

**APLIKASI DIAGNOSIS PENYAKIT KUCING
MENGUNAKAN METODE *NAIVE BAYES*
DAN *CERTAINTY FACTOR***

SKRIPSI

Diajukan Untuk Penulisan Skripsi Guna Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom) Pada Prodi Teknik Informatika
UN PGRI Kediri



OLEH:

ZIDANE CHESA WARDANA
NPM: 19.1.03.02.0137

FAKULTAS TEKNIK (FT)
UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA
UN PGRI KEDIRI

2023

Skripsi oleh :

ZIDANE CHESA WARDANA
NPM : 19.1.03.02.0137

Judul :

**APLIKASI DIAGNOSIS PENYAKIT KUCING MENGGUNAKAN
METODE *NAIVE BAYES* DAN *CERTAINTY FACTOR***

Telah disetujui untuk diajukan Kepada Panitia Ujian/Sidang Skripsi Prodi Teknik
Informatika Fakultas Teknik UN PGRI Kediri

Tanggal: 11 Juli 2023

Pembimbing I



Intan Nur Farida M.Kom
NIDN : 0704108701

Dosen Pembimbing II



Made Ayu Dusea Widvadora, M.Kom.
NIDN. 0729088802

Skripsi oleh:

ZIDANE CHESA WARDANA
NPM: 19.1.03.02.0137

Judul:

**APLIKASI DIAGNOSIS PENYAKIT KUCING MENGGUNAKAN
METODE NAIVE BAYES DAN CERTAINTY FACTOR**

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi Prodi Teknik
Informatika Fakultas Teknik UN PGRI Kediri
Tanggal: 18 Juli 2023

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji:

1. Ketua : Intan Nur Farida, M.Kom

2. Penguji 1 : Resty Wulanningrum, M.Kom

3. Penguji 2 : Siti Rochana, M.Pd



Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik



Dr. Suryo Widodo, M.Pd
NIP. 19640202 199103 1 002

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini saya,

Nama : Zidane Chesa Wardana

Jenis Kelamin : Laki – Laki

Tempat/tgl. Lahir : Tulungagung, 2 November 1999

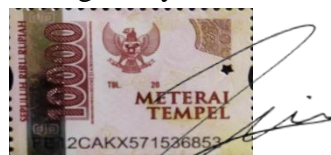
NPM : 19.1.03.02.0137

Fak/Jur./Prodi : Teknik/ Teknik Informatika

Menyatakan dengan sebenarnya, bahwa dalam Skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar kesarjanaan di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya tulis atau pendapat yang pernah diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara sengaja dan tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Kediri, 18 Juli 2023

Yang Menyatakan,



Zidane Chesa Wardana

NPM: 19.1.03.02.0137

HALAMAN MOTTO & PERSEMBAHAN

*“Jangan Pernah Memperjuangkan Mati-Matian
Sesuatu Yang Tidak Dibawa Mati”*

~Wong Pusat~

*“Jalanmu Tidak akan Tersesat Ketika Kamu Tidak Lupa Arah **Kiblat**”*

~Super Dan~

Kupersembahkan Karya ini buat:

KEDUA ORANG TUA TERCINTA

ABSTRAK

Zidane Chesa Wardana Aplikasi Diagnosis Penyakit Kucing Menggunakan Metode *Naïve Bayes* Dan *Certainty Factor*, Skripsi, Teknik Informatika, FT UNP Kediri, 2023

Kata Kunci: Aplikasi, *Certainty Factor*, *Naïve Bayes*, Penyakit Kucing

Latar belakang dari penelitian ini adalah banyak masyarakat yang memiliki kucing sebagai hewan peliharaan, namun tidak semua memiliki pengetahuan yang cukup tentang penyakit kucing. Hal ini dapat menyebabkan kesalahan dalam menentukan diagnosis dan tindakan yang tepat untuk mengobati penyakit kucing.

Permasalahan penelitian ini adalah bagaimana membuat aplikasi berbasis web yang mampu mendiagnosis penyakit kucing menggunakan metode *naive bayes* dan *certainty factor*? Dan bagaimana cara membuat aplikasi pakar yang dapat menghasilkan informasi tentang penyakit kucing?

