

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Istiqlal. (2018). Manfaat Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar dan Mengajar Mahasiswa di Perguruan Tinggi. *Jurnal Kepemimpinan Dan Pengurusan Sekolah*, 3(2), 139–144.
- Abdurrochim, M. (2016). Pengembangan model permainan bolatangan untuk anak usia sekolah dasar kelas atas. *Jurnal Keolahragaan*, 4(1), 60.
<https://doi.org/10.21831/jk.v4i1.8136>
- Anisa, F. W., Fusilat, L. A., & Anggraini, I. T. (2020). Proses Pembelajaran Pada Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Dan Ilmu Sosial*, 2(1), 158–163.
<https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/nusantara>
- Ansori, I., Prayogo, E. A., Junaedi, A., Pendidikan, F. I., Semarang, U. N., & Education, J. (2022). *Meningkatkan Keakurasian Melempar Bola Siswa*. 10(2), 278–283.
- Ansyorulloh, M. T., Teguh, L., Wiguno, H., Malang, U. N., & Timur, J. (2023). *JOSEPHA Journal of Sport Science and Physical Education Pilihan Materi Pembelajaran Guru PJOK SD Kelas Atas dalam Memenuhi Tuntutan Kompetensi Dasar Dimasa COVID-19 Selection of Learning Materials for Upper Class PJOK Elementary School Teachers in Fulfill*. 04(1), 21–36.
- Ermawan, S. (2017). *OLAHRAGA PERMAINAN BOLA TANGAN (Pertama)*. UNY Press.
- Fakhrurrazi, F. (2018). Hakikat Pembelajaran Yang Efektif. *At-Ta'fikir*, 11(1), 85–99.
<https://doi.org/10.32505/at.v11i1.529>
- Febrita, Y., & Ulfah, M. (2019). Peranan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa. *Prosiding DPNPM Unindra 2019*, 0812(2019), 181–188.
- Hanief, Y. N., & Sugito, S. (2015). Membentuk Gerak Dasar Pada Siswa Sekolah Dasar Melalui Permainan Tradisional. *Jurnal SPORTIF : Jurnal Penelitian Pembelajaran*,

1(1), 60–73.

Indonesia, P. R., Presiden, K. K., Indonesia, R., Presiden, K. K., Indonesia, R., Terpadu, P. E., Daerah, B. K., Presiden, P., Indonesia, R., Presiden, K. K., Indonesia, R., & Daerah, P. O. (1991). *Presiden Republik Indonesia. 2010*(1), 1–5.

Mayasari, L. (2020). *MANAJEMEN PENDIDIKAN KARAKTER DALAM PEMBINAAN AKHLAK SISWA DI SMA NEGERI 1 PURBOLINGGO KABUPATEN LAMPUNG TIMUR*.

Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia. (2018). Kompetensi Inti dan Kompetensi Dasar Pelajaran pada Kurikulum 2013 pada Pendidikan Dasar dan Pendidikan Menengah. *JDIH Kemendikbud, 2025*, 1–527.

Mudzakir, D. O. (2020). Pengaruh Permainan Olahraga Tradisional Terhadap Motivasi Dalam Pembelajaran Penjas Di Sekolah Dasar. *Jurnal Maenpo: Jurnal Pendidikan Jasmani Kesehatan Dan Rekreasi, 10*(1), 44–49.

Ningsih, R., & Nurrahmah, A. (2016). Pengaruh Kemandirian Belajar dan Perhatian Orang Tua Terhadap Prestasi Belajar Matematika. *Formatif: Jurnal Ilmiah Pendidikan MIPA, 6*(1), 73–84. <https://doi.org/10.30998/formatif.v6i1.754>

Novita, L., Sukmanasa, E., & Pratama, M. Y. (2019). Penggunaan Media Pembelajaran Video terhadap Hasil Belajar Siswa SD. *Indonesian Journal of Primary Education, 3*(2), 64–72. <https://doi.org/10.17509/ijpe.v3i2.22103>

Oktiani, I. (2017). Kreativitas Guru dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Peserta Didik. *Jurnal Kependidikan, 5*(2), 216–232. <https://doi.org/10.24090/jk.v5i2.1939>

Rizal STIT Palapa Nusantara, S. (2021). Perkembangan Fisik Anak Usia Dasar. *PANDAWA : Jurnal Pendidikan Dan Dakwah, 3*(3), 366–383. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pandawa>

Sandi, R., Victor G. Simanjuntak, & Wiwik, Y. (2017). Modifikasi media pembelajaran

- pendidikan jasmani di SMP Menyuke Kabupaten Landak. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Setiawan, A. (2019). *PERMAINAN BOLA TANGAN* (E. Dedih (ed.); Pertama). CV Buku Langka Indonesia.
- Sugiyono. (2018). *Metode Penelitian Kuantitatif kualitatif, dan R&D* (1 s.d. 28). ALFABETA, cv.
- Sumarsono, A., Anisah, A., & Iswahyuni, I. (2019). Media interaktif sebagai optimalisasi pemahaman materi permainan bola tangan. *Jurnal Pendidikan Jasmani Indonesia*, 15(1), 1–11. <https://doi.org/10.21831/jpji.v15i1.24051>
- SUSANTO, E. (2017). *Pengembangan pembelajaran aktif menggunakan media pembeajaran pada mata pelajaran Bahasa Indonesia di kelas rendah*. 129–143.
- Taufik, M. S. (2018). *MENINGKATKAN TEKNIK DASAR DRIBBLING SEPAKBOLA MELALUI MODIFIKASI PERMAINAN* Muhamad Syamsul Taufik Penjas FKIP Universitas Suryakencana. VIII(01), 26–36.
- Wicaksono, A. T. (2014a). Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreations - PDF Download Gratis. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreations*, 3(1), 23–27.
- Wicaksono, A. T. (2014b). MODEL PERMAINAN BOLA TANGAN GAWANG HIDUP MELALUI PENDEKATAN LINGKUNGAN SD NEGERI 2 NGESREPBALONG TAHUN 2012. *Journal of Physical Education, Sport, Health and Recreations*, 3(1), 23–27.
- Wulandari, A. P., Salsabila, A. A., Cahyani, K., Nurazizah, T. S., & Ulfiyah, Z. (2023). Pentingnya Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Mengajar. *Journal on Education*, 5(2), 3928–3936. <https://doi.org/10.31004/joe.v5i2.1074>
- Yusi Kamhar, M., & Lestari, E. (2019). Pemanfaat Sosial Media Youtube Sebagai Media

Pembelajaran Bahasa Indonesia DI Perguruan Tinggi. *Inteligensi : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 1(2), 1–7. <https://doi.org/10.33366/ilg.v1i2.1356>

Zaman, B., Pd, M., & Eliyawati, H. C. (2010). Media Pembelajaran Anak Usia Dini. *Media Pembelajaran Anak Usia Dini*, 6(1), 34.

http://file.upi.edu/Direktori/FIP/JUR._PGTK/197010221998022-

CUCU_ELİYAWATI/MEDIA_PEMBELAJARAN_ANAK_USIA_DINI-
PPG_UPI.pdf