



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI, DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
FAKULTAS ILMU KESEHATAN DAN SAINS
PENDIDIKAN JASMANI KESEHATAN DAN REKREASI
UNIT PENJAMIN MUTU (UPM)
Jl. KH Achmad Dahlan No 76 Kediri
Telp: (0354) 771576 Website: www.unpkediri.ac.id

SERTIFIKAT BEBAS PLAGIASI

No: 82/upm-penjaskesrek/UN-Kd/VII/2024

Diberikan kepada:

Nama : MEILIANA PUSPA AYU
NPM : 2015030138
Program Studi : Pendidikan Kesehatan Jasmani dan Rekreasi
Judul Skripsi : Analisis Statistik Serangan dan Keberadaan Elit Atlet Pemain Nasional dalam Permainan Bolavoli Pada PORPROV Putri Tahun 2023
Hasil Plagiasi : **14% (Empat Belas Persen)**

Naskah skripsi yang disusun sudah memenuhi kriteria anti plagiasi yang ditetapkan oleh Unit Penjamin Mutu (UPM) Program Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi.

Kediri, 04 Juli 2024
Unit Penjamin Mutu

Reo Prasetyo Herpandika, M. Pd
NIDN. 0727078804
Unit
Penjamin Mutu

MEILIANA PUSPA
AYU_ANALISIS STATISTIK
SERANGAN DAN KEBERADAAN
ELIT ATLET PEMAIN NASIONAL
DALAM PERMAINAN BOLA VOLI
PORPROV PUTRI TAHUN 2023

by ..

Submission date: 04-Jul-2024 11:05AM (UTC+0500)

Submission ID: 2412384408

File name: Meiliana_Puspa_Ayu_2015030138_cekplagiasi.docx (396.28K)

Word count: 12121

Character count: 74027

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Sebagai manusia pastilah membutuhkan daya tahan atau kebugaran jasmani untuk menjalani aktivitas kehidupan sehari-hari, dimana mereka yang memiliki kebugaran jasmani tinggi, memiliki sisa tenaga untuk menjalani aktivitas lainnya. Maka olahraga merupakan solusi untuk membentuk kebugaran jasmani tersebut. Olahraga yang dilakukan seseorang, bias di lakukan pagi hari, sore, bahkan malam hari. sebab di siang hari manusia masih menanggung kegiatan atau pekerjaannya yang menuntut dilakukan pada siang hari.

Pengertian olahraga secara umum adalah sebagai salah satu aktivitas fisik maupun psikis seseorang yang berguna untuk menjaga dan meningkatkan kualitas kesehatan seseorang. "Olahraga" berasal dari bahasa Perancis Kuno "*de sport*" yang berarti "kesenangan", dalam bahasa lain yaitu Inggris tertua, ditemukan sekitar tahun 1300 yakni yang artinya "segala hal mengasikkan serta menghibur untuk manusia". Olahraga adalah satu diantara sumber utama dari hiburan karenanya ada pendukung olahraga yang umumnya terbagi pada sekelompok orang dan sering disiarkan lebih luas lagi melalui tayangan olahraga.

Olahraga merupakan proses sistematis yang berupa segala kegiatan atau usaha yang dapat mendorong mengembangkan, dan

membina potensi-potensi jasmani dan rohani seseorang sebagai perorangan atau anggota masyarakat dalam bentuk permainan, perlombaan atau pertandingan, dan prestasi puncak dalam pembentukan manusia seutuhnya. Olahraga telah menjadi fenomena global dengan di akui Persatuan Bangsa-Bangsa (PBB) sebagai instrument pembangunan dan perdamaian. Sehubungan dengan hal tersebut pembinaan dan pengembangan olahraga perlu terus ditingkatkan secara terarah, sistematis, dan berkesinambungan (Mutohir, 2005:31).

Olahraga di bagi menjadi 3 bagian yaitu olahraga prestasi, pendidikan dan rekreasi. Permenpora No.0618 tahun 2015, Olahraga Prestasi adalah dimana seseorang melakukan aktivitas olahraga untuk mencapai tujuan tertentu tepatnya untuk mengikuti event kejuaran. Jenis olahraga yang kedua, adalah olahraga pendidikan, yang bertujuan untuk untuk meningkatkan kesegaran jasmani dan sikap mental kompetitif yang membaja, Pendidikan jasmani menyiapkan dan meningkatkan mutu sumber daya manusia yang tangguh dan tanggap menghadapi kehidupan modern yang sarat perubahan, persaingan dan kompleksitas (Wiranto).

Pendidikan jasmani meningkatkan disiplin, keterampilan berkomunikasi dan bekerjasama, kecerdasan dan kreatifitas, kepribadian yang sehat, moral dan etika, kepemimpinan dan mengembangkan kecerdasan emosional, Olahraga yang ketiga adalah olahraga rekreasi adalah olahraga yang dilakukan oleh seseorang di waktu luang mereka secara sadar dan sukarela (Alfina, 2005).

Olahraga prestasi pada dasarnya adalah keberhasilan olahraga yang berdampak besar pada suatu wilayah yang diwakilinya (kota, wilayah atau negara), dan memiliki sesuatu yang membanggakan atau prestise dihargai oleh daerah lain,

bisa mendapat pengakuan pada bidang politik dan bidang ekonomi (Houliha & Hijau, 2008).

Namun kiprah kesuksesan olahraga tidak bisa berjalan dengan sendirinya jika tidak ada faktor pendukung lain yang biasanya mengikuti dalam membentuk olahraga tersebut, Salah satu faktor pendukung yang dibahas di sini adalah ilmu pengetahuan dalam bidang olahraga sering disebut dengan *sport science* (Martindale & Nash, 2012). Pengembangan konsep *sport science* mulai di masyarakatkan secara luas untuk mendukung perkembangan olahraga oleh Herbert Hague, M.S.dari Jerman (Sugiyanto, 1999).

Ilmu olahraga adalah kombinasi dari beberapa ilmu-ilmu yang saling berkaitan satu sama lain dan terdapat hubungan yang sangat luas serta saling mendukung. Tujuan *sport science* tadi dalam dunia olahraga untuk meningkatkan performa atlet dan menunjang latihan (Abidin, 2016).

Itulah sebabnya para ilmuwan olahraga bekerja sama dengan beberapa pelatih untuk meningkatkan olahraga, dan mengembangkan olahraga berdasar *sport science*. Peningkatan prestasi olahraga harus ada hubungan yang saling mendukung dalam penerapannya praktik proses latihan (Williams, 2005). Ini manfaatnya penerapan ilmu pengetahuan dalam bidang olahraga selalu beriringan dengan prestasi olahraga yang digeluti atlet, pelatih, dan ilmuwan.

Meningkatkan prestasi dalam dunia olahraga tidak ditentukan pada bakat seorang pelatih, yang berawal dari mantan seorang atlet. Sebagai pelatih, yang baik harus terus meningkatkan kualitas, keahliannya, mengikuti pelatih diklat atau pembaruan berlisensi, dan senantiasa mau menambah ilmu baru

yang nantinya bisa diterapkan untuk meningkatkan kompetensi pada atlet (Martindale & Nash, 2012). Hal tersebut menandakan dalam dunia olahraga prestasi membutuhkan keterampilan baru yang diharapkan mampu dimiliki seorang pelatih untuk meningkatkan kinerja atlet (Williams, 2005).

Olahraga prestasi dibagi menjadi 3 bagian antara lain olahraga air, permainan, dan beladiri. Olahraga air merupakan salah satu jenis olahraga yang mengambil subjek disekitar air yang berkembang dimasyarakat yang juga digemari oleh sebagian masyarakat. Dalam kurun waktu dua puluh tahun kesuksesan olahraga air di Indonesia akhir-akhir ini mengalami perkembangan naik turun dalam prestasi di kejuaraan Asia Tenggara.

Olahraga permainan adalah olahraga yang dimainkan beregu contohnya adalah bolavoli, bolabasket, bolatangan, sepakbola, bulutangkis. Bolavoli merupakan salah satu olahraga permainan yang cukup populer saat ini, sejak diciptakan pertama kali pada tahun 1895, olahraga ini memiliki cukup penggemar yang cukup banyak di seluruh dunia. Cabang olahraga ini termasuk ke dalam salah satu cabang olahraga favorit di tengah masyarakat bersama dengan beberapa cabang olahraga lain seperti sepakbola (Hidayat, 2017) .

Karakteristik permainan bolavoli sangat membutuhkan komponen biomotorik seperti kekuatan (*power*), kecepatan (*speed*), kelincahan (*agility*), dan daya tahan (*endurance*). Beberapa komponen tersebut harus dimiliki secara baik oleh para pemain, karena dalam permainan bolavoli cenderung berlangsung dalam tempo yang cepat (Almaida, 2003).

31
Permainan bolavoli termasuk membutuhkan kemampuan yang bersifat komprehensif termasuk fisik, teknik, taktik-strategi, dan mental (Graurav, Singh, 2010). Keempat unsur tersebut dalam proses latihan senantiasa dibutuhkan dan saling mendukung.

Taktik-strategi permainan merupakan salah satu komponen penting mencapai kemenangan dalam sebuah pertandingan. Dalam taktik-strategi pada olahraga permainan bolavoli terdiri atas pertahanan dan penyerangan. Taktik-strategi pertahanan dan penyerangan bisa dilakukan dengan individu, tim, dan beregu (Hidayat, 2017).

Taktik pertahanan merupakan satu cara untuk menahan serangan lawan dimana pertahanan yang baik akan membantu taktik penyerangan yang dilakukan sebuah tim. Taktik penyerangan dalam pertandingan bolavoli merupakan upaya untuk mendapatkan poin dan kemenangan. Penyerangan dalam permainan bolavoli persentase yang paling banyak dilakukan adalah servis dan smash.

Servis yang banyak membantu dalam permainan bolavoli modern adalah servis melompat atau *jumpserve*, dimana servis ini bertujuan mendapatkan poin setidaknya memberi kesulitan lawan dalam membangun serangan. sehingga servis melompat ini pada kejuaraan porprov 2022 sudah banyak tim atau pemain memakai sebagai serangan awal dalam sebuah pertandingan.

Taktik-penyerangan yang paling banyak menyumbangkan poin dalam pertandingan bolavoli adalah smash, karena kecepatan bola dari smash sangat

menyulitkan pertahanan lawan. Maka dalam permainan ini serangan smash yang baik berawal dari pertahanan yang baik berupa passing yang mengarah ke pengumpan, agar bisa mengarahkan umpan ke smasher dengan baik, sehingga bisa melakukan penyerangan dengan semaksimal mungkin.

Keberhasilan sebuah tim juga di tentukan oleh kualitas umpan yang di berikan oleh tosser kepada pemain yang berada di posisi penyerang. Seorang penyerang yang bagus tidak akan bisa melakukan smash secara sempurna bila tidak mendapatkan umpan yang sempurna dari tosser (Hidayat, 2017).

Smash pada dasarnya inti dari permainan yang di tunggu oleh penonton. Smash merupakan pukulan yang wajib dikuasai oleh setiap pemain bolavoli, tanpa melakukan smash, mustahil sebuah tim mampu memenangkan pertandingan (Hidayat 2017).

Macam-macam smash dalam permainan bolavoli meliputi *back attack*, *open*, *semi*, *quiker*. Teknik smash adalah teknik paling sulit dan memiliki gerakan yang kompleks sehingga teknik smash harus dilatihkan pada atlet sejak dini karena smash merupakan senjata dalam permainan bolavoli karena paling dibutuhkan untuk bisa menghasilkan poin dalam sebuah pertandingan.

Di Indonesia ada berbagai macam pertandingan bolavoli, seperti diranah nasional ada proliga, livoli, antar club, kejurnas dan porprov. Porprov yang dilaksanakan di jawa timur dilaksanakan tiap 2 tahun sekali yang pada awalnya 2019 porprov ini 4 tahun sekali.

Dalam beberapa kali porprov cabor bolavoli, belum banyaknya penelitian yang digunakan untuk sarana meningkatkan performa atlet , karena

dalam perkembangannya pengetahuan dalam bidang olahraga yang disebut *sport science* ini bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan tentang olahraga ini termasuk performa atlet, penguasaan pertahanan dan penyerangan dalam olahraga prestasi khususnya olahraga bolavoli. Dalam permainan bolavoli perlunya meningkatkan pengetahuan khususnya taktik-strategi pertahanan dan penyerangan, dalam membantu pelatih untuk membuat program latihan yang sesuai dengan kejuaraan yang akan dihadapi. Karena taktik-strategi yang baik dalam permainan dapat menjadikan kemenangan dalam sebuah tim.

Taktik serangan smash dalam suatu pertandingan bertujuan untuk mencapai sebuah kemenangan dengan taktik yang jitu dan tepat. Hasil penelitian yang dilakukan oleh Miskin DKK (2010), dijelaskan bahwa di dalam permainan bolavoli ada 2 metode untuk meraih kemenangan, yakni taktik sebagai penanda perubahan skor dan focus pada penggunaan waktu.

Maka taktik serangan smash dalam permainan bolavoli penting untuk meraih sebuah kemenangan, karena smash adalah serangan utama yang paling banyak dibunahkan dalam permainan bolavoli untuk membunuh lawan atau sebagai peraih poin paling banyak., maka dari itu peneliti bertujuan untuk meneliti tentang serangan pada porprov tahun 2023 putri.

B. Pembatasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah diatas, dalam penelitian ini agar permasalahan tidak meluas dan lebih terfokus maka peneliti perlu membatasi masalah yang akan diteliti. Adapun pembatasan

masalah dalam penelitian ini yaitu peneliti hanya meneliti tentang serangan dalam event PORPROV pada FINALIS BOLAVOLI PUTRI tahun 2023 dan Keberadaan pemain nasional, elit atlet dalam event PORPROV 2023.

C. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan diatas, adapun identifikasi masalah dalam penelitian ini yaitu:

1. Belum diketahuinya serangan yang terbanyak di gunakan dalam event bolavoli pada PORPROV PUTRI tahun 2023.
2. Belum diketahuinya serangan yang terbanyak memberi poin atau angka dalam event bolavoli pada PORPROV PUTRI tahun 2023 .
3. Belum diketahuinya taktik dan strategi yang di gunakan dalam event bolavoli pada PORPROV PUTRI tahun 2023.
4. Apakah keberadaan elit atlet berpengaruh pada kemenangan tim dalam kejuaraan PORPROV BOLAVOLI PUTRI tahun 2023?.

D. Rumusan Masalah

Sejalan dengan latar belakang yang telah dipaparkan, adapun rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu:

1. Serangan apa yang paling banyak dipakai dalam event bolavoli pada Porprov Putri tahun 2023 ?
2. Serangan apa yang paling banyak memberi poin atau angka finalis pada permainan BolaVoli dalam Porprov Putri tahun 2023 ?

3. Pengaruh keberadaan Elit Atlet pada permainan BolaVoli dalam Porprov Putri tahun 2023 ?

E. Tujuan Penelitian

Sejalan dengan rumusan masalah diatas, maka tujuan penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui serangan yang paling banyak digunakan dalam event cabor bolavoli pada Porprov Bola Voli Putri tahun 2023.
2. Untuk mengetahui serangan yang paling banyak memberi poin atau angka dalam event cabor bolavoli pada Porprov Bola Voli Putri tahun 2023.
3. Pengaruh keberadaan pemain nasional pada permainan bolavoli dalam Porprov Putri tahun 2023 ?

F. Kegunaan Penelitian

Berdasarkan ruang lingkup dan permasalahan yang diteliti, maka hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi bagi ilmu pengetahuan seperti manfaat praktis dan teoritis, antara lain:

1. Manfaat Teoritis

- a. Sebagai bahan rujukan atau referensi kedepan tentang analisis taktik dan strategi penyerangan.
- b. Penelitian ini di harapkan bisa bermanfaat untuk penyusunan progam latihan taktik dan strategi penyerangan pada Porprov BolaVoli Putri tahun 2023 agar dapat menciptakan serangan yang lebih baik lagi.

- c. Bagi pelatih diharapkan dapat sebagai pedoman atau acuan dalam membangun serangan yang baik untuk Porprov BolaVoli Putri kedepan.
- d. Masukkan pada pengprov PBVSI Jatim tentang keberadaan elit atlet terhadap kemenangan sebuah tim peserta porprov.
- e. Masukkan pengprov tentang aturan perpindahan pemain, pada klub apakah harus disertai perpindahan penduduk.

2. Manfaat Praktis

- a. Untuk menambah pengetahuan serta wawasan yang berkaitan dengan taktik dan serangan.
- b. Sebagai acuan para pelatih untuk program latihan mengenai taktik dan serangan.
- c. Makin banyak pemain elit atlet, makin berpengaruh terhadap kemenangan sebuah tim.

BAB II

KAJIAN TEORI DAN HIPOTESIS

A. KAJIAN TEORI

1. Hakikat Permainan Bolavoli

Permainan bolavoli merupakan permainan yang dimainkan oleh 2 tim yang masing-masing tim terdiri dari 6 orang pemain. Setiap pemain memiliki keterampilan khusus yaitu sebagai pemukul, pengumpan, dan libero. Permainan bolavoli dimainkan menggunakan satu bola yang dipantulkan dari pemain satu ke pemain lainnya (Muhyi, 2006).

Sejarah awal perkembangan permainan olahraga bola voli bersal dari seorang instruktur pendidikan jasmani di amerika serikat, permainan ini pertama kali di temukan oleh William G Morgan pada 1895, pada saat itu permainan ini dinamakan Mintonette, tepatnya di Holyoke Masschussert Amerika Serikat, seiring berjalanya waktu nama *Mintoneete* kemudian berubah menjadi permainan bola voli yang merupakan perpaduan dari 4 olahraga permainan yaitu bolabasket, baseball, tennis dan sepakbola. Cabang Olahraga Bolavoli pada saat ini adalah permainan beregu yang paling di gemari masyarakat selain sepakbola, olahraga tersebut menjadi populer karena gampang untuk dimainkan oleh warga baik yang baru mengenal voli atau belum, dan melibatkan banyak orang yang akan menjadikan lingkungan tersebut menjadi kompak sehingga dijadikan kegiatan di lingkungan tersebut, di sisi lain masyarakat harus

lebih cerdas bahwa bola voli bukanlah hanya aktivitas, tetapi harus di kaji juga fungsi sebagai instrumen untuk mencapai tujuan tertentu yang bermanfaat bagi orang sekitar (Mutohir DKK 2012).

Kejuaraan bolavoli dunia resmi di gelar pada tahun 1974 di Polandia, dimana jumlah peserta yang mengikuti pertandingan tersebut cukup banyak dan berasal dari berbagai negara. Kemudian pada tahun 1984, secara resmi berdirilah federasi bolavoli internasional atau *internasional volleyball* (Wintono Hidayat).

Bolavoli adalah olahraga yang dimainkan oleh dua tim di lapangan yang dipisahkan oleh jaring. Menurut Yunus (1992:16) Bola voli adalah olahraga beregu yang dimainkan oleh dua regu yang masing-masing terdiri dari enam pemain. Tim yang bertanding dipisahkan oleh jaring untuk menghindari kontak fisik antara lawan dan untuk memudahkan wasit memantau kesalahan teknis pemain.

Menurut pendapat lain definisi bolavoli adalah olahraga di mana dua tim bermain di lapangan yang dipisahkan oleh jaring. Permainan bola voli dimulai dengan peluit wasit, bola di mainkan dari tembakan operan ke arah lawan, melewati net. Tim lawan menerima bola dan kemudian memainkan bola dengan tiga sentuhan (tidak termasuk bola blok atau blok), pemain yang sama tidak boleh menyentuh bola dua kali berturut-turut. Bola dioper saat menyentuh lantai lapangan permainan di dalam garis batas. Di bola voli, reli berakhir wasit bersiul, hanya tim yang memenangkan reli yang mendapat poin, hingga salah satu tim memenangkan pertandingan lebih

dulu dengan mencetak minimal 25 poin dan tiga kemenangan. (Angriawan, 2016:320).

Berdasarkan beberapa teori tersebut, dapat diartikan bahwa bola voli adalah permainan yang dimainkan oleh dua tim yang masing-masing tim beranggotakan enam orang pemain di lapangan yang dipisahkan oleh jaring, dengan tujuan menghancurkan bola di arena lawan. Skor. Kemenangan atau kekalahan suatu tim dalam permainan bola voli ditentukan oleh *technical check*. Oleh karena itu, teknik bermain bola voli harus dikuasai sepenuhnya agar dapat mencapai keberhasilan yang berkualitas dalam permainan bolavoli.

a. Persiapan Permainan Bolavoli

1. Lapangan Bolavoli

Sebelum terjun ke permainan voli, seorang atlet harus mengetahui bagaimana sebuah lapangan bolavoli yang sesuai standart internasional, di negara Indonesia, jenis lapangan voli yang digunakan ada 2 ukuran. Pertama adalah ukuran standar nasional, ukuran ini di putuskan oleh persatuan bolavoli seluruh Indonesia atau PBVSI. Sementara untuk ukuran kedua adalah ukuran standar internasional, di mana ukuran lapangan ini sudah diterapkan oleh organisasi bolavoli internasional atau FIVB.

Ukuran lapangan bolavoli yang digunakan adalah lapangan dengan panjang 18 meter, lebar 9 meter.

Ada juga ukuran garis serang atau batas untuk menentukan posisi pemain pada saat melakukan pukulan smash, dengan lebar 3 meter dari garis tengah.

Garis batas itu diberi tanda batas dengan menggunakan tali, kayu, cat/kapur, kertas yang lebarnya tidak lebih dari 5 cm. Lapangan permainan bola voli terbagi menjadi dua bagian sama besar yang masing-masing luasnya 9 x 9 meter. Di tengah lapangan dibatasi garis tengah yang membagi lapangan menjadi dua bagian sama besar. Masing-masing lapangan terdiri dari atas daerah serang dan daerah pertahanan. (Wintono Hidayat)

2. Daerah Servis

Daerah *service* adalah daerah selebar 9 meter di belakang setiap garis akhir. Daerah ini dibatasi oleh dua garis pendek sepanjang 15 cm yang dibuat 20 cm di belakang garis akhir, sebagai kepanjangan dari garis samping. Kedua garis pendek tersebut sudah termasuk di dalam batas daerah *service*, perpanjangan daerah *service* adalah kebelakang sampai batas akhir daerah bebas.

3. Jaring (*Net*)

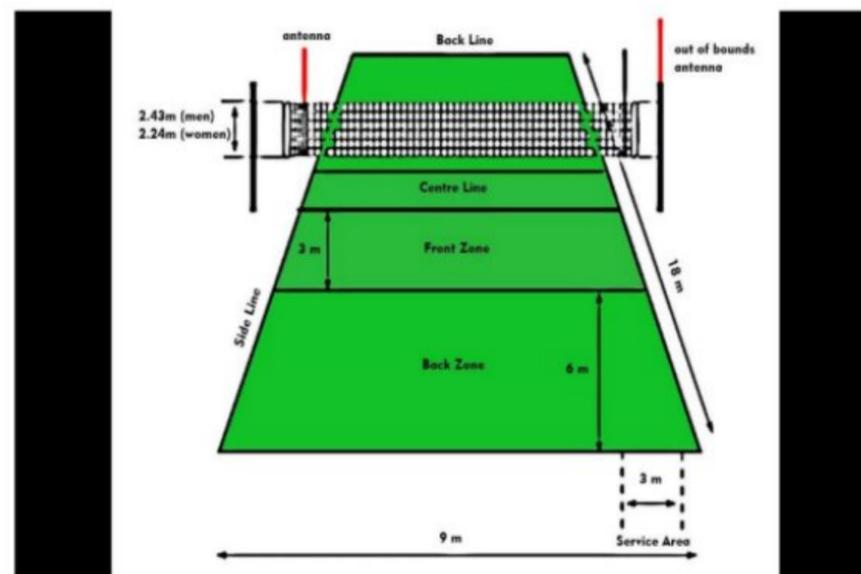
Ketinggian *net* voli untuk permainan tim putra dan putri berbeda, hal ini disesuaikan dengan kemampuan dari pemain putra dan putri. *Net* yang digunakan memiliki persamaan dalam ukuran lebar yaitu 1 meter, sementara untuk ketinggian, net putra memiliki ketinggian 2,43 meter sedangkan *net* putri 2,24 meter. Pada *net*, terdapat juga

tiang yang biasa disebut antenna bertempat biasanya di pinggir net di kanan dan kiri. Ketinggian antenna pada *net* voli adalah 2,55 meter , untuk jarak tiang net dengan garis samping lapangan adalah setengah sampai satu meter, sedangkan untuk lebar pita tepian samping *net* 1 meter dengan ketebalan garis 5 *centimeter*. Untuk pita tepian diatas *net* yang berwarna putih adalah 5 *centimeter* dengan jala *net* 10 centimeter (Wintono Hidayat).

4. Antena (*Rood*)

Di dalam pertandingan permainan bola voli yang sifatnya nasional maupun internasional, di atas batas samping jaring dipasang tongkat atau *rood* yang menonjol ke atas setinggi 80 cm dari tepi jaring atau bibir *net*. Tongkat itu terbuat dari bahan fiberglass dengan ukuran panjang 180 cm dengan diberi warna kontras.

Pada peraturan internasional yang dibuat oleh FIVB, jenis permukaan lapangan yang diizinkan adalah permukaan yang terbuat dari bahan kayu dan bahan sintesis , selain itu kontur warna lapangan indoor harus terang , sedangkan untuk lapangan outdoor diberikan toleransi kemiringan 5 mm per meter yang difungsikan sebagai *drainase*. Pada kejuaraan dunia serta pertandingan resmi FIVB , garis yang di gunakan berwarna putih (Wintono Hidayat)



Gambar 2. 1
lapangan bolavoli

Sumber : <https://ifoxsoft.com/gambar-lapangan-bola-voli-beserta-ukurannya-yang-mudah/>

b. Teknik dasar bola voli yang harus dikuasai adalah servis, passing, pukulan, dan blok.

- 1) Servis adalah upaya pemain di sisi kanan area servis untuk memasukkan bola ke dalam permainan. (PBVSI, 2019:23. Sedangkan Yunus' (1992:30) "Servis adalah usaha pemain kidal di zona passing untuk menempatkan bola di zona lawan dengan tujuan memukul bola dengan tangan atau lengan".
- 2) *Passing* adalah pengoperan bola dari suatu tim ke tim sendiri dengan menggunakan teknik tertentu sebagai langkah awal dalam menyerang lawan (Yunus, 1992:79). Sedangkan menurut Ahmad (2007:22) "Umpan adalah upaya seorang pemain untuk menggunakan teknik tertentu untuk mengarahkan bola yang

dimainkan kepada rekan setimnya untuk dimainkan di lapangannya sendiri”.

- 3) *Smash* adalah salah satu teknik gerakan yang paling menarik untuk mencetak poin dalam bola voli. Menurut Yunus (1992:108) "Smash adalah serangan yang paling penting dalam permainan ketika mencoba meraih kemenangan." Sedangkan menurut Ahmad (2007:31) "*Smash* adalah pukulan keras yang merupakan bentuk serangan paling umum yang dimaksudkan untuk menambah nilai tim”.
- 4) *Blok* , Menurut Yunus (1992:199) "Blok adalah pertahanan utama terhadap serangan musuh". Dari sudut pandang pergerakan, blok bukanlah teknik yang sulit. Namun keberhasilan blok relatif rendah karena lawan menguasai arah smash yang dapat diblok (lawan selalu berusaha menghindari blok). *Blocking* adalah tindakan pemain di dekat net untuk mencegah agar bola tidak meninggalkan lawan dengan mencapai lebih tinggi dari tinggi net, berapapun tinggi kontak bola (PBVSI, 2019:26).

