

**APLIKASI PEMBAYARAN ADMINISTRASI SEKOLAH
BERBASIS WEB**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Pada Prodi Sistem Informasi Fakultas Teknik UN PGRI Kediri



OLEH :

YULIAN BAGUS NUGROHO

NPM : 19.1.03.03.0047

FAKULTAS TEKNIK (FT)
UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA
UN PGRI KEDIRI
2023

Skripsi oleh:

YULIAN BAGUS NUGROHO

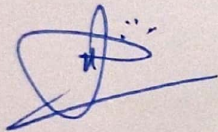
NPM : 19.1.03.03.0047

Judul:

**APLIKASI PEMBAYARAN ADMINISTRASI SEKOLAH BERBASIS
WEB**

Telah disetujui untuk diajukan Kepada
Panitia Ujian/Sidang Skripsi Prodi Sistem Informasi
FT UN PGRI Kediri

Dosen Pembimbing I



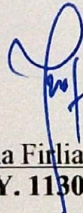
Teguh Andriyanto. ST., M.Cs
NIDN.0701117802

Dosen Pembimbing II



Rini Indriati M.Kom
NIDN.0725037003

Menyetujui,
Ketua Program Studi



Rina Firliana, M.Kom
NIY. 1130701127

Skripsi Oleh:

YULIAN BAGUS NUGROHO

NPM: 19.1.03.03.0047

Judul:

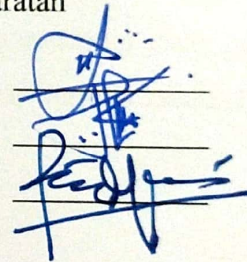
**APLIKASI SISTEM PEMBAYARAN ADMINISTRASI SEKOLAH
BERBASIS WEB**

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Prodi Teknik Informatika UN PGRI Kediri
Pada tanggal: _____

Dan Dinyatakan Telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji :

1. Ketua : Teguh Andriyanto. ST., M.Cs
2. Penguji I : Erna Daniati M.Kom
3. Penguji II : Rini Indriati M.Kom



Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Dr. Suryo Widodo, M.Pd
NIP. 19640202 199103 1 002

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini saya,

Nama : Yulian Bagus Nugroho
Jenis Kelamin : Laki – Laki
Tempat/Tgl. Lahir : Nganjuk / 12 juli 2001
NPM : 19.1.03.03.0047
Fak/Jur./Prodi : TEKNIK / S1 SISTEM INFORMASI

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 21 Agustus 2023

Yang Menyatakan



YULIAN BAGUS NUGROHO
NPM : 19.1.03.03.0047

MOTTO :

Hidup bukan memetik nomor 1, hidup itu menanam.

Hidup bukan sukses nomor 1, hidup itu berjuang.

Temukanlah kebahagiaanmu dalam berjuang.

kupersembahkan karya ini untuk :
Semua yang sudah saya anggap keluarga.

ABSTRAK

Yulian Bagus Nugroho Aplikasi Pembayaran Administrasi Sekolah Berbasis Web, Sistem Informasi, FT UNP Kediri, 2023

Aplikasi Pembayaran Administrasi Sekolah merupakan sebuah sistem yang dibangun untuk mempermudah mengelola data pembayaran administrasi sekolah di SDN Putren 1. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengembangkan sebuah aplikasi berbasis web yang dapat meningkatkan efisiensi dan akurasi dalam pengelolaan pembayaran administrasi sekolah.

Metode *Waterfall* pengembangan aplikasi ini meliputi tahap analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian. Analisis kebutuhan dilakukan dengan mewawancarai pihak sekolah untuk memahami proses pembayaran administrasi yang ada saat ini. Perancangan sistem dilakukan dengan merancang struktur database, antarmuka pengguna, dan logika bisnis yang sesuai dengan kebutuhan Sistem.

Aplikasi ini memungkinkan orang tua atau wali murid untuk melihat pembayaran apa saja yg sudah terbayarkan. Fitur-fitur yang disediakan meliputi riwayat pembayaran. Selain itu, aplikasi ini juga dilengkapi dengan fitur administrasi bagi pihak sekolah, termasuk pembuatan laporan keuangan dan monitoring pembayaran.

Hasil pengujian menunjukkan bahwa aplikasi ini dapat mempercepat proses pembayaran administrasi sekolah, dan meningkatkan transparansi dalam pengelolaan keuangan sekolah. Penggunaan aplikasi ini diharapkan dapat memberikan manfaat dan meningkatkan kepuasan orang tua atau wali murid dalam melakukan pembayaran administrasi sekolah.

Kata kunci: administrasi sekolah, aplikasi pembayaran, berbasis web, metode *waterfall*

KATA PENGANTAR

Puji Syukur Kami panjat kan kehadiran Allah Tuhan Yang Maha Kuasa, karena hanya atas perkenan-Nya tugas penyusunan Skripsi ini dapat diselesaikan.

Penyusunan Skripsi ini merupakan bagian dari salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Sistem Informasi.