Penelitian ini menggunakan metode *naïve bayes* dan *certainty factor* dalam mencari hasil diagnosis penyakit kucing. Pada proses pengumpulan data dalam penelitian ini menggunakan data uji coba.

Hasil penelitian ini adalah aplikasi yang telah dibuat dapat mendiagnosis penyakit awal kucing dan dari 10 data yang diuji sistem, sistem dapat mendiagnosis dengan benar sebanyak 10 data, sehingga akurasi sistem mencapai 100%.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Allah SWT, karena atas karunianya penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Aplikasi Diagnosis Penyakit Kucing Menggunakan Metode *Naive Bayes* Dan *Certainty Factor*”.

Pada kesempatan ini diucapkan terima kasih dan penghargaan yang setulus-tulusnya kepada:

1. Dr. Zainal Afandi, M.Pd. Selaku Rektor Universitas Nusantara PGRI Kediri.
2. Dr. Suryo Widodo, M.Pd. Selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Nusantara PGRI Kediri.
3. Ahmad Bagus Setiawan, S.T., M.M., M.Kom. selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Universitas Nusantara PGRI Kediri.
4. Intan Nur Farida, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing I yang selalu memberikan bimbingannya.
5. Made Ayu Dusea Widya Dara, M.Kom. Selaku Dosen Pembimbing II yang selalu memberikan bimbingannya.
6. Kedua Orang Tua saya atas doa dan dukungannya.
7. Ucapan Terima Kasih juga disampaikan kepada pihak - pihak lain yang tidak dapat disebutkan satu persatu, yang telah banyak membantu menyelesaikan skripsi ini.

Disadari bahwa skripsi ini masih banyak kekurangan, maka diharapkan tegur, kritik, dan saran - saran dari berbagai pihak sangat diharapkan. Disertai harapan semoga skripsi ini ada manfaat bagi kita semua, khususnya bagi dunia pendidikan di Indonesia.

Kediri, 18 Juli 2023

ZIDANE CHESA WARDANA
NPM: 19.1.03.02.0137

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO & PERSEMBAHAN.....	v
ABSTRAK	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Identifikasi Masalah	2
C. Rumusan Masalah	2
D. Batasan Masalah.....	3
E. Tujuan Penelitian.....	3
F. Manfaat Penelitian.....	3
G. Metode Penelitian	4
H. Jadwal Penelitian	5
I. Sistematika Penulisan Laporan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.
A. Landasan Teori	Error! Bookmark not defined.
B. Kajian Pustaka	Error! Bookmark not defined.
BAB III ANALISA DAN DESAIN SISTEM.....	Error! Bookmark not defined.
A. Analisa Sistem	Error! Bookmark not defined.
B. Desain Sistem (Arsitektur)	Error! Bookmark not defined.
C. Desain Struktur Tabel.....	Error! Bookmark not defined.
D. Desain Aplikasi	Error! Bookmark not defined.
E. Simulasi Algoritma.....	Error! Bookmark not defined.
BAB IV IMPLEMENTASI DAN HASIL	Error! Bookmark not defined.

A. Implementasi Lembar Kerja	Error! Bookmark not defined.
B. Keterkaitan Lembar Kerja	Error! Bookmark not defined.
C. Implementasi Program (Development)	Error! Bookmark not defined.
D. Pengujian Sistem	Error! Bookmark not defined.
E. Hasil.....	Error! Bookmark not defined.
F. Hasil Evaluasi.....	Error! Bookmark not defined.
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	Error! Bookmark not defined.
A. Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
B. Saran	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	8
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN.....	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian.....	6
Tabel 3. 1 Simbol <i>Use Case</i> Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 2 Simbol <i>Activity</i> Diagram.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 3 Tabel Login.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 4 Tabel Gejala.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 5 Tabel Penyakit.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 6 Tabel Riwayat Konsultasi.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 7 Tabel Data Train <i>Naïve Bayes</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 8 Tabel Pengaturan <i>User</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 9 Tabel Jenis Penyakit.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 10 Tabel <i>Certainty Factor User Rule</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 11 Data Gejala.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 12 Lanjutan Data Gejala.....	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 13 Aturan Penyakit dan Bobot Penyakit..	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 14 Lanjutan Aturan Penyakit dan Bobot Penyakit	Error! Bookmark not defined.
Tabel 3. 15 Lanjutan Aturan Penyakit dan Bobot Penyakit	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 1 Pengujian Halaman <i>Login</i> Admin dan <i>User</i>	Error! Bookmark not defined.
Tabel 4. 2 Lanjutan Pengujian Halaman <i>Login</i> Admin dan <i>User</i>	Error! Bookmark not defined.

