

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Sa'dun. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Ambaryani, & Airlanda, G. S. (2017). Pengembangan Media Komik untuk Efektivitas dan Meningkatkan Hasil Belajar Kognitif Materi Perubahan Lingkungan Fisik. *Jurnal Pendidikan Surya Edukasi*, 19-28
- Abdullah, Ramli. (2012). *Pembelajaran Berbasis Pemanfaatan Sumber Belajar*. Jurnal Ilmiah DIDAKTIKA Vol. XII No. 2, 216-231. Tersedia Online.
- Amiroh. 2021. *Kenapa Harus Articulate Storyline ?*. Diakses tanggal 25 januari 2023. Dari <http://amiroh.web.id/kenapa-harus-articulate-storyline/>
- Azhar, Arsyad. 2005. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada. 2005.
- Biologi, guru. 2022. *Jaringan Tumbuhan*. (online). tersedia: ekosistem.co.id, diunduh 27 Juni 2022.
- Daryanto. (2015). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT. Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Depdikbud. 2001. *Kurikulum Pendidikan Dasar : Kurikulu KTSP SD/MI Mata Pelajaran Bahasa Indonesia*. Puskur Depdiknas : Jakarta.
- Gerlach dan Elly. 2007. *Pengertian Media*. Jakarta. PT. Raja Grafindo Persada.
- Gurupendidikan. *Bagian-Bagian Biji*. tersedia: <https://www.gurupendidikan.co.id/tumbuhan-berbiji>. Diunduh 27 Juni 2022.
- Haryoko, S. 2012. *Efektivitas Pemanfaatan Media Audio-Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran*. Jurnal Edukasi Elektro, 5(1).
- Idku. 2022. *Jenis-Jenis Daun*. (online). tersedia: idku.com. diunduh 27 Juni 2022.
- Lestari, Novita. 2020. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Boyolali: Lakeisha
- Musfiqon. 2012. *Pengembangan Media Belajar Dan Sumber Belajar*. Jakarta : Prestasi Pustakakarya.
- Pratama, R. A. (2018). Al Barik (Tutorial Gambar Grafik) Suatu Media Pembelajaran Berbasis Articulate Storyline Ryan Angga Pratama Program Studi Pendidikan Matematika , FKIP Universitas Balikpapan Jl . Pupuk Raya , Balikpapan Pendahuluan Matematika merupakan ilmu universal. AdMathEdu, 8(2), 185–197.
- Purnama, S., & Asto B, I.G.P. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X TEI 1 di SMK Negeri 2 Probolinggo*. Jurnal Pendidikan Teknik Elektro, 3(2), 275-279
- Ridwan, iwan. 2018. *Akar Tunggang dan Akar Serabut*. (online). tersedia <https://iwanlukman.blogspot.com>, diunduh 27 Juni 2022.
- Roboguru-Ruangguru.com. (online). diunduh tanggal 27 Juni 2022.
- Sadiman, Arif. S., dkk. 2014. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Santyasa, I Wayan. 2007. *Landasan Konsepsual Media Pembelajaran*. Makalah Disajikan dalam Workshop Media Pembelajaran bagi Guru-Guru SMA Negeri Banjar Angkan Pada tanggal 10 Januari 2007 di Banjar Angkan Klungkung.

- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R & D*. Alfabeta: Bandung.
- Sumiharsono M. Rudy, Hasanah Hisbiyatul. 2017. *Media Pembelajaran*. Jember: Cv Pustaka Abadi.
- Supatminingsih, Tuti, Muhammad Hasan. 2021. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung. Media Sains Indonesia.
- Suyono dan Hariyanto, 2017. *BELAJAR dan PEMBELAJARAN teori dan konsep dasar*, Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Tegeh I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Trianto. 2013. *Model Pembelajaran Terpadu*. Bumi Aksara.
- Websitependidikan.com. (online). diunduh tanggal 27 Juni 2022.
- Yulietmi, Ivan. "Pembelajaran Multimedia Berbasis Articulate". 2013. <https://dhamma-link-blogspot.com/2013/05/pembelajaran-multimedia-berbasis.html?m=1>. Diakses tanggal 28 Januari 2022.
- Yaumi, M. (2017). *Belajar dan Mengajar dengan Media dan Teknologi Pembelajaran*. Watanpone, Sulawesi Selatan: Penerbit Syahadah.