

DAFTAR PUSTAKA

- Al Bahri, M. I. F., Anuaridlo, M. A. Y., Indrawan, D. R., & Wibisono, R. M. (2023). Analisis Usability Testing Pada Website Halo MasBup Kediri. *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)*, 7(2), 832–840.
- Cory Zarkasi, A., & **Sari Wardani, A.** (2022). ANALISA USER EXPERIENCE TERHADAP FITUR DI APLIKASI ZENIUS MENGGUNAKAN HEART FRAMEWORK. *METHOMIKA: Jurnal Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 6(2). <https://doi.org/10.46880/jmika.Vol6No2.pp174-179>
- Darmalaksana, W. (2020). *Metode Design Thinking Hadis Pembelajaran, Riset & Partisipasi Masyarakat*. Fakultas Ushuluddin UIN Sunan Gunung Djati Bandung. <https://books.google.co.id/books?id=w3sGEAAAQBAJ>
- Deli, & Suryanto. (2022). Prosiding National Conference for Community Service Project (NaCosPro). *Prosiding National Conference for Community Service Project (NaCosPro)*, Volume 4 Nomor 1. <http://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro>
- Ding, W., Lin, X., & Zarro, M. (2022). *Information Architecture: The Design and Integration of Information Spaces, Second Edition*. Springer International Publishing. <https://books.google.co.id/books?id=NYpyEAAAQBAJ>
- Dody Firmansyah, M. (2022). Pengembangan dan Implementasi Desain UI/UX Website Sistem Laporan Keuangan di SMK Multistudi High School Batam Menggunakan Kerangka Kerja Agile Scrum. *The 4th National Conference of Community Service Project*, 4. <http://journal.uib.ac.id/index.php/nacospro>
- Fariyanto, F., & Ulum, F. (2021). PERANCANGAN APLIKASI PEMILIHAN KEPALA DESA DENGAN METODE UX DESIGN THINKING (STUDI KASUS: KAMPUNG KURIPAN). *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTISI)*, 2(2), 52–60. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTISI>
- Firmansyah, M. T., Fauzi, R., Fajar, S., & Gumilang, S. (2020). PERANCANGAN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE MOBILE APPLICATION SIBENKEL UNTUK MEMENUHI KEBUTUHAN PENGGUNA DENGAN METODE USER-CENTERED DESIGN (UCD). *e-Proceeding of Engineering*, 7(2).
- Ghufron, K. M., Kusuma, W. A., & Fauzan, F. (2020). Penggunaan User Persona Untuk Evaluasi Dan Meningkatkan Ekspektasi Pengguna Dalam Kebutuhan Sistem Informasi Akademik. *SINTECH (Science and Information Technology) Journal*, 3(2), 90–99.
- Google. (2023, Desember 9). (*Msglowskincare Yuka Beauty*). <https://www.google.com/maps/@-7.5336495,111.9815194,3a,75y,188.91h,92.21t/data=!3m6!1e1!3m4!1smii1kptQEheopwaTsErgTQ!2e0!7i16384!8i8192?entry=ttu>
<https://www.google.com/maps/@->

