 4 Agustus 2010 ISBN No. 979-545-0270-1