Dalam permainan bola voli serangan bisa dilakukan melalui servis dan smash untuk , dimana persentasenya menjadi lebih banyak poin didapat dari serangan melalui smash. Jika sebuah tim ingin mendapatkan poin untuk menang, tim tersebut harus memilikinya Kemampuan memukul bola dengan balik tentunya

didukung terlebih dahulu dengan pertahanan yang balik, untuk membangun serangan (Muharram et al., 2023).

Serangan atau pukulan dalam bentuk smash bola voli, diantaranya di atas keempat tahapan tersebut adalah 1) awalan telah berjalan, 2) melompat, 3) memukul dan 4) mendarat (I. Hidayat, 2018).

2. Taktik dan Strategi

Permainan bolavoli dalam perkembangannya bukan hanya membutuhkan teknik dan fisik yang bagus, melainkan juga membutuhkan taktik dan strategi permainan.

Pendekatan taktik menurut Yudanto dalam Juni Istanto (2008: 18), “pembelajaran taktik dalam pembelajaran permainan merupakan sebuah pendekatan pembelajaran menekankan pada bermain dan belajar keterampilan teknik dalam situasi bermain”. Melalui bentuk permainan atlet akan lebih senang melakukan sebuah permainan dan dapat dijadikan sarana sebagai untuk bisa mencapai tujuan dalam latihan.

Beltasar Tarigan dalam Juni Istanto menyebutkan bahwa (2014: 22), “Latihan melalui pendekatan taktik adalah pembelajaran yang memberikan suatu alternatif yang memberikan kesempatan pada atlit untuk mempelajari keterampilan teknik dalam situasi bermain”.

Menurut Soni & Saryono (2011) Taktik yaitu suatu pendekatan pengajaran yang membantu perkembangan pemahaman taktik bersama dengan pengembangan keterampilan untuk memfasilitasi dengan lebih baik permainan, pemahaman, dan kesenangan pemain terhadap permainan.

Model pendekatan taktik dapat dikatakan merupakan pendekatan yang lebih menekankan kepada pembelajaran dalam bentuk aktivitas permainan. Dalam prosesnya, model pendekatan taktik lebih kepada pemberian stimulus kepada seseorang dalam hal kesadaran taktik, penampilan bermain secara kritis, dan pemahaman bermain dalam suatu permainan. Pendekatan taktik dalam pembelajaran permainan merupakan sebuah pendekatan pembelajaran menekankan pada bermain dan belajar keterampilan teknik dalam situasi bermain. Disamping itu, pendekatan taktik dalam pembelajaran permainan memberikan kesempatan kepada siswa untuk mengetahui dan melihat relevansi keterampilan teknik pada situasi bermain yang sesungguhnya.

Menurut (Subroto, 2001) tujuan pendekatan pembelajaran permainan melalui pendekatan taktik ini bagi siswa, diantaranya: (1) untuk meningkatkan kesadaran siswa tentang konsep bermain melalui penerapan teknik yang tepat sesuai dengan masalah atau situasi dalam permainan, (2) memberikan penguasaan kemampuan bermain melalui keterkaitan antara taktik permainan dengan perkembangan keterampilan, (3) memberikan kesenangan dalam beraktivitas, dan (4) memecahkan masalah-masalah dan membuat keputusan selama bermain. Di dalam pendekatan taktik ini, kesadaran taktik merupakan kunci dalam penampilan bermain, yang berupa kemampuan untuk mengidentifikasi berbagai masalah dalam taktik (*tactical problem*) yang muncul selama permainan berlangsung dan meresponnya dengan cepat.

Pendekatan taktik merupakan pendekatan pembelajaran yang lebih menekankan kepada pembelajaran dalam bentuk aktivitas permainan. Dalam prosesnya, model pendekatan taktik lebih kepada pemberian stimuli siswa dalam hal kesadaran taktik, penampilan bermain secara kritis, dan pemahaman bermain suatu permainan. Bahkan tujuan pembelajaran permainan dengan penerapan model pendekatan taktik bagi siswa adalah: penguasaan kemampuan bermain melalui keterkaitan antara taktik permainan dengan perkembangan keterampilan; memberikan kesenangan dalam beraktivitas; serta memecahkan masalah-masalah dan membuat keputusan selama bermain (Griffin, Mitchell & Oslin, 1997:8).

Taktik selalu berubah-ubah disesuaikan dengan lawan yang dihadapi dan kemampuan timnya “taktik adalah kecakapan rohaniyah atau kecakapan berfikir dalam melakukan kegiatan olahraga untuk mencapai kemenangan”. Menurut (Yusuf Hadisasmita dan Aip Syaifudin, 1996)

Adapun pendapat lain Taktik merupakan kegiatan yang dilandasi akal budi manusia atau kejiwaan manusia. Taktik juga dapat disebut siasat. Persoalan taktik harus dipecahkan oleh suatu tim sebagai keseluruhan dan oleh setiap pemain secara perorangan. “Berhasilnya setiap pemain dalam memecahkan persoalan taktik akan menambah berhasilnya situasi untuk memecahkan rencana taktik dari tim itu secara keseluruhan” (Sukintaka, 1983:111).

Sedangkan menurut J. R. David dalam Gustiawati,dkk (2014) “Strategi merupakan usaha untuk memperoleh kesuksesan dan keberhasilan

dalam mencapai tujuan, dalam dunia pendidikan strategi dapat diartikan sebagai “*a plan, method, or series of activities designed to achieves a particular educational goal*”.

Selanjutnya (Dick & Carey dalam Gustiawati,dkk, 2014) kembali menjelaskan bahwa strategi ³⁵ pembelajaran adalah suatu set materi dan prosedur pembelajaran yang digunakan secara bersama-sama untuk menimbulkan hasil belajar pada siswa.

Pendapat lain juga mengatakan bahwa , Strategi atau taktik dalam permainan bolavoli adalah suatu cara yang didesain sedemikian rupa untuk tim dalam menjalani suatu pertandingan bolavoli dengan tujuan utama adalah mencapai kemenangan dari setiap pertandingan dijalani (Faruq, 2009:106).

Adapun pendapat lain bahwa Permainan bolavoli merupakan permainan cepat maka teknik menyerang lebih dominan dibanding dengan teknik bertahan. Dalam permainan bolavoli penguasaan teknik, unsur kondisi fisik, unsur taktik strategi, dan unsur mental merupakan persyaratan dasar yang wajib dimiliki oleh setiap pemain bolavoli (Andibowo 2018).

Ketika berada dalam sebuah tim , seorang pemain dengan performa optimal harus menguasai teknik *spike, servis, dan block* (Budiman, 2016) . Spike adalah memukul bola dengan kekuatan penuh, biasanya dengan melompat ke atas atau ke bagian tengah lapangan lawan (Robinson, 1993).

Teknik spike merupakan teknik yang paling sulit dan memiliki gerakan yang kompleks, sehingga atlet harus melatih teknik spike sejak dini

karena merupakan fase yang rawan akan kesalahan gerakan pada tahap awal (Qomariyah, 2018)

Strategi pembelajaran adalah suatu kegiatan pembelajaran yang harus dikerjakan guru dan siswa agar tujuan pembelajaran dapat dicapai efektif dan efisien. Pemikiran lain mengatakan strategi pembelajaran terkandung makna perencanaan. Artinya, bahwa strategi pada dasarnya masih bersifat konseptual tentang keputusan-keputusan yang akan diambil dalam satu pelaksanaan pembelajaran (R.David dan Suci Handayani)

3. Serangan

Performa atlet sangat dipengaruhi oleh latihan dan program latihan yang digunakan ditentukan oleh pelatih. Pelatih harus mampu mengembangkan model latihan yang dapat mempengaruhi teknik dan taktik atlet. bolavoli adalah permainan olahraga yang terdiri dari dua tim. Setiap tim saling berhadapan dan ada tim beranggotakan enam orang, selain kemungkinan bermain beregu juga ada ragam permainan bolavoli yang bisa dimainkan berpasangan atau sendiri-sendiri (Isnanto, 2019: 9)

Smash adalah pukulan di mana tangan benar-benar menyentuh bola di bagian atas sehingga bola melaju tajam dengan kecepatan tinggi. Permainan bolavoli merupakan permainan cepat, sehingga teknik menyerang lebih dominan dibandingkan dengan teknik bertahan dalam menghasilkan angka atau poin (Nuril Ahmadi, 2007: 32). Saat kondisi fisik pemain kurang optimal maka akan mempengaruhi hasil smash yang akan dilakukan saat bertanding.

Upaya untuk membantu seorang atlet berprestasi dalam permainan bolavoli tidak terlepas dari unsur pelatihan, istirahat yang cukup, nutrisi yang bergizi dan perlu dukungan dari external dalam mewujudkan tujuan tersebut. Sehingga nantinya yang dilakukan lebih bermakna dan bermanfaat maka latihan yang dilakukan seyogyanya bermanfaat dan bermakna. (Syafuddin, 2011: 16).

Permainan bolavoli adalah olahraga tim yang membutuhkan taktik penyerangan dan pertahanan yang efektif untuk mendapatkan poin sehingga bisa mendapatkan kemenangan dalam pertandingan. Serangan dalam permainan bolavoli merupakan upaya penyerangan yang paling dominan dalam menentukan kesuksesan pada sebuah tim. Dalam permainan bolavoli serangan yang efektif dipengaruhi oleh tiga komponen yang utama meliputi; 1) kecepatan serangan, 2) jenis serangan dan 3) Teknik blok yang bagus (Costa et al., 2017).

Keterampilan menyerang dalam permainan bolavoli dikelompokkan menjadi tiga teknik yaitu 1) servis, 2) smash dan 3) operan. Teknik penyerangan dikelompokkan menjadi tiga bagian termasuk 1) blokir, 2) menerima dan 3) pertahanan (Zirhlioglu, 2013). Jadi pertahanan dan penyerangan yang baik adalah kunci dalam mendapatkan kemenangan sebuah tim.

Penyerangan dalam bolavoli dengan tujuan mencetak poin terbanyak, akan berjalan sukses jika memiliki teknik mengumpan yang baik dan bervariasi dalam mendukung penyerangan. Teknik mengumpan dalam

permainan bolavoli terdiri atas berbagai macam seperti; umpan tinggi, normal, medium dan cepat. Keberhasilan serangan saat smash ditentukan oleh faktor kekuatan otot kaki untuk ketinggian lompatan maksimum smashers, jadi prestasi *smashers* lebih luas memukul daerah lawan dikombinasikan dengan kekuatan pukulan optimal untuk mendapatkan poin. Analisis yang sukses dalam pelaksanaan smash ditentukan oleh perhitungan 1) serangan, 2) percobaan serangan, 3) kesalahan. Selain mendapatkan poin sumber menang dalam serangan smash, permainan bola voli sekarang menetapkan poin reli juga dapat dilakukan dengan serangan Pertama adalah layanan jika Anda tidak bisa menerima atau melayani ace oleh lawan (Reynaud & Asosiasi, 2015)

Di Indonesia permainan bolavoli sekrang bukan hanya olahraga masyarakat atau rekreasi tentu saja merupakan olahraga rekreasi, tetapi sebaliknya menjadi olahraga prestasi, jika bolavoli saat ini Ditangani secara profesional. itu menunjukkan dengan penampilan bolavoli Livoli (liga Indonesia) merupakan kejuaraan antar klub bola voli yang sedang berlangsung rutin setiap tahun dan kejuaraan ini diikuti oleh klub resmi yang mewakili wilayah kejuaraan kejurda tingkat tinggi di mana juara kejuaraan senior ini akan berada ikuti Livoli berdasarkan divisi jika juara berasal kejurda Senior akan masuk divisi 1 dan menang di Divisi 1 akan masuk ke Divisi Utama sama jika dia terdegradasi ke liga main akan turun dan memasuki Divisi 1. pada kejuaraan ini di mana setiap klub bisa mendatangkan pemain asing jika pemain asing menjadi anggota resmi klub

daerah. Saat bermain bolavoli, cobalah berhasil, kemudian menganggap bahwa semua tidak hanya teknik dan taktik yang dibutuhkan agak fisik adalah bagian penting dari olahraga bolavoli. Persiapan fisik umum untuk meningkatkan kemampuan tubuh, sehingga memudahkan upaya melatih dan meningkatkan semua aspek pelatihan ke langkah selanjutnya.

Salah satu teknik yang sangat penting dalam permainan bola voli adalah smash. Smash adalah tindakan memukul bola ke bawah dengan tenaga penuh, biasanya meloncat ke atas, masuk ke bagian lapangan lawan (Robinson,1993: 13).

Teknik smash adalah teknik paling sulit dan memiliki gerakan yang kompleks sehingga teknik smash harus dilatihkan pada atlet sejak dini karena pada usia dini merupakan tahap yang rentan dengan kesalahan gerak. Dari ungkapan di atas diketahui bahwa keterampilan smash adalah keterampilan yang paling sulit dan paling penting dibandingkan keterampilan bola voli lainnya.

Menurut Sugiyono (2008;297) penelitian pengembangan adalah metode penelitian yang digunakan untuk menghasilkan produk tertentu dan menguji keefektifan produk tersebut. Menurut Sukmadinata (2002;7) penelitian dan pengembangan adalah suatu proses atau langkah-langkah untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada, yang dapat dipertanggungjawabkan.

