

DAFTAR PUSTAKA

- Abadi, R., Hastiyorini, I. R., Darmawati, U., Suprihatini, A. (Ed.). 2019. *Benda-Benda di Sekitar Kita*. Daerah Istimewa Yogyakarta. Intan Pariwara
- Adrian, Q. J. (2019). Game Edukasi Pembelajaran Matematika untuk Anak SD Kelas 1 dan 2 Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 13(1), 51-54
- Agustina, D., Rizki, F., Renjani, N. A., Sufyanti, R. Z., Qudhori, L. (Eds.). 2019. *Praja Muda Karana*. Daerah Istimewa Yogyakarta : Intan Pariwara
- Alexander, A., Giyarto., Kurniawati, A.N., Hastiyorini, I.R. (Ed.). 2019. *Panas dan Perpindahan*. Daerah Istimewa Yogyakarta : Intan Pariwara
- Al Irsyadi, F. Y., Annas, R., & Kurniawan, Y. I. (2019). Game edukasi pembelajaran bahasa Inggris untuk pengenalan benda-benda di rumah bagi siswa kelas 4 sekolah dasar. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 9(2), 78-92.
- Al Irsyadi, F. Y., Puspitassari, D., & Kurniawan, Y. I. (2019). ABAS (Ayo Belajar Sholat): Game Edukasi Pembelajaran Sholat Untuk Anak Tuna Rungu Wicara. *Jurnal Manajemen Informatika (JAMIKA)*, 9(1), 17-28.
- Alma, B., Septi, A., dan Ratih. K., (2021). Algoritma Fisher Yates Shuffle sebagai Pengacakan Soal. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi* 5(1) 2021, 64-71
- Anggraini St. A., Afriki., Wulan, R. D., Isnaeni, M., Kusumawardani, I.V. (Eds.). 2017. *Pahlawanku*. Surakarta : Cv Putra Nugraha
- Anggraini St. A., Afriki., Wulan, R. D., Isnaeni, M., Nurelah, E. (Eds.). 2016. *Berbagai Pekerjaan*. Surakarta : Cv Putra Nugraha
- Annazili, A. H., & Qoiriah, A. (2020). Implementasi Algoritma Fisher-Yates Shuffle Dan Fuzzy Tsukamoto Pada Game Petualangan Si Thole Berbasis Android Menggunakan Game Engine Unity. *Journal of Informatics and Computer Science (JINACS)*, 1(4).
- Ariadie, C.21 Kemal, H., Khasanah, R., dan Nadila, P., (2021). Rancang Bangun Media Pembelajaran Berbasis Augmented Reality untuk Pembelajaran Tematik. *Jurnal Edukasi Elektro*. Vol.05, No. 2. 139-142
- Aviliyah, A. R., Auprihatin, A., Pamungkas, N. T., Supriyantiningtyas. (Ed.). 2019. *Udara Bersih Bagi Kesehatan*. Daerah Istimewa Yogyakarta: Intan Pariwara
- Budiani, I., Totok, H., Abdul, Khakim., Titin, N., Tiarma, I., (2022). *Strategi Pembelajaran*. Malang: Pt. Literasi Nusantara Abadi
- Darmawati, U., Hastuti, R., Hastiyorini, I.R., Suprihatini, A. (Ed.). 2020. *Selamatkan Mahkluk Hidup*. Daerah Istimewa Yogyakarta : Intan Pariwara.
- Hastiyorini, I. R., Giyarto., Supriyantiningtyas., Hastuti, R., Nurhayati, D.I., (Eds.). 2019. *Peristiwa dalam Kehidupan*. Daerah Istimewa Yogyakarta : Intan Pariwara

- Kurniawati, E., Sufyanti, R. Z., Rifai, R. A., Qudhori, L., Isnaini, H. F., (Eds.). 2019. *Perkembangan Teknologi*. Daerah Istimewa Yogyakarta: Intan Pariwara
- Marfuatik, L., Susanti, E. F., Kurniawati, A. N., Hastyorini, I. R. (Ed.). 2020. *Wirausaha*. Daerah Istimewa Yogyakarta : Intan Pariwara
- Mokhammad Ridoi, S.Si., (2019). Membuat Media Pembelajaran Disertai dengan Game Edukasi Sederhana. *Maskha : Penayang*
- Nuqisari, R., dan Endah, S., (2019).Pembuat Game Edukasi Tata Surya dengan Construct 2 berbasis Android. *Jurnal Teknik Elektro*. Vol. 19, No. 02.87-90.
- Nugroho, C.W., Kurniawati, A.N., Daru, T. (Ed.). 2020. *Globalisasi*. Daerah Istimewa Yogyakarta: Intan Pariwara
- Suprihatin, A., Setyaningsih, D., Feneturama, M.D., Giyarto. (Ed.). 2019. *Makanan Sehat*. Daerah Istimewa Yogyakarta : Intan Pariwara
- Subekti, A., Rifai, R. A., Kusumaningsih, W., Astuti, E. F., Brahmantio, P., (Eds.). 2020. *Kewajiban dan Hakku*. Daerah Istimewa Yogyakarta : Intan Pariwara
- Suprihatini, A., Rizki, F., Pamungkas, N. T., Hastyorini, I. R. (Ed.). 2019. *Lingkungan Sahabat Kita*. Daerah Istimewa Yogyakarta. Intan Pariwara
- Setyaningsih, A., Pangestika, D. N., Renjani, N. A., Qudhori, L. (Ed.). 2020. *Benda di Sekitarku*. Daerah Istimewa Yogyakarta : Intan Pariwara
- Simamora, B. S., Astuti, E. F., Isnaini, H. F., Kusumaningsih, W. (Ed). 2019. *Cuaca*. Daerah Istimewa Yogyakarta: intan Pariwara
- Trisanti, L. B., Akbar, S., & Rahayu, W. A. (2021). Pengaruh Media Pembelajaran Game Edukasi Berbasis Construct terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah dan Hasil Belajar Siswa. *Mosharafa: Jurnal Pendidikan Matematika*, 10(1), 129-140.