

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, A., Farida, I. N., & Mahdiyah, U. (2022, August). Penerapan Algoritma Apriori Dan Metode Moving Average Untuk Prediksi Stok Barang. In Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi) (Vol. 6, No. 2, pp. 421-426).
- Adithama, S. P., Dewi, F. K. S., & Hariyadi, E. (2020). Penerapan Algoritma Apriori dan Fuzzy Tsukamoto untuk Rekomendasi Jumlah Pembelian Barang dan Promo pada Toko Serba Ada. *JUITA: Jurnal Informatika*, 8(2). <https://doi.org/10.30595/juita.v8i2.7142>
- Rudini, A. (2024). *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN*. CV. AZKA PUSTAKA.
- Anamisa, D. R., & Mufarroha, F. A. (2022). *Dasar Pemrograman WEB Teori dan Implementasi : HTML, CSS, Javascript, Bootstrap, CodeIgniter*. Media Nusa Creative (MNC Publishing).
- Athoillah, M., & Putri, R. K. (2023). *SISTEM INFORMASI MANAJEMEN*. CV Pena Persada.
- Bayu, A., & Priyono, A. (2016). Performa Apriori dan Collaborative Filtering untuk Sistem Rekomendasi. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Komputer*, 21(100).
- Destyanta, R., Farida Ariyani, P., Chandra, J. C., Shaka, D. V., & Sakti, Y. (2023). ANALISIS AKURASI METODE FUZZY TSUKAMOTO DALAM PREDIKSI PENENTUAN STOK KAIN PADA TOKO DIRAN TEXTILE. *JUITA: Jurnal Informatika* , 2(1).
- Elgamar. (2020). *BUKU AJAR KONSEP DASAR PEMROGRAMAN WEBSITE DENGAN PHP*. Ahlimedia Book.
- Enterprise, J. (2015). *HTML 5 Manual Book*. Elex Media Komputindo.
- Fathurrahman, M. I., Nurjanah, D., & Rismala, R. (2017). Sistem Rekomendasi Pada Buku Dengan Menggunakan Metode Trust-Aware Recommendation. *E-Proceeding of Engineering* | ISSN : 2355-9365, 4(3).
- Habibi, R., & Suryansah, A. (2020). *Aplikasi prediksi jumlah kebutuhan perusahaan*. Kreatif.

- Hall, J. A. (2007). *Sistem Informasi Akuntansi 1 (ed. 4) Koran*. Penerbit Salemba.
- Handayani, A. N., Elmunsyah, H., & Rosita, D. (2021). *MODUL AJAR FUZZY*. Ahlimedia Book.
- Indrawan, G. (2021). *Database MySQL dengan Pemograman PHP - Rajawali Pers*. PT. RajaGrafindo Persada.
- Kusumawardani, D. M., Darmansah, Astiti, S., Fathoni, M. Y., Sunardi, D., & Fernandez, S. (2023). *WEB DASAR Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP dan Studi Kasus*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Nisa, A., & Harefa, K. (2023). Penerapan Metode Fuzzy Inference System Untuk Memprediksi Jumlah Pembelian Stok Barang (Studi Kasus: Toko Yanto Grosir). *Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(4).
- Pradipta, M. H., Helilintar, R., & Setiawan, A. B. (2020, September). Prediksi Jumlah Produksi Nasi Kucing di Angkringan Nasi Kucing 68 Menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto. In *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)* (Vol. 4, No. 2, pp. 271-276).
- Prasetya, B. D., Syaputri, R. W., Annisa, F., Wardana, A. B., & Farida, I. N. (2023). Sistem Prediksi Jumlah Produksi Tahu Takwa Menggunakan Metode Fuzzy Tsukamoto Berbasis Web. *Generation Journal*, 7(3), 48-55.
- Prehanto, D. R. (2020). *BUKU AJAR KONSEP SISTEM INFORMASI*. SCOPINDO MEDIA PUSTAKA.
- Rahmad, S. R. (2013). *Modifikasi Blog Multiply dengan CSS*. Elex Media Komputindo.
- Roza, R., Fauzan, M. N., & Rahayu, W. I. (2020). *Tutorial Sistem Informasi Prediksi Jumlah Pelanggan Menggunakan Metode Regresi Linier Berganda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter*. Kreatif.
- Rusli, Ahmar, A. S., & Rahman, A. (2019). *Pemrograman Website dengan PHP-MySQL untuk Pemula*. Yayasan Ahmar Cendekia Indonesia.
- Saputra, A. (2019). *Buku Sakti HTML, CSS & Javascript*. Anak Hebat Indonesia.

- Saputra, Y., Rosihan, R. I., Spalanzani, W., Kumalasari, R., & Riyanti, H. (2022). ANALISIS PERILAKU KONSUMEN DALAM MEMUTUSKAN MINIMARKET SEBAGAI TEMPAT BERBELANJA. *Jurnal Rekavasi*, 10(1). <https://doi.org/10.34151/rekavasi.v10i1.3880>
- Sihotang, H. T., & Efendi, S. (2022). *SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN: TEORI, KONSEP & IMPLEMENTASI METODE*. Cattleya Darmaya Fortuna.
- Sudipa, I. G. I., Wardoyo, R., Hatta, H. R., Sagena, U., Gunawan, I. M. A. O., Sepriano, Zahro, H. Z., & Adhicandra, I. (2023). *MULTI CRITERIA DECISION MAKING : Teori & Penerapan Metode Pengambilan Keputusan dengan MCDM*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Wirawan, I. M. A. (2023). *Metode Penalaran dalam Kecerdasan Buatan*. PT. RajaGrafindo Persada - Rajawali Pers.