

## DAFTAR PUSTAKA

- Alifillah, A. (2020). *Pengaruh Media Powtoon Melalui E-Learning Terhadap Hasil Belajar IPA Kelas V MI Al-Ihsan Pamulang* (Bachelor's thesis, Jakarta: FITK UIN Syarif Hidayatullah Jakarta).
- Andany, S. R. A. (2020). *Upaya Guru Dalam Mengatasi Diferensiasi Gaya Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMK Negeri 1 Ponorogo* (Doctoral dissertation, IAIN Ponorogo).
- Anwar, F., Pajarianto, H., Herlina, E., Raharjo, T. D., Fajriyah, L., Astuti, I. A. D., ... & Suseni, K. A. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran "Telaah Perspektif Pada Era Society 5.0"*. Tohar Media.
- Amiansyah, A., Hamdani, H., & Ghasya, D. A. V. (2023). PENGEMBANGAN VIDEO ANIMASI MOTION GRAPHIC PADA MATERI PROSES FOTOSINTESIS PADA TUMBUHAN SISWA KELAS IV SDN 35 PONTIANAK SELATAN. *Jurnal Review Pendidikan dan Pengajaran (JRPP)*, 6(3), 627-634.
- Aprilia, R. (2021). *Penerapan Video Pembelajaran Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Mata Pelajaran PAI Siswa Kelas X Di SMA Negeri 1 Kotagajah* (Doctoral dissertation, IAIN Metro).
- Arifa, N. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN KOMIK PADA MATA PELAJARAN AKIDAH AKHLAK KELAS IV DI SD/MI* (Doctoral dissertation, UIN Raden Intan Lampung).
- Berdikari, R. A. (2022). *UJI KINERJA PORTABLE RAINFALL SIMULATOR PADA BERBAGAI TEKANAN UNTUK MENGUKUR KESERAGAMAN DAN INTENSITAS HUJAN*.
- DARMA, S. (2022). *ANIMASI MOTION GRAPHIC PEMBELAJARAN TCP/IP DALAM LAPISAN OSI LAYER* (Doctoral dissertation, Fakultas Sain dan Teknologi).
- Fahrurrozi, M., Suparmanto, S., Alparizi, S., & Mardawiah, M. (2023). Media Flipchart dalam Pembelajaran Kosa Kata Bahasa Arab: Tinjauan Masalah di MTS Sabilah Muhtadin. *Ta'limi/ Journal of Arabic Education and Arabic Studies*, 2(2), 101-110.
- Fathurrahmaniah, F., & Haryanto, L. (2024). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Make A Match Terhadap Hasil Belajar IPA. *JPK: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, 1(01), 41-46.

- Fitri, N. F. (2016). *Pembentukan Kualitas Belajar IPA Di MI Muhammadiyah Kramat Kecamatan Kembaran Kabupaten Banyumas* (Doctoral dissertation, IAIN Purwokerto).
- Gilang, A. E. (2023). *PENGEMBANGAN MEDIA WEBSITE BERBASIS METODE MIND MAPPING PADA PEMBELAJARAN IPA di SD/MI* (Doctoral dissertation, UIN RADEN INTAN LAMPUNG).
- Hastuti, R. D., Permana, E. P., & Damariswara, R. (2023). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Kearifan Lokal Pada Materi Kegiatan Siang Hari Kelas I SDN 1 Mlandangan* (Doctoral dissertation, UNIVERSITAS NUSATARA PGRI KEDIRI).
- Hidayat, O. S. (2021). Pengembangan Konten E-Learning Motion Graphic dan Website Wordpress pada Pembelajaran Warga di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 5436–5444. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i6.1668>
- Irwandani, I., Latifah, S., Asyhari, A., Muzannur, M., & Widayanti, W. (2017). Modul Digital Interaktif Berbasis Articulate Studio'13: Pengembangan pada Materi Gerak Melingkar Kelas X. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Fisika Al-Biruni*, 6(2), 221–231. <https://doi.org/10.24042/jipfalbiruni.v6i2.1862>
- Kurniawan, D. C., Kuswandi, D., & Husna, A. (2018). Pengembangan media video pembelajaran pada mata pelajaran IPA tentang sifat dan perubahan wujud benda kelas IV SDN Merjosari 5 Malang. *Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran*, 4(2), 119-125.
- Mahadi, U. (2021). Komunikasi pendidikan (urgensi komunikasi efektif dalam proses pembelajaran). *JOPPAS: Journal of Public Policy and Administration Silampari*, 2(2), 80-90.
- Mathar, H. (2022). *Analisis Makna Pesan Simbol Artefak pada Seni Fotografi: Studi Semiotika Komunikasi pada Prosesi Mappatudang Arajang di Kabupaten Bone* (Doctoral dissertation, Universitas Hasanuddin).
- Mulyatiningsih, E. (2016). Pengembangan model pembelajaran. Diakses dari <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian/dra-endang-mulyatiningsih-mpd/7cpengembangan-model-pembelajaran.pdf> pada September.
- Nasikhah, A. N., Widihastrini, F., & Widodo, S. T. (2016). Pengembangan game education pembelajaran PKN materi menghargai keputusan bersama kelas V SD. *Jurnal*

