

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sadun. 2017. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- A. Nadiyahari. (2021). *Media Pembelajaran Pengenalan Alat Transportasi dan Rambu Lalu Lintas Berbasis Android untuk Sekolah Dasar*. 5(2), 243–251. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v5i2.4100>
- Dwi Etika, E., Cindy Pratiwi, S., Megah Purnama Lenti, D., Rahma Al Maida, D., Nurdiansyah, I., Muhsetyo, G., Qohar, A., Azrul, A., Rahmi, U., Marjan Fuadi, T., Nawawi, M. I., Anisa, N., Syah, N. M., Risqul, M., Azisah, A., Hidayat, T., Winanti, K., Yuliyana, Agoestanto, A., ... Press, U. I. R. (2021). Studi Pustaka Penggunaan Metode Pembelajaran Jarak Jauh Berbasis E- Learning pada Mahasiswa PPKn Masa New Normal. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan*, 3(1), 32–39. <https://e-journal.unmas.ac.id/index.php/dharmajana/article/view/5070%0Ahttps://e-journal.unmas.ac.id/index.php/dharmajana/article/download/5070/3876%0Ahttps://www.jptam.org/index.php/jptam/article/view/2110>
- Kartini, K. S., & Putra, I. N. T. A. (2020). Respon Siswa Terhadap Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android. *Jurnal Pendidikan Kimia Indonesia*, 4(1), 12. <https://doi.org/10.23887/jpk.v4i1.24981>
- Mailani, O., Nuraeni, I., Syakila, S. A., & Lazuardi, J. (2022). Bahasa Sebagai Alat Komunikasi Dalam Kehidupan Manusia. *Kampret Journal*, 1(1). <https://doi.org/10.35335/kampret.v1i1.8>
- Mohammad Syam'un Salim, A. C. S. D. (2013). Pemerolehan Bahasa Kedua Menurut Stephen Krashen. *At-Ta'dib*, 8(2).

<https://doi.org/10.21111/at-tadib.v8i2.504>

Muntahanah, M., Khairunnisyah, K., & Pangestu, I. D. (2020). Penerapan Algoritme Fisher Yates Dalam Pembuatan Aplikasi Pengenalan Media Pembelajaran Huruf, Angka, Jenis Warna, Sayuran dan Buah-Buahan Untuk Anak Usia Dini Berbasis Smartphone Android. *Pseudocode*, 7(2), 88–96. <https://doi.org/10.33369/pseudocode.7.2.88-96>

Prasetyo, A. D. (2020). Pengembangan Aplikasi Android Sebagai Media Pembelajaran Alat Transportasi. *JSTIE (Jurnal Sarjana Teknik Informatika) (E-Journal)*, 8(3), 136. <https://doi.org/10.12928/jstie.v8i3.18383>

Pribadi, B. A. (2011). *Model ASSURE untuk Mendesain Pembelajaran Sukses*.

176. <http://repository.ut.ac.id/9317/>

Rismayana, A. H., & Dewi, P. K. (2018). *APLIKASI PENGENALAN LAGU ANAK-ANAK*. 12(1), 75–82.

Sanaky, M. M. (2021). Analisis Faktor-Faktor Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah. *Jurnal Simetrik*, 11(1), 432. <https://doi.org/10.31959/js.v11i1.615>

Sugihartini, N., & Yudiana, K. (2018). Addie Sebagai Model Pengembangan Media Instruksional Edukatif (Mie) Mata Kuliah Kurikulum Dan Pengajaran. *Jurnal Pendidikan Teknologi Dan Kejuruan*, 15(2), 277–286. <https://doi.org/10.23887/jptk-undiksha.v15i2.14892>

Surachman, E. (2016). Workshop Pemanfaatan Media Pembelajaran Sebagai Upaya Peningkatkan Efektifitas Pembelajaran Serta Profesionalitas Pendidik Di Smp Negeri 194 Jakarta. *Sarwahita*, 13(2), 111. <https://doi.org/10.21009/sarwahita.132.06>

- Uswatun Ninik. (2006). MEDIA PEMBELAJARAN: Definisi, Manfaat dan Jenisnya dalam Pembelajaran. *Global Shadows: Africa in the Neoliberal World Order*, 44(2), 8–10.
- VidiaPangestika Galih. (2016). *APLIKASI PEMBELAJARAN BAHASA INGGRIS UNTUK MURID SEKOLAH*. 3(3), 1–23.
- Wahyuningsih, N., Muliawati, H., & Sutisno, A. (2019). Penerapan Media Lagu Anak Untuk Meningkatkan Kreativitas Berbahasa Anak Di Sd Kartika Siliwangi 7, Kota Cirebon. *Bahtera Indonesia; Jurnal Penelitian Bahasa Dan Sastra Indonesia*, 4(2), 82–94.  
<https://doi.org/10.31943/bi.v4i2.50>
- Wiwin Yuliani, N. B. (2020). Perencanaan Dan Keputusan Karier: Konsep Krusial Dalam Layanan BK Karier. *Quanta*, 4(1), 44–51.  
<https://doi.org/10.22460/q.v1i1p1-10.497>
- Yamasari, Y. (2010). Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas. *Jurnal Teknologi Dan Informatika (JEDA)*, 1(1), 1–12.
- Yaumi, M. (2017). *View metadata, citation and similar papers at core.ac.uk*. 21–44.
- Zahwa, F. A., Syafi'i 2, I., Tarbiyah, F., Keguruan, D., Sunan, U., Surabaya, A., & Timur, J. (2022). *PEMILIHAN PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS TEKNOLOGI INFORMASI*. 19, 63.  
<https://journal.uniku.ac.id/index.php/Equilibrium>