Pada kesempatan ini diucapkan terimakasih dan penghargaan yang setulus-tulusnya kepada:

1. Dr. Zainal Afandi, M.Pd. selaku Rektor Universitas Nusantara PGRI Kediri.
2. Dr. Suryo Widodo, M.Pd. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Nusantara PGRI Kediri.
3. Rina Firliana, M.Kom. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri.
4. Teguh Andriyanto ST., M. Cs Selaku Dosen Pembimbing I
5. Rini Indriati M. Kom Selaku Pembimbing II
6. Kedua Orang tua, Adik dan Keluarga besar Saya yang senantiasa mendoakan, mendukung Saya tanpa henti dan berjuang untuk masadepan Saya.
7. Yuli Eko Setiawan yang telah meminjamkan laptop sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
8. Semua Pihak yang telah memberikan dukungan kepada penulis

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
MOTTO :	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR	vii
Daftar Isi	viii
Daftar Tabel	x
Daftar Gambar	xi
BAB I	1
1.1 LATAR BELAKANG MASALAH	1
1.2 IDENTIFIKASI MASALAH	3
1.3 BATASAN MASALAH.....	3
1.4 RUMUSAN MASALAH	3
1.5 TUJUAN PENELITIAN	4
1.6 MANFAAT PENELITIAN.....	4
BAB II	5
2.1 PERANCANGAN SISTEM INFORMASI	5
2.2 KONSEP DASAR SISTEM	5
2.3 KONSEP DASAR INFORMASI	10
2.4 <i>System Development Life Cycle (SDLC)</i>	13
2.5 KAJIAN HASIL PENELITIAN TERDAHULU	15
2.6 KERANGKA BERPIKIR.....	17
BAB III	20
3.1 IDENTIFIKASI VARIABEL PENELITIAN	20
3.2 TEKNIK DAN PENDEKATAN PENELITIAN	23
3.3 TEMPAT PENELITIAN	23
BAB IV	27
4.1 Tinjauan Lokasi	27
4.2 Analisa Proses Bisnis	28
4.3 Desain Arsitektur Sistem	31
4.4 Pemodelan Data dan Proses.....	32
4.5 Desain Database	34

BAB V.....	37
5.1 Arsitektur Sistem	37
5.2 Basis Data.....	37
5.3 Laporan	45
5.4 Pengujian Sistem	46
BAB VI.....	54
6.1 Kesimpulan.....	54
6.2 Saran.....	55
DAFTAR PUSTAKA	56

DAFTAR TABEL

Tabel	Halaman
Tabel 5. 1 Tabel Kelas	40
Tabel 5. 2 Tabel Pembayaran.....	41
Tabel 5. 3 Tabel Petugas	41
Tabel 5. 4 Tabel Siswa	42
Tabel 5. 5 Tabel SPP	42
Tabel 5. 6 Menu Login.....	48
Tabel 5. 7 Data Pembayaran	49
Tabel 5. 8 Menu Kelas	50
Tabel 5. 9 Menu Petugas	51
Tabel 5. 10 Menu Siswa.....	53
Tabel 5. 11 Transaksi Pembayaran.....	54

DAFTAR GAMBAR

Gambar	Halaman
Gambar 2. 1 Flowchart sistem	19
Gambar 4. 1 Arsitektur Aplikasi Web	33
Gambar 4. 2 Activity Diagram.....	34
Gambar 4.3 Use Case Diagram.....	35
Gambar 4. 4 Desain Database	36
Gambar 4. 5 Tampilan Mentah Sistem	37
Gambar 4. 6 Tampilan Output Sistem	38
Gambar 5. 1 Relasi Tabel Database	40
Gambar 5. 2 Tampilan Input Data Pembayaran.....	43
Gambar 5. 3 Tampilan Input Data Kelas	43
Gambar 5. 4 Tampilan Input Data Pengguna.....	44
Gambar 5. 5 Tampilan Input Data Siswa	44
Gambar 5. 6 Tampilan Input Data Pembayaran.....	45
Gambar 5. 7 Tampilan Output Data Pembayaran	45
Gambar 5. 8 Tampilan Output Data Kelas.....	46
Gambar 5. 9 Tampilan Output Data Pengguna	46
Gambar 5. 10 Tampilan Output Data Siswa	47
Gambar 5. 11 Data Pembayaran Siswa.....	47

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG MASALAH

Perkembangan teknologi mencakup serangkaian tindakan yang terus-menerus dilakukan untuk mencapai kondisi yang lebih baik daripada sebelumnya. Saat ini, kemajuan teknologi telah mengubah tatanan peradaban dunia. Sejalan dengan kemajuan ini, manusia dihadapkan pada tuntutan untuk bekerja secara lebih efisien dan efektif guna mencapai hasil yang lebih cepat, tepat, dan akurat. Teknologi komputerisasi memiliki potensi untuk menyederhanakan dan mempercepat proses pengolahan data, termasuk dalam pencatatan pembayaran biaya sekolah. Hal ini menghasilkan informasi yang sangat berharga bagi semua pihak, terutama dalam operasional pendidikan di lingkungan sekolah.

