

Daftar Pustaka

- Arina, D., Sri Mujiwati, E., Kurnia, I., Achmad Dahlan No, J. K., & Kota Kediri, M. (2020). Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Volume Bangun Ruang Di Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Kependidikan*, 1(2), 168–175.
- Ariyanti, D., Mustaji, & Harwanto. (2020). Multimedia interaktif berbasis ispring suite 8. *Education and development*, 8(2), 381–389.
- Azizah, K. N. (2015). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Two Stay Two Strayer terhadap Hasil Belajar Siswa Di Sekolah Dasar*.
- Buloto, Y. P. (2018). Implementasi Pendekatan Pembelajaran 5 M Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Ipa Di Smp Negeri 4 Gorontalo. *JPs: Jurnal Riset dan Pengembangan Ilmu Pengetahuan*, 03(2).
- Damayanti, M. S. D., & Suniasih, N. W. (2022). Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD) Interaktif Materi IPA Sistem Pernapasan Manusia. *Journal for Lesson and Learning Studies*, 5(1), 10–18. <https://doi.org/10.23887/jlls.v5i1.45261>
- Dasmo, Lestari, A. P., & Alamsyah, M. (2020). *Peningkatan Hasil Belajar Fisika Melalui Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Ispring Suite 9*.
- Erviani, U. (2024). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Materi Sistem Komputer Kelas X Di Sma Negeri 1 Ketapang*.
- Farizka, F., Syamsurizal, S., & Yogica, R. (2022). *Validitas Multimedia Interaktif Berbasis Android Terintegrasi Ispring Pada Materi Protista Kelas X SMA*. 7(3). <https://doi.org/10.37728/jpr.v7i3.601>
- Hanifah, N., & Syaiba, U. M. (2020). *Media Video Interaktif Berbasis Pendidikan Karakter Untuk Meningkatkan Nilai-Nilai Good Character Sebagai Respon Terhadap Era Society 5.0*.
- Haryati, S. (2012). *Research And Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan*.
- Maslahah, W., & Rofiah, L. (2019). Pengembangan Bahan Ajar (Modul) Sejarah Indonesia Berbasis Candi-Candi Di Blitar Untuk Meningkatkan Kesadaran Sejarah. Dalam 32 /*Jurnal Agastya* (Vol. 9).

- Mulyatiningsih, E. (2015). Pengembangan Model Pembelajaran Endang. *Islamic Education Journal*, 35,110,114,120,121.
- Nurmilawati, M. (2016). *Profil Hasil Belajar Mata Kuliah Laboratorium IPAMahasiswa Program Studi PGSD di UN PGRI Kediri Beserta Kendala Pembelajarannya*.
- Purnamasari, N. L. (t.t.). *Metode Addie Pada Pengembangan Media Interaktif Adobe Flash Pada Mata Pelajaran Tik*.
- Rahmawati, A., Triwoelandari, R., & Nawawi, M. K. (2021). Pengembangan Media iSpring pada Pembelajaran IPA Berbasis STEM untuk Mengembangkan Kreativitas Siswa. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, 19(2). <https://doi.org/10.31571/edukasi.v19i2.3046>
- Septianti, N., & Afiani, R. (2020). Pentingnya Memahami Karakteristik Siswa Sekolah Dasar di SDN Cikokol 2. *As-Sabiqun*, 2(1), 7–17. <https://doi.org/10.36088/assabiqun.v2i1.611>
- Sugiyono, 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*, Bandung.
- Suja, I. W. (2019). Pendekatan Saintifik dalam Pembelajaran. *Progress in Retinal and Eye Research*, 561(3), S2–S3.
- Sumarsono, A., Anisah, A., Iswahyuni, I., Jasmani Kesehatan dan Rekreasi, P., Keguruan dan Ilmu Pendidikan, F., Musamus Jalan Kamizaun Mopah Lama, U., Negeri, S., Jalan Brawijaya Mopah Baru, M., & Negeri Kejapanan Jalan Raya Kejapanan, S. I. (2019). Media interaktif sebagai optimalisasi pemahaman materi permainan bola tangan. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 15(1), 1–11.
- Suryana, R. R. (2020). *Hubungan Penggunaan Media Sosial Dengan Akhlak Siswa Kelas Ix Di Madrasah Tsanawiyah Negeri (Mtsn) 1 Kota Bogor* (Vol. 1).
- Suryani, Nunuk, dkk, 2019. *Media Pembelajaran Inovatif dan pengembangannya*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Tabun, Y. F. (2024).) 2024, hal. *Jurnal Pendidikan Dasar Flobamorata*, 5(2), 257–263. <https://e-journal.unmuhkupang.ac.id/index.php/jpdf>

- Winarno, A., & Ramadhani, Z. (2022). Hasil Belajar Siswa SMK Menggunakan iSpring Suite 9 Berbasis Android. *Edukasi: Jurnal Pendidikan*, 20(1). <https://doi.org/10.31571/edukasi.v20i1.3629>
- Yasa, I. K. D. C. A., Agung, A. A. G., & Simamora, A. H. (2021). Meningkatkan Semangat Belajar Siswa Melalui Multimedia Interaktif Pada Mata Pelajaran IPA. *Jurnal Edutech Undiksha*, 8(1). <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JEU/index>
- Yuniasih, N., Aini, R. N., & Widowati, R. (2018). Pengembangan Media Interaktif Berbasis Ispring Materi Sistem Pencernaan Manusia Kelas V Di SDN Ciptomulyo 3 Kota Malang. *Jurnal Inspirasi Pendidikan*, 8(2). <https://doi.org/10.21067/jip.v8i2.2647>
- Zunaidah, F. N. (2016). Meningkatkan Kompetensi Calon Guru melalui Kegiatan Microteaching berbasis Lesson Study (LS) Mahasiswa Pendidikan Biologi. *EFEKTOR*, 28, 21–24.