

**ANALISIS STATISTIK SERANGAN DAN KEBERADAAN ELIT
ATLET PEMAIN NASIONAL DALAM PERMAINAN BOLAVOLI
PADA PEKAN OLAHRAGA PROVINSI JAWA TIMUR
PUTRI TAHUN 2023**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Penulisan Skripsi Guna Memenuhi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan (S.Pd.)

Pada Prodi PENJASKESREK FIKS UN PGRI Kediri



OLEH :

**MEILIANA PUSPA AYU
NPM: 2015030138**

**FAKULTAS ILMU KESEHATAN DAN SAINS (FIKS)
UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA
UN PGRI KEDIRI**

2024

Skripsi Oleh:

**MEILIANA PUSPA AYU
NPM: 2015030138**

Judul:

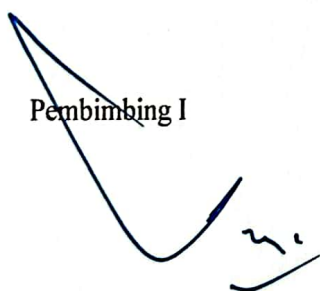
**ANALISIS STATISTIK SERANGAN DAN KEBERADAAN
ELIT ATLET PEMAIN NASIONAL DALAM PERMAINAN
BOLAVOLI PADA PEKAN OLAHRAGA
PROVINSI PUTRI TAHUN 2023**

Telah disetujui untuk diajukan Kepada
Panitia Ujian/Sidang Skripsi Prodi Penjaskesrek

FIKS UN PGRI KEDIRI

Tanggal: 09 Juli 2024

Pembimbing I



Dr. Slamet Junaidi, M.Pd.
NIDN: 0015066801

Pembimbing II



Wing Prasetya Kurniawan, M.Pd.
NIDN: 0709099001

Skripsi Oleh:

MEILIANA PUSPA AYU

NPM: 2015030138

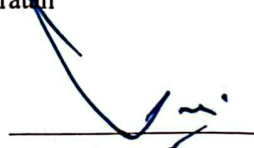


Judul:

**ANALISIS STATISTIK SERANGAN DAN KEBERADAAN
ELIT ATLET PEMAIN NASIONAL DALAM PERMAINAN
BOLAVOLI PADA PEKAN OLAHRAGA
PROVINSI PUTRI TAHUN 2023**

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Prodi Penjaskesrek FIKS UN PGRI KEDIRI
Pada tanggal : 9 Juli 2024

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji:

- | | | |
|---------------|----------------------------------|---|
| 1. Ketua | : Dr. Slamet Junaidi, M.Pd. |  |
| 2. Penguji I | : Rendhitya Prima Putra, M.Pd. |  |
| 3. Penguji II | : Wing Prasetya Kurniawan, M.Pd. |  |

Mengetahui,
Dekan FIKS


Dr. Nur Ahmad Muharram, M.Or.
NIDN. 0703098802

Yang bertanda tangan di bawah ini saya,

Nama : Meiliana Puspa Ayu
Jenis Kelamin : Perempuan
Tempat/tgl. Lahir : Kediri, 06 Mei 2002
NPM : 2015030138
Fak/Jur./Prodi : FIKS/S1 PENJASKESREK

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kersarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 05 Juli 2024



Motto:

Selesaikanlah skripsimu

Persembahan:

Kupersembahkan skripsi ini untuk keluarga tercinta, terutama ibuku

ABSTRAK

Meiliana Puspa Ayu Analisis Statistik Serangan Dan Keberadaan Elit Atlet Pemain Nasional Dalam Permainan BolaVoli Pada Porprov Putri Tahun 2023.

Kata Kunci: serangan, elit atlet, porprov 2023

Penelitian ini dilatarbelakangi hasil pengamatan peneliti, bahwa event porprov bolavoli putri tahun 2023 antara tim Surabaya dan kabupaten Gresik, sebagai partai puncak final memperebutkan juara I dan II. Kedua tim ini menarik untuk diteliti antaranya serangan yang digunakan dan banyaknya elit atlet yang bermain dalam kedua tim untuk memperoleh kemenangan.