Smash adalah pukulan yang utama dalam penyerangan dalam upaya meraih kemenangan (M. Yunus, 1992: 108).

Selanjutnya (Soeharno HP, 1982:16) menjelaskan bahwa teknik smash digolongkan menjadi *open smash/normal smash*, *semi smash*, *quick smash*, *push smash*, dan *pool straight smash*.

Menurut (Viva Pakarindo, 2006:08), Smash atau spike adalah tindakan memukul bola ke lapangan lawan ketika pertandingan sedang berlangsung. Pukulan ini harus melewati atas net dan membuat lawan sulit untuk mengembalikan bola. Smash merupakan suatu teknik yang memiliki gerakan yang terdiri dari: (1) Langkah awal, (2) Tolakan, (3) Memukul bola pada saat di udara, dan (4) Saat mendarat. Adapun variasi latihan smash bentuk sebelumnya yang digunakan yaitu : (1) latihan open smash sederhana, (2) latihan smash dengan menerima passing, (3) latihan semi smash biasa.

Jenis smash meliputi enam jenis, yaitu 1) smash open dengan tinggi umpan 2-3 m, 2) smash semi tinggi umpan 1-2m, 3) smash quick tinggi umpan dibawah 1m, 4) smash tip dengan tipuan penempatan bola , 5) smash plesing 6) smash 3 meter bola 3m atau back attack (Sujarwo, 2021). (Muharram, NA dan Kurniawan, 2019) membagi jenis smash sesuai dengan ketinggian umpan, termasuk open smash, semi smash, smash cepat dan smash dari garis belakang . Penerapan umpan saat bermain, diperlukan cocok untuk taktik dan situasi bertanding bersaing di lapangan, untuk memberikan hasil secara maksimal dengan mampu menembus pertahanan lawan untuk mendapatkan angka-angka tersebut (Muharram, N.A. dan Kholis, 2018).

4. Elit Atlet

Makna Elit Atlet adalah atlet profesional yang sudah berkompetisi pada event sea games, proliga, divisi utama, pon atau dapat dikatakan juga atlet yang sudah berkompetisi pada level tingkat tertinggi dalam olahraga tersebut (Sultan Brilin Susandi Eka Wahyudhi et al., 2023). Apakah keberadaan elit atlet pada porprov 2023 sangat berpengaruh pada kemenangan tim?. Apakah Elit atlet bisa dikatakan berpengaruh pada kemenangan pada event porprov?. karena di dalam permainan bolavoli atlet yang sudah bisa mengikuti event level tinggi maka permainannya akan lebih bagus dari atlet yang belum pernah mengikuti event level tinggi karena biasanya pada event level tinggi pelatih dari masing-masing tim mendatangkan pelatih terbaik untuk melatih tim tersebut agar pola permainannya lebih baik yang bertujuan untuk mendapatkan kemenangan. Semua cabang olahraga membutuhkan penguasaan keterampilan tertentu dan gerakan kompleks untuk keberhasilan prestasi. Kemampuan atlet untuk belajar dan menguasai keterampilan guna meningkatkan prestasi dan gerakan sangat bergantung pada struktur, postur, kemampuan biomotor yang ditentukan secara genetik dan sistem biologis lainnya (Manikandan, 2016; Wahyudhi & Iskandar, 2017). Pada level elit atlet, sering kali diminta untuk tampil di melewati batas kecepatan, kelincahan, fleksibilitas, daya tahan dan kekuatan, setiap menghadapi hal tersebut atlet harus dapat menjaga konsentrasinya agar dapat memenuhi taktik/mental tuntutan menghadapi lawan (Manikandan, 2016). Komponen biomotor yang perlu dimiliki dan dikembangkan seorang

atlet elit agar dapat tampil prima dan maksimal pada saat pertandingan yaitu daya tahan, kelincahan, kecepatan, keseimbangan dan fleksibilitas (Bompa & Buzzichelli, 2019; Bompa & Haff, 2009; Trisnowiyanto, 2016). Komponen biomotor dasar ataupun motor performance abilities adalah daya tahan, kekuatan, kecepatan, koordinasi dan fleksibilitas (Bastian et al., 2019; Bompa & Buzzichelli, 2019; Bompa & Haff, 2009; Sukanti, 2018). Kemampuan biomotor yang dimiliki atlet merupakan pondasi yang kuat guna menunjang program latihan yang tinggi sehingga memiliki potensi atlet menjadi lebih berkembang (Bompa & Buzzichelli, 2019; Bompa & Haff, 2009). Kemampuan biomotor dalam hal ini yaitu kondisi fisik merupakan syarat yang harus dimiliki oleh seorang atlet atau olahragawan dalam meningkatkan dan mengembangkan prestasi olahraga yang optimal, sehingga kondisi fisiknya perlu dikembangkan dan ditingkatkan sesuai dengan karakteristik, dan kebutuhan masing-masing cabang olahraga (Ali et al., 2021). Setiap dalam melakukan latihan akan cenderung mengembangkan kemampuan biomotor tertentu, beban latihan maksimal dapat meningkatkan kekuatan dan latihan kecepatan dan frekuensi gerakan akan meningkatkan kecepatan serta latihan jarak atau durasi maksimal akan meningkatkan daya tahan (Peters, 2017).

Regulasi atlet porprov 2023 sesuai ketentuan sebagaimana diatur dalam Surat Keputusan nomor: 426/SK.28/601.1/2022 tentang pedoman penyelenggaraan PORPROV JATIM VII tahun 2022. Yang tidak diperkenankan ikut PORPROV adalah atlet PON, mantan Atlet PON, Atlet Sea Games, Aslian

Games dan Olympiade. Hasil porprov putri tahun 2023 adalah tim surabaya dan kabupaten Gresik berhasil masuk ke babak final. karena sebelumnya Surabaya menjadli runner up pada porprov tahun 2022 maka surabaya pada porprov 2023 pada babak penyisihan menunggu ranking 3 terbaik dari 5 pool yang totalnya ada 6 pool yaitu pool (A-E), pada babak 16 besar tim surabaya bertemu dengan kota kediri, pertandingan tersebut dimenangkan oleh surabaya, sedangkan kabupaten Gresik pada babak penyisihan melawan kabupaten mojokerto, penyisihan hg final tim Gresik dan surabaya berhasil memenagkan semua pertandingan yang pada flinal tim surabaya dan Gresik akan bertanding memperebutkan juara 1 dan 2.

Maka disini penulis akan meneliti apakah adanya elit atlit sangat berpengaruh pada tlim?, yang pada tlim surabaya dan tim Gresik ada beberapa elit atlet yang bergabung pada PORPROV PUTRI tahun 2023 ini. Apakah Elit atlet juga akan berpengaruh pada strategli dalam meyusun kemenangan tim?.

5. Porprov Jatim ke VIII Tahun 2023

¹² Menurut Undang-Undang No. 3 tahun 2005 tentang tujuan olahraga nasional, ada beberapa tujuan dilakukannya olahraga diantaranya adalah memelihara dan meningkatkan kesehatan dan kebugaran, prestasi, kualitas manusia, menanamkan nilai moral dan akhlak mulia, sportivitas, disiplin, mempererat dan membina ²¹ persatuan dan kesatuan bangsa, memperkuat ketahanan nasional, serta mengangkat harkat, martabat, dan kehormatan bangsa.

Olahraga yang bisa digunakan sebagai ajang mencari prestasi salah satunya adalah olahraga bolavoli, dimana olahraga permainan ini dilakukan dengan kelompok maupun individu. Pencapaian prestasi harus memiliki tingkat kemampuan dan usaha yang tinggi, untuk itu untuk olahraga bolavoli sendiri juga mempunyai berbagai macam kemampuan yang harus dimiliki oleh setiap atletnya. Kinerja keseluruhan tim bolavoli tergantung pada banyak faktor, dari mana keterampilan yang mengarah langsung ke menang atau kalah poin dianggap menentukan.

¹² Menurut Undang-Undang No. 3 tahun 2005 tentang tujuan olahraga nasional, ada beberapa tujuan dilakukannya olahraga diantaranya adalah memelihara dan meningkatkan kesehatan dan kebugaran, prestasi, kualitas manusia, menanamkan nilai moral dan akhlak mulia, sportivitas, disiplin, mempererat dan membina ²¹ persatuan dan kesatuan bangsa, memperkuat ketahanan nasional, serta mengangkat harkat, martabat, dan kehormatan bangsa. Olahraga yang bisa digunakan sebagai ajang mencari prestasi salah satunya adalah olahraga bolavoli permainan, dimana olahraga permainan ini dilakukan dengan kelompok maupun individu. Pencapaian prestasi harus memiliki tingkat kemampuan dan usaha yang tinggi, untuk itu untuk olahraga bolavoli sendiri juga mempunyai berbagai macam kemampuan yang harus dimiliki oleh setiap atletnya. Kinerja keseluruhan tim bolavoli tergantung pada banyak faktor, dari mana keterampilan yang mengarah langsung ke menang atau kalah poin dianggap menentukan, maka banyaknya event olahraga permainan bolavoli di Jawa Timur yang mencari bibit unggul agar bisa

dimainkan di perlombaan yang lebih tinggi lain, seperti kejurprov, liga remaja, porprov.

Porprov adalah event olahraga yang digelar 2 tahun sekali oleh Jawa Timur, dengan setiap event nya akan di kota yang berbeda, olahraga ini di gelar dengan tujuan mencari pemain terbaik dari setiap kota dan kabupaten untuk dibawa pada event yang lebih tinggi lagi, dan setiap tim akan membela kota masing-masing untuk bisa mendapatkan juara, maka setiap tim perlu teknik,taktik strategi, fisik, mental yang bagus untuk bisa bermain dengan baik.

Taktik-strategi menyerang sangatlah penting dan dibutuhkan dalam pertandingan pada bolavoli termasuk pada porprov tahun 2023, dimana strategi serangan tersebut sangat membantu untuk mencari poin banyak sekaligus cara guna memperoleh kemenangan

Menurut Drikos et al., (2009) dalam bolavoli ada lima tindakan tegas yang langsung mengarah pada kemenangan atau kehilangan reli, dua di antaranya melekat pada eksekusi *serve*, dimana *serve ace* dan *serve* yang gagal. Tiga lainnya muncul pada saat eksekusi serangan dan hal tersebut adalah *kill-attack*, kesalahan serangan dan serangan yang dihentikan oleh *kill-blocks*.

Adapun peraturan dan persyaratan pada porprov bolavoli tahun 2023 yang sama dengan porprov tahun 2022 yaitu:

1. Persyaratan umum

- a) Para olahragawan yang tergabaung dalam kontingen kabupaten/kota.

b) Setiap olahragawan harus warga negara Indonesia dan tercatat pada anggota KONI Jawa Timur.

c) Umur peserta maksimum 22 tahun.

2. Persyaratan khusus peserta

Sesuai ketentuan tentang pedoman penyelenggara PORPROV JATIM 2022/2023 , bahwa yang tidak diperkenankan mengikuti porprov adalah atlet PON, mantan atlet PON, Divisi Utama, Proliga, atlet *Sea Games*, *Asian Games* dan *Olympiade*.

Adapun perbedaan peraturan pada porprov bolavolli tahun 2022 dan 2023 yaitu:

1. Syarat khusus atlet wanita, bahwa pada porprov 2022 atlet wanita harus menjalani tes kewanitaan oleh dokter yang telah ditentukan oleh KONI Jawa Timur , dan pada porprov 2023 syarat tersebut dihapuskan.
2. Untuk atlet Proliga, *Sea Games*, *Asean Games* bisa bermain dengan syarat usia sesuai pada event yang diselenggarakan pada tahun yaitu 1 Januari 2000.

Keberadaan pemain nasional dalam event PORPROV akan mempengaruhi sebuah tim yang akan dibela, terutama untuk meraih sebuah kemenangan pada sebuah tim.

B. KAJIAN HASIL PENELITIAN TERDAHULU

Kajian hasil penelitian terdahulu merupakan kajian hasil penelitian yang sudah terbukti kebenarannya. Adapun hasil penelitian yang relevan dengan penelitian ini , sebagai berikut:

1. (Priambodo et al., 2020) ” *Perbedaan Taktik Strategi Menyerang Atlet Bolavoli Pelajar Indonesia dan Malaysia pada Asean School Games*”
Penelitian ini untuk mengetahui perbedaan taktik strategi serangan atlet voli Indonesia dan atlet Spike Indonesia pada Asean School Games ke-11 Tahun 2019. Metode penelitian dalam penelitian ini adalah survei, analisis data yang digunakan adalah deskriptif kuantitatif dengan teknik observasi terstruktur yang meliputi posisi spike dan arah spike. Populasi penelitian ini adalah tim Indonesia dan tim Malaysia pada kompetisi ASEAN School Games 2019. Hasil penelitian meliputi aspek aspek serangan yang paling banyak digunakan oleh tim putra Indonesia adalah front spikes (144) front spikes beregu putri Indonesia (144), front spikes beregu putra Malaysia (146) dan front spikes beregu putri Malaysia (138). Aspek regional paling banyak diserbu oleh tim putra Indonesia ke posisi 1 (80) tim putri Indonesia ke posisi 6 (105), tim putra Malaysia ke posisi 5 (91) dan tim putri Malaysia ke posisi 6 (100). Aspek posisi spike yang paling efektif digunakan oleh tim putra Indonesia adalah spike tengah (67,31%) tim putri Indonesia spike tengah (67,31%), spike beregu putra Malaysia (65,85%) dan spike belakang Malaysia putri. tim (60,53%). Kesimpulan dari hasil penelitian ini adalah terdapat perbedaan taktik strategi yang dilakukan oleh kedua negara, dan tim Indonesia memiliki tingkat persentase yang lebih baik dibandingkan dengan tim Malaysia.

