

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. (2015). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Anni, T. C., & Rifa'I, A. (2011). *Psikologi Pendidikan*. UNNESPress.
- Arsyad, A. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. (2018) *Media Pembelajaran*, Jakarta: PT.Rajagrafindo Persada
- Cicik Tartiwi dan Arfilia Wijayanti. (2018). Pengembangan Media Kotak Ajaib pada Mata Pelajaran IPA Materi Pesawat Sederhana Siswa Kelas V Sekolah Dasar. *ELEMENTARY SCHOOL JOURNAL PGSD FIP UNIMED*, 11(3), 213-221.
- Fajriani, Dian. (2019). Penerapan Metode Tebak Kata Pada Pembelajaran IPA untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V Madrasah Ibtidaiyah 43 Batulotong Kecamatan Larompong Kabupaten Luwu. 1(2), 93-102. Diakses 19 September 2021. dari Institut Agama Islam Negeri Palopo.
- Herliani, D.T Boleng , E. Maasawet. (2021). *Teori Belajar Dan Pembelajaran*. Klaten: Lakeisha
- Moh Suardi. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta : Deepublish
- Muhammad Zaenal Fais, Ikha Listyarini, Ahmad Tsalatsa. (2019). Pengembangan Pengembangan Media Papin Dan Kojas (Papan Pintar Dan Kotak Ajaib) Sebagai Pembelajaran Matematika. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 6630-6637.
- Nurfadhillah, N. (2021). *MEDIA PEMBELAJARAN Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. CV Jejak (Jejak Publisher). (Online), tersedia: https://books.google.co.id/books?hl=id&lr=&id=zPQ4EAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=info:bAE2mlxclZQJ:scholar.google.com/&ots=LR009f1zP0&sig=194QbsBb9HvZ_JHw6jUKw1fjacc&redir_esc=y#v=onepage&q&f=false
- Pribadi, Benny A. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.
- Riduwan. (2013). *Skala Pengukuran Variabel-Variabel Penelitian*. Alfabeta.

- Sadiman, A., dkk. (2012). *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sanaky, A.H. (2013). *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Remaja Rosdakarya.
- Sardiman. (2011). *Interaksi & Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Setyosari, P. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan dan Pengembangan* Jakarta : Kencana Prenadamedia Group.
- Setiawati, S. M. (2016). 'HELPER" Jurnal Bimbingan dan Konseling FKIP UNIPA. *Jurnal Bimbingan Dan Konseling FKIP UNIPA*, 35(1), 31–46.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta
- Sujarwo, A., & Kholis, N. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Prezi Pada Mata Pelajaran Sistem Komputer Di SMK Negeri 3 Buduran. *Jurnal Pendidikan Teknik Elektro*, 05(03), 897–901. <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/jurnal-pendidikanteknikelektro/article/view/16504>
- Susanto, A. (2015). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Kencana Prenada Media Group.
- Syarifudin, Albitar Septian. (2020). *Implementasi Pembelajaran Daring untuk Meningkatkan Mutu Pendidikan sebagai Dampak Diterapkannya Social Distancing*. 5 (1). 31-31. Diakses 31 Januari 2022. dari Universitas Trunojoyo Madura.
- Syah, M. (2010). *Psikologi Pendidikan*. Rosdakarya.
- Syaifuddin (2018) . Pembelajaran Daring Di Masa Pandemi Covid-19: Studi Kasus Pada Sd Negeri 119/iv Kota Jambi. *Jurnal Inovasi Sekolah Dasar*, 9(1).
- Teni Nurrita. (2018). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal Misykat*, 03(01), 171. <https://media.neliti.com/media/publications/271164->

[pengembanganmediapembelajaran-untuk-me-b2104bd7.pdf](#)

Trianto. (2017). *Model Pembelajaran Terpadu Dalam Teori & Praktek*. Prestasi Pustaka.

UNDANG UNDANG REPUBLIK INDONESIA NOMOR 20 TAHUN 2003
TENTANG SISTEM PENDIDIKAN NASIONAL. (2003). No 1-33

Veryawan Veryawan, Merry Tan, Syarfina Syarfina. (2019). Penelitian Mengembangkan Kegiatan Bermain Kotak (*Magic Box*) Dalam Upaya Meningkatkan Kemampuan Sains Anak Usia Dini. *Jurnal Basicedu*, 5(5),3799–3813.

Warsita, B. (2008). *Teknologi pembelajaran landasan dan aplikasinya*. Rineka Cipta