Permasalahan penelitian ini adalah (1) *smash* apa yang paling banyak digunakan? (2) *smash* apa yang paling mematikan atau paling banyak memberi poin? (3) apakah elit atlet berpengaruh pada kemenangan sebuah tim?

Tujuan dari penelitian ini untuk mengetahui serangan apa yang paling efektif digunakan dalam event porprov bolavoli putri tahun 2023 untuk mencapai kemenangan serta pengaruh pemain elit atlet dalam event porprov bolavoli tahun 2023 untuk kemenangan tim.

Penelitian ini menggunakan pendekatan Penelitian kuantitatif, teknik penelitian ini menggunakan teknik pengambilan data berupa survey/pengamatan, menggunakan instrument penelitian berupa observasi langsung pada objek yaitu tim Surabaya dan Gresik.

Kesimpulan dari penelitian ini adalah (1) serangan *smash* yang paling banyak digunakan adalah *open hitter* (2) serangan *smash* yang paling mematikan atau memberikan poin adalah *open hitter* (3) elit atlet berpengaruh besar pada kemenangan tim karena semakin banyak elit atlet semakin besar peluang untuk meraih kemenangan.

Berdasarkan simpulan hasil penelitian ini, direkomendasikan (1) disarankan untuk porprov berikutnya sebuah tim diharapkan menambah atau meningkatkan kemampuan *Open Hitter* selain menambah kemampuan serangan *smash* yang lain, karena pada event bolavoli tahun 2023 serangan yang paling dominan banyak memberi poin dan paling mematikan adalah serangan *Open Hitter* (2), selanjutnya pelatih atau yang memegang tim bolavoli dalam even porprov, diharapkan meningkatkan kemampuan atletnya, hingga bisa masuk kategori elit atlet untuk mendukung kemenangan tim.

KATA PENGANTAR

Puji serta syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah memberikan ridho dan rahmatnya dalam penulisan skripsi ini yang berjudul “ Analisis serangan dan keberadaan elit atlet pemain nasional dalam permainan bolavoli porprov putri tahun 2023” dan disusun sebagai salah satu syarat dalam menyelesaikan program S-1 pada Fakultas Ilmu Kesehatan dan Sains, pada Universitas Nusantara PGRI Kediri.

Penyusunan skripsi ini tidak akan selesai dari bantuan, bimbingan, dan do'a dari berbagai pihak. Maka penulis dengan rasa hormat dan rendah hati mengucapkan terimakasih kepada:

1. Bapak Dr. Zainal Afandi M.Pd selaku Rektor Fakultas Ilmu Kesehatan dan Sains Universitas Nusantara PGRI Kediri yang telah menerima saya dan memerikan peluang untuk menuntut ilmu.
2. Bapak Dr. Nur Ahmad Muharram, M.Or selaku Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan dan Sains Universitas Nusantara PGRI Kediri yang memberikan kesempatan untuk menuntut ilmu dan meyelesaikan tugas akhir penulisan skripsi.
3. Bapak Weda M.Pd selaku Kaprodi Fakultas Ilmu Kesehatan Dan Sains Universitas Nusantara PGRI Kediri yang telah memberi saya kesempatan untuk melanjutkan ke penulisan skripsi.
4. Bapak Dr. Slamet Junaidi, M.Pd selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan arahan dan bimbingan perkuliahan selama penulis menuntut ilmu di Fakultas Ilmu Kesehatan Sains Universitas Nusantara PGRI Kediri.

5. Bapak Wing Prasetya Kurniawan M.Pd selaku pembimbing II yang telah menyediakan waktu dan memberikan saya izin untuk mengikuti bimbingan skripsi.
6. Bapak Ibu dosen Pendidikan jasmani kesehatan dan rekreasi yang telah memberi bekal selama perkuliahan hingga penyusunan skripsi ini.

Rekan-rekan kuliah yang telah banyak memberi dorongan sehingga terwujudnya skripsi ini.

Disadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan maka diharapkan tegur sapa, kritik, dan saran-saran, dari berbagai pihak sangat diharapkan.

Akhirnya, disertai harapan semoga skripsi ini ada manfaatnya bagi kita semua, khususnya bagi dunia pendidikan, meskipun hanya ibarat setitik air bagi samudra luas.

Kediri, 09 Juli 2024

Penulis,

Meiliana Puspa Ayu
2015030138

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	iv
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR TABEL	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Pembatasan Masalah	8
C. Identifikasi Masalah	9
D. Rumusan Masalah	9
E. Tujuan Penelitian	9
F. Kegunaan Penelitian.....	10
1. Manfaat Teoritis	10
2. Manfaat Praktis.....	11
BAB II KAJIAN TEORI DAN HIPOTESIS	12
A. KAJIAN TEORI	12
1. Hakikat Permainan Bolavoli	12
2. Taktik dan Strategi.....	20
3. Serangan.....	25
4. Elit Atlet.....	29
5. Porprov Jatim ke VIII Tahun 2023	32
B. KAJIAN HASIL PENELITIAN TERDAHULU	36
C. KERANGKA BERFIKIR.....	38
BAB III METODE PENELITIAN	40

A. Identifikasi Variabel Penelitian.....	40
B. Teknik Dan Pendekatan Penelitian	41
1. Teknik Penelitian	41
2. Pendekatan Penelitian	42
C. Tempat Dan Waktu Penelitian.....	43
1. Tempat Penelitian	43
2. Waktu Penelitian.....	43
D. Populasi Dan Sampel.....	43
1. Populasi.....	43
2. Sampel.....	44
E. Instrumen Penelitian.....	44
F. Teknik Pengumpulan Data	53
1. Sumber Data.....	53
G. Teknik Analisis Data.....	53
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	56
A. Deskripsi Data Variabel	56
1. Deskripsi Data Variabel Bebas.....	56
2. Deskripsi Data Variabel Terikat	60
B. Analisis Data.....	60
1. Prosedur Analisis Data.....	60
2. Hasil Analisa Data	63
3. Interpretasi Hasil Analisa Data	71
C. Pembahasan	72
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	79
A. Kesimpulan	79
B. Implikasi	80
C. Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA.....	81

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Rencana Pelaksanaan.....	43
Tabel 3. 2 Statistik Perolehan Nilai	45
Tabel 3. 3 Pengamatan Tim Gresik	46
Tabel 3. 4 Pengamatan Tim Surabaya	48
Tabel 3. 5 Rekapitulasi <i>Smash</i>	49
Tabel 3. 6 Pengamatan Serangan.....	49
Tabel 3. 7 Pengamatan Serangan.....	50
Tabel 3. 8 <i>Smash</i> yang Mematikan.....	50
Tabel 3. 9 Nama Pemain Gresik	51
Tabel 3. 10 Nama Pemain Surabaya	52
Tabel 4. 1 Nama Pemain Kab. Gresik.....	57
Tabel 4. 2 Nama Pemain Surabaya	58
Tabel 4. 3 Perolehan Nilai.....	60
Tabel 4. 4 <i>Smash</i> yang banyak digunakan	61
Tabel 4. 5 <i>Smash</i> yang paling banyak digunakan Gresik.....	61
Tabel 4. 6 Rekapitulasi <i>Smash</i>	63
Tabel 4. 7 Presentase <i>Smash</i>	64
Tabel 4. 8 <i>Smash</i> Poin Tim Surabaya	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 9 <i>Smash</i> Poin Tim Gresik	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 10 Rekapitulasi <i>Smash</i> yang mematikan	64
Tabel 4. 11 Presentase <i>Smash</i> paling Mematikan.....	65
Tabel 4. 12 Nama Elit Atlet Tim Gresik	66
Tabel 4. 13 Nama Elit Atlet Tim Surabaya	67
Tabel 4. 14 Persentase.....	68