2. (Aziz, 2018) “ *Penerapan Strategi Pembelajaran Sesama Teman Dalam Meningkatkan Keterampilan Passing Bawah Bola Voli Pada Siswa Kelas Vii.1 Smp Negeri 21 Pekanbaru*” Penerapan Strategi Pembelajaran ini bertujuan untuk meningkatkan keterampilan passing siswa kelas VII.1 SMP Negeri 21 Pekanbaru melalui penerapan peer learning strategi Studi ini menemukan bahwa keterampilan passing siswa dapat ditingkatkan melalui penggunaan strategi pembelajaran teman sebaya Penelitian ini dilakukan selama satu bulan, dan subjek penelitiannya adalah 39 siswa kelas IX.1 SMP Negeri 21 Pekanbaru. Keterampilan passing siswa diuji sebelum dan sesudah penerapan strategi pembelajaran teman sebaya, dan hasilnya menunjukkan adanya peningkatan keterampilan passing siswa. Keterampilan passing siswa meningkat dari 64,6 menjadi 76,9, dan persentase siswa yang mencapai nilai minimal 70 meningkat dari 17,5% menjadi 85%. Hasil penelitian menunjukkan bahwa strategi pembelajaran teman sebaya dapat menjadi cara yang efektif untuk meningkatkan keterampilan passing siswa dalam permainan bola voli.
3. (Jon Heri et al., 2016) “ *Survey Keterampilan Teknik Dasar Bola Voli Pada Siswa Putra Yang Mengikuti Ekstrakurikuler di SMA NEGERI 4 Pontianak*” Penelitian ini bertujuan adalah untuk mengetahui sejauh mana kemampuan siswa dalam melakukan tehnik dasar bola voli pada siswa putra yang mengikuti ekstrakurikuler di SMA Negeri 4 Pontianak.

Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode deskriptif dengan jenis penelitian yaitu Survey Deskriptif Kuantitatif. Sampel dalam penelitian ini adalah mengambil seluruh siswa putra yang mengikuti Ekstrakurikuler di Sekolah Menengah Atas Negeri 4 Pontianak yang berjumlah 20 orang dengan menggunakan sampling jenuh. Berdasarkan perhitungan persentase dari tehnik dasar bolavoli Sma Negeri 4 Pontianak yaitu kemampuan passing atas yaitu 72,50% (Baik) dengan jumlah siswa dengan keterangan Baik 11 siswa dan keterangan baik sekali 9 siswa. Kemampuan Servis atas 56,22% (Sedang) dengan keterangan Baik 6 siswa dan keterangan sedang 14 siswa. Kemampuan tehnik dasar Smash yaitu dengan rata-rata 63,92% (Baik). Dengan keterangan Baik sekali 1 siswa, keterangan Baik 9 siswa dan keterangan sedang 10 siswa. Berdasarkan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa tes keterampilan tehnik dasar bola voli dapat meningkatkan kemampuan bermain bolavoli di SMA Negeri 4 Pontianak.

C. KERANGKA BERFIKIR

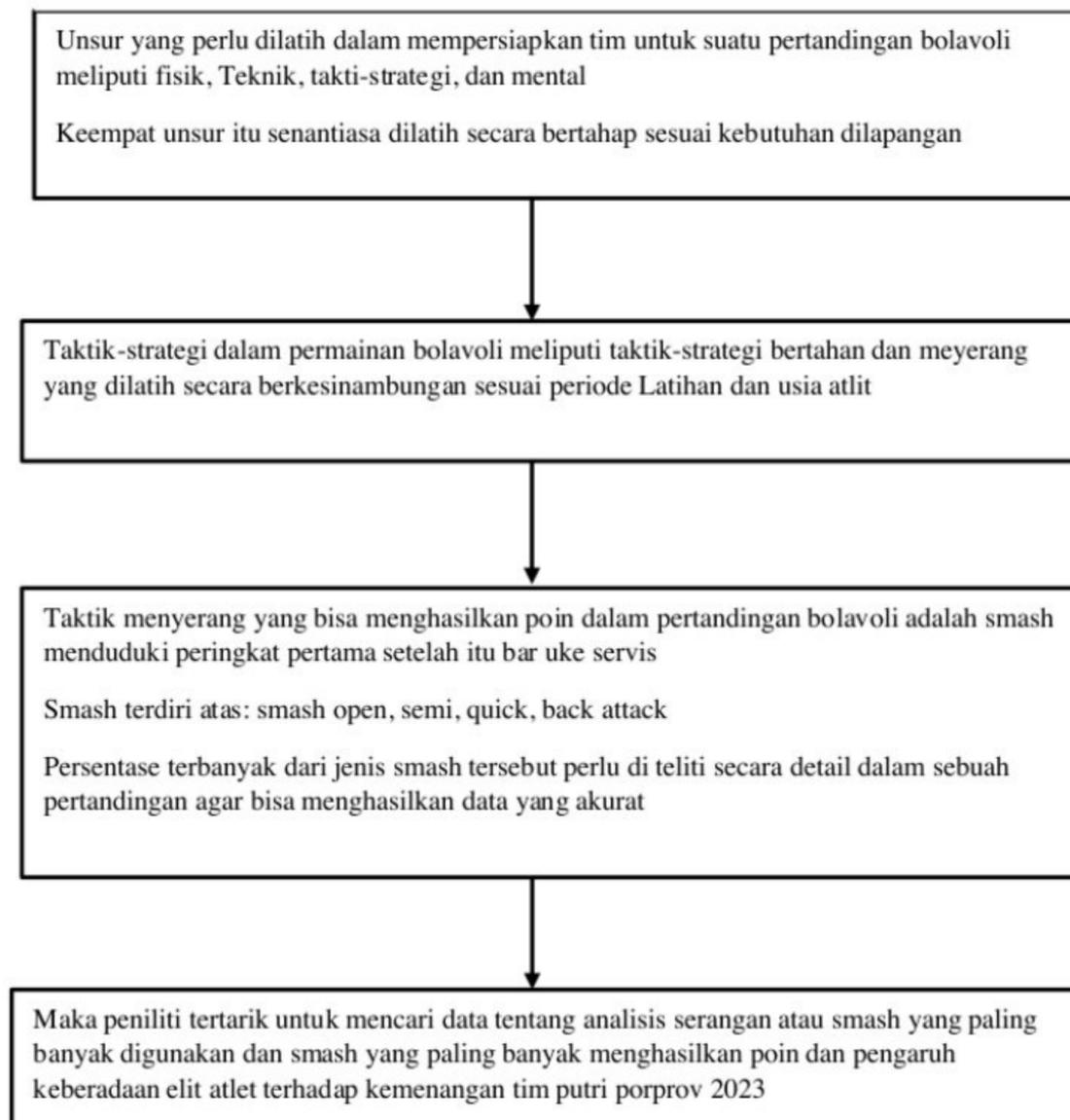
Olahraga bolavoli membutuhkan kebugaran jasmani yang bagus untuk bermain secara maksimal, dalam olahraga ini tidak hanya kebugaran jasmanin yang bagus yang di butuhkan, dalam olahraga bolavoli terdapat empat komponen yang sangat penting yaitu fisik, teknik, taktik, mental, dan strategi.

Taktik adalah salah satu cara memenangkan pertandingan diperlukan cara secara sportif, sebab terkadang suatu tim memiliki keunggulan fisik dan

teknik namun tidak menerapkan cara bertanding dengan baik maka berakhir dengan kekalahan, cara di atas disebut taktik.

Taktik dan strategi memegang peranan utama dalam permainan bolavoli dimana kemampuan dan kecermatan masing-masing individu besar sekali sebagai penyerang maupun sebagai pemain bertahan, maka dengan menggunakan taktik individu dan beregu sangat penting. Selain taktik dan strategi ada dua komponen lain dalam olahraga bola voli yaitu penyerangan dan pertahanan.

Tabel 2. 1
STRUKTUR SERANGAN PERTANDINGAN BOLAVOLI



BAB III

METODE PENELITIAN

A. Identifikasi Variabel Penelitian

Variabel adalah gejala yang bervariasi dan menjadi obyek penelitian. Setiap penelitian mempunyai sebuah obyek yang dijadikan sasaran dalam penelitian. (Arikunto, 2010:159).

Menurut Sugiyono (2011:38) variabel penelitian adalah suatu atribut atau sifat atau nilai dari orang, obyek, atau kegiatan yang mempunyai variasi tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik kesimpulannya. Penelitian ini terdapat dua variabel yaitu dimana variabel bebasnya Analisis Variasi Statistik Penyerangan terhadap kemenangan Permainan BolaVoli Pada Porprov Putri Tahun 2023 dan Variable Terikatnya kemenangan sebuah tim pada Pertandingan BolaVoli Porprov Putri Tahun 2023 .

Agar tidak menimbulkan salah pengertian terhadap variabel penelitian ini maka dapat dijelaskan sebagai berikut. Analisis Variasi Penyerangan dalam penelitian ini adalah serangan yang terdapat pada tim Porprov Putri Tahun 2023. Komponen lain yang akan diteliti adalah komponen analisis serangan yang banyak di butuhkan dalam tim yaitu smash *open* , *semi* , *quick* , *back attack*.

¹³ B. Teknik Dan Pendekatan Penelitian

1. Teknik Penelitian

Teknik merupakan upaya cara yang dilakukan dalam penelitian dimana teknik penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini adalah Teknik pengambilan data menggunakan survey atau pengamatan serangan dalam pertandingan porprov bolavoli tahun 2023 baik secara langsung saat pertandingan maupun melalui channel youtube agar memperoleh pengamatan yang lebih akurat. Maka ⁷ penelitian ini merupakan jenis penelitian dengan metode Deskriptif Kuantitatif, yaitu dimana penelitian membandingkan hasil pengumpulan data dan membuktikan dengan angka pada sejumlah populasi melalui sampel yang dianggap layak untuk diteliti. Dengan metode pendekatan survei yaitu penelitian yang bertujuan untuk mendeskripsikan secara sistematis dan akurat suatu situasi atau area populasi tertentu yang bersifat faktual. Penelitian dilakukan dengan pengamatan dan pemantauan secara langsung pada objek dengan menggunakan instrument berupa lembar observasi yang sudah dikonsulkan pada pembimbing.

¹⁴ Metode Penelitian Kuantitatif, adalah Metode penelitian yang berlandaskan pada filsafat positifisme, digunakan untuk meneliti pada populasi atau sampel tertentu, pengumpulan data menggunakan instrumen penelitian, analisis data bersifat kuantitatif atau statistik, dengan tujuan untuk menguji hipotesis yang ditetapkan (Sugiyono, 2017). Maka pada penelitian untuk por prov bolavoli putri tahun 2023 ¹² ini menggunakan

Teknik penelitian deskriptif kuantitatif yang menggunakan instrument berupa observasi, karena penelitian ini bertujuan untuk mendeskripsikan secara akurat dan pemantauan secara langsung pada objek yang akan diteliti adalah kedua tim yang menjadi finalis porprov bolavoli putri tahun 2023.

2. Pendekatan Penelitian

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif dengan menggunakan pendekatan kuantitatif. Penelitian deskriptif yaitu suatu penelitian yang bertujuan untuk menggambarkan atau memaparkan suatu hal, misalnya keadaan, kondisi, situasi, peristiwa, kegiatan, dan lain-lain (Arikunto, 2010:3).

Sedangkan berdasarkan jenis permasalahan yang dibahas, maka pendekatan penelitian yang digunakan pada penelitian ini adalah pendekatan kuantitatif. Penelitian kuantitatif adalah “suatu proses menemukan pengetahuan yang digunakan untuk meneliti populasi atau sampel tertentu, dengan teknik pengumpulan sampel”. Penelitian ini menggunakan pendekatan kuantitatif karena objek yang akan diteliti diwujudkan dalam bentuk angka dan dianalisis berdasarkan analisis statistik.

C. Tempat Dan Waktu Penelitian

1. Tempat Penelitian

Tempat penelitian adalah lokasi yang akan dijadikan penelitian. Dalam penelitian ini tempat penelitian dilakukan di Gor Delta Sidoarjo dengan Kejuaraan Porprov BolaVoli Putri tahun 2023.

2. Waktu Penelitian

Waktu penelitian ini dilaksanakan di Gor Sidoarjo, karena perlombaan PORPROV BOLAVOLI PUTRI TAHUN 2023 dilaksanakan di Sidoarjo

Tabel 3. 1

NO	Kegiatan	Bulan					
		Mei	Jun	Sep	Okt	Des	Jan
1	Pengajuan judul						
2	Pengajuan bab 1-3						
3	Pengambilan data						
4	Analisa data						
5	menarik kesimpulan						
6	laporan penelitian / jurnal						

D. ¹⁹ Populasi Dan Sampel

1. ¹⁹ Populasi

Populasi adalah semua anggota kelompok manusia, binatang, peristiwa, atau benda yang tinggal bersama dalam suatu tempat secara terencana menjadi terikat kesimpulan dari hasil akhir suatu penelitian (Nur Fadilah Amin1;), maka populasi yang akan di teliti adalah Tim BolaVoli PORPROV Putri 2023 sejumlah 18 tim. Masing-masing tim berisi 12 hingga 14 pemain, total populasi adalah 204.

2. ¹¹ Sampel

Sampel merupakan bagian dari populasi menurut (Suharyadi and Purwanto S.K., 2016). Sampel ditentukan oleh peneliti dengan mempertimbangkan beberapa hal yaitu dengan mempertimbangkan masalah yang dihadapi dalam sebuah penelitian, tujuan yang ingin dicapai dalam sebuah penelitian, hipotesis penelitian yang dibuat, metode penelitian serta instrumen sebuah penelitian. Maka sampel yang akan diteliti adalah 2 Tim yang masuk partai puncak atau finalis BolaVoli PORPROV Putri Tahun 2023.

