

5 DAFTAR PUSTAKA

- Adriana, D. (2013). *Tumbuh kembang & terapi bermain pada anak*. Jakarta: Salemba Medika.
- Agustiya, F., Ali, S., dan Sri, H. (2017). Influence of CTL model by using monopoly game media to the student's motivation and science learning outcomes. *Journal of Primary Education*. 6(2). 114-119. doi: 10.15294/JPE.V6I2.17559
- Creswell, J. W. (2010). *Research design: Pendekatan kualitatif, kuantitatif, dan mixed, edisi ketiga*. (Terjemahan Achmad Fawaid). Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Depdiknas. (2007). *Pedoman pembelajaran permainan berhitung permulaan di taman kanak-kanak*. Jakarta: Dirjen Dikdasmen
- Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan. (2014). *Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomor 137 Tahun 2014 tentang Standar Nasional Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia.
- Khan, R.I., & Yuliani, N. (2016). Meningkatkan kemampuan berhitung anak usia dini melalui permainan bowling kaleng. *Universum*, 10(1), 65-71.
- Muijs, D., & Reynolds, D. (2008). *Effective teaching. Teori dan aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Belajar.
- Musfiroh, T. (2008). *Cerdas melalui bermain*. Jakarta: Grassindo
- Nugraha, A., & Rachmawati, Y. (2015). *Metode pengembangan sosial emosional (Cet 7 Ed 1)*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Noorlaila, I. (2010). *Panduan lengkap mengajar paud. kreatif mendidik dan bermain bersama anak*. Yogyakarta: Pinus Book Publisher.
- Siskawati, M., Pargito, dan Pujiati (2016). Pengembangan media pembelajaran monopoli untuk meningkatkan minat belajar geografi siswa. *Jurnal Studi Sosial*. 4(1), 72-80.
- Subroto, A.G., Bekti, K., dan Djoko, L. (2016). Pemanfaatan media monopoli untuk meningkatkan keaktifan dan hasil belajar IPA Siswa Kelas III SDN Sugihwaras Kecamatan Maospati Kabupaten Magetan Tahun Pelajaran 2015/2016. *Jurnal Florea*. 3(2), 49-54.
- Suitriani, W. (2016). *Penerapan model pembelajaran make a match dan media monopoly games smart (mgs) pada materi sistem ekskresi manusia di MAN Meulaboh-1 Aceh Barat*. (Skripsi). Universitas Islam negeri Ar-Raniry Darussalam, Banda Aceh.
- Syaodih, E. (2005). *Bimbingan di taman kanak-kanak*. Jakarta: Depdiknas.
- Tedjasaputra, M.S. (2001). *Bermain, mainan dan permainan*. Jakarta: PT. Grasindo.
- Thiharso, A. (2013). *Permainan kreatif dan edukatif untuk anak usia dini*. Yogyakarta: Andi Omset.
- Ulfa, K., & Rozalina, L. (2019). Pengembangan media pembelajaran monopoli pada materi sistem pencernaan di SMP. *Bioilmi: Jurnal Pendidikan*, 5(1), 10-22. doi: 10.19109/bioilmi.v5i1.3753.
- Yessy Krestyowati, 2016. *Meningkatkan Kemampuan Berhitung 1-20 menggunakan Permainan Monopoli pada Anak Kelompok B TK Dharma Wanita Kunjang Kecamatan Ngancar Kabupaten Kediri*. Skripsi, Tidak dipublikasikan. Kediri : UNP