

96% Unique

Total 25121 chars, 1685 words, 182 unique sentence(s).

Custom Writing Services - Paper writing service you can trust. Your assignment is our priority! Papers ready in 3 hours!
 Proficient writing: top academic writers at your service 24/7! Receive a premium level paper!

STORE YOUR DOCUMENTS IN THE CLOUD - 1GB of private storage for free on our new file hosting!

Results	Query	Domains (original links)
Unique	DETEKSIARAH Pandang Mata Untuk Pengendali Pointer Dengan Metode Lucas-Kanade dan Optical Flow LeonPrasetyaMulya 1 ,ArdiSanjayaM	-
Unique	2 leonprasetya1@gmail.com Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Nusantara PGRI Kediri BABI PENDAHULUAN	-
Unique	Sayangnya, saat ini banyak orang yang menjadi korban penyakit yang melumpuhkan mereka secara fisik	-
Unique	Perkembangan teknologi bertujuan untuk memudahkan penggunaannya, tak terkecuali untuk penyandang disabilitas	-
Unique	Beberapa fasilitas yang menggunakan teknologi seharusnya membuat segala sesuatu terjangkau bagi siapa saja	-
Unique	Hanya saja, tidak semua teknologi yang dijumpai sehari-hari memang untuk difabel	-
Unique	Pasalnya, teknologi yang ada sementara ini membutuhkan fisika yang normal untuk mengoperasikannya contohnya komputer dan laptop	-
Unique	Dari permasalahan tersebut maka penulis berinisiatif untuk membuat Eye Gaze Tracking System untuk menggantikan input device seperti mouse dan trackpad	-
Unique	Keterbatasan biaya adalah masalah utama pada penelitian ini, alat pendeteksi arah pandangan mata di pasaran masih tergolong mahal dan hanya memiliki fitur yang terbatas	-
Unique	Penelitian sebelumnya tentang pelacakan mata telah dilakukan oleh Yuli Syarif pada tahun 2013 dengan judul "Perangkat Lunak Pengendali Pointer Menggunakan Pelacakan Mata (Eye Tracking) Dengan Algoritma Lucas Kanade"	-
Unique	Pengujian yang dilakukan adalah mengukur besar kecepatan gerak pointer dan keberhasilan melakukan klik	-

Unique	Sistemnya berhasil menggerakkan pointer dari titik ke titik dengan jarak waktu yang berbeda-beda tergantung pada jaraknya. Namundalam mendeteksi gerakan matasi sistem ini hanya memiliki akurasi sebesar 77,7%	-
Unique	Oleh karena itu, peneliti menggunakan metode Lucas-Kanade Optical Flow dan berharap mendapatkan hasil yang lebih maksimal	-
Unique	Identifikasi Masalah Berdasarkan Latar Belakang Masalah di atas, maka penulis dapat merumuskan identifikasi masalah, yaitu:	-
Unique	Ketidak mampuan penyandang disabilitas dalam mengoperasikan Komputer dan Laptop	-
Unique	Keterbatasan biaya yang dikarenakan alat pendeteksi arah pandangan mata yang ada dipasaran harganya masih tergolong mahal	-
Unique	Rumusan Masalah Berdasarkan latar belakang masalah yang telah ditulis, maka rumusan masalah dapat dibagi menjadi poin-poin berikut:	-
Unique	Apakah dengan aplikasi ini, penyandang disabilitas bisaterbantu dalam mengoperasikan Komputer ataupun Laptop	-
Unique	Apakah dengan penelitian ini, peneliti dapat menciptakan alat pendeteksi arah pandangan mata yang relatif murah dan mudah didapatkan oleh penyandang disabilitas	-
Unique	Batasan Masalah Sehubungan dengan keterbatasan yang dimiliki, baik dari segi waktu, pemikiran, serta biaya, maka penelitian ini akan dibatasi	-
Unique	Adapun ruang lingkup masalah yang terdiri dari:	-
Unique	Bahasa pemrograman yang akan digunakan untuk membangun sistem ini yaitu Python 3.7 library Dlib dan library OpenCV dan aplikasi yang dibuat berbasis Console	-
Unique	Sistem Operasi yang digunakan yaitu Linux Manjaro 18.1.4	-
Unique	Metode yang digunakan untuk mendeteksi arah pandangan mata adalah Lucas-Kanade Optical Flow	-
Unique	Hardware yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah : 1,3 Megapixel Webcam dan Laptop/ Komputer dengan spesifikasi singkat, Intel Core i5-3320M (2.60GHz) Processor, NVIDIA NVS 5400 dan 8GB RAM	-
Unique	Kamera yang akan digunakan yaitu Webcam dan Smartphone	-
Unique	Tujuan Penelitian Adapun tujuan dari penelitian ini adalah membuat sistem yang dapat mengoperasikan pointer pada komputer menggunakan arah pandangan mata layaknya input devices lainnya seperti mouse dan trackpad	-
Unique	Manfaat dan Kegunaan Penelitian Manfaat dan Kegunaan yang ingin dicapai oleh penulis yaitu:	-
Unique	Menambah pengetahuan serta pengalaman dengan menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari sehari-hari	-
Unique	Membantu mengembangkanteknologi Eye Gaze Tracking System untuk menciptakan teknologi terbaru dan sebagai teknologi input devices dimasa depan	-