Tabel 4. 3 Pengujian Halaman *Dashboard* Admin dan User **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 4 Pengujian Halaman Konsultasi Admin dan *User* **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 5 Lanjutan Pengujian Halaman Konsultasi Admin dan *User* **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 6 Pengujian Halaman Riwayat Konsultasi Admin dan *User* **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 7 Lanjutan Pengujian Halaman Riwayat Konsultasi Admin dan *User* **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 8 Pengujian Halaman Data Penyakit..... **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 9 Pengujian Halaman Data Gejala **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 10 Pengujian Halaman Data Train *Naïve Bayes* **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 11 Pengujian Halaman Pengaturan *User* dan Admin **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 12 Data Testing **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 13 Perbandingan Hasil Data Uji **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4. 14 *Confussion Matrix* **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Struktur Sistem Pakar.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 1 <i>Use Case Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 2 <i>Activity Diagram</i> Buat Akun <i>User</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 3 <i>Activity Diagram</i> Login	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Gejala ..	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Data penyakit	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram</i> Konsultasi Penyakit	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Riwayat Konsultasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Pengaturan <i>User</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram</i> Data Train <i>Naïve Bayes</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 10 <i>Class Diagram</i>	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 11 Rancangan Buat Akun.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 12 Rancangan Menu Login	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 13 Rancangan Menu Utama	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 14 Rancangan Menu Gejala	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 15 Rancangan Menu Penyakit.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 16 Rancangan Konsultasi Penyakit	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 17 Rancangan Riwayat Konsultasi.....	Error! Bookmark not defined.

Gambar 3. 18 Rancangan Data Train Naive Bayes **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 3. 19 Rancangan Pengaturan *User* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 1 Halaman Menu Login Admin dan User **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 2 Halaman Buat Akun Admin dan User **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 3 Halaman Menu *Dashboard User* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 4 Gambar Menu *Dashboard Admin* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 5 Halaman Menu Konsultasi User **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 6 Halaman Menu Konsultasi Admin **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 7 Halaman Menu Riwayat Konsultasi *User* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 8 Halaman Menu Riwayat Konsultasi Admin **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 9 Halaman Data Penyakit **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 10 Halaman Menu Data Gejala **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 11 Halaman Menu Data Train *Naive Bayes* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 12 Halaman Pengaturan *User* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 13 Halaman Pengaturan *User Admin* .. **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 14 Tampilan Menu *Dashboard* **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 15 Tampilan Menu Konsultasi **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 16 Tampilan Hasil Diagnosa **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 17 Tampilan Menu Riwayat Konsultasi**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 18 Tampilan Cetak Laporan Riwayat Konsultasi**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4. 19 Tampilan Menu Pengaturan *User ...***Error! Bookmark not defined.**

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Kucing merupakan salah satu hewan yang banyak digemari masyarakat khususnya di Kota Tulungagung, karena penampilannya yang cantik dan perilakunya yang manis membuat masyarakat memilih kucing sebagai hewan peliharaan di rumah. Bersumber dari website Badan Pusat Statistik Kabupaten Tulungagung total pemelihara kucing dihitung dari tiap kecamatan mencapai 1.570. Tapi seperti hewan lainnya, kucing bisa sakit. Oleh karena itu, pemilik kucing harus rajin memantau perkembangan kondisi kucingnya agar terhindar dari penyakit atau virus.

Mengobati penyakit pada kucing memerlukan penanganan yang tepat. Namun, tidak semua orang memiliki informasi yang cukup tentang penyakit kucing, sehingga sering terjadi kesalahan dalam menentukan diagnosis dan mengambil tindakan yang tepat. Oleh karena itu, diperlukan suatu aplikasi untuk membantu menentukan diagnosis penyakit kucing yang tepat.