Perkembangan teknologi mencakup serangkaian tindakan yang terus-menerus dilakukan untuk mencapai kondisi yang lebih baik daripada sebelumnya. Saat ini, kemajuan teknologi telah mengubah tatanan peradaban dunia. Sejalan dengan kemajuan ini, manusia dihadapkan pada tuntutan untuk bekerja secara lebih efisien dan efektif guna mencapai hasil yang lebih cepat, tepat, dan akurat. Teknologi komputerisasi memiliki potensi untuk menyederhanakan dan mempercepat proses pengolahan data, termasuk dalam pencatatan pembayaran biaya sekolah. Hal ini menghasilkan informasi yang sangat berharga bagi semua pihak, terutama dalam operasional pendidikan di lingkungan sekolah.

Sistem informasi pembayaran biaya sekolah merupakan salah satu cara yang tepat untuk mengatasi segala permasalahan tersebut, karena dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi kerja dalam kegiatan penerimaan pembayaran biaya sekolah untuk memperoleh informasi-informasi yang dibutuhkan.

Sekolah Dasar Putren 1, yang terletak di Desa Putren, Nganjuk, merupakan salah satu Sekolah Dasar Terpadu. Saat ini, sistem pembayaran biaya sekolah di SDN Putren 1 belum memanfaatkan sistem informasi secara optimal. Proses pengelolaan pembayaran biaya sekolah masih bergantung pada program Microsoft Excel, mengakibatkan kurangnya efisiensi dalam penyusunan laporan penerimaan kas. Jenis pembayaran yang tercatat mencakup biaya LKS, seragam, perpindahan, dan iuran tahunan. Dalam menghadapi permasalahan ini, diperlukan implementasi sistem informasi pembayaran biaya sekolah yang memanfaatkan aplikasi berbasis bahasa pemrograman PHP. Hal ini bertujuan untuk menjadikan proses penerimaan pembayaran biaya sekolah lebih sederhana dan lebih efisien.

1.2 IDENTIFIKASI MASALAH

Sistem pembayaran biaya sekolah pada SDN Putren 1 saat ini belum menerapkan sistem informasi pembayaran biaya sekolah secara optimal, karena dalam pengolahan pembayaran biaya sekolah masih menggunakan program microsoft excel, sehingga pembuatan laporan penerimaan kas yang kurang efektif dan belum ada keamanan pada sistem.

1.3 BATASAN MASALAH

Pada penelitian ini diperlukan batasan agar tujuan penelitian dapat tercapai

Antara lain :

1. Merancang *Web* pembayaran SDN Putren 1 menggunakan data siswa
2. Perancangan *Web* ini menggunakan Bahasa pemrograman PHP *MySQL*
3. Pengujian sistem menggunakan uji fungsional (*Black Box Testing*)

1.4 RUMUSAN MASALAH

Dari gambaran latar belakang yang telah dijelaskan, masalah yang perlu diatasi adalah bagaimana merancang dan mengimplementasikan sistem informasi yang efektif untuk mengelola pembayaran administrasi sekolah.

1.5 TUJUAN PENELITIAN

Tujuan dari penelitian ini adalah mengembangkan sebuah sistem informasi yang dapat digunakan untuk mengelola pembayaran biaya sekolah di SDN Putren

1. Sistem ini bertujuan untuk memberikan kemudahan dalam proses pengelolaan pembayaran di lingkungan sekolah

1.6 MANFAAT PENELITIAN

Adapun manfaat dilakukannya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Memudahkan SDN putren 1 dalam Melakukan Pendataan Pembayaran
2. Membantu memberikan informasi pada wali murid.

DAFTAR PUSTAKA

- Darotin, U., Yuana, H., & Puspitasari, W. D. (2022). PERANCANGAN APLIKASI PEMBAYARAN BIAYA SEKOLAH BERBASIS WEBSITE MENGGUNAKAN METODE WATERFALL. In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 6, Issue 2).
- hidayat, T., & Dhina Pohan, S. (2022). Jurnal Teknik Informatika dan Desain Komunikasi Visual. *Universitas Selamat Sri*, 1(2).
- Mackenzie, S. P. (1997). *Revolutionary armies in the modern era : a revisionist approach*. Routledge.
- Oleh. (2017). Penerapan Model Waterfall Pada Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Smk Swasta Teladan Rantauprapat Berbasis Web. In *Jurnal Ilmiah AMIK Labuhan Batu* (Vol. 5, Issue 3).
- Purbasari, Y., & Aini, N. H. (n.d.). *RANCANG BANGUN WEBSITE SISTEM ADMINISTRASI PEMBAYARAN SPP DAN PENDAFTARAN SISWA BARU (Studi Kasus : RA Al Munawwarah)*.
- Raswati, I. (n.d.). *Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Administrasi di Sekolah Menengah Kejuruan Marga Insan Kamil*.
- Sultan, U., & Tirtayasa, A. (2021). Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang-Banten) Irwanto. In *Lectura: Jurnal Pendidikan* (Vol. 12, Issue 1).