Unique	Memahami penerapan Machine Learning pada sebuah aplikasi	-
Unique	Membantu penyandang disabilitas dalam mengoperasikan Komputer/Laptop	-
Unique	Membantu penyandang disabilitas bersaing dalam dunia kerja, terutama dalam bidang teknologi & informasi	-
Unique	Terutama untuk penyandang disabilitas dengan kondisi ekonomi menengah kebawah	-
Unique	Bagi Peneliti Lain Penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan acuan untuk mengembangkan penelitian selanjutnya sekaligus sebagai referensi di dalam penulisan	-
Unique	Metodologi Penelitian Metode yang digunakan penulis dalam penelitian ini adalah Lucas-Kanade dan Optical Flow	-
Unique	Optical flow adalah perkiraan gerakan suatu bagian dari sebuah citra berdasarkan urutan intensitas cahaya yang pada sebuah sekuens citra [Heri Pratikno, 2015]	-
Unique	Berikut adalah langkah-langkah yang digunakan dalam penelitian ini: Gambar 1.1 Metodologi Penelitian	-
Unique	Identifikasi Sistem Mempelajari beberapa literasi tentang teori-teori yang berhubungan dengan pengenalan pola untuk mengidentifikasi sistem yang akan dibuat. 2	-
Unique	Pengumpulan Data Data yang dikumpulkan yaitu gambar gerakan mata	-
Unique	Pengumpulan data dilakukan dengan cara melakukan perekaman video pada bagian tubuh di sekitar mata kemudian video akan dipecah menjadi beberapa frame dan akan digunakan untuk data training	-
Unique	Perancangan Sistem Sistem dirancang sesuai dengan literasi yang telah dipelajari, kemudian dibuatlah alur program dan penentuan algoritma yang cocok untuk sistem aplikasi yang akan dibuat	-
Unique	Pembuatan Sistem Pembuatan aplikasi menggunakan bahasa pemrograman Python 3 dan library OpenCV	-
Unique	Testing Jika tahapan pembuatan sistem telah selesai, dilakukan pengujian atas program sehingga dapat diketahui jalannya sistem dan akan dilakukan perbaikan jika ditemukan kesalahan pada sistem	-
Unique	Debugging Jika pada tahap testing ditemukan sebuah bug, maka proses debugging dilakukan untuk memperbaiki bug yang ada	-
Unique	Implementasi Sistem yang telah selesai dibuat akan diimplementasikan pada penyandang disabilitas untuk membantu merekam dan mengoperasikan Komputer dan Laptop	-
Unique	Laporan Penyusunan laporan akan dibuat berdasarkan data yang dilakukan pada penelitian dan penyusunan laporan akan dilakukan setelah semua tahapan diselesaikan	-
Unique	BAB II : TINJAUAN PUSTAKA Bab ini menjelaskan mengenai teori pendukung yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi	-
Unique	BAB III : ANALISIS DAN DESAIN SISTEM Dalam bab ini memuat tentang analisis data citra mata yang dibutuhkan serta desain sistem dan perancangan pada aplikasi	-
Unique	BAB IV : HASIL DAN EVALUASI Bab ini berisi hasil dan evaluasi dari sistem penggerak kursor dengan arah pandang mata yang dibuat	-

