

DAFTAR PUSTAKA

- Agus, Widiyanto. 2013. *Statistika Terapan : Konsep dan Aplikasi dalam Penelitian Bidang Pendidikan, Psikologi dan Ilmu Sosial Lainnya*. Jakarta: PT Alex Media Komputindo.
- Arikunto, S. 2009. *Metode Penelitian Kualitatif dan Kuantitatif*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Prosedur Penelitian, Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Asrul., Ananda, R., & Rosnita. 2015. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Citapustaka Media.
- Azwar, S. 2015. *Metode Penelitian*. Yogyakarta : Pustaka Belajar .
- Ghozali, Imam. 2018. *Aplikasi Analisis Multivariate dengan Program IBM SPSS 25*. Semarang: Badan Penerbit Universitas Diponegoro
- Herliani, H. 2016. Penggunaan taksonomi SOLO (Structure of Observed Learning Outcomes) pada Pembelajaran kooperatif Truth and Dare dengan Quick on the Draw untuk Meningkatkan keterampilan berpikir siswa pada biologi SMA. In *Proceeding Biology Education Conference: Biology, Science, Enviromental, and Learning* (Vol. 13, No. 1, pp. 232-236).
- Iklima, A. 2019. *Pengaruh Media Permainan Truth Or Dare Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Kelas Iv Mis Al-Washliyah Sei Mencirim* (Doctoral dissertation, Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan).
- Indayanti, E. N. 2016. *Penerapan Permainan Truth or Dare Materi Sistem Ekskresi Terhadap Hasil belajar Siswa di SMP*. *PENSA: E-JURNAL PENDIDIKAN SAINS*, 4(02).
- Mendelson, S.2018. *"Blumhouse Claims Ownership Over Lucy Hale's 'Truth Or Dare"*
- Miège, G. 1677. *A new dictionary, french and english*. United Kingdom: Thomas Basset
- Mimmah, M. M., Nasir, M. N., & Syahril, S. 2015. *Peningkatan Hasil Belajar Kognitif Sains IPA Fisika Siswa Dengan Menerapkan Media Permainan Truth And Dare* (Doctoral dissertation, Riau University).
- Nursalim, M. (2013). *Pengembangan Media Bimbingan dan Konseling*. Jakarta: Akademia
- Oetomo, Hasan. 2012. *Pendoman Dasar Pendidikan Budi Pekerti*. Jakarta: PT. Prestasi Pustakaraya

- Opie, I. A., Opie, P. (2008). *Children's Games in Street and Playground: Chasing, catching, seeking*. United Kingdom: Floris Books
- Phillips, E. 1685. *The Mysteries of Love&Eloquence; or the Arts of wooing and complementing, etc. The preface signed: E. P., i.e. Edward Phillips*. United Kingdom: James Rawlins, for Obadiah Blagrove
- Priatmoko, S., Binadja, A., & Putri, S. T. 2008. Pengaruh media permainan truth and dare terhadap hasil belajar kimia siswa sma dengan visi sets. *Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia*, 2(1).
- Rusmini.2012. *Peran Guru Dalam Menanamkan Karakter Sopan Santun Siswa Di SD Teluk Dalam 12 Banjarmasin*.
- Sadiman,A. 2002. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Press
- Sadiman, Arief, 2008. *Media Pendidikan Pengertian Pengembangan dan Pemanfaatannya*, Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Santoso, S. 2014. *Panduan Lengkap SPSS Versii 20 Edisi Revisi*. Jakarta: PT. Eleex Media Komputindo.
- Sarwono, J. 2012. *Metode Riset Skripsi Pendekatan Kuantitatif (Menggunakan Prosedur SPSS): Tuntunan Praktis dalam Menyusun Skripsi*.
- Sugiyono, D. 2013. *Metode penelitian pendidikan pendekatan kuantitatif, kualitatif dan R&D*.
- Sugiyono 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Straub, D., Boudreau, M. C., & Gefen, D. 2004. Validation guidelines for IS positivist research. *Communications of the Association for Information systems*, 13 (1)
- Supranto, J. 2000. *Teknik Sampling Untuk Survei & Ekspimen*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Didik Wahyudi & I Made Arsana (2014). Peran keluarga dalam membina sopan santun anak di desa galis kecamatan galis kabupaten pamekasan. *Kajian Moral dan Kewarganegaraan*, 1(2), 290-304.
- Zuriah, N., & Yustianti, F. (2007). *Pendidikan moral & budi pekerti dalam perspektif perubahan: menggagas platform pendidikan budi pekerti secara kontekstual dan futuristik*. Bumi Aksara.