³⁴ Teknik sampling yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan Teknik purposive sampling yang artinya sampling diambil dari kriteria atau ketentuan tertentu. Kriteria tertentu yang dimaksud adalah bagi tim yang lolos kedalam babak final porprov 2023 sejumlah 14 pemain tim A dan 14 pemain tim B.

¹⁰ E. Instrumen Penelitian

Penelitian pada dasarnya merupakan proses menemukan kebenaran dari suatu permasalahan dengan menggunakan metode ilmiah. Salah satu tahapan dalam melakukan metode ilmiah adalah pengumpulan data. Dalam pengumpulan data, instrumen sangat penting dalam penelitian, karena instrumen merupakan alat ukur dan akan memberikan informasi tentang apa yang kita teliti (Sappaile, 2007).

³² Meneliti dengan data yang sudah tepat dengan skala yang rendah laporan juga dapat dinyatakan sebagai bentuk penelitian (Emory, 1985)

Maka dalam penelitian ini teknik pengumpulan data adalah melalui tabel pengamatan pertandingan, dimana pengamatan ini dibantu 12 rekan penulis sesuai dengan posisi dengan melakukan observasi secara langsung, sumber data juga berasal dari data sekunder hasil rekaman video pertandingan finalis bolavoli putri yang di upload pada media youtube. Maka instrument yang digunakan adalah tabel format analisis dan video rekaman pertandingan.

Berikut adalah table pengamatan :

Tabel 3. 2

Tim Surabaya					STATISTIK PEROLEHAN POIN	Tim kabupaten Gresik				
I	II	III	IV	V		I	II	III	IV	V
					PUKULAN/SERANGAN					
					SERVIS ACE					
					BLOCK					
					TIPUAN					
					KESALAHAN/ERROR					
					JUMLAH SKOR					

Tabel smash yang paling banyak digunakan:

Tabel 3. 3

TABEL PENGAMATAN SMASH PER SET TIM GRESIK														
Pos. Pemain	No.Dad a	SMASH												JUMLAH KESELURUHAN
		GAGAL				MASUK				POIN				
Quick														
Open Hitter														
Open Hitter														
QUICK														
OPEN HITTER														
	JML													

Tabel 3. 4

TABEL PENGAMATAN SMASH PER SET TIM SURABAYA																	
POSISI PEMAIN	NO DADA	SMASH															JUMLAH KESELURUHAN
		GAGAL					MASUK					POIN					
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	
QUICK																	
OPEN HITTER																	
OUTSIDE HITTER																	
QUICK																	
OPEN HITTER																	
	JMLH																

REKAPITULASI SMASH YANG PALING BANYAK DIGUNAKAN TIM
SURABAYA DAN TIM KABUPATEN GRESIK

Tabel 3. 5

NO.	POSISI	SURABAYA	KABUPATEN GRESIK
1	QUICK		
2	OPEN HITTER		
3	OUTSIDE HITTER		
4	QUICK		
5	OPEN HITTER		

TABEL SERANGAN YANG PALING BANYAK MENDAPATKAN POIN:

Tabel 3. 6

TABEL PENGAMATAN SMASH TIM SURABAYA							
NO	POSISI PEMAIN	SMASH					JUMLAH
		1	2	3	4	5	
1	QUICK						
2	OPEN HITTER						
3	OUTSIDE HITTER						
4	QUICK						
5	OPEN HITTER						

Tabel 3. 7

TABEL PENGAMATAN SMASH TIM KABUPATEN GRESIK							
NO	POSISI PEMAIN	SMASH					JUMLAH
		1	2	3	4	5	
1	QUICK						
2	OPEN HITTER						
3	OUTSIDE HITTER						
4	QUICK						
5	OPEN HITTER						

REKAPITULASI SMASH YANG PALING MEMATIKAN

Tabel 3. 8

NO	POSISI	SURABAYA	KAB. GRESIK
1	QUICK		
2	OPEN HITTER		
3	OUTSIDE HITTER		
4	QUICK		
5	OPEN HITTER		

Daftar Nama Pemain Surabaya dan Gresik sebagai berikut:

Tim GRESIK

Tabel 3. 9

NO	Nama Atlet	PRESTASI					
		Divisi 1	PON	Divisi Utama	Proliga	Asean Games	Kej. Internasional
1	Ayun Asrining Amalia						
2	Ajeng Nur Cahya						
3	Jesy Aisyah						
4	Bella Sabrina						
5	Fifi Nur H.						

6	Amelia Dwi S.						
7	Janitra Ascarya						
8	Geofanny Eka						
9	Shafina Ayu Larasati						
10	Lidiya Ayu Firmanda						
11	Khoirun Nisak						
12	Anggun Anggraini						
13	Siti Romadhani						
14	Riska Maulida Rohim						

Prestasi diatas diambil dari yang paling terbaik.

Tim KOTA SURABAYA

Tabel 3. 10

NO	Nama Atlet	PRESTASI					
		Divisi 1	PON	Divisi Utama	Proliga	Asean Games	Kej. Internasional
1	Amanda Regina						
2	Putri Indah M						
3	Nicky Valliana Rafael						
4	Andina Julia Maharani						
5	Vara Arianti						
6	Mahdyka Larasati						
7	Alvina Nafasari						

8	Indah Guretno Dwi Margiani						
9	Nadila Leona Eka S						
10	Ajeng Viona Adelea						
11	Shahrin Khairunisa T						
12	Kezia Septiani P						
13	Yesky Pentakusum a N						
14	Asayabillah Kinanti P						

Prestasi diatas diambil dari yang paling terbaik.

F. Teknik Pengumpulan Data

Sumber dan Langkah-langkah Pengumpulan Data

1. Sumber Data

Sumber data dalam penelitian ini diambil dari pengamatan selama pertandingan antara 2 regu yang lolos di babak final PORPROV BolaVoli Putri tahun 2023 dimana diamati smash yang paling banyak digunakan dan smash yang paling mematikan dalam kejuaraan atau pertandingan tersebut.

a. Langkah-langkah pengumpulan data

- 1) Langkah pengumpulan data dalam penelitian ini, menyiapkan rekan yang membantu mengamati sebanyak 12.
- 2) Menyiapkan form pengamatan smash yang banyak digunakan dan mematikan.
- 3) Menganalisis serangan per set.
- 4) Merekapitulasi serangan seluruh pertandingan.

G. Teknik Analisis Data

Teknik Pengumpulan Data tidak terlepas dari arti satu persatu kata yang menyusun kalimatnya. Kata desain dan kata penelitian mengandung arti: kerangka bentuk atau rancangan; dan motif (corak) (Depdikbud, 1990 : 200), sedangkan penelitian berarti: 1) Pemeriksaan yang teliti; penyelidikan; dan 2) Kegiatan pengumpulan, pengolahan, analisis, dan penyajian data yang dilakukan secara sistematis dan obyektif, untuk memecahkan suatu persoalan atau menguji suatu hipotesis untuk mengembankan prinsip umum (Depdikbud, 1990 : 920).

Penelitian atau penyelidikan dapat diartikan sebagai usaha untuk menemukan, mengembangkan, dan menguji suatu kebenaran pengetahuan yang dilaksanakan dengan menggunakan metode ilmiah. Usaha menemukan berarti usaha mendapatkan sesuatu yang baru, usaha mengembangkan berarti usaha memperdalam dan memperluas temuan yang sudah ada dan dugaan-dugaan tentang kebenaran tersebut (Zulkifli, 2001 : 3).

Jadi arti dari kata desain penelitian mengandung makna rancangan kegiatan pengumpulan, pengolahan, analisis, dan penyajian data yang dilakukan secara sistematis dan obyektif, untuk memecahkan suatu persoalan atau menguji suatu hipotesis untuk mengembangkan prinsip umum.

Maka teknik analisis data dalam penelitian ini adalah jumlah keseluruhan serangan setiap set yang akan dicari persentasenya, yang akan menandakan jumlah serangan yang paling banyak digunakan dalam kejuaraan Porprov BolaVoli Putri.

Demikian juga untuk smash yang paling mematikan diambil dari jumlah smash yang mematikan atau menghasilkan poin yang paling banyak digunakan dalam setiap set nya. Teknik analisis penelitian ini menggunakan rumus rata-rata (*mean*), yaitu:

Rata-rata (*mean*)

$$Mean = \frac{\sum fx}{N}$$

Keterangan:

M = rata-rata

$\sum fx$ = frekuensi kegiatan

N = jumlah kegiatan

(Sugiono, 2012)

8 BAB IV

HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Deskripsi Data Variabel

1. Deskripsi Lokasi

Lokasi penelitian ini dilaksanakan di Gor Delta yang bertempat di Sidoarjo Jawa Timur, yang beralamat di Wismasariandi, Magersari, Kec.Sidoarjo, Kabupaten Sidoarjo, Jawa Timur 61212.

2. Subyek Penelitian

Subyek penelitian ini adalah peserta finalis Porprov cabang olahraga bolavoli putri tahun 2023, yaitu tim Surabaya dan tim Gresik

Tabel 4.1.Tim Porprov Bolavoli Putri Gresik

NO	NAMA PEMAIN	POSISI/	BIODATA DIRI	BB/TB
		SPECIALISASI	PEMAIN	
1	A'Yun Asrining Amalia	Opposite	Tulungagung, 20/06/2000	64/170
2	Ajeng Nur Cahya	Setter	Sidoarjo, 16/06/2006	63/169
3	Jesy Aisyah	Midlle Bloker	Palembang, 16/09/2002	65/174
4	Bella Sabrina Agustina	Open Hitter	Tembilahan, 08/06/2002	54/172
5	Fifi Nur Hafiza	Opposite	Tulungagung, 18/08/2006	66/175
6	Amelia Dwisari	Midlle Bloker	Bengkulu, 13/02/2004	65/183

7	Janitra Ascarya Kesumaning P.	Setter	Tangerang, 15/12/2008	62/173
8	Geofanny Eka C.	Middle Bloker	Blitar, 07/05/2005	70/174
9	Shafina Ayu Larasati	Open Hitter	Mojokerto, 14/08/2007	68/178
10	Lidiya Ayu Firnanda	Opposite	Gresik, 10/01/2002	82/164
11	Khoirun Nisak	Libero	Mojokerto, 03/10/2002	54/154
12	Anggun Anggraini	Open Hitter	Trimulya, 16/11/2003	59/174
13	Siti Romadani	Libero	Banyuwangi, 02/01/2001	63/169
14	Rizka Maulida Rohim	Middle Bloker	Sampang, 25/04/2006	62/180

Tim tabel 4.2. Porprov Bolavoli Putri Surabaya

1	Amanda Regina	Open Hitter	Surabaya, 04/03/2004	70/165
2	Putri Indah M	Libero	Surabaya, 24/07/2001	63/162
3	Nicky Valliana Rafael	Setter	Surabaya, 26/07/2000	60/160

4	Andina Julia Maharani	Middle Bloker	Madiun, 12/07/2005	65/176
5	Vara Arianti	Open Hitter	Tulungagung, 31/12/2003	69/174
6	Mahdyka Larasati	Setter	Samarinda, 10/12/2006	64/175
7	Alvina Nafasari	Open Hitter	Jember, 02/08/2005	65/177
8	Indah Guretno Dwi Margiani	Libero	Kediri, 02/03/2005	60/165
9	Nadila Leona Eka S	Open Hitter	Kediri, 27/07/2006	68/176
10	Ajeng Viona Adelea	Opposite	Sukamandi, 13/11/2000	60/175
11	Shahrin Khairunisa T	Open Hitter	Surabaya, 30/12/2003	75/176
12	Kezia Septiani P	Middle Bloker	Surabaya, 12/09/2005	59/173
13	Yesky Pentakusuma N	Middle Bloker	Kediri, 04/06/2001	60/174
14	Asayabillah Kinanti P	Opposite	Surabaya, 08/11/2002	64/174

B. Analisis Data

Proses pengambilan data penelitian ini diambil melalui pengamatan pada pertandingan final porprov bolavoli putri tahun 2023, waktu pertandingan final Porprov cabang olahraga bolavoli putri ini, dilaksanakan pada tanggal 14

September 2023 Pengambilan data dilakukan secara langsung saat pertandingan final dan diulangi lagi melalui chanel VoliManis Official di *youtube* beberapa kali di Kediri bersama tim pengambil data dengan beberapa teman yang menguasai permainan bolavoli. Hasil pertandingan final ini diselenggarakan di Sidoarjo antara tim Surabaya dan tim Gresik dapat dipaparkan dalam bentuk tabel dibawah ini

Tabel 4.3. Pengamatan Perolehan Poin

Tim Surabaya					Tabel Perolehan Poin	Tim Kabupaten Gresik				
I	II	III	IV	V		I	II	III	IV	V
11	12	12	13		PUKULAN/SERANGAN	7	14	13	9	
1	1	-	1		SERVIS ACE	4	-	2	-	
2	5	3	-		BLOCK	1	1	-	1	
-	-	-	1		TIPUAN	-	1	1	-	
4	7	5	11		KESALAHAN/ERROR	9	9	4	7	
17	25	20	26		TOTAL	21	25	20	17	
18	26	25	25		JUMLAH SKOR	25	24	22	22	

Tabel 4.4.Smash yang banyak digunakan tim Surabaya:

TABEL PENGAMATAN SMASH PER SET TIM SURABAYA																		
Pos	No Dada	Gagal					Masuk					Poin					Jml	
		1	2	3	4	5	1	2	3	4	5	1	2	3	4	5		
Quick		-	-	-	-	-	2	-	1	9	-	1	1	1	-	-	18	
OH		2	3	1	2		8	3	4			4	5	6	6	-	44	
OP		3	1				2	2				2	2	2			14	
Quick							4	1	1	1			1	1	1		10	
OH		1		3	3			7	7			3	3	3	4		34	
Jml		4	4	4	5		16	13	13	10		10	12	13	14			

