

DAFTAR PUSTAKA

- Agustang, A., Mutiara, I. A., & Asrifan, A. (2021). *Masalah Pendidikan di Indonesia*.
- Alberts, B., Johnson, A., Lewis, J., Raff, M., Roberts, K., & Walter, P. (2008). *Molecular Biology of the cell*. New York: Garland.
- Aminatus, S *et all.* (2021). *Sel Prokariotik. Dasar-Dasar Mikrobiologi Dan Penerapannya*, 145.
- Arif, L. S., Gunawan, H., & Herlambang, P. M. (2019). *Peluang Penerapan Teknologi Virtual Reality pada Bidang Neurologi*. Paper presented at the Seminar Nasional Informatika Medis (SNIMed).
- Aripidi, A., Hariady, R., & Chusni, M. M. (2022, June). *Metaverse: Konsep Pendidikan yang Akan Datang*. In Prosiding Seminar Nasional (Kolaborasi Pendidikan dan Dunia Industri) (Vol. 1, No. 1, pp. 138-146).
- Ayiter, E. (2020). *The avatars of alpha.tribe. In Modified: Living as a Cyborg*(pp. 34–45). Taylor and Francis. <https://doi.org/10.4324/9781351107839-4>
- Campbell, N. A., Reece, J. B., Urry, L. A., Cain, M. L., Wasserman, S. A., Minorsky, P. V., & Jackson, R. B. (2008). *Biologi jilid 1*. Jakarta: Erlangga.
- Cenderawasih*. Syntax Literate Solechan, A., & Putra, T. W. A. (2022). Literatur Review: *Peluang dan Tantangan Metaverse*. Jurnal Teknik Informatika Dan Multimedia, 2(1), 62-70.
- Chau, M., Wong, A., Wang, M., Lai, S., Chan, K. W., Li, T. M., ... & Sung, W. K. (2013). *Using 3D virtual environments to facilitate students in constructivist learning*. Decision support systems, 56, 115-121
- Corpuz, B. B., Salandanan, G. G., & Rigor, D. V. (2003). *Principles and strategies of teaching*. Metro Manila, Philippines: Lorimar Publishing.

- Duan, H., Li, J., Fan, S., Lin, Z., Wu, X., & Cai, W. (2021, October). *Metaverse for social good: A university campus prototype*. In Proceedings of the 29th ACM international conference on multimedia (pp. 153-161).
- Endarto, I. A., & Martadi, M. (2022). *Analisis Potensi Implementasi Metaverse Pada Media Edukasi Interaktif*. BARIK, 4(1), 37-51. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JDKV/>
- Gupta, A. (2022). *What Is a Metaverse?* Gartner, Inc. <https://www.gartner.com/en/articles/what-is-a-metaverse>
- Hamet, P., & Tremblay, J. (2017). *Artificial intelligence in medicine*. Metabolism, 69, S36-S40.
- Huriyatunnisa, A. (2022). *Penerapan Adaptasi Teknologi Bagi Guru Sekolah Dasar dalam Menunjang Pembelajaran Dalam Jaringan (Daring) di Masa Pandemi*. Jurnal Basicedu, 6(2), 3163-3173.
- Ichsan, I. Z., Dewi, A. K., Hermawati, F. M., & Iriani, E. (2018). *Pembelajaran IPA dan lingkungan: analisis kebutuhan media pembelajaran pada SD, SMP, SMA di Tambun Selatan, Bekasi*. JIPVA (Jurnal Pendidikan IPA Veteran), 2(2), 131-140.
- Ismawati, E., Amertawengrum, I. P., & Anindita, K. A. (2023). *Portrait of Education in Indonesia: Learning from PISA Results 2015 to Present*. International Journal of Learning, Teaching and Educational Research, 22(1), 321-340.
- Ismiyanti, N. (2020). *Perancangan pembelajaran IPA menggunakan software videoscribe*. Vektor: Jurnal Pendidikan IPA, 1(2), 50-58. <https://doi.org/10.35719/vektor.v1i2.11>
- Iswanto, Putri, N. I., Widhiantoro, D., Munawar, Z., & Komalasari, R. (2022). *Pemanfaatan Metaverse Di Bidang Pendidikan*. Jurnal Teknologi Informasi Komunikasi, 9(1), 44–52.

