

DAFTAR RUJUKAN

- Arifin, Zainal. (2010). *Evaluasi Pembelajaran Prinsip, Teknik, Prosedur*. Remaja Rosdakarya. Bandung
- Arifin, Zainal. (2011). *Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya
- Arsyad, Azhar. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Perseda
- Badan Pusat Statistik.2015.*Statistik Kesejahteraan Rakyat Kota Kediri 2015*. Kediri.CV Cakrawala
- Cheppy Riyana. (2007). *Pedoman Pengembangan Media Video*. Bandung:Program P3AI Universitas Pendidikan Indonesia.
- Darmayanti, Endah dan Siswanti. (2019). *Animasi 2D & 3D untuk SMK/MAK. Kelas XI*.Tim QuantumBook.Malang
- Falahudin, Iwan (2014). “*Pemanfaatan Media dalam Pembelajaran*”. Jurnal Lingkar Widyaiswara, 4 (1), 104-117.
- Fikriyaturohma. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Hands- On Equations Berbantu Komputer Pada Materi Persamaan Linier untuk Siswa Kelas VII*. Jurnal Online Universitas Negeri Malang.
- Hidayatullah, Priyanto. Amarullah Akbar dan Zaky Rahim. (2011). *Animasi Pendidikan Menggunakan Flash*. Bandung: Informatika Bandung
- <https://teropong.id/forum/2017/10/16/pengertian-sumber-daya-alam-klasifikasi-jenis-pengelolaan-pemanfaatan-sumber-daya-alam-dan-hambatannya/>
- <https://webmediapembelajaran.wordpress.com/2016/12/30/heinich/>

- Khairina, Nadia.(2018).*Perbedaan Kemampuan Berpikir Kretaif Matematika Siswa Yang Diajar Dengan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Student Teams Achievement Division (STAD) Dan Team Quiz Pada Materi Segi Empat di Kelas VII MTs Al-Washliyah Kolam Tahun Pelajaran 2017/2018*. 2018. PhD Thesis. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara.
- Laksana, Arga.(2017). *Ensiklopeida Sumber Daya Alam Indonesia*, Yogyakarta, Hal. 3
- Nikmah, Zulfatun. (2013). *Penggunaan Media Video Untuk Meningkatkan Pemahaman Shalat Fardlu pada Siswa Kelas II MI Al-Mujahidin Gumalar Adiwerna Tegal*. Undergraduate thesis: UIN Sunan Ampel Surabaya.
- Nuswantoro, Dimas, and Vicky Dwi Wicaksono. (2019). "Pengembangan Media Video Animasi Powtoon “Hakan” pada Mata Pelajaran PPKn Materi Hak dan Kewajiban Siswa Kelas IV SDN Lidah Kulon IV Surabaya." *Jurnal Penelitian Pendidikan Guru Sekolah Dasar* 7.4
- Rahmayanti, Laily. (2018) *Pengaruh Penggunaan Media Video Animasi Terhadap Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN Se-Gugus Sukodo Sidoarjo*. JPGSD 06(4): 429-439
- Safitri, W. N. (2022). *Pengembangan Media Flipchart Pada Pembelajaran Tematik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas I MI Miftahul Huda Ngreco* (Doctoral dissertation, IAIN Kediri).
- Saidah, K. (2017). *Implementasi Pendidikan Karakter melalui Pengenalan Nilai- Nilai Kearifan Lokal di SDN Burengan 2 Kota Kediri*. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 53(9), 1689–1699.
- Slavin, R. E. 2005.*Cooperative Learning Teori, Riset dan Praktik*. Bandung: Nusa Media.
- Sugiyono. (2012). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*.

Bandung: Alfabeta.

Sukmadinata, Nana Syaodih. (2005). *Metode Penelitian Pendidikan*.

Bandung: Remaja Rosdakarya.

Sudana, I. Putu Ari, and I. Gede Astra Wesnawa.(2017).*Penerapan model pembelajaran kooperatif tipe STAD untuk meningkatkan hasil belajar IPA*.Jurnal Ilmiah Sekolah Dasar. Bali

Surya. (2012). *Media Elektronik Sumber Pembelajaran*. Jakarta:Kencana.

Kencana. Waluyanto. (2006). *Perancangan Film Kartun Berbasis Sel (Cel Animation)*

Wahyuono, Hendra Eka. (2015).*Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Tematik Tema Lingkungan Kelas III SDN Lowokwaru 1 Malang*. Diss. University of Muhammadiyah Malang.

Widyanti, Triani.2015.*Penerapan Nilai-Nilai Kearifan Lokal Dalam Budaya Masyarakat Kampung Adat Cireundeu Sebagai Sumber Pembelajaran IPS*.Bandung

Widyawardani.(2021) Pengaruh Profitabilitas modal dan nilai

Yasin, Maskoeri. (1986). *Ilmu Alamiah Dasar*. Jakarta:PT Raja Grafindo Persada, Hal. 598.