

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul, Kadir. (2015). *Menyusun Dan Menganalisis Tes Hasil Belajar*. Al-Ta'dib, 8(2), 70–81.
- Aditya, P. T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Lingkaran Bagi Siswa Kelas VIII*. *Jurnal Matematika Statistika Dan Komputasi*, 15(1), 64.
- Amaliah, A., Adnan, & Azis, A. A. (2022). *Pengembangan E-book Berbasis Studi Kasus Pada Materi Perubahan Lingkungan Kelas X SMA*. *BIOSFER : Jurnal Biologi Dan Pendidikan Biologi*, 7 No 1.
- Astini Ni, W., & Rini Purwati, N.. (2020). *Strategi Pembelajaran Matematika Berdasarkan Karakteristik Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Emasains*, IX(1), 1–8.
- Cahyadi, R. A. H. (2019). *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Addie Model*. *Halaqa: Islamic Education Journal*, 3(1), 35–42.
- Craig, L., dkk. (2013). *Klasifikasi Jenis Data Penelitian*. *Fathering: A Journal of Theory, Research, and Practice about Men as Fathers*, 24(1), 1689–1699.
- Damayant, K., Fajri, M., & Adriana, N. (2022). *Pengendalian Kualitas Di Mabel PT. Jaya Abadi Dengan Menggunakan Metode Seven Tools*. *Jurnal Penelitian Mahasiswa Teknik Industri Universitas Indraprasta PGRI*, 3(1), 2.
- Darma, Y., & Putra, S. R. S. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash Bermuatan Problem Posing terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis*. *Mosharafa : Jurnal Pendidikan Matematika*, 9, 323–334.
- Dewi, Laksmi. (2016). *Diagram*. *Media Grafis*, 1–23.
- Haristah, H., Azka, A., Setyawati, R. D., & Albab, I. U. (2019). *Pengembangan Modul Pembelajaran*. *Imajiner: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 1(5), 224–236.
- Herlina, Erisna, & Fitria, H. (2020). *Pendidikan Berbasis Teknologi (Permasalahan Dan Tantangan)*. *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 599.
- Hidayat, F., Rahayu, C., Barat, K. B., Nizar, M., Coblong, K., & Bandung, K. (2021). *Model ADDIE (Analysis , Design , Development , Implementation And Evaluation) Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Addie (Analysis , Design , Development , Implementation And Evaluation)*. *Model In Islamic Education Learning*, 28–37.

- Hidayat, O. S. (2021). *Pengembangan Konten E-Learning Motion Graphic dan Website Wordpress pada Pembelajaran Warga di Sekolah Dasar*. *Jurnal basicedu*, 5(6), 5436–5444.
- Januarisman, E., & Ghufron, A. (2016). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas VII*. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 166.
- Kustianingsari, N., & Dewi, U. (2015). *Pengembangan Media Komik Digital pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Tema Lingkungan Sahabat Kita Materi Teks Cerita Manusia dan Lingkungan Untuk Siswa Kelas V SDN Putat Jaya III/379 Surabaya*. *Jurnal Mahasiswa Universitas Negeri Surabaya*, 6(2), 1–9.
- Luh, N., & Ekayani, P. (2021). *Pentingnya Penggunaan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa*. March, 1–16.
- Merlinda, S. (2019). *pengembangan media video pembuatan kerajinan bantalan jarum dari limbah hasil jahitan busana untuk siswa kelas X di SMK Muhammadiyah 1 Tempel*. 2008, 13–69.
- Muhammad, H., R. Eka Murtinugraha, & Sittati Musalamah. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran E-learning Berbasis Moodle Pada Mata Kuliah Metodologi Penelitian*. *Jurnal PenSil*, 9(1), 54–60.
- Mukmin, B. A. (2016). *Pengembangan Buku Ajar Ipa Berbasis Problem Solving Siswa Kelas V SD*. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Anak Sekolah Dasar*, 1(02), 44–52.
- Muqdamien, B., Umayah, U., Juhri, J., & Raraswaty, D. P. (2021). *Definition Stage in the Four-D Model in Research & Development (R&D) Educational Teaching Aids Snakes and Ladders to Improve Science and Mathematics Knowledge of Children aged 5-6 Years*. *Intersections*, 6(1), 23–33.
- Nabila, S., Adha, I., & Febriandi, R. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Pop Up Book Berbasis Kearifan Lokal pada Pembelajaran Tematik di Sekolah Dasar*. *Jurnal Basicedu*, 5(5), 3928–3939.
- Novitasari, Y. S., Adrian, Q. J., & Kurnia, W. (2021). *Rancang Bangun Sistem Informasi Media Pembelajaran Berbasis Website (Studi Kasus: Bimbingan Belajar De Potlood)*. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSI)*, 2(3), 136–147.
- Nurmalasari, Y., & Erdiantoro, R. (2020). *Perencanaan Dan Keputusan Karier: Konsep Krusial Dalam Layanan BK Karier*. *Quanta*, 4(1), 44–51.
- Nurrita, T. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*. *Misykat: Jurnal Ilmu-ilmu Al-Qur'an, Hadist, Syariah dan Tarbiyah*, 03, 171–187.