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Lapangan BolaVoli	17
Gambar 2. 2 Service.....	17
Gambar 2. 3 Passing Bawah.....	18
Gambar 2. 4 Block.....	19
Gambar 2. 5 Block.....	20
Gambar 4. 1 Diagram <i>Smash</i> yang banyak digunakan:	64
Gambar 4. 2 Diagram <i>Smash</i> yang paling mematikan.....	65

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Dokumentasi Penelitian Pengamatan Smah Rekan Rekan di Tabel Pengamatan.....	84
Lampiran 2 Dokumentasi Penelitian Pertandingan dari depan melalui Media Televisi...	85
Lampiran 3 Dokumentasi Penelitian Pertandingan dari belakang melalui Televisi.....	86
Lampiran 4 Dokumetasi Penelitian dari Televisi.....	87
Lampiran 5 Sertifikat Bebas Plagiasi	88
Lampiran 6 Surat Penelitian	89
Lampiran 7 Berita Acara	90
Lampiran 8 Kemajuan Bimbingan	91
lampiran 9 Tabel Pengamatan Tim Kabupaten Gresik.....	92
lampiran 10 Tabel Pengamatan Tim Surabaya	93

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah

Manusia pastilah membutuhkan daya tahan atau kebugaran jasmani untuk menjalani aktivitas kehidupan sehari-hari, dimana mereka yang memiliki kebugaran jasmani tinggi, memiliki sisa tenaga untuk menjalani aktivitas lainnya. Olahraga merupakan solusi untuk membentuk kebugaran jasmani tersebut yang berguna untuk menunjang kehidupannya. Olahraga yang dilakukan seseorang, bias di lakukan pagi hari, sore, bahkan malam hari. sebab di siang hari manusia masih menanggung kegiatan atau pekerjaannya yang menuntut dilakukan pada siang hari.

Pengertian olahraga secara umum adalah sebagai salah satu aktivitas fisik maupun psikis seseorang yang berguna untuk menjaga dan meningkatkan kualitas kesehatan seseorang. “Olahraga” berasal dari bahasa Perancis Kuno “*de sport*” yang berarti “kesenangan”, dalam bahasa lain yaitu Inggris tertua, ditemukan sekitar tahun 1300 yakni yang artinya “segala hal mengasikkan serta menghibur untuk manusia”. Olahraga adalah satu diantara sumber utama dari hiburan karenanya ada pendukung olahraga yang umumnya terbagi pada sekelompok orang dan sering disiarkan lebih luas lagi melalui tayangan olahraga.

Olahraga merupakan proses sistematis yang berupa segala kegiatan atau usaha yang dapat mendorong mengembangkan, dan membina potensi-

potensi jasmani dan rohani seseorang sebagai perorangan atau anggota masyarakat dalam bentuk permainan, perlombaan atau pertandingan, dan prestasi puncak dalam pembentukan manusia seutuhnya. Olahraga telah menjadi fenomena global dengan di akui Persatuan Bangsa-Bangsa (PBB) sebagai instrument pembangunan dan perdamaian. Sehubungan dengan hal tersebut pembinaan dan pengembangan olahraga perlu terus ditingkatkan secara terarah, sistematis, dan berkesinambungan (Mutohir, 2005:31).

Olahraga di bagi menjadi 3 bagian yaitu olahraga prestasi, pendidikan dan rekreasi. Permenpora No.0618 tahun 2015, Olahraga Prestasi adalah dimana seseorang melakukan aktivitas olahraga untuk mencapai tujuan tertentu tepatnya untuk mengikuti event kejuaran. Jenis olahraga yang kedua, adalah olahraga pendidikan, yang bertujuan untuk untuk meningkatkan kesegaran jasmani dan sikap mental kompetitif yang membaja, Pendidikan jasmani menyiapkan dan meningkatkan mutu sumber daya manusia yang tangguh dan tanggap menghadapi kehidupan modern yang sarat perubahan, persaingan dan kompleksitas (Wiranto).

Pendidikan jasmani meningkatkan disiplin, keterampilan berkomunikasi dan bekerjasama, kecerdasan dan kreatifitas, kepribadian yang sehat, moral dan etika, kepemimpinan dan mengembangkan kecerdasan emosional, Olahraga yang ketiga adalah olahraga rekreasi adalah olahraga yang dilakukan oleh seseorang di waktu luang mereka secara sadar dan sukarela (Alfina, 2005).

