

DAFTAR PUSTAKA

- A.M, Sardiman 2016. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta : PT Raja Grafindo.
- Agus Suprijono. 2014. *Cooperative Learning: Teori dan Aplikasi PAIKEM*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Akbar, S. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Akon dan Ridwan. 2015. *Metode Penelitian Kualitatif Sebuah Upaya Mendukung Penelitian Kualitatif dalam Berbagai Disiplin Ilmu*. Jakarta: Rajawali Pers
- Andriana Johari, d. (2014). Penerapan Media Video Dan Animasi Pada Materi Memvakum Dan Mengisi Refrigeran Terhadap Hasil Belajar. *Journal of Mechanical Engineering Education*, 10.
- Anggraeni, Nurul. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS 5 untuk SMK Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran pada Kompetensi Dasar
- Ardi Muhammad, Bakhrani Rauf, Mithren. (2017), *Desain Rumah Tinggal Berbasis Kearifan Lokal Suku Bugis yang Berwawasan Lingkungan* (Makasar: Universitas Negeri Makasar, h. 9.
- Arsyad, Azhar. 2017. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajagrafindo Persada
- Asep Jihad & Abdul, Haris. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo
- Asf, Jasmani & Syaiful, Mustofa. 2013. *Supervisi Pendidikan: Terobosan Baru dalam Peningkatan Kinerja Pengawas Sekolah dan Guru*. Yogyakarta: Ar-Ruzz.
- Depdiknas .2021. *Undang-undang RI No.57 tahun 2021.tentang Standar nasional pendidikan*.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dimiyati dan Mudjiono. 2015. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Zain Aswan dan Djamarah, Syaiful Bahri. 2013. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Permana, E. P dan Imron, I. F (2016). Penerapan Pembelajaran IPS Dengan Media Ular Tangga Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Kelas IV SDN Kecamatan Prambon Nganjuk. Universitas Nusantara PGRI Kediri.
- Fatria Fita Listari. (2017). "Penerapan Media Pembelajaran Google Drive Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia". Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia. Volume 2. Nomor 1.(142).
- Firdaus D. H, Cucu Atikah, "Pengembangan Video Pembelajaran Kelistrikan Kendaraan Ringan Berbasis Animaker Terintegrasi Youtube," *J. Pendidik. Tek. Mesin Undiksha*, vol. 9, pp. 100-108, 2021.
- Fitriana, Dina. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Animasi Animasi Pada Materi Sistem Peredaran Darah Manusiis di MI Raudlatul Ulum Ngijo Karangploso Malang. SkrIPASi. Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Universitas Islam Negeri Maulana Malik Ibrahim.
- Friendha Yuanta. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Pada Siswa Sekolah Dasar. Jurnal Pendidikan Dasar, p-ISSN 2685-7642. Vol. 1 No. 2 Desember. Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.
- Gustina, N. S., Robandi, B., Rosmiati, I., & Maulana, Y. (2022). Analisis pedagogical content knowledge terhadap buku guru IPAS pada muatan IPA sekolah dasar kurikulum merdeka. 6 (5), 69–77.
- Hamalik, Oemar. 2013. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- _____. 2017. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Bandung: Bumi Aksara.
- Haniyaturroufah. (2013). Ritual Sesaji Sebagai Bentuk Persembahan Untuk Kanjeng Ratu Kidul di Desa Karangbolong Kecamatan Buayan Kabupaten Kebumen.
- Hanyaturroufah. (2013). "Ritual Sesaji Sebagai Bentuk Persembahan Untuk Kanjeng Ratu Kidul Di Desa Karangbolong Kecamatan Buayan Kabupaten Kebumen". Vol. 03 / No. 05 / November 2013. HAL 20-13.
- Hidayat, Sholeh. 2013. *Pengembangan Kurikulum Baru*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Siska Aprilia Hardiyanti, Aprilia Divi Yustita, Eka Afrida Ermawati Vol. 2, No. 2, Agustus (2022). IBM Pengembangan Media Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis Kurikulum Merdeka Belajar di SDN 5 Karang Sari Banyuwangi hal. 138-143 DOI Artikel: 10.46306/jub.v2i2.73 e-ISSN : 2776-382X | p-ISSN: 2776-3838 Politeknik banyuwangi.