- Permata, R. D., & Nugrahani, R. (2023). *Validasi Ahli pada Pengembangan Media Puzzle Book untuk Anak Usia 4-5 Tahun*. *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 6(7), 5286–5289.
- Pratama, V., Hunaifi, A. A., & Mukmin, B. A. (2021). *Inovasi Media Pembelajaran Food House Materi Hubungan Antar Komponen Ekosistem Dan Jaringan Makanan Sekolah Dasar*. 3, 222–229.
- Putra, A., & Milenia, I. F. (2021). *Systematic Literature Review: Media Komik dalam Pembelajaran Matematika*. 3(1), 30–43.
- Richardo, R. (2016). *Karakteristik Media Pembelajaran Berbasis Komputer*. 2(11).
- Rijal, A.S.. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Untuk Meningkatkan Kreativitas Guru*. *Ideas: Jurnal Pendidikan, Sosial dan Budaya*, 81–96.
- Rilanty, N., Juwitaningsih, T., & Korespondensi, A. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Website Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Kesetimbangan Kimia*. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Kimia (Journal Of Innovation In Chemistry Education)*, 36–40.
- Rusmayana, T. (2021). *Model Pembelajaran Addie Integrasi Pedati Di Smk PGRI Karisma Bangsa Sebagai Pengganti Praktek Kerja Lapangan Dimasa Pandemi Covid-19*. *Widina Bhakti Persada Bandung*, hal 15.
- S, S., & Novita, N. (2018). *Implementasi Plugin Mathjax Untuk Menampilkan Equation Interaktif Pada Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Menggunakan Cms Wordpress*. *AXIOM: Jurnal Pendidikan Dan Matematika*, 7(1), 10–17.
- Salsabila, F., & Aslam, A. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Google Sites pada Pembelajaran IPA Sekolah Dasar*. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6088–6096.
- Saluky, S. (2016). *Pengembangan Bahan Ajar Matematika Berbasis Web Dengan Menggunakan Wordpress*. *Eduma: Mathematics Education Learning and Teaching*, 5(1), 80–90.
- Setyadi, D., & Qohar, A. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Web Pada Materi Barisan Dan Deret*. *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*, 8(1), 1–7.
- Silva, C. P. da. (2021). *Metodologi Penelitian*. *Metodologia: Universitas Muhammadiyah Malang*, 83–94.
- Sofi, B. W. (2019). *Penerapan Model Connecting, Organizing, Reflecting, Extending (Core) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Pada*

Materi Pokok Penyajian Data Dalam Bentuk Diagram Garis Dan Diagram Lingkaran Di SDN Pasongsongan IV Tahun Pelajaran 2018/2019. Doctoral dissertation, STKIP PGRI Sumenep.

- Solihudin JH, T. (2018). *Pengembangan E-Modul Berbasis Web Untuk Meningkatkan Pencapaian Kompetensi Pengetahuan Fisika Pada Materi Listrik Statis Dan Dinamis SMA.* WaPFI (Wahana Pendidikan Fisika), 3(2), 51.
- Suanah, S. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Desain Wix Materi Bangun Ruang Matematika SD Kelas V.* Proceedings of The ICECRS, 2(1), 243–252.
- Sudirman, Hermansyah, & Mansyur. (2020). *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 4(2), 318–333.
- Sugihartini, N., & Yudiana, K. (2018). *ADDIE Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran.* *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 277–286.
- Sutarno, E., dkk. (2015). *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pengukuran Untuk Meningkatkan Hasil Dan Kemandirian Belajar Siswa Smp Di Kota Bandung.* *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 21(3), 1–1.
- Taufik, A.. (2019). *Analisis Karakteristik Peserta Didik.* El-Ghiroh: *Jurnal Studi Keislaman*. 2, 5–10.
- Wenda, D. D. N. (2016). *Pengembangan Bahan Ajar Multimedia Untuk Pembelajaran Ipa Sd. Elementary School: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Ke-SD-An*, 3(1), 39–50.
- Wicaksana, E. (2020). *Efektifitas Pembelajaran Menggunakan Moodle Terhadap Motivasi Dan Minat Bakat Peserta Didik Di Tengah Pandemi Covid -19.* *EduTeach : Jurnal Edukasi Dan Teknologi Pembelajaran*, 1(2), 117–124.
- Widodo, P., Lumintuarso, R., Studi, P., Keolahragaan, I., Pascasarjana, P., & Kebumen, K. (2017). *Pengembangan Model Permainan Tradisional untuk Membangun Karakter pada Siswa SD Kelas Atas.* 5(2), 183–193.
- Zaki, M., & Saiman, S. (2021). *Kajian tentang Perumusan Hipotesis Statistik Dalam Pengujian Hipotesis Penelitian.* *JIIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 4(2), 115–118.
- Zaman, W. I., & Hunaifi, A. A. (2017). *Learning Trajectory Dalam Mengembangkan Kompetensi Berfikir Matematika.* *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi (JPSE)*, 3(November), 34–41.