

## DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah, Ridwan. (2013). Inovasi Pembelajaran. Jakarta: Bumi Aksara
- Abdulah, Suyono. 2010. Pengembangan Pendidikan IPA SD. Jakarta: Dirjendikti Depdiknas
- Aeni, E., & Sa'diyah, M. (2020). Pengembangan media pembelajaran modul berbasis flipbook pada materi biologi tentang ekosistem. Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Sains, 4(1), 374-381.
- Akbar, Sa'dun. Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Andi, Prastowo. (2015). Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif. Yogyakarta: Diva Press.
- Andi Prastowo, Pengembangan Bahan Ajar Tematik (Jakarta:Kencana, 2014), h. 210.
- Andi, Prastowo. (2015). Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif. h.107
- Andi, Prastowo. (2015). Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif. h.108
- Yogyakarta: Diva Press. Yogyakarta: Diva Press. Arikunto, S. (2012). Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Depdiknas. 2008. Panduan Pengembangan Bahan Ajar. Jakarta: Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah. h. 3-5
- Endang, Mulyatiningsih, 2013. Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan Bandung: Alfabeta.
- Haryati, D., & Hidayah, N. (2020). Pengembangan media pembelajaran modul berbasis flipbook pada materi IPA tentang ciri-ciri makhluk hidup. Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia, 6(1), 50-60.
- Maharani, A. D., Susilowati, E., & Sutarto, S. (2020). Pengembangan media pembelajaran modul berbasis flipbook pada materi biologi tentang jamur. Jurnal Biologi Edukasi, 8(1), 45-52.
- Permana, A. D. (2018). Penerapan game edukatif dalam pembelajaran matematika kelas IV. Jurnal Inspiratif Pendidikan, 8(2), 64-72.
- Resti Yulianti dkk, "Pengembangan Modul Pengintegrasian Nilai Keislaman Melalui Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Numbered Heads Together (NHT)", Seminar Nasional Pendidikan. 2017, h. 41.

- Riyanto, Y., & Santoso, H. B. (2018). E-book sebagai media pembelajaran di era digital. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer*, 6(1), 31-36.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: PT Alfabet.
- Sunaryo, B. (2015). Penggunaan video sebagai media pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Indonesia*, 4(2), 102-110.
- Suprihatin, E. (2016). Pengembangan aplikasi pembelajaran berbasis android pada mata pelajaran matematika kelas VII di SMP. *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran*, 5(7), 1-13.
- Surayya, Elly. 2012. Pengaruh Media Dalam Proses Pembelajaran. *Jurnal At-Ta'lim* 3, 65-72
- Tegeh, I. Made, and I. Made Kirna. "Pengembangan Bahan ajar metode penelitian pendidikan dengan addie model." *Jurnal Ika* 11.1 (2013).
- Wijayanti, D. (2019). Penerapan video pembelajaran untuk meningkatkan hasil belajar siswa. *Jurnal Pendidikan Inovatif*, 5(1), 14-24
- Yusuf, M.A.1982. *Pengantar Ilmu Pendidikan*, Cetakan Kelima. Jakarta: Penerbit Balai Aksara – Penerbit Yudhistira dan Pustaka Saadiya