*Kreatif: Jurnal Kependidikan Dasar*, 7(1).

- Ningtyas, T. O. K. (2015). Pengembangan Lembar Kerja Siswa Berbasis Metode Percobaan Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Kelas V Di Sekolah Dasar. *Universitas PGRI Yogyakarta.*, 1–9.
- Nudin, R. I. (2020). *Pengembangan media pembelajaran berbasis motion graphic mata pelajaran pai materi pertumbuhan ilmu pengetahuan pada masa Bani Umayyah kelas VIII di jenjang SMP* (Doctoral dissertation, IAIN Palangka Raya).
- NURFA, N. N. (2021). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN LEARNING MANAGEMENT SYSTEM (LMS) BERBASIS MOODLE SEBAGAI DAYA DUKUNG PEMBELAJARAN FISIKA PADA MATERI MOMENTUM DAN IMPULS (Penelitian Pengembangan Terhadap Peserta Didik Kelas X SMAN 18 Garut)* (Doctoral dissertation, Universitas Siliwangi).
- Nurfadhillah, S., Wahidah, A. R., Rahmah, G., Ramdhan, F., & Maharani, S. C. (2021). Penggunaan Media dalam Pembelajaran Matematika dan Manfaatnya di Sekolah Dasar Swasta Plus Ar-Rahmaniyah. *Edisi*, 3(2), 289-298.
- Nursyah. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Motion Graphic 2D Pada Mata Pelajaran IPA Materi Sifat-Sifat Cahaya dan Hubungannya Dengan Penglihatan di Kelas IV SD/MI. *Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung*, i.
- Pakpahan, I. P., Selegi, S. F., & Syaflin, S. L. (2022). Pengembangan E-Modul Berbasis Flipbook Materi Bumi Dan Alam Semesta Pada Pembelajaran IPA Kelas VI SDN Sukakarya. *BADA'A: Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 4(2), 440-453.
- Panjaitan, dkk. (2020) Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Model Pembelajaran Discovery Learning Di Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu Volume 4 Nomor 4*. 1353.
- Pattimura, dkk. (2020). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Menggunakan Pembelajaran Berbasis Masalah Untuk Memfasilitasi Pemahaman Matematis Peserta Didik. *Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika*, Volume 04, Nomor 02.
- PERMATA, N. N., ZAMAN, W. I., & DAMAYANTI, S. (2022). *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN MINIATUR PADA MATERI SUMBER ENERGI ALTERNATIF UNTUK SISWA KELAS IV SD NEGERI MRICAN 1 KOTA*

*KEDIRI* (Doctoral dissertation, Universitas Nusantara PGRI Kediri).