Unique	BABV :PENUTUP Bab ini berisikan kesimpulan, saran dan harapan penulis berkenaan dengansistemyangtelahdibuat	-
Unique	CitraDigital MenurutPulungNartantioAndono,T	-
Unique	Sutojo,Muljono(2017:3)citra digitaldapatdiartikanebagaiberikut: CitradigitaldiwakiliolehmatriskyangterdiridariMbarisdanN kolom,dimanaperpotonganantarabarisdankolomdisebutpiksel	-
Unique	Pikselmempunyaiduaparameter,yaitukoordinatdanintensitasatau warna	-
Unique	Nilaiyangterdapat padakoordinat(x,y)adalah f(x,y), yaitu besarintensitasatauwarnadaripikseldititiku	-
Unique	Gambar2.1Sistemkoordinatyangdigunakanuntukmewakili citra	-
Unique	Artinya,sebuahcitradigitaldapatditulisdalambentukmatriks sebagaiberikut:	-
Unique	(2.1)Gambar2.2ContohGambarCitraDigital	-
Unique	CitraBiner MenurutDarmaPutra(2010:40)citrabinerdapatdiartikanebagai berikut: Citrabineradalahcitradigitalyanghanyamemilikiduakemungkinan nilai piksel yaituhitamdanputih	-
Unique	Citrabinerjugadisebutsebagaicitra B&W(Black&White)ataucitramonokrom	-
Unique	Hanyadibutuhkan1bit untukmewakilinilai setiappiksel daricitrabiner	-
Unique	Gambar2.3CitraBinerdengannilai0dan13	-
Unique		-
Unique	Pola sendiri adalah suatu entitas yang terdefinisi dapat diidentifikasikan sertadiberinama	-
Unique	sidik jari adalah suatu contoh pola	-
Unique	Polabisamerupakan kumpulan hasil pengukuran atau pemantauan dan bisadinyatakandalamnotasivektorataumatriks	-
Unique	Gambar2.4Pengukuranpola(a)Bentukgelombang(b)Citra karakter(Fokunaga,1990)	-
Unique	Kecerdasan buatan Menurut Niki Ratama.	-
Unique	Atau cabang ilmu komputer yang mempelajari otomatisasi tingkah laku cerdas(intelligent)	-
Unique	kecerdasan buatan harus didasarkan pada prinsip-prinsip teoretikal dan terapan yang menyangkut:	-
Unique	Struktur data yang digunakan dalam representasi pengetahuan (knowledge representation)	-
Unique	Algoritma yang diperlukan dalam penerapan pengetahuan itu	-
Unique	Teknik-teknik bahasa dan pemrograman yang dipakai dalam implementasinya	-
Unique	Perangkat lunak ini dirilis dengan lisensi BSD dan dapat digunakan untuk kepentingan bisnis maupun komersial	-