Olahraga prestasi pada dasarnya adalah keberhasilan olahraga yang berdampak besar pada suatu wilayah yang diwakilinya (kota, wilayah atau negara), dan memiliki sesuatu yang membanggakan atau prestise dihargai oleh daerah lain, bisa mendapat pengakuan pada bidang politik dan bidang ekonomi (Houliha & Hijau, 2008).

Namun kiprah kesuksesan olahraga tidak bisa berjalan dengan sendirinya jika tidak ada faktor pendukung lain yang biasanya mengikuti dalam membentuk olahraga tersebut, Salah satu faktor pendukung yang dibahas di sini adalah ilmu pengetahuan dalam bidang olahraga sering disebut dengan *sport science* (Martindale & Nash, 2012). Pengembangan konsep *sport science* mulai di masyarakatkan secara luas untuk mendukung perkembangan olahraga oleh Herbert Hague, M.S.dari Jerman (Sugiyanto, 1999).

Ilmu olahraga, dalam hal ini dikenal sebagai *soprt science* adalah kombinasi dari beberapa ilmu-ilmu yang saling berkaitan satu sama lain dan terdapat hubungan yang sangat luas serta saling mendukung. Tujuan *sport science* tadi dalam dunia olahraga untuk meningkatkan performa atlet dan menunjang latihan (Abidin, 2016).

Itulah sebabnya para ilmuwan olahraga bekerja sama dengan beberapa pelatih untuk meningkatkan olahraga , dan mengembangkan olahraga berdasar *sport science*. Peningkatan prestasi olahraga harus ada hubungan yang saling mendukung dalam penerapannya praktik proses latihan (Williams, 2005). Ini manfaatnya penerapan ilmu penegtahuan dalam bidang

olahraga selalu beriringan dengan prestasi olahraga yang digeluti atlet, pelatih, dan ilmuwan.

Meningkatkan prestasi dalam dunia olahraga tidak ditentukan pada bakat seorang pelatih, yang berawal dari mantan seorang atlet. Sebagai pelatih, yang baik harus terus meningkatkan kualitas, keahliannya, mengikuti pelatih diklat atau pembaruan berlisensi, dan senantiasa mau menambah ilmu baru yang nantinya bisa diterapkan untuk meningkatkan kompetensi pada atlet (Martindale & Nash, 2012). Hal tersebut menandakan dalam dunia olahraga prestasi membutuhkan keterampilan baru yang diharapkan mampu dimiliki seorang pelatih untuk meningkatkan kinerja atlet (Williams, 2005).

Olahraga prestasi dibagi menjadi 3 bagian antara lain olahraga air, permainan, dan beladiri. Olahraga air merupakan salah satu jenis olahraga yang mengambil subjek disekitar air yang berkembang dimasyarakat yang juga digemari oleh sebagian masyarakat. Dalam kurun waktu dua puluh tahun kesuksesan olahraga air di Indonesia akhir-akhir ini mengalami perkembangan naik turun dalam prestasi di kejuaraan Asia Tenggara.

Olahraga permainan adalah olahraga yang dimainkan beregu contohnya adalah bolavoli, bolabasket, bolatangan, sepakbola, bulutangkis. Bolavoli merupakan salah satu olahraga permainan yang cukup populer saat ini, sejak diciptakan pertama kali pada tahun 1895, olahraga ini memiliki cukup penggemar yang cukup banyak di seluruh dunia. Cabang olahraga ini termasuk ke dalam salah satu cabang olahraga favorit di tengah masyarakat

bersama dengan beberapa cabang olahraga lain seperti sepakbola (Hidayat, 2017).

Karakteristik permainan bolavoli sangat membutuhkan komponen biomotorik seperti kekuatan (*power*), kecepatan (*speed*), kelincahan (*agility*), dan daya tahan (*endurance*). Beberapa komponen tersebut harus dimiliki secara baik oleh para pemain, karena dalam permainan bolavoli cenderung berlangsung dalam tempo yang cepat (Almaida, 2003).