- 7.5336495,111.9815194,3a,75y,188.91h,92.21t/data=!3m6!1e1!3m4!1smii1kptQEheopwaTsErgTQ!2e0!7i16384!8i8192?entry=ttu
- Haryuda Putra, D., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). PERANCANGAN UI/UX MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS WEB PADA LAPORTEA COMPANY. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 8(1).
- Hussein, A. S. (2018). *Metode Design Thinking untuk Inovasi Bisnis*. Universitas Brawijaya Press. <https://books.google.co.id/books?id=nNWFdWAAQBAJ>
- Indriati, R.** (2023). PENGANTAR SISTEM INFORMASI. *Universitas Nusantara PGRI Kediri*, 1–184.
- Indriati, R., & Andriyanto, T.** (2023). Sistem Informasi Manajemen Bantuan Sosial Desa. *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)*, 7(1), 478–486.
- Karaman, J., Gunawan, P. M., Firdhossiah, S., Fitriani, L. M. M., **Sucipto, S., & Indriati, R.** (2024). Rancang Bangun Sistem Absensi Berbasis Website di SMK Muhammadiyah 3 Dolopo. *Explorer*, 4(1), 1–15.
- Krishnavarty, A. A., Defriani, M., & Hermanto, T. I. (2022). UI/UX Design for Language Learning Mobile Application Chob Learn Thai Using the Design Thinking Method. *Sinkron: jurnal dan penelitian teknik informatika*, 7(3), 1044–1053.
- Lazuardi, M. L., & Sukoco, I. (2019). *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen dan Akuntansi*. <https://doi.org/10.35138/organu>
- Lestari, A. K., Dewi, C. A., Giandaka, D. S. D. F. P., & Alja, F. M. (2023). Implementasi Usability Testing Pada Website RS Baptis Kediri Dengan Use Questionnaire. *Prosiding SEMNAS INOTEK (Seminar Nasional Inovasi Teknologi)*, 7(1), 220–228.
- Lukman, A. M., & Aryanto, D. (2019). APLIKASI EDUKASI EKOSISTEM PENGENALAN DUNIA HEWAN UNTUK ANAK USIA DINI BERBASIS ANDROID. *Jurnal Sains dan Manajemen*, 7(2).
- Nugroho, W. R., **Andriyanto, T., & Indriati, R.** (2022). Sistem Informasi Izin Online Berbasis Jaringan Menggunakan Kerangka Codeigniter. *Jurnal Generasi*, 6(2).
- Prasetyo, A., Gerda Pertiwi, E., & Restu Bagja, B. (2023). PERANCANGAN DESAIN UIUX APLIKASI E-COMMERCEBAHAN PANGAN DI PASAR WAGE PURWOKERTO. *ASKARA, Volume 2 Nomor 1*.
- Putri, R., Widya, R., & Yusman, Y. (2023). PROTOTYPE SISTEM INFORMASI BIMBINGAN DAN KONSELING MENGGUNAKAN FIGMA. *Jurnal Indonesia: Manajemen Informatika dan Komunikasi*, 4(2), 540–551. <https://doi.org/10.35870/jimik.v4i2.246>
- Rachmi, H., & Nurwahyuni, S. (2020). Pengujian Usability Website Andaru Persada Mandiri Menggunakan Nielsen Attributes of Usability. *JURNAL ILMU KOMPUTER DAN TEKNOLOGI*, 1(2), 1–6. <http://creativecommons.org/licenses/by/4.0/>
- Rahmah, D. L., & Juhriah, E. (2020). Prosiding Seminar Nasional a i n s Penerapan Aplikasi Macromedia Flash dan Google Form sebagai

Media Pembelajaran dan Pembuatan Soal. *Prosiding Seminar Nasional Sains*.

- Santoso, A. M., **Sucipto, S.**, Istiqlaliyah, H., Ristyawan, A., **Indriati, R.**, Afandi, Z., Sulistiono, S., Forijati, R. R., Firliana, R., & Primandiri, P. R. (2022). Optimasi Pemasaran Digital Sartika FARM Hidroponik Menggunakan Social Messaging dan Google My Business. *Kontribusi: Jurnal Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, 3(1), 19–29.
- Suratno, B., & Shafira, J. (2022). Development of User Interface/User Experience using Design Thinking Approach for GMS Service Company. *Journal of Information Systems and Informatics*, 4(2), 469–494.
- Sutabri, T. (2012). *Konsep Sistem Informasi*. Penerbit Andi. <https://books.google.co.id/books?id=uI5eDwAAQBAJ>
- Wardani, A. S.**, Wicak, A., **Firliana, R.**, **Muzzaki, N.**, Khalid, I., Arshad, S., Cahyono, B., & Stiawan, H. (2022). Desain User Interface Website Pemetaan Tanaman Obat Dan Langka Di Kabupaten Kediri Dengan Menggunakan Figma. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 3(4), 281–288. <https://doi.org/10.47065/bit.v3i1>
- Wicak, A., **Sari Wardani, A.**, & **Najibulloh Muzaki, M.** (2023). Desain UI/UX Aplikasi Konter Handphone Berbasis Mobile Menggunakan Design Thinking. *JURNAL INFORMATIK Edisi ke-19*.
- Wulandari, K., & Voutama, A. (2023). Perancangan UI Aplikasi Konsultasi Kesehatan Mental Berbasis Mobile Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Sistem Komputer TGD*, 6(2). <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jsk/index>