

DAFTAR PUSTAKA

- Afidah 2015, *Prinsip- Prinsip Teori Beban Kognitif Dalam Merancang Media Pembelajaran Matematika*, Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Matematika (JP2M), Vol. 1 no (1) : 75-76
- Akbar, Sa'dun 2013. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Akhmadan, W. (2017). *Pengembangan Bahan Ajar Materi Garis dan Sudut Menggunakan Macromedia Flash dan Moodle Kelas VII Sekolah Menengah Pertama*. Jurnal Gantang, 2(1), 27–40. <https://doi.org/10.31629/jg.v2i1.62>
- Ardyanto, Hardjono, Haryanto. 2014. “*Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif pada Materi pelajaran Ipa Terpadu Kelas VIII*”. *Indonesian Journal of Curriculum and Educational Technolog Studies*. Vol 1 (1): 1-12
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Depok : PT. Raja Grafindo Persada
- Arsyad, Prof. Dr. Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Clara Angelina and Dkk, “*Pengembangan Media Pembelajaran Roda Berputar Untuk Materi Trigonometri*,” *Jounal of Instructional Development Research* 2, no. 2 (2021): 81–94.
- Daryanto. (2011). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera
- Ervera, R. 2018. “*Pengembangan Game edukasi bilomatika untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran kelas 1 SD*”. Universitas Muhammadiyah Suarakarta
- Fahmi, S. (2014). *Pengembangan Multimedia Macromedia Flash Dengan Pendekatan Kontekstual dan Keefektifannya Terhadap Sikap Siswa Pada Matematika*. Jurnal AgriSains, 5(2), 166–191. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Fakhri, Isa. 2018. *Penggunaan Media Pembelajaran Animasi Berbantuan Macromedia Flash Pada Pembelajaran Fisika Pokok Bahasan Momentum, Impuls, Dan Tumbukan Kelas X Sma*. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, Vol. 7 No. 3, September 2018, hal 271-277
- Husna, M., Degeng, I. N. S., & Kuswandi, D. (2017). *PERAN MULTIMEDIA INTERAKTIF DALAM PEMBELAJARAN TEMATIK DI SEKOLAH DASAR*. In Seminar Nasional Teknologi Pembelajaran Dan Pendidikan Dasar 2017, 34–41.

- Kurniawan, D., & Saragih, A. H. (2016). *Pengembangan Bahan Pembelajaran Multimultimedia interaktif Pada Mata Pelajaran PPKN. Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*, 3(1). <https://doi.org/10.24114/jtikp.v3i1.5001>
- Lestari, Rena. 2014. "Pengembangan Media Pembelajaran Pembelajaran Sel dengan Menggunakan Macromedia Flash untuk Kelas XII SMA". *Jurnal Ilmiah Edu Research*, 3 (2), 133-138
- Maulana Kholid Riefani Septiani, Karunia Soliha Noorhidayati, "The Validity of Question Wheel " Karunia " Learning Media in the Archaeobacteria and Eubacteria Students of Class X IPA of SMAN 7 Banjarmasin," *Jurnal Biologi-Inovasi Pendidikan* 2, no. 1 (2020): 7–13, <https://doi.org/10.20527/bino.v2i1.7883>.
- Miller, Nikal. 2015. "Games In The Classroom". *Indiana Libraries*. Vol. 33 (2): pp 61-63
- Munadi, Y. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta:GP Press Group.
- Muyaroah, Siti. 2017. *Efektifitas Mobile Learning Sebagai Alternatif Model Pembelajaran. Jurnal Lembaran Ilmu Kependidikan*. 46 (1): 23-27.
- Muyaroah, Siti., dan Fajartia, Mega. 2017. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi". *Innovative Journal of Curriculum and Educational Technology*. 6 (2): 79 – 83
- Newby, Et Al.2000. *Instructional Technology Forteaching An Learning*. New Jersey: Prentice-Hall Inc
- Padil Moh dan Angga Teguh Prastyo. (2011). *Strategi Pengelolaan SD/MI Visioner*. Malang: UIN Maliki Press
- Pratiwi, dkk. 2016, *Pengembangan Media Flashcard Berbasis Macromedia Flash Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia Model Think Talk Write Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*, *Jurnal Pendidikan Dan Hasil Penelitian*, vol 2 (1)
- Puji, K. M., Gulo., F., & Ibrahim., A. R. (2014). *Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Pembelajaran Bentuk Molekul Di Sma*. *J.Pen.Pend.Kim*, 1(1), 59–65..
- Rahmi, dkk. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Macromedia Flash 8 pada Pembelajaran Tematik Tema Pengalamanku*. *International Journal of Elementary Education*. Vol 2 no 3
- Riduwan. 2013. *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung : Alfabeta
- Rusman. 2011. *Model-Model Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada

- Sadiman, Arief S. dkk. 2007. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sanaky, Hujair AH. 2011. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Kaukaba Bentang Aksara Galang Wacana.
- Selwyn, Neil. 2011. *Education and Technology Key Issues and Debates*. India: Replika Press Pvt Ltd.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Susilana, D. dan Riyana, C. 2009. *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Wacana Prima.
- Syabrina. 2020, *Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Berbasis Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Madrasah Ibtidaiyah*. Jurnal Penelitian Pendidikan & Pembelajaran. Vol 7no1
- Sylvia, 2022. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Macromedia Flash Pada Materi Ipa Sekolah Dasar*, Jurnal Cakrawala Pendas Vol 8(4) <http://dx.doi.org/10.31949/jcp.v8i2.3003>
- Tegeh, M, dkk. 2014. *Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta : Graha Ilmu
- Viajayani, dkk, 2013, *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Menggunakan Macromedia Flash Pro 8 pada Pokok Bahasan Suhu dan Kalor*, Jurnal Pendidikan Fisika, Vol 1 (1) : 144155
- Wahyuningsih, Puji & Kusmiyati, Yuni. 2017. *Anatomi Fisiologi*. Jakarta: Indo.Kemkes.BPPSDM
- Widjayanti, W. R., Masfingatin, T., & Setyansah, R. K. (2018). *Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Animasi Pada Materi Statistika Untuk Siswa Kelas 7 SMP*. *Jurnal Pendidikan Matematika*, 13(1), 101–103. <https://doi.org/10.22342/jpm.13.1.6294.101-112>
- Wisudawati Asih Widi dan Eka Sulistyowati. (2014). *Metodologi Pembelajaran IPA*. Jakarta: PT.Bumi Aksara
- Depdiknas. (2003). Undang-undang RI No.20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Diunduh dari https://kelembagaan.ristekdikti.go.id/wpcontent/uploads/2016/08/UU_no_20_th_2003.pdf pada 22 Juli 2022.