- Jayaputra, A., Tolle, H., & Wardhono, W. S. (2017). *Penerapan Mixed Reality Sebagai Sarana Pembelajaran Indera Penglihatan Manusia Menggunakan Teknologi Hologram*. Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer e-ISSN, 2548, 964X.
- Joefrie, Y. Y., & Anshori, Y. (2011). *Teknologi Augmented Reality*. MEKTEK, 13(3).
- Joshua, J. (2017). *Information Bodies: Computational Anxiety in Neal Stephenson's Snow Crash*. Interdisciplinary Literary Studies, 19(1).
- Jusuf, I. M. *Biologi dan Reproduksi Sel*.
- Miyosa, A. S. (2020, March). *Penerapan Teknologi Animasi Immersive Mixed Reality di Bidang Penyiaran*. In SENADA (Seminar Nasional Manajemen, Desain dan Aplikasi Bisnis Teknologi) (Vol. 3, pp. 228-232).
- Moleong, Lexy J. 2007. *Metodologi Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya Offset
- Muhammet Damar. (2021). *Metaverse Shape Of Your Life For Future: A Bibliometric Snapshot*. Journal Of Metaverse, 1(1), 1–8
- Musril, H. A., Jasmienti, J., & Hurrahman, M. (2020). *Implementasi Teknologi Virtual Reality Pada Media Pembelajaran Perakitan Komputer*. Jurnal Nasional Pendidikan Teknik Informatika: JANAPATI, 9(1), 83-95.
- Muthuseshan, G. (2021). *Augmented Reality (AR) in Healthcare*. Journal of Interdisciplinary Cycle Research, Volume XII, 343-359.
- Mystakidis, S. (2022). *Entry Metaverse*. Encyclopedia, 2, 486–497. doi:<https://doi.org/10.3390/encyclopedia2010031>
- Nurdin, G. M., Si, S., & Si, M. *Struktur Dan Fungsi Sel*. Konsep Dasar Biologi, 12.
- Nursyam, Aisyah. 2019. *“Peningkatan Minat Belajar Siswa Melalui Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi”*. EKSPPOSE : Jurnal Penelitian Hukum dan Pendidikan, Vol. 18 No. 1 Hal. 811 - 819.

- Pangestu, D. M., & Rahmi, A. (2022). *Metaverse: Media Pembelajaran di Era Society 5.0 untuk Meningkatkan Kualitas Pendidikan Indonesia*. *Journal of Pedagogy and Online Learning*, 1(2), 52-61.
- Pirmanto, D., Jundillah, M. L., & Widagdo, K. A. (2016). *Jenis Penelitian Menurut Kedalaman analisis data*. *Journal of the American Chemical Society*, 77(21), 13.
- Saurik, H. T. T., Purwanto, D. D., & Hadikusuma, J. I. (2019). *Teknologi Virtual Reality untuk Media Informasi Kampus*. *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput*, 6(1), 71.
- Setiawan, D. (2022). *Analisis Potensi Metaverse pada Dunia Pendidikan di Indonesia*. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 5(11), 4606–4610. <https://doi.org/10.54371/jiip.v5i11.1101>
- Susilawati, E., Badaru, B., Safrida, & Sauqi, A. (2022). *eBook - E - Digitalisasi Era Metaverse*.
- Susilo, G. A., & Febrianto, R. S. (2022). *Kajian Deskriptif Ruang Virtual Pada Bidang Kesehatan Dan Medis*. *Prosiding SEMSINA*, 3(2), 248-250.
- Thomason, J. (2021). *Journal of Metaverse MetaHealth-How will the Metaverse Change Health Care? Journal of Metaverse*, 1(1), 13–16. <https://www.influencive.com/flickplays-3d-social-media-platform->
- Toharudin, U., Hendrawati, S., & Rustaman, A. (2011). *Membangun literasi sains peserta didik*. Bandung: humaniora, 1.
- Widodo, A. (2021). *Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Alam*. In UPI Press (Vol. 53, Issue 9).