

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. PT Remaja Rosdakarya.
- Budiyanto, M. A. K., Waluyo, L., & Mokhtar, A. (2016). Implementasi Pendekatan Saintifik dalam Pembelajaran di Pendidikan Dasar di Malang. *Biology Education Conference*, 13(1).
- Daryanto. (2014). *Pendekatan Pembelajaran Saintifik Kurikulum 2013*. Gava Media.
- Depdiknas. (2006). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan Sekolah Dasar Mata Pelajaran Matematika SD/MI*. Depdiknas.
- Faradisa, Z. (2023). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbantuan Aplikasi Articulate Storyline untuk Peserta Didik Kelas III Sekolah Dasar. *E-Jurnal Inovasi Pembelajaran Sekolah Dasar*, 11(3).
- Fatia, I., & Ariani, Y. (2020). Pengembangan Media Articulate Storyline 3 pada Pembelajaran Faktor dan Kelipatan Suatu Bilangan di Kelas IV Sekolah Dasar. *Journal of Basic Education Studies*, 3(2).
- Faujiah, N., Septiani, S.N, Putri, T., & Setiawan, U. (2022). Kelebihan dan Kekurangan Jenis-Jenis Media. *Jurnal Telekomunikasi, Kendala Dan Listrik*, 3(2).
- Febrina, M., Hermansyah, B., & Marleni, M. (2022). Analisis Kesulitan Belajar Matematika pada Materi Jarak, Waktu dan Kecepatan pada Siswa Kelas V SDN 24 Banyuasin 1. *Anthor: Education and Learning Journal*, 1(1). <https://doi.org/10.31004/anthor.v1i1.3>
- Hamalik, O. (1994). *Media Pembelajaran*. PT Citra Aditya Bakti.
- Khusnah, N., Sulasteri, S., Suharti, S., & Nur, F. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Jimat Menggunakan Articulate Storyline. *Jurnal Analisa*, 6(2). <https://doi.org/10.15575/ja.v6i2.9603>
- Mayori, E., & Taufik, T. (2023). Penerapan Pendekatan Saintifik Dalam Pembelajaran Tematik Terpadu Di Kelas II Sekolah Dasar (Studi Literatur). *E-Jurnal Inovasi Pembelajaran Sekolah Dasar*, 10(2). <https://doi.org/10.24036/e-jipsd.v10i2.10431>
- Munir. (2012). *Multimedia Konsep dan Aplikasi Dalam Pendidikan*. Alfabeta.
- Nurachmandani, S. (2009). *Fisika 1 Untuk SMA/MA Kelas X*. Pusat Perbukuan Departemen Pendidikan Nasional.
- Nuswantoro, D., & Wicaksono, V. D. (2019). Pengembangan Media Video Animasi Powtoon “Hakan” pada Mata Pelajaran Ppkn Materi Hak dan Kewajiban Siswa Kelas IV SDN Lidah Kulon IV Surabaya. *Jpgsd*.
- Patricia, F. A., & Zamzam, K. F. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Pada Materi Himpunan Berbasis Puzzle Dengan Pendekatan Kontekstual. *Aksioma*:

*Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*, 9(4).  
<https://doi.org/10.24127/ajpm.v9i4.3132>

- Pribadi, B. A. (2009). *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Dian Rakyat.
- Rahmawati, A., & Mulyawati, I. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Bangun Ruang Sederhana Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Indonesia*, 7(3).
- Rohim, D. C. (2019). Strategi Penyusunan Soal Berbasis Hots pada Pembelajaran Matematika SD. *Briliant: Jurnal Riset Dan Konseptual*, 4(4).  
<https://doi.org/10.28926/briliant.v4i4.374>
- Rohmah, F. N. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespodensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3. *Jurnal Ecoducation*, 2(2).
- Sari, S. N., Zaman, W.I., & Primasatya, N., (2023) Pengembangan Multimedia Berbasis Articulate Storyline Pada Materi Membandingkan dan Mengurutkan Bilangan Untuk Siswa Kelas I. *Jurnal Pendidikan dan Konseling*, 5(2)
- Soenarko, B., Aditia Wiguna, F., Eka Putri, K., Primasatya, N., Kurnia, I., Fahmi Imron, I., & Damayanti, S. (2018). Pelatihan Pembuatan Media Pembelajaran Interaktif dengan Memanfaatkan Bahan Bekas untuk Guru Sekolah Dasar pada Anggota Gugus 2 Kecamatan Ringinrejo Kabupaten Kediri. In *Tahun* (Vol. 1, Issue 2). <http://ojs.unpkediri.ac.id/index.php/Ppm>
- Sugiarta, I. M., Mardana, I. B. P, & Adiarta, A., (2019). Filsafat Pendidikan Ki Hajar Dewantara (Tokoh Timur). *Jurnal Filsafat Indonesia*, 2.
- Sugiarto, C., Wahyudi, W., & Sahari, S. (2023). Development of Interactive Multimedia Based on Articulate Storyline on Ethnic and Cultural Diversity Material in Indonesia Class IV SDN 1 Lengkong Nganjuk District. *Jurnal Eduscience*, 10(3). <https://doi.org/10.36987/jes.v10i3.4746>
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Alfabeta.
- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2).  
<https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Trianto. (2019). *Model Pembelajaran Terpadu*. Bumi Aksara.
- Wibawanto, W. (2017). *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Cerdas Ulet Kreatif Publisher.
- Widoyoko, E. P. (2016). *Evaluasi Program Pemberajaran*. Pustaka Pelajar.
- Yayuk, E. (2019). *Pembelajaran Matematika SD*. UMMPress.
- Yuniastuti, Miftakhuddin, & Khoiron, M. (2021). Media Pembelajaran Untuk Generasi Milenial Tinjauan Teoritis dan Pedoman Praktis. In *Scopindo Media Pustaka* (Issue September).