

## DAFTAR PUSTAKA

- Ardito, L., Coppola, R., Malnati, G., & Torchiano, M. (2020). Effectiveness of Kotlin vs. Java in android app development tasks. *Information and Software Technology*, 127. <https://doi.org/10.1016/j.infsof.2020.106374>
- Barri, M. W. H., Lumenta, A. S. M., & Wowor, A. (2015). Perancangan Aplikasi SMS GATEWAY Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan di Fakultas Teknik Unsrat Maria.W.H. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 4(1), 23–28. [www.gammu.org](http://www.gammu.org),
- Dwi, G., Sampe, H. S., & Dwi, M. M. (2020). Penerjemahan Bahasa Isyarat Menggunakan Metode Generalized Learning Vector Quantization (Glvq). In *Coding Jurnal Komputer dan Aplikasi* (Vol. 8, Issue 3). <https://doi.org/10.26418/coding.v8i3.42156>
- Febriandirza, A. (2020). Perancangan Aplikasi Absensi Online Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Kotlin. *Pseudocode*, 7(2), 123–133. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.7.2.123-133>
- Fuad, M., & Ghofur, A. (2019). Pendidikan Penyandang disabilitas Dalam Alquran. *Tarbawi: Jurnal Pendidikan Dan Pemikiran Islam*, 2(2), 46–68. <https://stai-binamadani.e-journal.id/Tarbawi/article/view/126>
- Ishak, R., Safudin, M., Siahaan, F. B., & Harafani, H. (2022). Perancangan Aplikasi Sensus Penduduk Desa Ciborelang Berbasis Web. *JSAI: Journal Scientific and Applied Informatics*, 5(1), 20–27. <http://jurnal.umb.ac.id/index.php/JSAI/article/view/2802>
- Jamal, K., Fatah, N., & Wilaela, W. (2017). Eksistensi Kaum Difabel Dalam Perspektif Al-Qur'an. *Jurnal Ushuluddin*, 25(2), 221. <https://doi.org/10.24014/jush.v25i2.3916>
- Juansyah, A. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System ( A-GPS ) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah*

*Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.

- Kartiko, Ardi, W., Wibowo, Suryo, A., & Vendyansyah, N. (2021). Penerapan Sequential Search Untuk Pengelolaan Data Barang. *Antivirus : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika*, 15(1), 86–97. <https://doi.org/10.35457/antivirus.v15i1.1385>
- Kurnia, D. R., & Slamet, T. (2016). Menormalkan yang Dianggap “Tidak Normal” (Studi Kasus Penertiban Bahasa Isyarat Tunarungu di Sekolah Luar Biasa [SLB] dan Perlawanannya di Kota Malang). In *Ijds* (Vol. 3, Issue 1). <http://ijds.ub.ac.id>
- Mulyana, I. H., & Rifqi, M. (2020). Implementasi Algoritma Binary Tree dan Sequential Searching pada Aplikasi Web Multilevel Marketing. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 5(3), 83–87. <https://doi.org/10.30591/jpit.v5i3.2087>
- Pramudita, R., Rita, W. A., Ari, N. A., Safitri, N., & Shilka, D. A. (2021). Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya. *Jurnal Buana Pengabdian*, 3(1), 149–154. <https://doi.org/10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542>
- Salim, H., Marisa, F., & Wijaya, I. D. (2018). Aplikasi Kamus Istilah Neurology Berbasis Mobile Menggunakan Metode Sequential Search. In *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan* (Vol. 3, Issue 1). <https://doi.org/10.37438/jimp.v3i1.90>
- Sintia, S., Nurtiani, A. T., & Muzakir, U. (2021). Peningkatan Kemampuan Mengenal Huruf Hijaiyah Dengan Menggunakan Media Audio Visual Pada Anak Kelompok B Di Paud Subulussalam Kota Banda Aceh. In *Jurnal Ilmiah Mahasiswa* (Vol. 2, Issue 2). <https://jim.bbg.ac.id/pendidikan/article/view/630>
- Sonita, A., & Sari, M. (2018). Implementasi Algoritma Sequential Searching Untuk Pencarian Nomor Surat Pada Sistem Arsip Elektronik. In *Pseudocode* (Vol. 5,

Issue 1). <https://doi.org/10.33369/pseudocode.5.1.1-9>

Swastati, L. W. (2017). Pengenalan Penyakit Pada Manusia Berbasis Android Menggunakan Metode Sequential Search. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika (JATI)* (Vol. 1, Issue 1).

Tonny, T., Munthe, I. R., & Munandar, M. H. (2021). Perancangan Aplikasi Pengenalan Tokoh Penemu Benda-Benda Penting Di Dunia Berbasis Android Menggunakan Metode Sequential Search. *MEANS (Media Informasi Analisa Dan Sistem)*, 90–94. <https://doi.org/10.54367/means.v6i1.1254>

Utami, M., & Apridiansyah, Y. (2019). Implementasi Algoritma Sequential Searching Pada Sistem Pelayanan Puskesmas Menggunakan Bootstrap (Studi Kasus Puskesmas Kampung Bali Bengkulu). *JSAI (Journal Scientific and Applied Informatics)*, 2(1). <https://doi.org/10.36085/jsai.v2i1.166>

Wahyuni, W. S., Andryana, S., & Rahman, B. (2022). Penggunaan Algoritma Sequential Searching Pada Aplikasi Perpustakaan Berbasis Web. *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 7(2), 294–302. <https://doi.org/10.29100/jupi.v7i2.2646>

Wamiliana, Wardhana, W., & Hardiyanti, A. (2014). Penerapan Algoritma Sequential Search dalam Proses Pencarian Informasi pada Sistem Pembelajaran Organ Jantung Manusia. In *Jurnal Komputasi* (Vol. 2, Issue 2). <http://jurnal.fmipa.unila.ac.id/index.php/komputasi>

Zulius, A., & Daulay, N. K. (2019). Sistem Informasi Geografis Lokasi Wisata Kuliner Pada Kota Lubuklinggau Berbasis Android. In *JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas)* (Vol. 4, Issue 02). <https://doi.org/10.32767/jusim.v4i02.637>