

DAFTAR PUSTAKA

- Bermana, C., Gumilar, S., Nia, K., Effendi, S., Matematika, P., & Karawang, U. S. (2022). *Analisis Kebutuhan Media Pembelajaran Berbasis Web Google-Sites Materi Statistika pada Pembelajaran Matematika SMA*. 8(1), 9–18. <https://doi.org/10.37058/Jp3m.V8i1.4445>
- Cahyo Nugroho, M. K., & Hendrastomo, G. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Google Sites pada Mata Pelajaran Sosiologi Kelas X*. *Jurnal Pendidikan Sosiologi Dan Humaniora*, 12(2), 59. <https://doi.org/10.26418/J-Psh.V12i2.48934>
- Ciung, M. V., Taufiq, I., & Tamansiswa, U. S. (2022). : *Jurnal Pendidikan Matematika. Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Google Sites pada Materi Deret Aritmatika*. 02(01), 41–50.
- Dianawati. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Aplikasi Kahoot untuk Siswa Sma dalam Pembelajaran Matematika*. 29–51.
- Ismawati, I., Mutia, N., Fitriani, N., & Masturoh, S. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Web Menggunakan Google Sites pada Materi Gelombang Bunyi*. 2(2).
- Kemendikbud, Susanto, D., Kurniawan, T., Sihombing, S. K., Salim, E., Magdalena, M. R., Salmah, U., & Wardani, A. K. (2021). *Matematika SMA/SMK Kelas X (T. Hartini (Ed.))*. Pusat Kurikulum Dan Perbukuan Badan Penelitian Dan Pengembangan Dan Perbukuan Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, Dan Teknologi.
- Mubarok, M. U. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Visual Basic Application For Power Point Pokok Bahasan Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel (Spltv)*. *Repouinsatu*, 22–68.
- Putri, N. A. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif dalam Pengenalan Komunikasi Dasar Bahasa Inggris Berbasis Macromedia Flash Kelas V Sd/Mi*. 1–99.
- Rikani, Istiqomah, & Taufiq, I. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Google Sites pada Materi Sistem Persamaan Lnier Tiga Variabel (SPLTV)*. *SENATIK*, 54–61.
- Roikhatul, N. J. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Power Point Berbasis Aplikasi pada Pembelajaran Matematika Siswa Smk*. 1–6.
- Saputra, T. B. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Solmath pada Materi Sistem Persamaan Linier Dua Variabel di Kelas Online*.
- Sari, D. P. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Mobile Learning Melalui Game Edukasi Laciku pada Materi Operasi Aljabar Sebagai Learning Exercise bagi Siswa*.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Dan R&D*. Alfabeta.
- Syaifullah, R. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash pada Kompetensi Dasar Memperbaiki Sistem Air Conditioning (Ac) Jurusan Teknik Kendaraan Ringan Di Smkn 3 Yogyakarta*. 1–108.
- Wulandari, A. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Dasar-Dasar Algoritma dan Pemrograman untuk Siswa Kelas X SMK*

Nasional Berbah. 1–106.

Zakiy, M. A., Syazali, M., Matematika, P., Raden, U. I. N., Lampung, I., Matematika, P., Raden, U. I. N., Lampung, I., Number, V., Pengembangan, F., Android, M., Zakiy, M. A., & Syazali, M. (2018). *Pengembangan Media Android dalam Pembelajaran Matematika Android Media Development in Mathematics Learning Pengembangan Media Android dalam Pembelajaran Matematika.*