- Ihsana, 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. Implementasinya dalam KTSP. Jakarta: Bumi Aksara.
- Kartowagiran, Umi Wuryanti dan Badrun. (2016). “Pengembangan Media Video Animasi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Karakter Kerja Keras Siswa Sekolah Dasar” *Jurnal Pendidikan Karakter* 6(2) 232–45.
- Khairani, Makmun. 2014. *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: Aswaja Presindo
- Khavisa Pranata1 Dkk. (2022). Efektivitas Video Animasi Berbasis Animaker Terhadap Perilaku Hidup Bersih Dan Sehat Siswa Sekolah Dasar. E-ISSN : 2502-681X. *Journal Tunas Bangsa*. UBBG PGSD.
- Kurniawan, Syamsul. 2017. *Pendidikan Karakter Konsepsi dan Implementasi secara Terpadu di Lingkungan Keluarga, Sekolah, Perguruan Tinggi dan Masyarakat*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Lefudin. 2017. *Belajar dan Pembelajaran Dilengkapi dengan Model Pembelajaran, Strategi Pembelajaran, Pendekatan Pembelajaran dan Metode Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Lia Kurnia Asih, Cucu Atikah dan Lukman N (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sd. Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Berbasis Animaker Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa SD. P-ISSN 2355-5106. Vol 10. No. 2 Tahun 2023. Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
- Margareta Widiyasanti dan Yulia Ayriza. (2018). Pengembangan Media Video Animasi untuk Meningkatkan Motivasi Belajar dan Karakter Tanggung Jawab Siswa Kelas V. *Jurnal Pendidikan Karakter*, Tahun VIII, Nomor 1. Yogyakarta, UNY.
- Muflikhah, Siti. 2019. *Management Of Social Media as One of The Arabic Language Learning Media In The Millenial Era. International Conference of Moslem Society*, 3 hlm 311-312.
- Muh Aris Marfai. 2013. *Pengantar Etika Lingkungan dan Kearifan Lokal* Yogyakarta: Gadjah Mada University Press, h. 36.
- Muhammad Ardi, Bakhrani Rauf, Mithren (2017). *Desain Rumah Tinggal Berbasis Kearifan Lokal Suku Bugis yang Berwawasan Lingkungan*. Makasar: Universitas Negeri Makasar, h. 9.
- Munir. (2014). Pengertian Media Pembelajaran. *Media Konsep & Aplikasi Dalam Pendidikan*, 58. Retrieved from <https://doi.org/10.1128/AAC.03728-14>

- Moh. Suardi. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
- Munadi, Yudhi. 2013. *Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan Baru* . Jakarta: Referensi (Gaung Persada Press Group).
- Nadlir. 2014. *Urgensi Pembelajaran Berbasis Kearifan Lokal*. Jurnal Pendidikan Agama Islam, Vol. 2 No. 2. H. 91.
- Nasrah dkk. 2021. *Pembelajaran IPA Untuk PGSD/PGMI*. 1st edn. Yogyakarta: Nuta Media.
- Nasution, M.Pd, Toni dan Maulana Arafat Lubis, M.Pd. 2018. *Konsep Dasar IPAS*, Yogyakarta: Samudra Biru.
- Nursalam dan Fallis A. 2016. *Metodologi penelitian*. J Chem Inf Model. 53 (9): 1689–99.
- Husni. Padilatul. (2021). Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Motivasi Belajar Siswa. Jambi.
- Parwati. 2019. *Belajar dan Pembelajaran*. Rajawali Pers
- Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 35 Tahun 2018 Tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan
- Permendikbud Ristek. Undang-undang RI Nomor. 35 tahun 2018. Tentang Perubahan Atas Peraturan Menteri Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Permen. Undang-undang RI Nomor. 57 tahun 2021. Tentang Standar Nasional Pendidikan.
- Permendikbud Ristek. Undang-undang RI Nomor. 7 tahun 2022. Tentang Standar Isi Pada Pendidikan Anak Usia Dini, Jenjang Pendidikan Dasar, Dan Jenjang Pendidikan Menengah.
- Prastowo, Andi. 2017. *Menyusun Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP) Tematik Terpadu*. Jakarta: Kencana.
- Ponza Dkk. (2018). Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas Iv Di Sekolah Dasar. Jurnal EDUTECH Universitas Pendidikan Ganesha. Vol. 6 No. (1) pp. 9-19.
- Pribadi, A. Benny. 2014. *Desain dan Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implimentasi Model ADDIE*. Jakarta: Kencana.