Untuk mengatasi masalah tersebut, diperlukan suatu aplikasi yang dapat membantu pemilik kucing mendiagnosis penyakit pada kucingnya. Salah satu metode yang dapat digunakan dalam sistem ini adalah *naive bayes* dan *certainty factor*. Metode *naive bayes* adalah metode klasifikasi yang memprediksi kelas dari suatu objek berdasarkan fitur atau karakteristiknya. Sedangkan metode *certainty*

factor merupakan salah satu metode inferensi yang digunakan untuk menentukan tingkat kepercayaan dari inferensi yang diperoleh sistem pakar.

Dengan menggunakan metode *naive bayes* dan *certainty factor*, Aplikasi Diagnosis Penyakit Kucing Menggunakan Metode *Naive Bayes* dan Metode *Certainty Factor* berbasis web diharapkan dapat memberikan hasil diagnosis yang akurat dan tepat serta dapat memastikan kepercayaan dari setiap kesimpulan yang dibuat. Selain itu, aplikasi ini diharapkan dapat membantu pemilik kucing mengenali tanda dan gejala awal penyakit kucing sehingga penanganan dan perawatannya dapat dilakukan dengan segera.

B. Identifikasi Masalah

Banyak masyarakat yang memiliki kucing sebagai hewan peliharaan, namun tidak semua memiliki pengetahuan yang cukup tentang penyakit kucing. Hal ini dapat menyebabkan kesalahan dalam menentukan diagnosis dan tindakan yang tepat untuk mengobati penyakit kucing.

C. Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang ingin diturunkan dari latar belakang diatas adalah:

1. Bagaimana membuat aplikasi berbasis web yang mampu mendiagnosis penyakit kucing menggunakan metode *naive bayes* dan *certainty factor*?
2. Bagaimana cara membuat aplikasi pakar yang dapat menghasilkan informasi tentang penyakit kucing?

D. Batasan Masalah

Batasan masalah dalam perencanaan aplikasi ini adalah :

1. Aplikasi yang dibuat merupakan berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP.
2. Data yang digunakan dalam penelitian ini berasal dari Klinik Hewan Petcare Animalia Tulungagung yaitu data penyakit kucing, gejala, dan cara penanganannya.
3. Metode yang digunakan adalah metode naive bayes dan certainty factor pada aplikasi diagnosis penyakit kucing.
4. Penelitian ini menggunakan 8 penyakit yang biasa menyerang kucing yaitu cacingan, ringworm, hairball, iritasi mata, *feline panleukopenia*, keracunan, *scabies*, dan radang telinga.
5. Aplikasi hanya dapat mendiagnosis gejala awal penyakit kucing saja.

E. Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Membuat aplikasi sistem pakar berbasis web menggunakan metode *naive bayes* dan *certainty factor* untuk mendiagnosis penyakit kucing.
2. Membuat aplikasi sistem pakar yang mampu memberikan informasi penyakit guna mengetahui penyakit yang diderita kucing.

F. Manfaat Penelitian

Manfaat yang diharapkan dalam pembuatan aplikasi ini adalah:

1. Membantu pemilik kucing mendiagnosis penyakit kucing berdasarkan gejala awal yang terlihat.

2. Aplikasi pakar ini diharapkan memberikan hasil diagnosis penyakit kucing yaitu pertolongan pertama yang harus diberikan pada kucing yang sakit dan obat-obatan yang diberikan untuk mengobati penyakit kucing.
3. Menambah wawasan mengenai metode *naive bayes* dan *certainty factor* beserta penerapannya.

G. Metode Penelitian

Dalam prosedur penelitian ini, penulis menerapkan beberapa metode yang digunakan dalam penelitian, diantaranya sebagai berikut:

1. Pengumpulan Data

a. Studi Pustaka

Penelitian dilakukan dengan mengumpulkan bahan – bahan pustaka dari buku atau jurnal yang berhubungan dengan penyakit kucing dan juga melalui pencarian diinternet. Mengunjungi situs seperti Google Book online yang dapat membantu pembahasan materi tentang penyakit pada kucing

b. Wawancara

Metode ini diterapkan dengan melakukan wawancara bersama dokter hewan di Klinik Hewan Petcare Animalia Tulungagung untuk mendapatkan informasi yang lebih detail untuk aplikasi yang akan dibuat.

