

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Muhammad Aidil, Raddhiah, dan Safriandi. 2021. *Analisis Pesan Moral dalam Legenda Mon Seuribee di Gampong Parang Ix*. Kecamatan Matangkuli, Kabupaten Aceh Utara. *KANDE Jurnal Ilmiah Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*, 2(1), 137-149.
- Akbar, Sa'dun. 2017. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung:PT. Remaja.
- Asiyah, Nur. 2017. *Legenda di Tulungagung (Kajian Struktualisme Claude Levi Strauss)*. Doctoral dissertation, State University of Surabaya.
- Arsyad, Azhar. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Rajawali Pres.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*. Rineka Cipta.
- Asyhar, Rayandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gunung Persada Pres.
- Al Ashar, Hafidz, Suhartiningsih, dan Kendid Mahmudi. 2023. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Komik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas IVA SDN Medaeng 1 Sidoarjo*. *Jurnal Ilmu Pendidikan Sekolah Dasar*, 10(1), 12-24.
- Asmara, Yeni, dan Tiara Titania. 2022. *Pengembnagan Berbasis Komik pada Materi Sejarah Sebagai Ilmu, Mitos, Legenda, Dongeng*. *Jurnal Perspektif Pendidikan*, 16(2), 278-285.
- Daryanto. 2015. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran Peranannya sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Daulay, Musnar Indra. 2021. *Pengembangan media komik untuk meningkatkan keterampilan membaca pemahaman siswa kelas IV SDN 41 Pekanbaru*. *Jurnal Onoma: Pendidikan, Bahasa, Dan Sastra*, 7(1), 24-34.
- Gumelar. 2011. *Comic Making Cara Membuat Komik*. Jakarta : PT Indeks.
- Gusal, La Ode. 2015. *Nilai-Nilai Pendidikan Dalam Cerita Rakyat Sulawesi Tenggara*. *Jurnal Humanika Vol.3 No 15.*

- Hosnan. 2014. *Pendekatan Saintifik dan kontekstual dalam pembealajaran Abad 21*. Bogor: Penerbit Ghalia Indonesia.
- Izzah, Meladia Aidatul, Sari Aila Rosidah, dan Ninik Khumairoh. 2020, July. *Komik Sebagai Alternatif Media Pembelajaran Maharah Qira'Ah Untuk Siswa Madrasah Ibtida'iyah (Mi)*. In International Conference of Students on Arabic Language (Vol. 4, pp. 345-354).
- Kartika, Tika, dan Muhammad Rizal Fauzi. 2021. *Pembelajaran Membaca Dongeng Siswa Kelas Iv Sekolah Dasar Dengan Menggunakan Model Role Playing Melalui Media Gambar*. COLLASE (Creative of Learning Students Elementary Education), 4(3), 467-474.
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, Badan Pengembnagan Sumber Daya Manusia Pendidikan dan Kebudayaan dan penjamin Mutu.2013. *Pendidikan tentang Model Pembelajaran Penemuan (Discovery Learning)*. Jakarta: Kementerian Pendidikan Nasiaonal
- Kristanto, Andi. 2013. *Fotografi bagi pemula*. Surabaya: Unesa University Press.
- Marinda, Leny. 2020. *Teori perkembangan kognitif Jean Piaget dan problematiknya pada anak usia sekolah dasar*. *An-Nisa': Journal of Gender Studies*, 13(1), 116-152.
- Masdiono, Toni. 2014. *14 Jurus Membuat Komik Ver.02*. Creative Media. Jakarta
- Putri, Rahma Azzahrah, Ina Magdalena, Ana Fauziah, dan Fitri Nur Azizah. 2021. *Pengaruh Gaya Belajar terhadap Pembelajaran Siswa Sekolah Dasar*. *Cerdika: Jurnal ilmiah Indonesia*, 1 (2), 157-163.
- Pulukadang, Wiwy Tritanty. 2021. *Buku Ajar Pembelajaran Terpadu*. Gorontalo: Ideas Publishing.
- Razi, Muhmmad Fahrul, Inayatul Khadijah, dan Nur Anisa. 2023. *Perspektif Legenda Keagamaan Banjar Sebagai Pembelajaran IPS*.
- Rizal, Setria Utama, dkk. 2016. *Media Pembelajaran*. Bekasi : CV Nurani
- Sari, Nursina dan Ratu Tursina. 2021. *Pengembangan Media Komik Bermuatan IPA Berbasis Model Inkuiri Terbimbing dalam Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar*. *Jurnal Basicedu*, 5(6), 6185-6195.
- Sadiman, Arif, dkk. 2012. *Media Pendidikan*. Jakarta: Rajawali.
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Sanaky, Hujair. 2011. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara.

- Sanjaya, Wina. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: PT Fajar Interpramata Mandiri.
- Saputra, Dedi dan Agus Saifuddin. 2022. *Analisis Sistematis pada Film*. Sukabumi: CV.Haura Utama. Saputra.
- Shofiyullah, Muhammad. 2020. *Pesan Moral Dalam Kumpulan Cerita Rakyat Nusantara Karya Yustita Angelia Sebagai Bahan Ajar Pembelajaran Mengidentifikasi Nilai dan Isi Cerita Rakyat*. In Seminar Nasional Literasi. (No. 5,pp. 406-422.
- Sudjana Nana dan Rivai Ahmad. 2019. *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumantri, Mohammaad Syarif. 2015. *Strategi Pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Sukenti, Desi dan Silvia. 2016. *Penggunaan Media Sketsa dalam Mengungkapkan Perkembangan Bahasa Anak Usia 5-6 Tahun*. *Al-Hikmah: Jurnal Keilmuan Keislaman*, 13(1), 1-109.
- Tafonao, Talizaro. 2018. *Peranan Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*. 2 (2): 103-114.
- Tegeh Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Trimono. 1997. *Media Pendidikan*. Jakarta: Depdikbud
- Wahyuddin, Wisrawaty. 2016. *Kemampuan Menentukan Isi Cerita Rakyat Siswa Kelas X SMA Negeri 1 Raha*. *Jurnal Bastra*, Vol.1, No. 1 Maret 2016. Hal:1-21. <http://ojs.uho.ac.id/index.php/BASTRA/article/view/1060>.