

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Gafur. 2012. *Desain Pembelajaran: Konsep, Model, dan Aplikasinya Dalam Perencanaan Pelaksanaan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ombak
- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Amiroh, (2019) *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*, Yogyakarta, h. 2.
- Arsyad, A. (2013) *Media Pembelajaran*, Jakarta: Pt. Raja Grafindo Persada.
- Branch, R. M. (2009). *Instructional Design-The ADDIE Approach*. New York: Springer.
- Campbell, (2006) *Biologi edisi ke-5*, Jakarta: Erlangga, h. 754. Campbell, dkk. (2004) *Biologi Edisi Kelima*, Jakarta: Erlangga, h. 273.
- Campbell, Recce dan Mitchell, (2006) *Biologi Jl. 3 Ed. 5*, Jakarta: Erlangga, h. 754.
- Danim, S. (2008) *Media Komunikasi Pendidikan*, Jakarta: Bumi Aksara, h.7
- Daryanto, (2013) *Media Pembelajaran*, Yogyakarta: Gava Media, h. 27.
- Dewi, K. (2020) *Pentingnya Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini*, Artikel Fakultas Tarbiya UIN Raden Fatah Palembang, h. 9.
- Efendhi, E. S. (2015) *“Pengembangan Bahan Ajar Buku Berjendela Sebagai Pendukung Implementasi Pembelajaran Berbasis Scientific Approach Pada Materi Jurnal Khusus,”* Jurnal Pendidikan Akuntansi (Jpak) 2, No. 2, h. 1
- Ernawati, Dwi Septiwiharti dan Anthonius Palimbong. 2013. *Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Belajar Kelompok (Learning Group) Pada Pembelajaran PKn Kelas V SDN 1 Palasa, 1*

- Fazar, Ibnu dkk. 2016 “*Pengembangan Bahan Ajar Program Linear Menggunakan Aplikasi Geogebra Berbantuan Android Di Sekolah Menengah Atas,*” *Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran Matematika* 9, No. 1, h. 6.
- Gifary, S. (2015) “*Intensitas Penggunaan Smartphone Dan Perilaku Komunikasi (Studi Pada Pengguna Smartphone Di Kalangan Mahasiswa Program Studi Ilmu Komunikasi Universitas Telkom),*” *Jurnal Sositologi* 14, No. 2, h. 170.
- Guslinda, M. dan Kurnia, R. (2018) *Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini*, Surabaya: Jakad Publishing, h. 20-23
- Hermono, F. Dan Hakim, F. (2018) “*Perancangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia*”, *Sentra Penelitian Engineering dan Edukasi*, 1, h. 44.
- Khusnah, N. Dkk. (2020) “*Pengembangan media pembelajaran jimat menggunakan articulate storyline*”, *Jurnal Analisa* 6 (2). H. 298
- Kurniasari dkk. (2018) “*Pengembangan E- Module Bercirikan Etnomatematika Pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar*”. *Indonesia Jurnal Of Science And Mathematics Education* 1 , h. 221.
- Kusumawati, L. D., Sugito, Nf., & Mustadi, A. (2021). *Kelayakan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dalam Memotivasi Siswa Belajar Matematika. Kwangsan: Jurnal Teknologi Pendidikan*, 9(1), 31.
- Leo & Dasaputri (2020) *Geme Edukasi Pengenalan Peta Buta Benua Asia Berbasis Android*, *Information Sistem Depelopment*, Vol.2 no.2, h.33.
- Manik, (2018) *Pengelolaan Lingkungan Hidup*. Jakarta: Penerbit Kencana.
- M. Rifai, (2004) *Kamus Biologi*, Jakarta: Balai Pustaka, h. 95.
- Ridoi, M. (2018) *Cara Membuat Game Edukasi dengan conturuct 2*, Maskha, h.118
- Mukharomah, E. (2021) *Konsep Dasar Ekologi Tumbuhan*. Palembang: Bening Media Publishing.

- Munir, 2015. *Multimedia Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Bandung: CV Alfabeta.
- P. Rahayu, S, Mulyani, S.S. Miswadi, (2019) “*Pengembangan Pembelajaran IPA Terpadu dengan Menggunakan Model Pembelajaran Problem Base Melalui Lesson Study*”, *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 1.
- Pribadi, B. A. (2017) *Media dan Teknologi Dalam Pembelajaran*, Jakarta: Kencana, h. .392
- Purnama S. (2013). *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Pengenalan Untuk Mengembangkan Produk Pembelajaran Bahasa Arab)*. Literasi, Volume. Iv, No. 1.
- Riduwan. (2015). *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung : Alfabeta.
- Rohmah, F. N. & Bukhori, I. (2020) *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3*, *Jurnal Ecoducation*, Vol, 2, No, 2, h.170.
- Roziaty, dkk. (2017) *Biologi Lingkungan*. Jawa Tengah: Muhammadiyah University Press.
- Sapitri dan Alwen (2020) “*Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Ekonomi Kelas X*”.
- Saputra, Rozan Pajri Sandria (2019) *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Animasi Penggunaan Total Station Untuk Pengukuran Stake Out Gedung*. S1 thesis, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian & Pengembangan Research & Development*. Bandung: Alfabeta
- Sukarsono, (2009) *Ekologi Hewan*, Malang: UMM Press, h. 3.
- Suyanto, 2005. *Konsep Dasar Anak Usia Dini* : Jakarta : Departemen Pendidikan Nasional.

Tafonao, T. (2018) Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa, *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, Vol. 2, No. 2, h. 103-105.

Tegeh ,I Made dkk. ( 2014). *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Widoyoko, E. ( 2015). *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

Wirakusumah, S. (2003) *Dasar-dasar Ekologi Bagi Populasi dan Komunitas*, UI-Press, h.67.

Yasin dan Nur (2017) “*Kelayakan Teoritis Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Materi Sistem Reproduksi Manusia Kelas XI SMA*”.