Permainan bolavoli termasuk membutuhkan kemampuan yang bersifat komprehensif termasuk fisik, teknik, taktik-strategi, dan mental (Graurav, Singh, 2010). Keempat unsur tersebut dalam proses latihan senantiasa dibutuhkan dan saling mendukung.

Taktik-strategi permainan merupakan salah satu komponen penting mencapai kemenangan dalam sebuah pertandingan. Dalam taktik-strategi pada olahraga permainan bolavoli terdiri atas pertahanan dan penyerangan. Taktik-strategi pertahanan dan penyerangan bisa dilakukan dengan individu, tim, dan beregu (Hidayat, 2017).

Taktik pertahanan merupakan satu cara untuk menahan serangan lawan dimana pertahanan yang baik akan membantu taktik penyerangan yang dilakukan sebuah tim. Taktik penyerangan dalam pertandingan bolavoli merupakan upaya untuk mendapatkan poin dan kemenangan. Penyerangan dalam permainan bolavoli persentase yang paling banyak dilakukan adalah teknik servis dan *smash*.

Servis yang banyak membantu dalam permainan bolavoli modern adalah servis melompat atau *jumpserve*, dimana servis ini bertujuan mendapatkan poin setidaknya memberi kesulitan lawan dalam membangun serangan. sehingga servis melompat ini pada kejuaraan porprov 2022 sudah banyak tim atau pemain memakai sebagai serangan awal dalam sebuah pertandingan.

Taktik menyerang yang paling banyak menyumbangkan poin dalam pertandingan bolavoli adalah *smash*, karena kecepatan bola dari *smash* sangat menyulitkan pertahanan lawan. Maka dalam permainan ini serangan *smash* yang baik berawal dari pertahanan yang baik berupa passing yang mengarah ke pengumpan, agar bisa mengarahkan umpan ke *smasher* dengan baik, sehingga bisa melakukan penyerangan dengan semaksimal mungkin.

Keberhasilan sebuah tim juga di tentukan oleh kualitas umpan yang di berikan oleh *tosser* kepada pemain yang berada di posisi penyerang. Seorang penyerang yang bagus tidak akan bisa melakukan *smash* secara sempurna bila tidak mendapatkan umpan yang sempurna dari *tosser* (Hidayat, 2017).

Smash pada dasarnya inti dari sebuah pertandingan bolavoli, yang di tunggu oleh penonton pada suatu event, termasuk di porprov. *Smash* merupakan pukulan yang wajib dikuasai oleh setiap pemain bolavoli, tanpa melakukan *smash*, mustahil sebuah tim mampu memenangkan pertandingan (Hidayat 2017).

Macam-macam *smash* dalam permainan bolavoli meliputi *back attack*, *open*, *semi*, *quick*. Teknik *smash* adalah teknik paling sulit dan memiliki gerakan yang kompleks sehingga teknik *smash* harus dilatihkan pada atlet sejak dini karena *smash* merupakan senjata dalam permainan bolavoli karena paling dibutuhkan untuk bisa menghasilkan poin dalam sebuah pertandingan.

Di Indonesia ada berbagai macam pertandingan bolavoli, seperti diranah nasional ada proliga, livoli, kejurprov antar klub, kejurnas dan porprov. Porprov yang dilaksanakan di Jawa Timurdilaksanakan tiap 2 tahun sekali mulai tahun 2019, dimana sebelumnya dilakukan 4 tahun sekali.

Penelitian dengan mengambil subyek penelitian porprov, pada beberapa kali porprov cabor bolavoli, belum banyaknya dilakukan, yang digunakan untuk mengetahui isi dan hasil porprov, atau sebagai sarana meningkatkan performa atlet . Perkembangan pengetahuan dalam bidang olahraga yang disebut *sport science* ini bertujuan untuk meningkatkan pengetahuan tentang olahraga ini termasuk performa atlet, penguasaan pertahanan dan penyerangan dalam olahraga prestasi khususnya olahraga bolavoli. Dalam permainan bolavoli perlunya meningkatkan pengetahuan khususnya taktik-strategi pertahanan dan penyerangan, dalam membantu pelatih untuk membuat progam latihan yang sesuai dengan kejuaraan yang akan dihadapi. Karena taktik-strategi yang baik dalam permainan dapat menjadikan kemenangan penentu keberhasilan dalam sebuah tim.

