

## DAFTAR PUSTAKA

Pengembangan Media *Monopoly Games* untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V SDN Pudakpayung 01 Kecamatan banyumanik Kota Semarang (Sari, 2011)

Model Pengembangan 4D Menurut (Trigarajan,1974) terdiri dari empat tahap (Maydiantoro, 2019)

Pengembangan *Monopoly Games* untuk meningkatkan hasil belajar IPS kecamatan Gunungpati (Ashari, 2017)

Azizah, Nur. 2013. Penerapan Media Monopoli untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPA di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*.2(1):1-12. Universitas Negeri Surabaya.

Setyorini, Indah.2013. Penggunaan Media Permainan Kartu Kuartet pada Mata Pelajaran IPS untuk Peningkatan Hasil Belajar Siswa di Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*.2(2):1-10. Universitas Negeri Surabaya

Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian dan Pengembangan*. Bandung: Alfabeta.

Sari, Dwi Oktaviana. 2018. Pengembangan Media MOONSTAR (Monopoli Super Pintar) pada Mata Pelajaran IPS Materi Perkembangan Teknologi Produksi, Komunikasi, dan Transportasi untuk Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Widya Wacana*, 13(2), 46-51.

Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

Hidayat, Atma. 2015. Pengembangan Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Batik Kelas V SD Siti Aminah Surabaya. *Jurnal Pendidikan Seni Rupa*.3(2):218-226. Universitas Negeri Surabaya

Sapriya. 2015. Pendidikan IPS. Bandung: Remaja Rosdyakarya.

Borg, & Gall. (1983). *Educational research: An introduction*. In: New York Longman