

DAFTAR PUSTAKA

- Amiroh. (2019). *Mahir Membuat Media Interaktif Articulate Storyline*. : Cipta Artha Media.
- Anggraini, T. S. A. S., & Reinita. (2022). *Pengembangan Media Articulate Storyline 3 Berbasis Saintifik Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Di Kelas III Sekolah Dasar*. JPGSD: Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar, 15(2), 149–158.
- Arsyad, A. (2016). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Darmawan, D. (2016). *Mobile Learning Sebuah Aplikasi Teknologi Pembelajaran*. Edisi Pertama. Cetakan Pertama. Jakarta: Rajawali Pers.
- Darnawati. (2019). *Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline*. Amal Ilmiah: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat, 1(1), 10.
- Fathurrohman, M. (2015). *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Hamzah, A. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan (Research & Development): Uji Produk Kuantitatif dan Kualitatif Proses dan Hasil Dilengkapi Contoh Proposal Pengembangan Desain Uji Kualitatif dan Kuantitatif*. Malang: CV Literasi Nusantara Abadi.
- Husain, R dan Ditya I. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline Di Sekolah Dasar*. Jurnal Ilmu Pendidikan Nonformal, Volume 07, Nomor 03, September 2021. Hal 165-137 Pendidikan Nonformal, Volume 07, Nomor 03, September 2021. Hal 165-1374.
- Jalinus, N dan Ambiyar. (2016). *Media & Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Khusnah, N., Sulasteri, S., Suharti., & Nur, F. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Jimat Menggunakan Articulate Storyline*. Jurnal Analisa, 6(2), 197–208. <https://doi.org/10.15575/ja.v6i2.9603>

- Kustandi, C. & Bambang, S. (2016). *Media Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Nabilah, C. H., Sesrita, A., dan Suherman, I. (2020). *Development Of Learning Media Based On Articulate Storyline*. Indonesian Journal of Applied Research (IJAR), 1(2), 80–85.
- Ningrum, S.A. (2021) *Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Multimedia Interaktif Articulate Storyline Untuk Peserta Didik Kelas Iii Sd/Mi*. Undergraduate thesis, UIN Raden Intan Lampung.
- Purnama, S. I., & Asto, I. G. P. (2014). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Software Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Teknik Elektronika Dasar Kelas X TEI 1 di SMK Negeri 2 Probolinggo*. Jurnal Pendidikan Teknik Elek, 3(2), 275–279.
- Rafmana H. dkk. (2018). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pkn Kelas Xi Di SMA Srijaya Negara Palembang*. Jurnal Bhinneka Tunggal Ika, Volume 5, Nomor 1, Mei 2018 Hal 52-66.
- Rahmat dkk. (2013). *Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan*. Bandung: Laboratorium Pendidikan Kewarganegaraan.
- Riduwan. (2015). *Skala Pengukuran Variabel-variabel Penelitian*. Bandung: Alfabeta.
- Rohmah, F. N., & Bukhori, I. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Pelajaran Korespondensi Berbasis Android Menggunakan Articulate Storyline 3*. Ecoducation: Economic and Education Journal, 2(2), 169–182.
- Rohman, S. M. (2020). *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Mata Pelajaran Sejarah Kebudayaan Islam Untuk Kelas V Madrasah Ibtidaiyah*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Ilmu Keguruan

Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
[Online:http://repository.radenintan.ac.id/11070/1/skripsi%202.pdf](http://repository.radenintan.ac.id/11070/1/skripsi%202.pdf).

- Rusman. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Rusman. (2012). *Model-model pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Salam, N. A. (2017). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Menggunakan Articulate Storyline 2 Pada Mata Pelajaran Ips Materi Keadaan Alam Indonesia Kelas VII Tahun Ajaran 2016/2017 Di Mts Negeri Sumbang Kabupaten Banyumas*. Tesis. Prodi Kurikulum dan Teknologi Pendidikan Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang. [Online: https://lib.unnes.ac.id/29534/](https://lib.unnes.ac.id/29534/) (13 Oktober 2020).
- Sam, N. (2021). *Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Mata Pelajaran IPS di SMP Negeri 46 Makassar*. Educational Technology, Curriculum, Learning, and Comunication, 1(3), 138–148. <https://doi.org/10.26858/jetcl.v1i3.21215>
- Satrianawati. (2018). *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish
- Suci, A. N. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Indonesia Berbasis Multimedia Interaktif Articulate Storyline Untuk Peserta Didik Kelas Iii Sd/Mi*. Undergraduate thesis, UIN Raden Intan Lampung.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung : ALFABETA.
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung : Alfabeta.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan Reasearch and Development*. Bandung: Alfabeda.
- Susanto, A. (2013). *Teori belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Susanto, A. (2016). *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenamedia Group.