Taktik serangan *smash* dalam suatu pertandingan bertujuan untuk mencapai sebuah kemenangan dengan taktik yang jitu dan tepat. Hasil penelitian yang dilakukan oleh Miskin dkk (2010), dijelaskan bahwa di dalam permainan bolavoli ada 2 metode untuk meraih kemenangan, yakni taktik sebagai penanda perubahan skor dan fokus pada penggunaan waktu.

Regulasi peraturan porprov pada tahun 2023 juga berubah, dimana elit atlet termasuk atlet bolavoli divisi utama, proliga bahkan yang ikut Sea Games, diperbolehkan tampil, asal tidak juara, mendorong peneliti untuk diambil sebagai masalah dalam penelitian ini.

Maka peneliti memilih masalah ini bertujuan untuk mengetahui serangan apa yang paling efektif atau serangan yang paling banyak digunakan dan paling banyak memberi poin atau paling mematikan, serta peneliti juga tertarik tentang adakah pengaruh elit atlet untuk mencapai kemenangan tim karena adanya perubahan regulasi peraturan porprov pada tahun 2022 ke 2023 diantaranya peraturan elit atlet.

B. Pembatasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan identifikasi masalah diatas, dalam penelitian ini agar permasalahan tidak meluas dan lebih terfokus maka peneliti perlu membatasi masalah yang akan diteliti. Adapun pembatasan masalah dalam penelitian ini yaitu peneliti hanya meneliti tentang serangan dalam event Porprov pada Finalis BolaVoli Putri tahun 2023 dan Keberadaan pemain nasional, elit atlet dalam event Porprov 2023.

C. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan diatas, adapun identifikasi masalah dalam penelitian ini yaitu:

1. Belum diketahuinya serangan dalam bentuk *smash* yang paling banyak di gunakan dalam event bolavoli pada Porprov Putri tahun 2023.
2. Belum diketahuinya serangan dalam bentuk *smash* yang paling banyak memberi poin atau angka dalam event bolavoli pada Porprov Putri tahun 2023 .
3. Apakah keberadaan elit atlet berpengaruh pada kemenangan tim dalam kejuaraan Porprov BolaVoli Putri tahun 2023?.

D. Rumusan Masalah

Sejalan dengan latar belakang yang telah dipaparkan, adapun rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu:

1. Serangan smah apa yang paling banyak dipakai dalam event bolavoli pada Porprov putri tahun 2023 ?
2. Serangan smah apa yang paling banyak memberi poin atau angka pada Pprmainan cabor bolavoli dalam Porprov Putri tahun 2023 ?
3. Adakah pengaruh keberadaan elit atlet pada permainan bolavoli dalam Porprov Putri tahun 2023 ?

E. Tujuan Penelitian

Sejalan dengan rumusan masalah diatas, maka tujuan penelitian ini adalah:

1. Untuk mengetahui serangan yang paling banyak digunakan dalam event cabor bolavoli putri pada Porprov tahun 2023.
2. Untuk mengetahui serangan yang paling banyak memberi poin atau angka dalam event cabor bolavoli pada Porprov tahun 2023.
3. Mengetahui pengaruh keberadaan pemain nasional pada permainan bolavoli putri dalam Porprov tahun 2023 ?