1	QUICK	18	9
2	OPEN HITTER	44	40
3	OUTSIDE HITTER	14	17
4	QUICK	10	18
5	OPEN HITTER	34	47
	JUMLAH	120	131

TABEL 4.8.. SERANGAN YANG PALING BANYAK MENDAPATKAN POIN:

TABEL PENGAMATAN SMASH TIM SURABAYA							
NO	POSISI PEMAIN	SMASH					JUMLAH
		1	2	3	4	5	
1	QUICK	2	1	1			4
2	OPEN HITTER	5	5	5	9		24
3	OUTSIDE HITTER	0	2	2			4
4	QUICK	0	1	0			1
5	OPEN HITTER	3	3	5	5		16
	JUMLAH	10	12	13	18		

Tabel 4.9. TABEL SERANGAN YANG PALING BANYAK MENDAPATKAN POIN:

TABEL PENGAMATAN SMASH TIM KABUPATEN GRESIK							
NO	POSISI PEMAIN	SMASH					JUMLAH
		1	2	3	4	5	
1	Quick		2	2	1		5
2	Open Hitter	3	5	5	3		16
3	Outside Hitter	2	1		1		4
4	Quick	1	2		2		5
5	Open Hitter	4	4	5	4		17
	Jumlah	10	14	12	11		

Smash yang paling mematikan :

Tabel 4.10 .Smash yang paling banyak mendapatkan poin:

NO	POSISI	SURABAYA	KAB. GRESIK
1	Quick	4 (8%)	5 (11%)
2	Open Hitter	24 (49%)	16 (34%)
3	Outside Hitter	4 (8%)	4 (9%)
4	Quick	1 (2%)	5(11%)
5	Open Hitter	16 (32%)	17 (36%)
	Jumlah	49	47

Daftar Nama Pemain Surabaya dan Gresik sebagai berikut:

Tim Kabupaten Gresik

NO	Nama Atlet	PRESTASI					
		Divisi 1	PON	Divisi Utama	Proliga	Asean Games	Kej. Internasional
1	Ayun Asrining Amalia				V		
2	Ajeng Nur Cahya			V			
3	Jesy Aisyah	V					
4	Bella Sabrina				V		
5	Fifi Nur H.						
6	Amelia Dwi S.			V			
7	Janitra Ascarya	V					
8	Geofanny Eka				V		
9	Shafina Ayu Larasati						
10	Lidiya Ayu Firmanda						
11	Khoirun Nisak						
12	Anggun Angraini			V			
13	Siti Romadhani						
14	Riska Maulida Rohim	V					

Prestasi diatas diambil dari yang paling terbaik.

Tim Surabaya

NO	Nama Atlet	PRESTASI					
		Divisi 1	PON	Divisi Utama	Proliga	Asean Games	Kej. Internasional
1	Amanda Regina						
2	Putri Indah M						
3	Nicky Valliana Rafael						
4	Andina Julia Maharani						
5	Vara Arianti						
6	Mahdyka Larasati						
7	Alvina Nafasari						
8	Indah Guretno Dwi Margiani						
9	Nadila Leona Eka S						
10	Ajeng Viona Adelea						
11	Shahrin Khairunisa T						
12	Kezia Septiani P						
13	Yesky Pentakusuma N						
14	Asayabillah Kinanti P						

Prestasi diatas diambil dari yang paling terbaik di kualifikasi elit atlet.

³⁸ Dari beberapa tabel yang telah dipaparkan di atas dapat diketahui bahwa hasil keseluruhan serangan smash pada final porprov bolavoli putri tahun 2023 di Sidoarjo sebanyak 251 kali, tim Surabaya 120 dan Gresik 131 kali, dapat duraikan sebagai berikut:

1. *Opposite 1*

Seperti yang telah dipaparkan dari tabel diatas maka diketahui hasil keseluruhan serangan teknik *opposite* tim putri porprov tahun 2023 pada babak final di Sidoarjo untuk tim Surabaya sebanyak 44 kali atau 37% dan tim Kabupaten Gresik sebanyak 47 kali atau 36% dengan perincian hasil analisa setiap tim yaitu tim Surabaya dan tim petrokimia gresik, sebagai berikut: Tim Surabaya melakukan serangan ² *open spike point* 15 kali, *open spike really* 21 kali, *open spike error* 8 kali. Maka dapat diakumulasikan Tim Surabaya ² melakukan total serangan *open spike* sebanyak 44 kali dengan tingkat efektivitas serangan sebesar 37%. Sedangkan pada Tim Gresik melakukan serangan ² *open spike point* 18 kali, *open spike really* 20 kali, *open spike error* 2 kali. Maka dapat diakumulasikan Tim Gresik ² melakukan total serangan *open spike* sebanyak 40 kali dengan tingkat efektivitas serangan sebesar 36%. Serangan ini adalah total semua serangan yang dilakukan baik di posisi belakang *back attack* ataupun pada posisi depan.

2. *Opposite 2*

Dari tabel diatas terdapat 2 serangan *opposite* yang telah dipaparkan, maka dapat diketahui hasil keseluruhan serangan *opposite* kedua tim

porprov bolavoli putri tahun 2023 pada babak final di Sidoarjo terjadi sebanyak 81 kali. Tim Surabaya 28% dan tim Kabupaten Gresik 31% dengan perincian sebagai berikut: *open spike point* 29 kali, *open spike relly* 38 kali, *open spike error* 17 kali. Sedangkan hasil analisa setiap tim yaitu tim Surabaya dan tim Gresik sebagai berikut: Tim Surabaya melakukan serangan *open spike point* 13 kali, *open spike really* 14 kali, *open spike error* 7 kali. Maka dapat diakumulasikan Tim Surabaya melakukan total serangan *open spike* sebanyak 34 kali dengan tingkat efektivitas serangan sebesar 28% persen. Sedangkan pada Tim Gresik melakukan serangan *open spike point* 16 kali, *open spike really* 24 kali, *open spike error* 10 kali. Maka dapat diakumulasikan Tim Gresik melakukan total serangan *open spike* sebanyak 4 kali dengan tingkat efektivitas serangan sebesar 31% persen. Serangan ini adalah total semua serangan yang dilakukan baik di posisi belakang *back attack* ataupun pada posisi depan.

3. *Quicker 1*

Dari tabel diatas maka dapat diketahui hasil keseluruhan serangan *quiker* kedua tim porprov bolavoli putri tahun 2023 pada babak final di Sidoarjo terjadi sebanyak 27 kali. Tim Surabaya 15% dan Tim Kabupaten Gresik 14% dengan perincian sebagai berikut: *spike quiker point* 9 kali, *spike quikre relly* 16 kali, *spike quiker error* 2 kali. Sedangkan hasil analisa setiap tim yaitu tim Surabaya dan tim petrokimia Gresik sebagai berikut: Tim Surabaya melakukan

serangan *quiker spike point* 6 kali, *quiker spike really* 12 kali, *quiker spike error* 0 kali. Maka dapat diakumulasikan Tim Surabaya melakukan total serangan *quicker spike* sebanyak 18 kali dengan tingkat efektivitas serangan sebesar 15% persen. Sedangkan pada Tim Gresik melakukan serangan *quiker spike point* 3 kali, *quiker spike really* 4 kali, *quiker spike error* 2 kali. Maka dapat diakumulasikan Tim Gresik melakukan total serangan *quiker spike* sebanyak 18 kali dengan tingkat efektivitas serangan sebesar 14& persen. Serangan ini adalah total semua serangan yang dilakukan baik di posisi belakang *back attack* ataupun pada posisi depan.

4. *Allraound / outside hitter*

Dari tabel diatas maka dapat diketahui hasil keseluruhan serangan *allround* kedua tim porprov bolavoli putri tahun 2023 pada babak final di Sidoarjo terjadi sebanyak 31 kali. Tim Surabaya 12% dan Tim Kabupaten Gresik 13%. Sedangkan hasil analisa setiap tim yaitu tim Surabaya dan tim Kabupaten Gresik sebagai berikut: Tim Surabaya melakukan serangan *allround spike point* 6 kali, *allround spike really* 4 kali, *allround spike error* 4 kali. Maka dapat diakumulasikan Tim Surabaya melakukan total serangan *allround spike* sebanyak 14 kali dengan tingkat efektivitas serangan sebesar 12%. Sedangkan pada Tim Kabupaten Gresik melakukan serangan *allround spike point* 6 kali, *allround spike really* 8 kali, *allround spike error* 6 kali. Maka dapat diakumulasikan Tim Kabupaten

Gresik melakukan total serangan *allround* spike sebanyak 17 kali dengan tingkat efektivitas serangan sebesar 13%.

5. *Quiker 2*

Dari tabel diatas maka dapat diketahui hasil keseluruhan serangan *quiker* kedua tim porprov bolavoli putri tahun 2023 pada babak final di sidoarjo terjadi sebanyak 28 kali, Sedangkan hasil analisa setiap tim yaitu tim Surabaya dan tim Kabupaten Gresik sebagai berikut: Tim Surabaya melakukan serangan *quiker* spike point 3 kali, *quiker* spike really 7 kali, *quiker* spike error 0 kali. Maka dapat diakumulasikan Tim Surabaya melakukan total serangan *quicker* spike sebanyak 10 kali dengan tingkat efektivitas serangan sebesar 8%. Sedangkan pada Tim Kabupaten Gresik melakukan serangan *quiker* spike point 8 kali, *quiker* spike really 8 kali, *quiker* spike error 2 kali. Maka dapat diakumulasikan Tim Kabupaten Gresik melakukan total serangan *quiker* spike sebanyak 9 kali dengan tingkat efektivitas serangan sebesar 7%. Serangan ini adalah total semua serangan yang dilakukan baik di posisi belakang *back attack* ataupun pada posisi depan.

C. Pembahasan

Serangan dalam permainan bolavoli yang modern adalah servis karena memberikan efisiensi saat menyerang dalam kompetisi (Imas et al.,2017).

Servis merupakan awal serangan dan pertahanan dalam permainan bolavoli

(Xiao-yu,2010), maka dari hasil analisa yang telah dilakukan di tim porprov putri tahun 2023 baba pada final di Sidoarjo servis ace yang didapat oleh kedua tim yaitu 9 poin yg digunakan. Sedangkan dari kajian lain menyatakan bahwa ketrampilan serve berada di urutan kedua dalam meraih point dalam kompetisi (Budiman & Rusdiana 2019). pendapat lain mengemukakan bahwa teknik *jump serve* atau *float serve* dalam kompetisi memiliki efek negatif jika tidak memiliki sasaran yang tepat (Huang & Min 2009). Selanjutnya teknik serangan menggunakan teknik open spike memiliki poin mematikan pada tim Surabaya sebesar 49% dan tim Kabupaten Gresik 36%, hasil tersebut menunjukkan serangan menggunakan open spike memiliki tingkat keberhasilan yang tinggi. Pendapat lain juga mengemukakan bahwa serangan yang sering digunakan adalah menggunakan teknik *open spike* (Driko & Vagenas,2011).

Penelitian ini termasuk ke dalam penelitian deskriptif dengan tujuan mengetahui jumlah serangan dan keberadaan elit atlet terhadap kemenangan tim di event Porprov bolavoli putri tahun 2023 pada babak final. Data yang diambil merupakan data hasil pertandingan porprov bolavoli putri pada babak final. Pentingnya melakukan analisis pertandingan adalah untuk meningkatkan permainan. Secara khusus, penelitian yang diperoleh dapat mengemukakan segi positif dari kinerja tim dan berfungsi untuk memperkuat tim, namun juga terdapat segi negatif yang membutuhkan perhatian dan koreksi dalam latihan (Tenga dan Larsen,2003).

Maka dari itu, penelitian ini bertujuan menganalisis permainan bolavoli khususnya pada serangan dan keberadaan elit etlit pada kemenangan tim pada

event porprov bolavoli putri tahun 2023. Serangan merupakan yang paling dominan dalam menentukan kesuksesan pada sebuah tim. Dalam permainan bolavoli serangan yang efektif dipengaruhi oleh tiga komponen yang utama meliputi; 1) kecepatan serangan, 2) jenis serangan dan 3) Teknik blok yang bagus (Costa et al., 2017). Pada babak final ini dimenangkan oleh tim Surabaya dengan skor 3-1 adakah statistik penyerangan yaitu tim Surabaya mendapat pukulan/serangan sebanyak 48 poin, servis ace sebanyak 3 poin, block ace sebanyak 10 poin, tipuan 1 poin, kesalahan/error sebanyak 27 poin, sedangkan pada Kabupaten Gresik pukulan/serangan sebanyak 43 poin, servis ace sebanyak 6 poin, block ace sebanyak 3 poin, tipuan sebanyak 2 poin, kesalahan/error 29 poin atau dapat disimpulkan bahwa total statistik penyerangan tim Surabaya dan tim Kabupaten Gresik pada set pertama adalah 17:21 dengan skor 18-25, set kedua 25:21 dengan skor 26-24, set ketiga 20:20 dengan skor 25-22, set keempat 26:17 dengan skor 25-22. Maka dari hasil tersebut tim Surabaya mendapatkan kemenangan dengan skor 3-1 . Karena untuk memenangkan setiap set dalam pertandingan (match), sebuah tim harus bisa mendapatkan point 25 atau selisih 2 (dua) angka (Muhajir, 2007: 12). Ini merupakan peraturan permainan saat ini untuk bola voli yang menggunakan system rally point. Sehingga bisa dikatakan bahwa kemenangan yang diperoleh dalam 1 (satu) set permainan bola voli diperoleh mulai dari rally (Apriyanto, 2015: 5). Maka dari hasil tersebut juga dapat diungkapkan bahwa tim Surabaya pada set pertama mengalami error dalam bermain, namun pada set berikutnya tim Surabaya terus memperbaiki perfroma permainan baik dari serangan

smash maupun dari taktik-strategi bermain berbalik dengan Tim Gresik yang masih belum bisa mempertahankan permainam.