Unique	Platformyangdidukung mencakup Windows, Linux, Mac OS, iOS, dan Android	-
Unique	Nama OpenCVberasaldari“OpenSourceComputerVision”	-
Unique	Menurut situs resmi OpenCV, pustakainitelah diunduh lebih dari 14 juta kali pada Oktober 2018	-
Unique	Komunitas pemakainya mencapai lebih dari 47 ribu	-
Unique	OpenCV digabungkan dengan menggunakan bahasa	-
Unique	Walaupun demikian, dimungkinkan untuk menggunakan bahasa Python sebagai antarmuka untuk mengakses pustaka OpenCV. 7	-
Unique	Pada perkembangannya, algoritma ini kemudian menjadi salah satu algoritma optical flow yang penting	-
Unique	Berbeda dengan algoritma Horn-Schun yang bekerja berbasis pada keseluruhan citra, algoritma ini bekerja berdasarkan informasi lokal yang diturunkan dari window kecil (patch) disekeliling titik yang diperhitungkan	-
Unique	Permasalahan ini kemudian dapat diatasi dengan mengimplementasikan penyelesaian dengan prinsip piramida, yaitu piramida Lucas-Kanade	-
Unique	Prinsip ini merupakan penyelesaian berdasarkan iterasi dari level detail citra paling rendah hingga level detail citra paling tinggi	-
Unique	Gambar 2.5 Piramida Lucas-Kanade Berikut adalah rumus yang digunakan pada metode Lucas-Kanade:	-
Unique	(2.2) Dimana A^T adalah hasil transpose matriks	-
Unique	(2.3) Dimana matriks pusat dalam persamaan adalah matriks inverse	-
Unique	Jumlahnya berjalan dari $i = 1$ ke	-
Unique	Matriks $A^T A$ sering disebut struktur tensor dari gambar pada titik p	-
Unique	Gambar 2.6 Contoh penggunaan metode Lucas-Kanade	-
Unique	Optical Flow Optical flow adalah perkiraan gerak suatu bagian dari sebuah citra berdasarkan turunan intensitas cahayanya pada sebuah sekuen citra	-
Unique	Pada ruang 2D hal ini berarti seberapa jauh suatu piksel citra berpindah diantara dua frame citra yang berurutan	-
Unique	Sedangkan pada ruang 3D hal ini berarti seberapa jauh suatu volume piksel (voxel) berpindah pada dua volume yang berurutan	-
Unique	Perhitungan turunan dilakukan berdasarkan perubahan intensitas cahaya pada kedua frame citra maupun volume	-
Unique	Berikut adalah rumus yang digunakan pada Optical Flow:	-
Unique	(2.4) Metode ini mencoba menghitung gerakan antara dua bingkai gambar yang diambil pada t dan $t + \Delta t$ di setiap posisi voxel	-
Unique	metode ini disebut diferensial karena didasarkan pada pendekatan Taylor Series dari sinyal gambar	-

Unique	Proses pendeteksian wajah dilakukandenganmengklasifikasikansebuahgambarmelalui sebuah pengklasifikasi yang dibentuk dari data latih	-
Unique	Data latih yang digunakanoleh algoritmainiberjumlah5000imagewajahdan9400 image bukan wajah sehingga menghasilkan akurasi sistem sebesar 95%dengandatapositifsalahsebesar1:14.084	-
Unique	Tigatujuanutamadari algoritmaViola-Jonesadalahsebagiberikut: komputasifitur,seleksifiturdanketepatanwaktunyata	-
1 results	Kelebihan deteksi wajah secara real time dengan menggunakan algoritma Viola-Jonesdiantaranya:	ejnteti.jteti.ugm.ac.id
Unique	Robust,mempunyaitingkatdeteksitinggiuntukpelacakgambar dalamimage(TruePositive)dengantingkatkesalahan(FalsePositive) yangrendah	-
Unique	RealTime,mempunyaikomputasifituryangcepatdimanadalam prakteknya aplikasi seharusnya memproses sekurang-kurangnya 4 frameperdetik	-
Unique	Namun, kecepatan fitur-fitur yang dievaluasi tidak cukup untuk mengkompensasi jumlah mereka	-
Unique	Misalnya, dalam standar 24x24pikselsub-window,terdapattotalM=162.336kemungkinan, dan akan sangat sulit untuk mengevaluasi semuanya saat menguji gambar	-
Unique	Algoritmainimembangunclassifier "kuat" sebagai kombinasi linear dari pengklasifikasi sederhana "lemah"	-
Unique	(2.5)Setiapclassifierlemahadalahthresholdberdasarkancitra	-
Unique	(2.6) Nilaithreshold θ_j, dan polarisasi $S_j \in \pm 1$ ditentukan dalam pelatihan, serta koefisien a	-
Unique	KajianPustaka Penelitianinidibuatberdasarkanbeberapapenelitianyangsudah selesai,antarlain:	-
Unique	Implementasinya pun berbeda, penelitian sebelumnya diimplementasikan untuk membuat kontrol gerakan Augmented Reality, sedangkan pada penelitian ini rancangan sistem diimplementasikan untuk menggerakkan kursor.2	-
Unique	Rizal Isnanto, Kodrat Iman Satoto Judul : Perangkat Lunak Pengendali Pointer Menggunakan Pelacakan Mata (Eye Tracking) Dengan Algoritma Lucas-Kanade	-
Unique	Perbedaan : Metode yang digunakan dalam penelitian sebelumnya hanya Lucas-Kanade, sedangkan penelitian sekarang adalah Optical Flow dan Lucas-Kanade	-
Unique	Perbedaan : Pada penelitian sebelumnya data yang dideteksi adalah gerak tubuh, sedangkan pada penelitian ini data yang dideteksi gerak iris mata	-
Unique	Metode yang digunakan pada penelitian sebelumnya yaitu Single Gaussian Background, sedangkan pada penelitian ini metode yang digunakan penulis yaitu Lucas-Kanade Optical Flow	-
Unique	Nama : Eko Mardianto Judul : Kontrol Gerakan Kursi Roda Berdasarkan Arah Pandang Mata	-
Unique	Tahun : 2016 Hasil : Dalam pengujian diperoleh presentase keberhasilan sebesar 93.33% sampai 100% tergantung pada intensitas cahaya	-

