

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. (2015). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Dewi, G. (2012). Pengembangan Game Edukasi Pengenalan Nama Hewan Dalam Bahasa Inggris Sebagai Media Pembelajaran Siswa SD Berbasis Macromedia Flash. Skripsi. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta. <https://core.ac.uk/download/pdf/11066087.pdf>
- Daryanto. (2018). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Meida.
- Damayanti. (2021). *Penggunaan Media Audio Visual Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Akidah Akhlak Pada Peserta Didik Kelas IV SDN 33 Lebong*. Kediri: CV. Tatakata Grafika.
- Estry S. H. (2019). Pengembangan Media Interaktif Berbasis APP Desktop Materi Luas Dan Keliling Bangun Datar Siswa Kelas IV SDN Wunut 1 Kecamatan Porong Kabupaten Sidoarjo. In *Prosiding Seminar Nasional PGSD UNIKAMA* (Vol. 3, No. 1, pp. 467-476). <https://conference.unikama.ac.id/artikel/index.php/pgsd/article/view/51/38>
- Hendri, N. (2015). Pengembangan Multimedia Interaktif Dengan Aplikasi Macromedia Director Pada Mata Kuliah Komputer Multimedia Di Jurusan KTP FIP UNP. *Pedagogi: Jurnal Ilmu Pendidikan* 15.2 (2015): 1-10. <https://doi.org/10.24036/pedagogi.v15i2.5823>
- Hil, S. (2017). Inovasi Pembelajaran Dalam Proses Pendidikan. *Proceedings Book ICGC'17*. Pontianak: Islamic State Institute of Pontianak.
- Ilham, M., Sari, D., Basrul, Zulfikar, Sundana, L., Rahman, F., Rahmiaty. (2023). *Media Pembelajaran: Teori, Implementasi, dan Evaluasi*. Yogyakarta: Jejak Pustaka.
- Kadir, A. (2015). *Dasar-Dasar Pendidikan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Kurniati, S. (2021). *Metode Pembelajaran LBS Untuk Meningkatkan Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa*. Pekalongan: Penerbit NEM.
- Kusuma, J., Supardi, Akbar, R., Hamidah, Ratnah, Fitrah, M., & Sepriano. (2023). *Dimensi Media Pembelajaran (Teori dan Penerapan Media Pembelajaran Pada Era Revolusi Industri 4.0 Menuju Era Society 5.0)*. Jambi: PT. Sonpeedia Publishing Indonesia.
- Laila. (2016). *Pengantar Pendidikan*. Jakarta Timur: PT. Rineka Cipta.

- Maemunawati, S., & Alif, M. (2020). *Peran Guru, Orang Tua, Metode dan Media Pembelajaran: Strategi KBM di Masa Pandemi Covid-19*. Serang: Penerbit 3M Media Karya Serang.
- Malasari. (2018). *Jago Matematika Untuk SD*. Kediri: Lingkar Media.
- Marlina, Wahab, A., Susidamaiyanti, Ramadana, Nikmah, S., Wibowo, S., Ramadhayani, E. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran SD/MI*. Aceh: Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Meliyawati. (2023). *Media Pembelajaran Bahasa*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish Digital.
- Mu'in. (2024). *Langkah Tepat Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Menggunakan Video Pembelajaran*. Lombok Tengah: Pusat Pengembangan Pendidikan dan Penelitian Indonesia.
- Munasyaroh. (2019). Perbedaan Kemampuan Pemecahan Masalah Fisika Siswa SMA Ma'arif dan SMA Salafiah Pada Materi Momentum dan Impuls . Skripsi. Malang: *Repositori Universitas Negeri Malang*. http://mulok.lib.um.ac.id/index.php?p=show_detail&id=98859
- Okpatrioka. (2023). Research And Development (R&D) Penelitian Yang Inovatif Dalam Pendidikan. *Dharma Acariya Nusantara: Jurnal Pendidikan, Bahasa dan Budaya*, 1(1), 86-100. <https://e-journal.nalanda.ac.id/index.php/jdan/article/view/154>
- Resta, C., & Masniladevi. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Makromedia Direktor Pada Materi Keliling Dan Luas Bangun Datar Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IV SD. Padang: *Jurnal of Basic Education Studies*. <http://repository.unp.ac.id/35511/>
- Ridwan, W. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis E-Learning Pada Mata Kuliah Pengembangan Teknologi Pendidikan Islam. *eprints*.Makasar: Universitas Negeri Makasar. <http://eprints.unm.ac.id/id/eprint/10975>
- Siregar, E. (2023). *Pembelajaran Inkuiri Berbasis Multimedia*. Medan: UMSU PRESS.
- Suryani, N., Setiawan, A., & Putria, A. (2019). *Media Pembelajaran Inovatif Dan Pengembangannya*. Jawa Barat: PT. Remaja Rosdakarya.
- Sylvia, I. (2021). *Guru Hebat Di Era Milenial*. Jawa Barat: Penerbit Adab.

- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sabarudin. (2018). Materi Pembelajaran Dalam Kurikulum 2013. *Jurnal An-Nur: Kajian Ilmu-ilmu Pendidikan dan Keislaman*, 4(01), 1-18. <https://journal.an-nur.ac.id/index.php/annur/article/view/69>
- Sugiyono. (2014). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Syariffuddin, & Utari, E. (2022). *Media Pembelajaran (Dari Konvensional Hingga Masa Digital)*. Palembang: Bening Media Publishing.
- Sugiyono. (2009). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Soekarnopuri, M. (2003). Undang-undang Republik Indonesia nomor 20 tahun 2003 tentang sistem pendidikan nasional. *Jakarta: Kementrian Riset, Teknologi, Dan Pendidikan Tinggi*.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian & Pengembangan Research and Developmet*. Bandung: Alfabeta .
- Sujarweni. (2014). *Metodelogi Penelitian*. Yogyakarta: Pustaka Baru Press.
- Wahyuningsih, E. (2020). *Model Pembelajaran Mastery Learning Upaya Peningkatan Keaktifan Dan Hasil Belajar Siswa*. Sleman: Penerbit Deepublish.
- Yasin , M., Aziz, A., & Purwowidodo, A. (2023). *Teknologi Pembelajaran Dan Persoalan-Persoalan Pembelajaran Di Indonesia Di Era Pandemi Covid-19*. Yogyakarta: Penerbit Garudhawaca.
- Yayuk, E. (2019). *Pembelajaran Matematika SD*. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.