2. Analisis Kebutuhan Sistem

Tahap analisis kebutuhan sistem merupakan tahapan yang diawali dengan input, proses dan output dari sistem yang dirancang untuk mendeteksi jenis penyakit pada kucing.

3. Perancangan Sistem

Pada tahap ini akan dilakukan perancangan UML, struktur tabel, dan *user interface*.

4. Pembuatan Sistem

Pada tahap ini akan dilakukan pembuatan sistem dalam bentuk kode program menggunakan PHP, Xampp, dan Mysql.

5. Pengujian

Setelah proses pengkodean selesai akan dilakukan evaluasi terhadap sistem yang telah dibuat.

6. Penyusunan Laporan

Dalam menyusun laporan hasil penelitian, pengumpulan data, perancangan sistem, pembuatan dan pengujian sistem beserta kesimpulan yang diperoleh.

H. Jadwal Penelitian

Berikut ini adalah garis waktu penelitian yang ditata dalam bagan Gantt.

Pada Tabel 1.1 jadwal penelitian.

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

	Tahapan	Bulan					
		Februari	Maret	April	Mei	Juni	Juli
1.	Pengumpulan Data						
2.	Analisis						
3.	Perancangan						
4.	Pembuatan						
5.	Pengujian						
6.	Penyusunan Laporan						

I. Sistematika Penulisan Laporan

Sistematika Penulisan dibagi menjadi beberapa bab, dan setiap bab terdiri dari beberapa subbagian. Sistematika dari skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Penjelasan mengenai latar belakang, identifikasi masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, jadwal penelitian dan juga sistematika penulisan.

BAB II : Tinjauan Pustaka

Bab ini menjelaskan teori-teori yang berkaitan dengan skripsi, meliputi hewan kucing, penyakit kucing, sistem pakar, metode *naive bayes*, metode *certainty factor*, *UML*, Xampp, PHP, MySQL.

BAB III : Analisa dan Desain Sistem

Bab ini membahas metode penelitian yang penulis gunakan untuk membuat aplikasi pakar ini.

BAB IV : Hasil dan Evaluasi

Bab ini membahas tentang hasil dan evaluasi program yang telah dibuat penulis dalam membuat aplikasi pakar.

BAB V : Penutup

Bab ini berisi kesimpulan berdasarkan apa yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya. Dan juga berisi saran-saran perbaikan yang berhubungan dengan masalah yang dibahas oleh penulis.

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, W. 2021. *Apa Itu Ringworm Pada Kucing? Ini Penyebab, Gejala Dan Cara Mengobatinya.* (Online). tersedia: <https://petpintar.com/kucing/ringworm-pada-kucing>, diakses 17 Januari 2023.
- Aji, S. 2020. *Kucing Cacingan Bikin Sengsara? Yuk Kenali Penyebab, Ciri-Ciri, Dan Cara Mengobatinya.* (Online). tersedia: <https://petpintar.com/kucing/kucing-cacingan>, diakses 16 Januari 2023.
- Aji, S. 2021. *Awas Tertular! Yuk Kenali Penyebab Dan Cara Mengobati Scabies Pada Kucing.* (Online). tersedia: <https://petpintar.com/kucing/cara-mengobati-scabies-kucing>, diakses 19 Januari 2023.
- Andhara, A., & Akbar, F. 2022. *Panduan Membangun e-learning Platform.* Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Andriyanto, R. 2022. *Alami Dan Manjur! Ketahui 9 Cara Mengobati Kucing Keracunan Berikut Ini.* (Online). tersedia: <https://petpintar.com/kucing/cara-mengobati-kucing-keracunan>, diakses 1 Februari 2023.
- Anhar. 2010. *PHP & MySql Secara Otodidak* (S. Sudarma, Ed.). Jakarta: MediaKita.
- Caniago, R. 2022. *Telinga Kucing Terkena Infeksi? Begini Cara Mengobatinya!*. (Online). tersedia: https://petpintar.com/kucing/cara-mengobati-infeksi-telinga-kucing?utm_source=BacaJuga, diakses 1 Februari 2023.
- Cylon, F., & Marlissa, M. 2022. Laporan Kasus : Penanganan Panleukopenia pada Kucing Kampung Usia Muda yang Belum Pernah Divaksinasi. *Indonesia Medicus Veterinus*, (Online), 11 (4): 579–593. tersedia: <https://doi.org/10.19087/imv.2022.11.4.579>, diunduh 1 Februari 2023.
- Fadhilah, F., Andryana, S., & Gunaryati, A. 2020. Penerapan Metode Naïve Bayes Pada Aplikasi Sistem Pakar Untuk Diagnosa Penyakit Kulit Pada Kucing. *Jurnal Infomedia*, (Online) 5 (1): 23–30, tersedia: <http://e-jurnal.pnl.ac.id/index.php/infomedia/article/view/1602>, diunduh 17 Oktober 2022.
- Habibi, R. & Karnovi, R. 2020. *Tutorial membuat aplikasi sistem monitor* (R. Habibi & R. Karnovi, Ed.). Bandung: Kreatif Industri Nusantara.
- Harianto, K., Pratiwi, H., & Suhariyadi, Y. 2019. *Sistem Monitoring Lulusan Perguruan Tinggi Dalam Memasuki Dunia Kerja* (Lutfiah, Ed.). Surabaya: Media Sahabat Cendekia.
- Prihandoyo, M.T. 2018. Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, (Online) 3 (1): 126–129, tersedia: <http://ejournal.poltektegal.ac.id/index.php/informatika/article/view/765>, diunduh 18 Januari 2023.
- Rahmawati, F., Via, Y. V., & Puspaningrum, E. Y. 2020. Implementasi Metode Naive Bayes Dan Certainty Factor Dalam Mendiagnosa Penyakit Kulit Kucing. *Jurnal Informatika dan Sistem Informasi (JIFoSI)*, (Online) 1 (1): 631–641, tersedia: <http://jifosi.upnjatim.ac.id/index.php/jifosi/article/download/147/86/>,