- Pribadi, A. Benny. (2014). *Desain Pengembangan Program Pelatihan Berbasis Kompetensi: Implementasi Model ADDIE*. Jakarta: Kencana.
- Purwanti, A., & Haryanto, H. (2015). Pengembangan Motion Graphic Pembelajaran Mata Pelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Kelas I Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 2(2), 190–200. <https://doi.org/10.21831/tp.v2i2.7609>
- Purwanto, A., Purwanto, I. H., & Hamam, M. A. (2023). RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN “PERKEMBANGBIAKAN PADA HEWAN” MENGGUNAKAN TEKNIK MOTION GRAPHIC (Studi Kasus MTs Muhammadiyah Kasihan). *Jurnal Informatika Teknologi dan Sains (Jinteks)*, 5(1), 155-159.
- Raihan, T. A. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Motion Graphic Berbasis Smartphone Pada Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas VIII di MTsN 1 Nagan Raya* (Doctoral dissertation, UIN Ar-Raniry Banda Aceh).
- Roisa, F. (2018). Peningkatan Hasil Belajar Materi Benda Langit dan Peristiwa Alam Dengan Metode Demontrasi Pada Siswa Kelas VI MI Nurur-Rochmah Jasem. *Universitas MUhammadiyah Sidoarjo*.
- Rusman, dkk. (2013). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi Mengembangkan Profesionalitas Guru*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Rusydiyah, E. F. (2020). *Media pembelajaran problem based learning*.
- Salsabila, S. M., Dewi, R., & Sakdiah, H. (2023). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN VIDEO ANIMASI BERBASIS POWTOON PADA MATERI GERAK LURUS KELAS VIII SMP/MTS. *Relativitas: Jurnal Riset Inovasi Pembelajaran Fisika*, 5(2), 111-120.
- Saparuddin, S., Kaswar, A. B., & Patongai, D. D. P. U. S. (2022). Pendampingan Pengembangan Media Pembelajaran Dua Dimensi bagi Guru SMA Negeri 9 Makassar. *Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Bagi Masyarakat*, 2(2), 63-71.
- Saputra, R. D., & Wibawa, S. C. (2020). *STUDI LITERATUR PENGEMBANGAN MOTION GRAPHIC VIDEO STUDI LITERATUR PENGEMBANGAN MOTION GRAPHIC VIDEO SEBAGAI TREN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MENINGKATKAN HASIL BELAJAR Rizky Dias Saputra Pendidikan Teknologi*

*Informasi*, Fakultas Teknik, Universitas Negeri. 371–378.

- Saputro, P. A., & Lumbantoruan, J. H. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar Kelas VIII. *EduMatSains: Jurnal Pendidikan, Matematika Dan Sains*, 1(1), 35-49.
- Subakti, H., & Prasetya, K. H. (2020). Pengaruh pemberian reward and punishment terhadap motivasi belajar bahasa indonesia siswa kelas tinggi di sekolah dasar. *Jurnal Basataka (JBT)*, 3(2), 106-117.
- Solihatini, I. T., Abidin, Y., Nailul, S., & Aljamaliah, M. (2021). Pengembangan Media Video Motion Graphic dalam Pembelajaran Menulis Pantun pada Masa Pandemi Covid 19. *Diksa: Pendidikan Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 7(2), 80–89.
- Sugiyono. (2020). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D. Bandung: PT. Alfabeta
- Suharti, dkk. (2020). Strategi Belajar Mengajar. Surabaya: CV. Jakad Media Publishing.
- Supartini, M. (2016). Pengaruh penggunaan media pembelajaran dan kreativitas guru terhadap prestasi belajar siswa kelas tinggi Di SDN Mangunharjo 3 Kecamatan Mayangan Kota Probolinggo. *Jurnal Penelitian Dan Pendidikan IPS*, 10(2), 277-293.
- Syahfitri, S., Harahap, A. R., Wijayanti, S., & Daulay, A. A. (2022). Peran Bimbingan Konseling Dalam Pembentukan Karakter Anak. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 4(6), 12179-12183.
- Tegeh & Kirna. (2013) . Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian dengan ADDIE Model. *Jurnal Ika*, Vol. 11, No. 1, 220.
- Trisiana, A. (2020). Penguatan pembelajaran pendidikan kewarganegaraan melalui digitalisasi media pembelajaran. *Jurnal pendidikan kewarganegaraan*, 10(2), 31-41.
- Widhi, R. N., Hidayat, O. S., & Hasanah, U. (2023). Pengembangan Media OPER (Organ Pernapasan) Untuk Meningkatkan Motivasi Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *Kompetensi*, 16(1), 233-242.
- Zaifullah, Z., Cikka, H., & Kahar, M. I. (2021). Strategi Guru Dalam Meningkatkan Interaksi Dan Minat Belajar Terhadap Keberhasilan Peserta Didik Dalam Menghadapi Pembelajaran Tatap Muka Di Masa Pandemi Covid 19. *Guru Tua: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 4(2), 9-18.