

DAFTAR PUSTAKA

- Achda, M. Muzamzam Diar. 2013. *Efektivitas Penggunaan Metode Pembelajaran Students Centered Learning (Scl) Berbasis Handout Pada Kompetensi Dasar Terhadap Hasil Belajar Ips Siswa Kelas Viii Smp N 1*.
- Apriani, Nia. 2018. "Pengembangan Multimedia Interaktif Powerpoint Dalam Pendekatan Sainifik Untuk Meningkatkan Kemampuan Pemahaman Konsep Matematika Paka Pokok Bahasan Statistika". *Jurnal Pendidikan Matematika Universitas Lampung* 6 (2): 1–12. [Http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/mtk/article/view/16153](http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/mtk/article/view/16153).
- Arina, Dina, Endang Sri Mujiwati, Ita Kurnia. 2020. "Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pebelajaran Volume Bangun Ruang Di Kelas V Sekolah Dasar". *Prima Magistra: Jurnal Ilmiah Kependidikan* 1 (2): 168–75. [Https://doi.org/10.37478/jpm.v1i2.615](https://doi.org/10.37478/jpm.v1i2.615).
- Arnidha, Yunni. 2015. "Analisis Kesalahan Siswa Dalam Menyelesaikan Soal Operasi Hitung Bilangan Cacah". *Jurnal E-Dumath* 1 (1): 52–63.
- Daryanto. 2018. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dewi, Santi Ratna, Haryanto Haryanto. 2019. "Pengembangan Multimedia Interaktif Penjumlahan Pada Bilangan Bulat Untuk Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar A. Pendahuluan Perkembangan Teknologi Membawa Perubahan Dalam Penggunaan Media Salah Satu Media Pembelajaran Yang Merespon Perkembangan Teknologi Yaitu ", April. [Https://doi.org/10.25273/pe.v9i1.3059](https://doi.org/10.25273/pe.v9i1.3059).
- Di, Keragaman, Negerikukelas Iv, S D N Bola. 2022. "The Application Of The Discovery Learning Model To Increase Student Learning Outcomes On Theme 7 The Beauty Of Diversity In State Iv Elementary School 1 Bola" 4: 22–31.
- Dilson, Dilson, Rini Yunita, Siska Arimadona. 2022. "Media Pembelajaran Matematika Interaktif Kelas 3 Sekolah Dasar Berbasis Mobile". *Jurnal Simtika* Vol 5 (Nomor 1): Hlm 6-13. [Http://ejournal.undhari.ac.id/index.php/simtika/article/view/606](http://ejournal.undhari.ac.id/index.php/simtika/article/view/606).
- Donna, Rama, Asep Sukenda Ekok, Riduan Febriandi. 2021. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran Tematik Di Sekolah Dasar". *Jurnal Basicedu* 5 (5): 3799–3813. [Https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1382](https://jbasic.org/index.php/basicedu/article/view/1382).
- Dzulkarnaen, Rizal, Ridha Kurniawan. 2019. "Jurnal Aplikasi Pengelolaan Data Pasien Di Apotek Berbasis Android". *Buffer Informatika* 5 (2): 26–37. [Https://doi.org/10.25134/buffer.v5i2.2183](https://doi.org/10.25134/buffer.v5i2.2183).
- Firly, Nadia. 2018. "Creat Your Own Android Aplication".

- Gatot Muhsetyo. 2010. "Pembelajaran Matematika Berdasarkan Kbk". *Pembelajaran Matematika Sd*, 1–47.
- Hanisah, Yudha Irhasyuarna, Ratna Yulinda. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Ispring Suite 10 Pada Materi Reproduksi Tumbuhan Untuk Mengukur Hasil Belajar". *Jupeis : Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial* 1 (3): 6–16. <https://doi.org/10.55784/jupeis.Vol1.Iss3.68>.
- Hendriawan, Muhammad Ardiansyah, Guntur Maulana Muhammad. 2018. "Pengembangan Jimath Sebagai Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Siswa Sekolah Development Of Jimath As The Multimedia Of Mathematic Education Based On Android For Senior Highschool". *Jurnal Matematika Dan Pembelajaran* 6 (1): 274–88.
- Jansen, Arnoldus, Tuan Boi. 2023. "Pembuatan Media Interaktif Pembelajaran Kelas 3 Sd Berbasis Android Menggunakan Adobe Animate Sd Berbasis Android Menggunakan Adobe Animate".
- Leo, Yohanes. 2020. "Game Edukasi Pengenalan Peta Buta Benua Asia Berbasis Android".
- Manurung, Purbatua. 2021. "Multimedia Interaktif Sebagai Media Pembelajaran Pada Masa Pandemi Covid 19". *Al-Fikru: Jurnal Ilmiah* 14 (1): 1–12. <https://doi.org/10.51672/alfikru.V14i1.33>.
- Maryatun, Maryatun. 2015. "Pengaruh Penggunaan Media Program Microsoft Powerpoint Terhadap Hasil Belajar Strategi Promosi Pemasaran Mahasiswa Semester 2 Program Studi Pendidikan Ekonomi Universitas Muhammadiyah Metro Tahun Ajaran 2014/2015". *Promosi (Jurnal Pendidikan Ekonomi)* 3 (1): 1–13. <https://doi.org/10.24127/ja.V3i1.139>.
- Murni, Dewi. 2023. "Analisis Terhadap Kreativitas Dan Inovasi Guru Dalam Membuat Media Pembelajaran Matematika Sekolah Dasar" 07 (2021): 1118–28.
- Nur Azis, Gali Pribadi, Manda Savitrie Nurcahya. 2020. "Analisa Dan Perancangan Aplikasi Pembelajaran Bahasa Inggris Dasar Berbasis Android". *Jornada Científica De Farmacología Y Salud I Las* 28 (1): 1–11.
- Nursidiq, Aji Permana, Hamdan Husein Batubara. 2022. "Pengalaman Guru Sekolah Dasar Dalam Menggunakan Media Pembelajaran". *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 11 (5): 1319. <https://doi.org/10.33578/jpkip.V11i5.9017>.
- Prasetyo, Fengki. 2018. "Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Powerpoint 2016 Pada Subtema 1 Manusia Dan Lingkungan Di Kelas V Sekolah Dasar". *Artikel Ilmiah*, 1–20. <https://repository.unja.ac.id/4582/>.
- Putra, Aan, Ines Feltia Milenia. 2021. "Systematic Literature Review: Media Komik Dalam Pembelajaran Matematika". *Mathema: Jurnal Pendidikan*