Unique	Aplikasidapatmendeteksiarahpandangmata dan menerjemahkannya menjadimotioncommand	-
Unique	Perbedaan : Datayangdideteksiadalahsebuahtitikyangdiposisikan padakening, sedangkanpadapenelitianinidatayang dideteksiyaituirismata	-
Unique	Nama : 1)Che-Han Chang, 2)Chun-Nan Chou, 3)Edward	-
Unique	Metodeyangdigunakanuntukmendeteksiobjekpadapenelitiansebelumnyamenggunakan CascadeFeature Learning, sedangkanpadapenelitianinideteksiobjek menggunakanmetodeViolaJones	-
Unique	DataInput Datayangdigunakandalampenelitianiniberasaldarifotodan rekaman pada daerah sekitar mata, kemudian hasil rekaman video tersebutakandipecahmenjadibeberapaframedanakandidapatkandata gambardarivideoyangtelahdipecah	-
Unique	Untukhasildeteksiyanglebih maksimal, diperlukandatalatihyangsangatbanyak	-
Unique	Gambar2.9Menandaiareayangtelahditemukan Setelah area wajah dideteksi, peneliti hanya membutuhkan tampilandisekitarmatasaja, jadipenelitimembagiareayangterdeteksi menjadi2bagiansepertipadagambar2.9, laluhanyamengambilbagian atassajasepertipadagambar2.10	-
Unique	Dengan cara mendeteksi tepi warnayangberbeda	-
Unique	Lalusimataditentukan dengan posisicitra, untukmenentukansistemklikpadaaplikasiinidiambil sisimatabagiankiridansisimatabagiankanan	-
Unique	Gambar2.12Iris, Skleradansisimataterdeteksi Jikalingkaranmerahsisikiritidakterdeteksimakasistemakan mengartikannyasebagai perintah klikkanan, dan jikalingkaranmerah sisikanantidakterdeteksimakasistemakan mengartikannyasebagai Kiri Kananperintahklikkiri	-
Unique	Berikutadalahgambarantentangalurprosessistem pendeteksiarahpandangdankedipanmata: Gambar2.13GambaranAlurProses	-
Unique	DataOutput Agartampilanoutputlebihmenarik, outputyangditampilkan adalahcitraRGB	-
Unique		-
Unique	Gambar2.14HasilGambaryang sudah Terdeteksi Kanan Kiri2	-
Unique	Kesimpulan Berdasarkan hasil pembahasan dari proposal ini dapat dianalisis sebagaiberikut:	-
Unique	Telahberhasil dibuatrancangansistem pendeteksiarahpandangmata untukmenggantikaninputdeviceyaitumouse	-
Unique	Rancangansistemaplikasiinidibuatdalamtujuanuntukmempermudah pengoperasianKomputerdanLaptopbagipenyandangdisabilitas	-
Unique	Harapan Penulis berharap agar perancangan sistem berdasarkan apa yang ditulispada proposalinidapatbermanfaatbagipenulis, mahasiswa yang ada padakampus1 Universitas Nusantara PGRI Kediri dan para penyandang disabilitas dalam mengoperasikan Komputer dan Laptop	-
Unique	Control Mouse Cursor by Head Movement: Development and Implementation	-

