

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. (2015). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT. Remaja Rosda Karya.
- Arsyad, Azhar. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Asriyati. 2016. *Implementasi Media Pembelajaran Berbasis Visual dalam Mata Pelajaran IPS Kelas V MI Ma'arif 07 Karangmangu Kroya Cilacap Tahun Pelajaran 2015/2016*. Skripsi diterbitkan. Purwokerto: FTIK PGMI.
- Audie, Nurul. 2019. *Peran Media Pembelajaran Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik*. Prosiding Seminar Nasional Oendidikan FKIP Vol. 2 No. 1 586-595.
- Cahyadi, M. P. (2019). *Pengembangan Media dan Sumber Belajar*. Serang: Laksita Indonesia
- Chentiya, & Zulminiati. (2021). *Media Papan Pintar Terhadap Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Anak Usia 5-6 Tahun*. *Edukids: Jurnal Pertumbuhan, Perkembangan, Dan Pendidikan Anak Usia Dini*, 18(2), 105–111.
<https://doi.org/10.17509/edukids.v18i2.33992>
- Fais, M. Z., Listyarini, I., & Tsalatsa, A. N. (2019). *Pengembangan Media Papin dan Koja (Papan Pintar dan Kotak Ajaib) Sebagai Media Pembelajaran Matematika*. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 3(1), 26–30.
- Fatria Fita Listari. (2017). *Penerapan Media Pembelajaran Google Drive Dalam Pembelajaran Bahasa Indonesia*. *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia*, 2(1), 142.
- Halyza, 2022. *Pengembangan media pembelajaran PARANTAR (papan puataran pintar) dengan surprise box berbasis android pada pelajaran IPA*. Skripsi. Lampung: Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- Hasanah Uswatun, dkk. (2021). *Pengaruh Media Pembelajaran Papan Pintar Terhadap Prestasi Belajar IPA SMP Taruna Kedung Adem*. *Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal*, 07(1), 45.
<http://dx.doi.org/10.37905/aksara.7.1.43-52.2021>.
- Hikmawati, Rosyidin, O., & Yuliana, R. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Papan Roda Baca Pintar Pada Membaca Permulaan Di Kelas I Sekolah Dasar*. *Primary: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(1), 213–225.
<https://doi.org/10.33578/jpkip.v10i1.8107>

- I Made Tegeh. & I Made Kirna. (2013). *Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model*. Jurnal Pendidikan, 11:1-16
- Kamaladini, Gani, A. A., & Nursina, S. (2021). *Pengembangan Media Papan Edukasi Pintar Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar*. Seminar Nasional Paedagoria 93–100. <http://journal.ummat.ac.id/index.php/snpaedagor/article/view/5693>
- Khamidin, A. (2017). *Penerapan Media Papan Perkalian Dalam Pembelajaran Matematika Pada Materi Bangun Ruang*. Jurnal pengembangan dan pendidikan, Vol 3. No 1. Hal 48-55.
- Kurniasih, D. (2020). *Impelementasi Model Pembelajaran Contextual Teaching And Learning (CTL) Dalam Pelajaran IPA di Sekolah Dasar*. *Social, Humanities, and Education Studies: Conference Series*, 3(4),287. <https://jurnal.uns.ac.id/SHES/article/view/533\45>
- Maghfi, U. N., & Suyadi. (2020). *Meningkatkan kemampuan bahasa anak melalui media papan pintar (Smart Board)*. SELING-Jurnal Program Studi PGRA, 6(2), 157–170.
- Munadi, Yudhi. (2013). *Media Pembelajaran; Sebuah Pendekatan Baru*. Jakarta: Referensi (Gaung Persada Press Group).
- Nugrahani, R. 2007. *Media Pembelajaran Berbasis Visual Berbentuk Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Kualitas Belajar Mengajar di Sekolah Dasar*. Jurnal Lembar Ilmu Kependidikan. Jilid 36, No. 1, Juni 2007. Hal 35-44.
- Nurhasanah, (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Papan Pintar pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV SD Negeri Rejosari*. Issue : [Vol. 2\(3\): Linggau Journal Science Education](#)
- Riduwan dan Sunarto. 2014. *Pengantar Statistika Untuk Penelitian: Pendidikan, Sosial, Komunikasi, Ekonomi, dan Bisnis*. Bandung: Alfabeta.
- Risiana, Anita dan Wartoyo. (2016). *Desain Pengembangan Model Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan Melalui ADDIE Model Untuk Meningkatkan 77 Karakter Mahasiswa di Universitas Slamet Riyadi Surakarta*. PKn Progesif, 11(1), 313-330.
- Rosalina Putril, Kasriman (2022). *Pengaruh Media Pembelajaran Papan Pintar (Smart Board) Terhadap Kemampuan Membaca Permulaan Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Kelas 1 SD*. Primary: Jurnal Cakrawala Pendas, 8(4). <http://dx.doi.org/10.31949/jcp.v8i2.2716>

- Suardi, Moh. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: CV BUDI UTAMA.
- Sugianti, R. d. (2020). *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori & Praktek*. Pasuruan: Lembaga Academic & Research Institute.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.CV
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Sulthon. (2016). *Pembelajaran Ipa Yang Efektif Dan Menyenangkan Bagi Siswa Madrasah Ibtidaiyah (MI. Elementari*. 4 (1). 2-7.
- Wakhid, 2015. *Pengembangan Media PAPEGA (Papan Petak Bergambar) Pembelajaran Sumber Energi Kelas IV SD*. Skripsi. Malang: Universitas Muhammadiyah Malang.
- Wicaksana, A. (2022). *Pengembangan Media Papan Pintar Untuk Pengenalan Huruf Alfabet Pada Anak Usia Dini*. Jurnal Ilmiah Mahasiswa Pendidikan Anak Usia Dini (JIM PAUD), 7(1), 40–50.
<https://medium.com/@arifwicaksanaa/pengertian-use-case-a7e576e1b6bf>
- Yamin, Martinis. 2008. *Desain Pembelajaran Berbasis Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Yamin, Martinis. 2009. *Taktik Mengembangkan Kemampuan Individual Siswa*. Jakarta: Gaung Persada Press.
- Zairida, D., Akhyar, O., Ariessanty, R. R., & Wardhani, A. K. (2019). *Pengembangan Media Pakapindo (Papan Kantong Pintar Doraemon) Pada Materi Hukum-Hukum Dasar Kimia Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Kelas X Di MA Raudhatussyubban*. Jurnal Pendidikan Kimia Dan Ilmu Kimia, 2(2), 6–14.