

DAFTAR PUSTAKA

- Agustina, (2014). Pengaruh Gaya Belajar Siswa Dengan Hasil Belajar Biologi. Universitas Negeri Jakarta
- Budiaji, (2013). Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Bloom dan Bundu (2006). Hasil Belajar Kognitif.
- Damayanti, (2014). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Depdiknas (2002). *Tentang Standar Isi Satuan Pendidikan Dasar dan Menengah*. sdm.data.kemdikbud.go.id
- Dr. Arief S. Sadiman, dkk .(2010). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya*. Depok: PT Rjagrafindo Persada 2018
- Dwi, arum anggraeni. (2014). *Penerapan media berbasis macromedia flash untuk meningkatkan hasil belajar siswa mata diklat kearsipan kelas XII administrasi perkantoran SMK yos sudarso rembang*: Skripsi tidak diterbitkan. Semarang: Universitas negeri semarang
- Etnawati, H. (2017). Teori Respons Butir dan Penerapannya (Untuk Peneliti, Praktisi, Pengukuran dan Pengujian, Mahasiswa Pascasarjana. Yogyakarta: Parama Publishing
- Fakhri dkk, (2018). Penggunaan Media Pembelajaran Animasi Berbantu Macromedia Flash Pada Pembelajaran Fisika Pokok Bahasan Momentum, Impuls, Dan Tumbuhan Kelas X SMA. *Jurnal Pembelajaran Fisika* : 21-277

Fandu Zakariya Firdaus, Suryanti dan Utiyah Aziomedia flash 8 terhadap motivasi belajarzah (2020). Pengembangan Lembar Kerja Siswa STEAM Untuk Siswa Sekolah Dasar.Jurnal Pendidikan:Vjurnal Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan Di Bidang Pendidikan, Pengajaran Dan Pembelajaran 6(2), 310-318, 2020

Fitria Roudlotul (2015). Pengembangan Media Science Circuit Berbasis Edutainment Pada Pembelajaran Ipa Tema Ptik Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Siswa. VI 4 No 1 (2015)

Harahap, (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromeda Flash 8 Dalam Upayah Meningkatkan Efektifitas Belajar Ilmu Pengetahuan Sosial.Jurnal Of Education, Humaniora And Social Sciences (JEHSS) Vol 3, No 3 (2021)

Ina Fitriyana (2010). Implementasi Media Pembelajaran Di Era Pandemic Pada Siswa Tingkat Kelas Rendah SDN Pakulonan 01 Tangerang Selatan. Universitas Kusuma Husada Surakarta

KBBI (2017). Siklus Air.

Munadi (2011). Pengembangan Modul Pembelajaran Konstruktivis Kontekstual Berbantu Compute Dalam Matadiklat Pemesinan. UNY

Napitupulu, (2021). embelajaran Matematika SD dengan Menggunakan Media Manipulatif. Jurnal Pembelajaran Matematika, 6 (1). (Online), (<http://jurnal.iain-padangsidimpian.ac.id>)

Nurmala (2014). Berbagai Pendekata Dalam Prose Belajar Mengajar (Jakarta: PT. Bumi Aksara, 2013), 2.

Pribadi, Benny A. 2009. *Model Desain Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Dian Rakyat.

Rahma, dkk (2021). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung : Remaja Rosda Karya.

Rahman (2018). *Penggunaan Permianan Ular Tangga Untuk Meningkatkan otivasi Belajar IPS kelas III A SDN Nogopuro, Sleman*. Skripsi. Universitas Negeri Yogyakarta

Ramadianto, anggra yuda. (2008). *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Alternatif dengan Flash Professional 8*. Bandung: Yrama Widya

Sadiman, dkk, .(2010). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya*.Depok: PT Rjagrafindo Persada 2018

Sadiman, (2012). *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, Dan Pemanfaatannya*.Depok: PT Rjagrafindo Persada 2018

Samatowa (2016) *engembangan Media Kotak Ajaib pada Mata Pelajaran IPA Materi Pesawat Sederhana Siswa Kelas V Sekolah Dasar. ELEMENTARY SCHOOL JOURNAL PGSD FIP UNIMED, 11(3), 213-221.*

Sanjaya, Wina (2014). *Media Komunikasi Pembelajaran*, Jakarta : Kencana Prenada Media Group

Sudaryono, (2016). *Membuat Gambar Vektor dan Animasi Atraktif dengan Flash Profesional 8*. Bandung: Yrama Widya.

Sekaringtyas (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Game Edukatif Pada Pembelajaran IPA Kelas IV Sekolah Dasar. Jurnal Pendidikan Fisika 6 (1), 14-23*

Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D (22nd Ed.)*. ALFABETA, Cv

Sri Sulistiyorini (2007). Pengembangan media pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal Misykat*, 03(01), 171.
<https://media.neliti.com/media/publications/271164->

Syakrina, (2012_ Prosedur penelitian suatu pendekatan dan praktik. Jakarta: Rineka). Prosedur penelitian suatu pendekatan dan praktik. Jakarta: Rineka

Tegeh dkk, 2015. Metode Penelitian Pengembangan. Yogyakarta: Graha Ilmu 2014

Wicaksono (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Yang Berupa Supplement Pada Muatan Lokak Khas Ngawi. JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan 1 (2), 133-140,2016

Winitatmadja, Rochiati (2014). *Metode Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.

<https://emodul.kemdikbud.go.id>

<https://ilmugeografi.com>

<https://www.goodnewsfromindonesia.id/>

<https://www.rumah.com/>