Unique	New York:ACMComputingSurveys(CSUR)	-
Unique	Aplikasi Untuk Pengoprasian Komputer Dengan MendeteksiGerakanMenggunakanOpencvPython	-
Unique	CLKN: Cascaded Lucas-Kanade NetworksforImageAlignment	-
Unique	LangkahMudahPemrogramanOpenCV&Python	-
5 results	Aniterativeimageregistrationtechniquewith anapplicationstereovision	ufdc.ufl.edu cw.fel.cvut.cz igpm.rwth-aachen.de igpm.rwth-aachen.de rasteredge.com
Unique	ProceedingsofImagingUnderstanding Workshop	-
Unique	KontrolGerakanKursiRodaBerdasarkanArahPandang Mata	-
Unique	UniversitasPoliteknikPontianak	-
Unique	KontrolGerakanObjek3DAugmentedRealityBerdasarkanTitik FiturWajahdenganPOSIT	-
Unique	Program Studi Sistem Informasi FST, Univ	-
Unique	Studi Kasus SistemBerdasarkanPengetahuan	-
Unique	KONSEPKECERDASANBUATANDENGAN PEMAHAMAN LOGIKA FUZZY DAN PENERAPAN APLIKASINYA	-
Unique	PerangkatLunakPengendaliPointer Menggunakan Pelacakan Mata (Eye Tracking) Dengan Algoritma Lucas-Kanade	-
Unique	Transient:JurnalIlmiahTeknikElektro	-
Unique	Umar, U., Soelistijorini R., Darwito	-
Unique	Tracking Arah Gerakan Telunjuk Jari Berbasis Webcam Menggunakan Metode Optical Flow	-
Unique	Transient:JurnalIlmiahTeknikElektro	-
Unique	LatarBelakangMasalah Padazamansekarangteknologiberkembangdengancepat,hampir semua kegiatan sudah terkomputerisasi, salah satu contoh penggunaan teknologi yang dapat ditemui	-
Unique	Berdasarkan data Sakernas 2017, pendudukusiaakerjadisabilitasnasionalberjumlah21.930.529orang,dari total tersebut, sebanyak 414.222 penyandang disabilitas membutuhkan pekerjaan karena	-
Unique	Penyandangdisabilitasyangtidakdapat menggerakkan fisiknya, seperti ketidak mampuan dalam menggerakkan tangan atau jarinya atau bahkan lumpuh total,	-
Unique	Olehkarenaitu,alternatifatausolusi untukmasalahiniharusdibuatyaitudenganWebcamatauKameraLaptop yang akan langsung menangkap citra mata dan aplikasi akan menerjemahkannya kedalam bahasa yang	-
Unique	2011, dalam penelitiannya dibuat sebuah programuntukmelakukanpendeteksianwarnamerahdengantujuanuntuk mengetahuipikselmanayangtermasukpikselwarnamerahdanmanapiksel yang bukan piksel warna merah, setelah warna terdeteksi,	-