diunduh 17 Oktober 2022.

- Ratriansyah, F. 2021. *Mata Kucingmu Terlihat Sakit? Ini Cara Mengobati Kucing Sakit Mata Yang Aman!*. (Online). tersedia: <https://petpintar.com/kucing/cara-mengobati-kucing-sakit-mata>, diakses 1 Februari 2023.
- Razi, F. 2022. Sistem Pakar Menggunakan Metode Bayes untuk Analisis Penyakit Mulut pada Kucing. *Jurnal Sistim Informasi dan Teknologi*, (Online) 4 (2): 52–57, tersedia: <https://doi.org/10.37034/jsisfotek.v4i2.123>, diunduh 17 Oktober 2022.
- Rosnelly, R. 2020. *Sistem Pakar: Konsep dan Teori* (P. Y. Jati, Ed.). Yogyakarta: CV Andi Offset.
- Setyaningrum, N. A. 2021. Sistem Pakar Diagnosa Penyakit Pencernaan Kucing Menggunakan Naïve Bayes Dan Certainty Factor. *Informatika dan Sistem Informasi (JIFoSI)*, (Online) 2 (2): 138–144, tersedia: <http://repository.upnjatim.ac.id/3160/>, diunduh 18 Oktober 2022.
- Susanti, K., Nofriansyah, D., & Mariami, I. 2019. E-Diagnostic Penyakit Feline Panleukopenia Virus (FPV) Pada Kucing Himalaya Menggunakan Metode Teorema Bayes. *Jurnal CyberTech*, (Online) 2 (1): 67-78, tersedia: <https://ojs.trigunadharma.ac.id/index.php/jct/article/view/4003>, diunduh 1 Februari 2023.
- Suwed, M. 2011. *Membiasakan Kucing Hias* (M. A. Suwed, Ed.). Jakarta: Penebar Swadaya.
- Suwed, M. A., & Napitupulu, R. M. 2011. *Panduan Lengkap Kucing* (T. Kamal, Ed.). Jakarta: Penebar Swadaya Grup.
- Yanti, S. D. H., Widians, J. A., & Tejawati, A. 2020. Sistem Pakar Diagnosis Penyakit Pencernaan dan Pernapasan Pada Kucing Menggunakan Metode Certainty Factor. *Jurnal Rekayasa Teknologi Informasi (JURTI)*, (Online) 4 (2): 162, tersedia: <https://doi.org/10.30872/jurti.v4i2.1190>, diunduh 8 Oktober 2022