- Rahmayanti, Laily dan Farida I. (2018). "Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Se-Gugus Sukodono Sidoarjo." *JPGSD* 06(4): 429-439. Revisi VI hal 134, Rineka Apta, Jakarta.
- Rahyubi, Heri. 2012. *Teori-Teori Belajar dan Aplikasi Pembelajaran Motorik. Majalengka: Referens. Rineka Cipta*, 2014).
- Rivai Ahmad & Nana Sudjana. 2013. *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- _____. 2018. *Media Pengajaran (Penggunaan dan Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Rochsantiningasih, D., Suciati, E. and Hartoyo, A. (2020). Rekonstruksi Kurikulum Berbasis Kompetensi Dalam Menghadapi Era Revolusi Industri 4.0', *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 9(4), pp. 448–457.
- Rusman. 2016. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Rustaman Nuryani dkk (2015). *Materi dan Pembelajaran IPA SD*. 12th edn. Banten 2 Universitas Terbuka
- Sabrinatami Zanderiyani (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Stop Motion Pembuatan Kue Dari Tepung Beras Pada Mata Pelajaran Kue Indonesia Di SMK N 4 Yogyakarta. Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sary, Yessy N. E. (2015). *Psikologi Pendidikan (Untuk Mahasiswa Umum dan Kesehatan)*. Yogyakarta: Parama Publishing. Sekolah Menengah Pertama/Madrasah Tsanawiyah.
- Simang, R. E., & Gagaramusu, Y. (2016). Langaleso, Meningkatkan Kemampuan Siswa Menggunakan Kalimat Tanya Melalui Metode Latihan Pada Kelas IV SD Inpres 2. *Jurnal Kreatif Tadulako*.
- Skinner, B. F. 2013. *Ilmu pengetahuan dan perilaku manusia*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Slameto. 2015. *Belajar dan faktor-faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Suardi, Moh. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama .
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.

- _____. 2019. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Supardi. 2011. *Dasar-dasar Ilmu Sosial*. Yogyakarta: Ombak.
- Susanto Ahmad. 2012. *Perkembangan Anak Usia Dini*. Kencana Prenada Media Group. Jakarta.
- _____. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group
- Tegeh, I Made. dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Singaraja : Yogyakarta Graha Ilmu.
- Tirtarahardja, Umar dan S. L. La Sulo. 2015. *Pengantar pendidikan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Trianto dan Al-tabani. 2014. *Mendesaian Model Pembelajaran Inovatic, Progresif dan Kontekstual*. Surabaya: Prenadamedia Group.
- Widyawardani, R., & Maureen, I. Y. (2021). Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Untuk Materi Pokok Keberagaman Budaya Bangsa Pada Mata Pelajaran Tematik Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas IV Di SDN Purworejo, Kecamatan Balong, Kabupaten Ponorogo. *Jurnal Mahasiswa Teknologi Pendidikan UNESA*, 1-8.
- Yuanta Friendha. (2019). Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial pada Siswa Sekolah Dasar. P-ISSN 26857642. Vol. 1 No. 2 Desember 2019. Hal 91-100. Universitas Wijaya Kusuma Surabaya.
- Yolanda, Dwi Cahaya Nurani, Mazda Leva Okta Safitri (2023). Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Video Animasi Dalam Muatan Ipa Di Kelas 6 Sd N 02 Palembang. *Jurnal Literasi Pendidikan Dasar*. Volume 4 No. 1, 2023, pp. 1-6. E-ISSN 2721-0294.