Maka adapun analisis serangan smash untuk memperjelas analisis ini, serangan smash yang dianalisis dibagi menjadi dua yaitu smash yang paling banyak digunakan dan smash yang paling mematikan/memberi poin pada porprov bolavoli putri di babak final yang diselenggarakan di sidoarjo yaitu sebagai berikut:

1. Smash yang palig banyak digunakan

Tim surabaya total mengumpulkan 120 serangan smash yang paling banayak digunakan dengan perincian, smash *quick* total mendapat 18 serangan dengan tingkat efektivitas 15%, smash *opposite 1* total mendapat 44 serangan dengan tingkat efektivitas 37%, smash *outside hitter* total mendapat 14 serangan dengan tingkat efektivitas 12%, smash *quick 2* total mendapat 10% dengan tingkat efektivitas 8%, smash *opposite 2* total mendapatkan 34% serangan dengan tingkat efektivitas 28%. Sedangkan pada tim Kabupaten Gresik serangan smash yang paling banyak digunakan 131 serangan dengan perincian smash *quick* total mendapat 9 serangan dengan tingkat efektivitas 7%, smash *opposite 1* total mendapat 47 serangan dengan tingkat efektivitas 36%, smash *outside hitter* total mendapat 17 dengan tingkat efektivitas 13%, smash *quick* total mendapat 18 serangan dengan tingkat efektivitas 14%, smash *opposite 2* total mendapat 40 serangan dengan tingkat efektivitas 31%. Maka dapat disimpulkan bahwa tim Kabupaten Gresik pada babak final jumlah perolehan smash yang paling

banyak digunakan lebih unggul dari tim Surabaya, dari perincian tersebut dapat dikatakan bahwa smash yang paling banyak digunakan pada porprov bolavoli putri pada babak final di sidoarjo adalah serangan smash *opposite*.

2. Smash yang paling mematikan/ memberi poin

Selain smash yang paling banyak memberi poin, adapun smash yang paling mematikan sebagai berikut: tim Surabaya total smash yang paling mematikan 49 poin, dengan perincian smash quick 1 total mendapat 4 poin dengan tingkat efektivitas 8%, smash opposite 1 total mendapat 24 poin dengan tingkat efektivitas 8%, smash outside hitter total mendapat 4 poin dengan tingkat efektivitas 8%, smash quick 2 total mendapat 1 poin dengan tingkat efektivitas 2%, smash opposite 2 total mendapat 16 poin dengan tingkat efektivitas 33%, sedangkan dari tim Kabupaten Gresik total serangan smash yang mematikan berjumlah 47 dengan perincian smash quick 1 total mendapat 5 poin dengan tingkat efektivitas 11%, smash opposite total mendapat 16 poin dengan tingkat efektivitas 34%, smash outside hitter total mendapat 4 poin dengan tingkat efektivitas 8%, smash quick 2 total mendapat 5 poin dengan tingkat efektivitas 11%, smash opposite 2 total mendapat 17 poin dengan tingkat efektivitas 36%. Maka dapat disimpulkan smash yang paling mematikan/memberi poin pada event porprov bolavoli putri pada babak final di sidoarjo adalah serangan smash *opposite*.

Maka pada event porprov bolavoli putri tahun 2023 di babak final yang diselenggarakan di Sidoarjo smash yang paling banyak digunakan dan paling

banyak memberi poin/ mematikan pada urutan pertama di kedua tim adalah serangan smash opposite 1 yang dilakukan oleh Ajeng Viona yang membela tim Surabaya yang pernah bermain di event Sea Games dan Bella Sabrina yang membela tim Kabupaten Gresik yang pernah bermain di event Proliga, pada urutan kedua yaitu serangan opposite 2 yang dilakukan oleh Shahrin yang membela tim Surabaya yang pernah bermain di event Divisi Utama dan Anggun yang membela tim Gresik yang pernah bermain di event Proliga pada urutan ketiga smash yang paling banyak digunakan yaitu Outside Hitter yang dilakukan oleh Vara yang membela tim Surabaya yang pernah bermain di event .. dan A'yun yang membela tim Kabupaten Gresik yang pernah bermain di event Proliga namun smash yang mematikan yaitu quick 1 yang dilakukan oleh Yesky yang membela tim Surabaya yang pernah bermain di event Proliga dan Geofanny yang membela tim Gresik yang pernah bermain di event Proliga, pada urutan keempat smash yang paling banyak digunakan yaitu quick 1 yang dilakukan oleh Yesky yang membela tim Surabaya yang pernah bermain di event Proliga dan yang membela tim Gresik yang pernah bermain di event sedangkan smash yang paling mematikan yaitu outside hitter yang dilakukan oleh Vara yang membela tim Surabaya yang pernah bermain di event dan A'yun yang membela tim Kabupaten Gresik yang pernah bermain di event Proliga, dan pada urutan kelima yaitu smash quick 2 yang dilakukan oleh Andina yang membela tim Surabaya yang pernah bermain di event dan Jessy yang membela tim Kabupaten Gresik yang pernah bermain di event Divisi Utama.

Maka pada penjelasan tersebut dapat diungkapkan bahwa kemenangan tim dapat terjadi karena strategi serangan yang baik serta penjulung poin terbanyak pada data yang sudah di analisa adalah pemain yang sudah berkompetisi di level tertinggi atau biasa disebut elit atlit. Makna Elit Atlet sendiri adalah atlit professional yang sudah berkompetisis pada event sea games, proliga, divisi utama, pon atau dapat dikatakan juga atlet yang sudah berkompetisi pada level tingkat tertinggi level nasional dalam olahraga tersebut (Sultan Brilin Susandi Eka Wahyudhi et al., 2023). Karena di dalam permainan bolavoli atlit yang sudah bisa mengikuti event level tinggi maka permainannya akan lebih bagus dari atlit yang belum pernah mengikuti event level tinggi karena biasanya pada event level tinggi pelatih dari masing-masing tim mendatangkan pelatih terbaik untuk melatih tim tersebut agar pola permainannya lebih baik yang bertujuan untuk mendapatkan kemenangan. ³ Semua cabang olahraga membutuhkan penguasaan keterampilan tertentu dan gerakan kompleks untuk keberhasilan prestasi. Kemampuan atlet untuk belajar dan menguasai keterampilan guna meningkatkan prestasi dan gerakan sangat bergantung pada struktur, postur, kemampuan biomotor yang ditentukan secara genetik dan sistem biologis lainnya (Manikandan, 2016; Wahyudhi & Iskandar, 2017). Pada level Elit Atlet, sering kali diminta untuk tampil di melewati batas kecepatan, kelincahan, fleksibilitas, daya tahan dan kekuatan, setiap menghadapi hal tersebut atlet harus dapat menjaga konsentrasinya agar dapat memenuhi taktik/mental tuntutan menghadapi lawan (Manikandan, 2016). Oleh karena

itu Elit Atlet yang berada pada tim Surabaya dan Kabupaten Gresik sudah memiliki teknik pukulan diatas pemain yang belum pernah mengikuti event kejuaraan tingkat tinggi atau belum dapat disebut Elit Atlet.

8

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan berdasarkan hasil penelitian yang telah dipaparkan maka serangan yang paling efektif digunakan untuk meraih kemenangan di event

porprov putri tahun 2023 pada babak final adalah serangan smash *open hitter*, serangan lainnya yaitu dengan *service*, *block*, dan tipuan. maka dengan analisa tersebut dapat memberikan informasi yang akurat tentang performa serangan pada tim Porprov putri selama pertandingan, perolehan poin dari teknik open spike dan juga berkorelasi dengan adanya pemain elit etlit yang bergabung pada tim Surabaya maupun tim Kabupaten Gresik yang menjadi pemberi poin terbanyak untuk kemenangan tim. Berikut adalah hasil analisa:

1. Serangan yang paling banyak memberikan poin pada Porprov bolavoli putri tahun 2023 pada babak final adalah serangan serangan *Open Hitter*
2. Serangan yang paling mematikan atau paling banyak memberi poin pada Porprov bolavoli tahun 2023 pada babak final adalah serangan *Open Hitter*
3. Semakin banyak pemain pada level tertinggi tingkat internasional atau pemain Elit Atlet, juga semakin besar peluang atas kemenangan tim pada even porprov tersebut.

42 B. Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dipaparkan, adanya pengaruh taktik-strategi dan pemain elit atlit pada kemenangan sebuah tim, yaitu antara tim Surabaya dan tim kabupaten Gresik pada event porprov bolavoli putri tahun 2023 pada babak final, maka pada penelitian ini implikasi yang dapat diambil adalah banyaknya elit atlet secara praktik di lapangan membantu kemenngan sebuah tim pada porprov. Hal tersebut sesuai dengan teori karena dalam analisa tersebut telah membuktikan bahwa penerapan taktik-strategi dalam permainan

bola voli juga perlu juga adanya andil pemain elit atlit untuk kemenangan sebuah tim.

C. Saran

Penulis menyadari bahwa penelitian ini merupakan babak final pada porprov putri tahun 2023 di sidoarjo, diharapkan selanjutnya pelatih atau yang memegang tim bolavoli dalam event porprov mempunyai Elit Atlet untuk mendukung kemenangan tim, serta diharapkan menambah atau meningkatkan kemampuan *Open Hitter* terbaik karena pada event bolavoli tahun 2023 serangan yang paling banyak memberi poin dan paling mematikan adalah serangan *Open Hitter*.

MEILIANA PUSPA AYU_ANALISIS STATISTIK SERANGAN DAN KEBERADAAN ELIT ATLET PEMAIN NASIONAL DALAM PERMAINAN BOLA VOLI PORPROV PUTRI TAHUN 2023

ORIGINALITY REPORT

14%	14%	8%	5%
SIMILARITY INDEX	INTERNET SOURCES	PUBLICATIONS	STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

1	repository.unpkediri.ac.id Internet Source	2%
2	ojs.unpkediri.ac.id Internet Source	2%
3	ejurnal.ung.ac.id Internet Source	1%
4	jurnal.unimed.ac.id Internet Source	1%
5	online-journal.unja.ac.id Internet Source	1%
6	123dok.com Internet Source	1%
7	jurnal.umb.ac.id Internet Source	<1%
8	core.ac.uk Internet Source	<1%

ejournal.unesa.ac.id

9	Internet Source	<1 %
10	repo.mahadewa.ac.id Internet Source	<1 %
11	eprints.poltekkesjogja.ac.id Internet Source	<1 %
12	eprints.uny.ac.id Internet Source	<1 %
13	simki.unpkediri.ac.id Internet Source	<1 %
14	repository.unibos.ac.id Internet Source	<1 %
15	baixardoc.com Internet Source	<1 %
16	jurnalummi.agungprasetyo.net Internet Source	<1 %
17	repo.iain-tulungagung.ac.id Internet Source	<1 %
18	ariffulloh.blogspot.com Internet Source	<1 %
19	digilib.uinkhas.ac.id Internet Source	<1 %
20	nurul071644249.wordpress.com Internet Source	<1 %

21	www.e-pjok.web.id Internet Source	<1 %
22	www.stkiptsb.ac.id Internet Source	<1 %
23	journal.unimar-amni.ac.id Internet Source	<1 %
24	docplayer.com.br Internet Source	<1 %
25	www.researchgate.net Internet Source	<1 %
26	Submitted to Universitas Musamus Merauke Student Paper	<1 %
27	repo.uinsatu.ac.id Internet Source	<1 %
28	beritaolahragalah.blogspot.com Internet Source	<1 %
29	repository.radenintan.ac.id Internet Source	<1 %
30	staffnew.uny.ac.id Internet Source	<1 %
31	digilib.unm.ac.id Internet Source	<1 %
32	text-id.123dok.com Internet Source	<1 %

33 Submitted to Universitas Negeri Jakarta <1 %
Student Paper

34 repository.unjaya.ac.id <1 %
Internet Source

35 repository.uinsu.ac.id <1 %
Internet Source

36 Zulkifli Zulkifli, Raihanatu Binqalbi Ruzain, Raffly Henjilito. "SOSIALISASI PENERAPAN SPORT SCIENCE DALAM MENINGKATKAN PRETASI ATLET", Community Development Journal : Jurnal Pengabdian Masyarakat, 2022 <1 %
Publication

37 Heru Irianto, Susi Ratnawati, Jusmitha Hartin. "INOVASI LAYANAN KEPENDUDUKAN DISPENDUKCAPIL MELALUI PROGRAM JEMPUT BOLA TERPADU DI KABUPATEN SIDOARJO", Jurnal Administrasi Publuk dan Ilmu Komunikasi, 2022 <1 %
Publication

38 pengawaspaimojolaban.blogspot.com <1 %
Internet Source

39 repository.umpalopo.ac.id <1 %
Internet Source

40 sosiologi-education.blogspot.com <1 %
Internet Source

ilmuakuntansi.web.id

41	Internet Source	<1 %
42	jurnal.ikipmumaumere.ac.id Internet Source	<1 %
43	jurnal.staialhidayahbogor.ac.id Internet Source	<1 %
44	repository.teknokrat.ac.id Internet Source	<1 %
45	contoh.pro Internet Source	<1 %
46	etheses.uin-malang.ac.id Internet Source	<1 %
47	gambar-kulo.blogspot.com Internet Source	<1 %
48	journal.uny.ac.id Internet Source	<1 %
49	lib.unnes.ac.id Internet Source	<1 %
50	lukmanbantaeng.blogspot.co.id Internet Source	<1 %
51	cyberdblog.wordpress.com Internet Source	<1 %

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off