

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi Rifki. 2015. Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar. *Jurnal Inovasi Pembelajaran Volume 1 Nomor 1*
- Alhifni, A., & Huda, N. (2015). Kinerja LKMS Dalam Mendukung Kegiatan Ekonomi Rakyat Berbasis Pesantren (Studi Pondok Pesantren Darut Tauhid dan BMT Darut Tauhid). *Pendidikan Adalah Usaha Membina Dan Mengembangkan Kepribadian Manusia Baik Dibagian Rohani Atau Dibagian Jasmani.*, 66, 597–609.
- Akbar, Sa'dun. 2015. *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Amos Neolaka dan Grace Amialia Neolaka, *Landasan Pendidikan: Dasar Pengenalan Diri Sendiri menuju Perubahan Hidup* (Depok : Kencana, 2017).
- Arief S. Sadiman. (2011). *Media Pendidikan. Pengertian Pengembangan, pemanfaatannya*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.
- Arsyad, Azhar. 2007. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajagrafindo Persada
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran* . Jakarta: Refrensi Jakarta.
- Branch. 2009. dalam Nunuk Suryani, Achmad Setiawan, Aditin Putra, (2018: 125), *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Daryanto, D. (2013). *Media Pembelajaran Peranannya Sangat penting Dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gafa Media
- Kurniasih, R. (2018). Media Ular Tangga Jejak Petualang Sebagai Media Pembelajaran Untuk Anak Usia Dini. *Cakrawala Dini: Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 5(2), 119–125. <https://doi.org/10.17509/cd.v5i2.10505>
- Mar'atusholihah, H., Priyanto, W., & Damayani, A. T. (2019). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Ular Tangga Berbagai Pekerjaan. *Jurnal*

<https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/JJPGSD/article/view/19411>.

- Mardhani, A. W. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Akuntansi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Kompetensi Mengelola Kartu Piutang Kelas XI Keuangan SMK Muhammadiyah 1 Prambanan Klaten Tahun Ajaran 2016/2017*. Universitas Negeri Yogyakarta.
- MUHAMAD IRFAN. (2020). ANALISIS KEGIATAN EKONOMI MASYARAKAT DESA (Studi Kasus Petani Desa Gunung Sari Kec. Mauk Kab. Tangerang - BANTEN). *Naskah Publikasi UNIVERSITAS ISLAM NEGERI SYARIF HIDAYATULLAH JAKARTA*.
- Orowala, S. M. (2017). Pengembangan Media Ular Tangga pada Materi Pokok Mengenal Bangun Datar dalam Subtema Anggota Keluargaku untuk Siswa Kelas 1 Sekolah Dasar. *Universitas Sanata Dharma*. [http://library.usd.ac.id/Data PDF/F. Keguruan dan Ilmu Pendidikan/Pendidikan Guru Sekolah Dasar/131134260.pdf](http://library.usd.ac.id/Data/PDF/F. Keguruan dan Ilmu Pendidikan/Pendidikan Guru Sekolah Dasar/131134260.pdf)
- Pecahan, M. M., Pada, S., Kelas, S., Dasar, S., & Ariyanto, B. (2020). *Pengembangan Media Ular Tangga Terhadap Pembelajaran Oleh. 16650001*.
- Puspitasari, M. (2021). *Pengembangan Media Pocket Book Macam-Macam Sumber Energi Untuk Pemahaman Siswa Kelas IV Sekolah Dasar*.
- Rahayu, E., AR, R., & Deskoni. (2019). Pengaruh Media Permainan Ular Tangga Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Pada Mata Pelajaran Ekonomi. *Jurnal PROFIT : Kajian Pendidikan Ekonomi Dan Ilmu Ekonomi*, 6(2), 157.
- Sadiman. Arif. S., dkk. 2014. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Said, A., & Jaya, A. B (2015). *95 Strategi Mengajar Multipen Intlegens Mengajar Sesuai Kerja Otak dan Gaya Belajar Siswa, jakarta:Prenadamedia Group*
- Sugiyono, P.D. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sumiharsono, M Rudy. Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media pembelajaran*. Jember: CV Pustaka Abadai

- Sanjaya, Wina. 2012. *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Suryani, N. (2012). *Media Pembelajaran Inovatif dan Pengembangannya*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Susanti, H. D., Arfamaini, R., Sylvia, M., Vianne, A., D, Y. H., D, H. L., Muslimah, M. muslimah, Saletti-cuesta, L., Abraham, C., Sheeran, P., Adiyoso, W., Wilopo, W., Brossard, D., Wood, W., Cialdini, R., Groves, R. M., Chan, D. K. C., Zhang, C. Q., Josefsson, K. W., ... Aryanta, I. R. (2017). Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Akuntansi Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Kompetensi Mengelola Kartu Piutang Kelas XI Keuangan SMK Muhammadiyah 1 Prambanan Klaten Tahun Ajaran 2016/2017. *Jurnal Keperawatan. Universitas Muhammadiyah Malang*, 4(1), 724–732.
- Sukmadinata, Nana Syaoidah. 2017. *Pengembangan Kurikulum Teori dan Praktik*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya
- Tageh I Made, dkk.2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Tsabit, D., Rizqia Amalia, A., & Hamdani Maula, L. (2020). Analisis Pemahaman Konsep Ips Materi Kegiatan Ekonomi Menggunakan Video Pembelajaran Ips Sistem Daring Di Kelas Iv.3 Sdn Pakujajar Cbm. *Pendas : Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, V(Vol 5 No 1 June 2020). <https://doi.org/10.23969/jp.v5i1.2917>
- Wati, A. (2021). Pengembangan Media Permainan Ular Tangga untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Sekolah Dasar. *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 2(1), 68–73. <https://doi.org/10.33487/mgr.v2i1.1728>
- Widiana, I. W., Parera, N. P. G., & Yuda Sukmana, A. I. W. I. (2019). Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Iv Pada Kompetensi Pengetahuan Ipa. *Journal of Education Technology*, 3(4), 315. <https://doi.org/10.23887/jet.v3i4.22556>
- Yusuf, Y., & Auliya, U. (2011) Sirkuit Pintas Melejit Kemampuan Matematika dan Bahasa Inggris dengan Metode Ular Tangga. Yogyakarta. Visi: Media

Rahardja, Prhatama dan Manurung, Mandala 2015. Teori Ekonomi Macro., Suatu
Pengantar Edisi ke 5. Jakarta: Fakultas Ekonomi Universitas Indonesia.