Unique	Penelitian ini diharapkan dapat meningkatkan kualitas hidup mereka(penyandangdisabilitas)tanpabantuanganaataupunkemampuan fisik yang normal dan memudahkan penyandang	-
Unique	Penyandang disabilitas terbantu dengan adanya teknologi yang relatif murah dan bisa dimiliki oleh siapa	-
Unique	AlgoritmaLucas-Kanademengasumsikan bahwa titik yang dilacak dan titik-titik tetangga dari titik yang dilacak tersebut memiliki nilai	-
Unique	JadwalPenelitian BerikutadalahJadwalPenelitianyangtelahdisusun:Tabel1.1JadwalPenelitian JenisKegiatan Bulanke- No 1 2 3 4 5 6 123412341234123412341234 1IdentifikasiSistem 2PengumpulanData	-
Unique	masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat dan kegunaan penelitian, metode penelitian, jadwal penelitian dan sistematika	-
Unique	Kom (2019:7) Kecerdasanbuatan dapatdiartikansebagai berikut: Kecerdasan buatan merupakan bidang ilmu komputer (computer science)yang khususditujukan untukmembuatperangkat lunak dan perangkat keras yang sepenuhnya	-
Unique	TeknikKecerdasanbuatan bisadigunakan untukmemberikemampuan baru kepada komputer agar bisa berfikir, menalar, dan membuat inferensi(mengambilkeputusan berdasarkanpengalaman) dan membuat pertimbangan-pertimbangan yang didasarkan	-
Unique	Machine Learning Menurut Shwartz dan David (2014 :16) Machine Learning dapat dijelaskansebagai berikut: Machine Learningmerupakan sebuah studentang algoritma untuk mempelajari sesuatu	-
Unique	Belajar dalam hal ini berkaitan dengan bagaimanamenuntaskanberbagai tugas yang ada, atau membuat suatu prediksi kesimpulan baru yang akurat dari	-
Unique	Library OpenCV Menurut Abdul Kadir (2019 :2) library OpenCV dapat dijelaskan sebagai berikut: OpenCV merupakan pustaka berbasis Sumber Terbuka (Open Source) yang mengandung	-
Unique	Beberapa diantaranya mereka adalah pekerja di perusahaan besar seperti IBM, Microsoft, Intel, SONY, Siemens, dan Google serta pusat-pusat riset seperti	-
3 results	diajukan pada tahun 1981, awalnya adalah sebuah usaha untuk mencari teknik registrasi citra yang cepat	core.ac.uk core.ac.uk yumpu.com
1 results	Kelemahan digunakan window local kecil pada algoritma Lucas-Kanade adalah tidak terdeteksinya gerakan-gerakan yang besar	core.ac.uk
Unique	Perubahan intensitas cahaya pada suatu bagian citra dapat disebabkan oleh gerakan yang dilakukan oleh obyek, gerakan sumber cahaya, ataupun perubahan sudut	-
Unique	Viola Jones Menurut Heri Pratikno (2015 :17) metode Viola Jones dapat dijelaskan sebagai berikut: Algoritma Viola-Jones merupakan	-
Unique	Dengan demikian, kerangka deteksi objek menggunakan varian dari algoritma pembelajaran AdaBoost untuk memilih citra	-
Unique	Nama : Heri Pratikno Judul : Kontrol Gerakan Objek 3D Augmented Reality Berbasis Titik Fitur Wajah dengan POSIT Tahun : 2015 Hasil : Model objek 3D yang akan dibuat dan dikontrol pada penelitian	-

Unique	Perbedaan : Penelitian sebelumnya menerapkan metode Lucas Kanade Optical Flow untuk melacak arah wajah,	-
Unique	Tahun : 2013 Hasil : Sistem dapat melacak mata dengan tingkat keberhasilan pada webcam 16 MP sebesar 87,8% sedangkan pada	-
Unique	Nama : I Komang Setia Buana Judul : Aplikasi Untuk Pengoperasian Komputer Dengan Mendeteksi Gerakan Menggunakan OpenCV Python Tahun : 2018	-
Unique	Perbedaan : Penelitian sebelumnya diimplementasikan pada kursi roda dan metode yang digunakan adalah eye	-
Unique	2018 Hasil : Rata - rata akurasi pada deteksi lingkaran biru yaitu 95%, sedangkan rata	-
Unique	Chang Judul : CLKN: Cascaded Lucas-Kanade Networks for Image Alignment Tahun : 2017 Hasil	-
Unique	Perbedaan : Pada penelitian sebelumnya data set berupa gambar di convert menjadi Gaussian Noise, sedangkan pada penelitian ini dataset di convert	-
Unique	Untuk itu, data latih yang akan digunakan akan didapatkan dari website yang menyediakan sekumpulan dataset seperti Kaggle.com	-
Unique	Gambaran Proses Data yang sudah diperoleh akan dicari nilai RGB nya lalu gambar akan diubah	-
Unique	Berikut contoh perbandingan histogram dari citra RGB dengan citra biner: Gambar 2.7 Citra RGB dan Histogram Gambar 2.8 Citra Biner dan Histogram Setelah citra biner didapat, deteksi wajah merupakan langkah pertama dalam proses identifikasi, klasifikasi image dilakukan berdasarkan nilai dari sebuah fitur, penggunaan fitur dilakukan karena	-
Unique	Gambar 2.10 Area wajah dibagi menjadi 2 bagian Gambar 2.11 Hasil gambar setelah dipotong bagian atas Setelah area mata ditentukan, langkah selanjutnya yaitu mendeteksi bagian mata diantaranya iris dan	-
Unique	Desain Sistem (Arsitektur) Berikut adalah gambar flowchart alur kegiatan yang akan menggambarkan cara kerja pelatihan data dan sistem pengendali kursor menggunakan arah pandang mata: Gambar 2.15 Alur Flowchart untuk Membuat Dataset Gambar 2.16 Alur Flowchart untuk Sistem Pengendali Kursor BAB III	-