- Matematika* 3 (1): 30. <https://doi.org/10.33365/Jm.V3i1.951>.
- Putri, A.R.H., Ulhaq Zuhdi. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran "Billway" Berbasis Aplikasi Android Materi Operasi Hitung Bilangan Bulat Siswa Kelas Iii Sekolah Dasar". *Offenders With Developmental Disabilities*, 327–50. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-penelitian-pgsd/article/view/45986>.
- Putri, Dian Puspita Eka, Ali Muhtadi. 2018. "Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Kimia". *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan* 5 (1): 38–47.
- Repi, Yunni Metiha, Djafar Wonggo, Olivia Eunike Selvie Liando. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Platform Android Pada Mata Pelajaran Ppkn Smk". *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi Dan Komunikasi Volume 1 Nomor 5, Oktober 2021* 2 (5): 773.
- Rosanaya, Salsha Listya, Dhiah Fitriyati. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa". *Edukatif: Jurnal Ilmu Pendidikan* 3 (5): 2258–67. <https://edukatif.org/index.php/edukatif/article/view/785>.
- S., Akbar. 2015. *Instrumen perangkat pembelajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya*.
- Safira, Dede Vika Tsania, Dinda Sintia Marliani, Dida Durotun Nasihah, Novita Nurmaulidiyah, Jajat Fajril Mubarak, Nani Ratnaningsih. 2022. "Pengembangan Media Interaktif Berbasis Android Berbantuan Ispring Dan Website 2 Apk Builder Pada Materi Aritmatika Sosial". *Gauss: Jurnal Pendidikan Matematika* 5 (2): 15–28. <https://doi.org/10.30656/Gauss.V5i2.5817>.
- Sari, Nova, Nida Jarmita, Zikra Hayati, Jurusan Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan, Uin Ar-Raniry Banda Aceh. 2021. "Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Berbasis Macromedia Flash Pada Materi Operasi Hitung Bilangan Cacah Di Kelas Iii Min 11 Aceh Tengah Development Of Macromedia Flash-Based Animation Learning Media On Operational Material For Counting Whole Numbers I" 13 (02): 131–50.
- Shofilia Branchais, Hainur Rasid Achmadi. 2018. "Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika Issn : 2302-4496 Jurnal Inovasi Pendidikan Fisika Issn : 2302-4496" 07 (02): 143–48.
- Siregar, H. F., Siregar, Y. H., & Melani, M. (2018). 2018. "Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *Jurti (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2(2), 113-121." *Jurti (Jurnal Teknologi Informasi)*, 2 (2): 113–21. <http://www.jurnal.una.ac.id/index.php/jurti/article/view/425>.

- Wahyuni, Dinda Qori, Rusydi Ananda. 2022. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Android Pada Materi Bentuk Aljabar". *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 6 (1): 859–72. <https://doi.org/10.31004/Cendekia.V6i1.1294>.
- Widiyanti, Ria, Farida Ulfa. 2019. "Penerapan Permainan Monopoli Digital Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Sd Pada Materi Operasi Hitung Bilangan Cacah". *Jpm : Jurnal Pendidikan Matematika* 5 (2): 79. <https://doi.org/10.33474/Jpm.V5i2.2919>.
- Wirda, Tria Rahma, Pengembangan Multimedia, Interaktif Berbasis, Lectora Inspire. 2022. "Tria Rahma Wirda, 2022 Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Lectora Inspire Untuk Meningkatkan Pemahaman Materi Mitigasi Bencana Di Sma Negeri 1 Meulaboh Universitas Pendidikan Indonesia | Repository.Upi.Edu | Perpustakaan.Upi.Edu".
- Wulandari, Ade Jumita, Abdul Muin Sibuea, Sahat Siagian. 2018. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran Biologi" 5 (1): 75–86.
- Zulhelmi, Adlim, Mahidin. 2017. "Pengaruh Media Pembelajaran Interaktif Terhadap Peningkatan Keterampilan Berpikir Kritis Siswa". *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia* 05 (01): 72–80. <http://jurnal.unsyiah.ac.id/jpsi>.