

DAFTAR PUSTAKA

- A.M, Sardiman. 2014. Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar. Jakarta:
Rajawali Pers.
- Arsyad, Azhar. (2016). Media Pembelajaran, edisi revisi. Jakarta: Rajagrafindo Persada.
- Abdullah, Ridwan. (2013). Inovasi Pembelajaran. Jakarta: Bumi Aksara.
- Ahmad Susanto, 2016. Teori Belajar Pembelajaran Di Sekolah Dasar. Cet 4. Jakarta:
Kencana
- Anderson, Ronald H. 1987. Pemilihan dan Pengembangan Media Untuk Pembelajaran. Terj.
oleh: Yusuphadhi Miarso, dkk., Jakarta: Rajawali.
- Abdorrhakman, Gintings. 2018. Esensi Praktis Belajar dan Pembelajaran. Bandung: Buah
Batu Bandung
- Ahmad, Susanto. (2013). Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar. Jakarta: Kencana
Prenada Media Group.
- Arsyad, Azhar. 2016. Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Anderson, Ronald H. 1987. Pemilihan dan Pengembangan Media Untuk Pembelajaran. Terj.
oleh: Yusuphadhi Miarso, dkk., Jakarta: Rajawali.
- Abdorrhakman, Gintings. 2018. Esensi Praktis Belajar dan Pembelajaran. Bandung: Buah
Batu Bandung
- Arsyad, Azhar. 2016. Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Agus Santoso. (2010). Studi Deskriptif Effect Size Penelitian-Penelitian Di Fakultas
Psikologi Universitas Sanata Dharma. Jurnal Penelitian.
- Abdullah, Ridwan. (2013). Inovasi Pembelajaran. Jakarta: Bumi Aksara
- Amir, Hamzah. 2019. Metode Penelitian & Pengembangan.
- Alim Sumarno. (2012). Perbedaan Penelitian dan Pengembangan.

- Al-tabani, Trianto. (2014). Mendesain Model Pembelajaran Inovatic, Progresif dan kontekstual, Surabaya : Prenadamedia Group.
- Burton, William H., The Guidance of Learning Activities, New York: AppletonCentury – Crofts, Inc., 1952.
- Faiz Zamzami. Ihda Arifin Faiz, Muhklis (2014) Audit Internal, Konsep dan Praktik (sesuai International Standards For The Professional Practice Of Internal Auditing 2013). Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.
- Hamalik, Oemar. 2013. Dasar-Dasar Pengembangan Kurikulum. Bandung: Rosdakarya.
- Haddade, H. (2013). Permainan Sebagai Media Pembelajaran Bahasa Arab: Teori dan Aplikasinya. Makassar: Alauddin University Press
- Iva Rifa. (2012). Koleksi Games Edukatif di Dalam dan Luar Sekolah. Jogjakarta: FlashBooks.
- Ihsana, 2017. Belajar dan Pembelajaran. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Irsa, Dora., Wiryasaputra, Rita., dan Primaini, Sri, 2015, Perancangan Aplikasi Game Edukasi Pembelajaran Anak Usia Dini Menggunakan Linear Congruent Method (LCM) Berbasis Android, Jurnal Informatika Global, Vol 6, No.1.
- Muhammad, Thoriqurrofi' Faiz. 2014 Development Monopoly Media Learning Material Summing and Subtracting Various Forms Fraction Class V SD. Thesis. Malang: Teacher Education Program Elementary School Teacher Training and Education, 2014 Advisor: (I) Dr. Dwi Priyo Utomo Dwi, M.Pd. (II) Bustanol Arifin, M.Pd.
- Munadi. 2008. Media Pembelajaran Sebuah Pendekatan Baru. Jakarta: Gaung Persada Perss.
- Rifa'i, A dan Anni, C.T. (2012). Psikologi Pendidikan. Semarang: UPT UNNES Press.
- Sartika, Yopi. 2013. Ragam Media Pembelajaran Adaptif untuk Anak Berkebutuhan Khusus. Yogyakarta: Familia.
- Samatowa Usman, Pembelajaran IPA di sekolah dasar, (Jakarta: Indeks, 2010).

Sadiman, Arif S dkk. Media Pendidikan (Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya.

Jakarta : PT Rajagrafindo Persada.

Sundayana, Rostina, 2015. Media dan Alat Peraga dalam Pembelajaran Matematika.

Bandung: Alfabeta.

Slameto. (2013). Belajar dan Faktor-faktor yang Mempengaruhinya. Jakarta: Rineka Cipta

Widiana, I Wayan. 2016. "Pengembangan Asesmen Proyek dalam Pembelajaran IPA di

Sekolah Dasar".