F. Kegunaan Penelitian

Berdasarkan ruang lingkup dan permasalahan yang diteliti, maka hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan kontribusi bagi ilmu pengetahuan seperti manfaat praktis dan teoritis, antara lain:

1. Manfaat Teoritis
 - a. Sebagai bahan rujukan atau referensi kedepan tentang analisis taktik dan strategi penyerangan.
 - b. Penelitian ini di harapkan bisa bermanfaat untuk penyusunan progam latihan taktik dan strategi penyerangan pada Porprov bolavoli Putri tahun 2023 agar dapat menciptakan serangan yang lebih baik lagi.
 - c. Bagi pelatih diharapkan dapat sebagai pedoman atau acuan dalam membangun serangan yang baik untuk Porprov bolavoli putri kedepanya.
 - d. Masukan pada pengprov PBVSI Jatim tentang keberadaan elit atlet terhadap kemenangan sebuah tim peserta porprov
 - e. Masukan pengprov tentang aturan perpindahan pemain, pada klub apakah harus disertai perpindahan penduduk

2. Manfaat Praktis

- a. Untuk menambah pengetahuan serta wawasan yang berkaitan dengan taktik dan serangan.
- b. Sebagai acuan para pelatih untuk program latihan mengenai taktik dan serangan.
- c. Membuktikan makin banyak pemain elit atlet, makin berpengaruh terhadap kemenangan sebuah tim

DAFTAR PUSTAKA

- Aziz, A. (2018). Penerapan Strategi Pembelajaran Sesama Teman Dalam Meningkatkan Keterampilan Passing Bawah BolaVoli Pada Siswa Kelas Vii.1 Smp Negeri 21 Pekanbaru. *Dinamisia : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 52–60. <https://doi.org/10.31849/dinamisia.v2i1.1091>
- Jon Heri, EkaSupriatna, & Purnomo, E. (2016). Survey Keterampilan Tehnik Dasar BolaVoli Pada Siswa Putra Yang Mengikuti Ekstrakurikuler Di Sma Negeri 4 Pontianak. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Priambodo, R. A., Wahyudi, A., Mulyono, A., & Pujianto, A. (2020). Perbedaan Taktik Strategi Menyerang Atlet Bolavoli Pelajar Indonesia dan Malaysia pada Asean School Games. *Indonesian Journal for Physical Education and Sport*, 1(1), 111–119.
- Sultan Brilin Susandi Eka Wahyudhi, A., Studi Pendidikan Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, P., & Keguruan dan Ilmu Pendidikan, F. (2023). Biomotor Atlet Elit Pada Olahraga Unggulan Biomotors of Elite Athletes in Excellent Sports. *Jambura Journal of Sports Coaching*, 5(1), 1–13.
- Basuki, S. (2016). Strategi Pengembangan Pendidikan Karakter Melalui Kegiatan Ekstrakurikuler Olahraga Di Sekolah Dasar. *Prosiding Seminar Nasional PS2DM UNLAM*, 2(1), 65–70.
- Journal, I. P. (2020). *Peningkatan Pembelajaran BolaVoli Melalui*. 4(2).
- Kamila Azrah. (2020). *Pengertian Teknik Dasar BolaVoli*.

- M.Pd, D. S. junaidi, Prof. Toho Cholik Mutohir, M. A. P. ., & Dr. Muhammad Muhyi F M>Pd. (2012). *PERMAINAN BOLAVOLI* (Mutaqien (ed.); 1st ed.).
- Pratama, B. A., Junaidi, S., Allsabab, A. H., & Firdaus, M. (2020). *Analisis serangan bolavoli (Studi pada tim putra di Proliga 2019 final four seri Kediri) Analysis of volleyball attacks (Study on elite male teams in Proliga 2019 final four Kediri series) PENDAHULUAN Mencapai kemenangan dalam pertandingan bolavoli da. 6(2), 483–498.*
- Prof.Dr.Achmad patusuri, D. S. S. M. K. (2012). *MANAJEMEN PENDIDIKAN JASMANI DAN OLAHRAGA.*
- Renggo, Y. R. (2020). *Metodologi Penelitian Kantitatif, Kualitatif Dan Kombinasi* (Issue August).
- SUJARWO. (2021). *SCOUNTING STATISTIK BOLIVOLI* (1st ed.).
- Yusmar. (2017). Upaya peningkatan teknik permainan bolavoli melalui modifikasi permainan. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatig, dan R&D*, penerbit Alfabeta,Bandung