

## DAFTAR PUSTAKA

- Akbar Firman (2017). Jurnal *Indigenous* 2017. Literasi Digital Dan Self Directed Learning Pada Mahasiswa Skripsi. Fakultas Psikologi Universitas Sumatera Utara.
- Ardiansyah, N. (2013). Tutorial media *smart apps creator* untuk pemula.
- Arsyad, (2019). Metodologi penelitian. Semarang: Gunadarma ilmu.
- Azhar, Arsyad.(2015), "Media Pembelajaran, Jakarta: Raja Grafindo Persade
- Chima, (2015). Pembelajaran Literasi Strategi Meningkatkan Kemampuan Literasi digital. Jakarta: Bumi Aksara.
- cholik (2107).Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Terpadu Menggunakan Smart Apps Creator Berbasis Pendekatan Sainifik di Kelas III SD.
- Darmadi (2019:9).“Pengembangan media *Smart creator apps* (SAC) Berbasis android pada materi Suhu dan kalor mata pembelajaran ipa kelas v sekolah dasar.
- Daryanto (2013), "Media Pembelajaran Peramaniye sanga Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran, Yogyakarta Gavamedia.
- Evolist (2018). Kelebihan dan Kekurangan *Smart Apps Creator (SAC)*, kelebihan-dan-kelemahan-smartapps.html), diakses 8 Juni 2020.
- Gilster, Paul. (2010). Digital Literacy. Canada: *John Wiley & Sons, Inc*
- Hamalik, Oemar. (2014). Kurikulum dan Pembelajaran. Jakarta: Bumi Aksara.
- Joyce, B. and Weil, (2011). *Model of Teaching* (edisi ke-8,cetakan ke-1). diterjemahkan oleh Achmad Fuwaid dan Ateila Mirza. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Khudorisam,dkk.(2020). Pengembangan dan Implementasi Multimedia Interaktif Berbasis POEW Menggunakan smart apps creator pada Materi bahasa indonesia, JURNAL INKUIRI, (3), hlm. 20-30.
- Komalasari, Kokom. (2013). Pembelajaran Kontekstul : Konsep dan Aplikasi. Bandung : PT Refika Adiatama.
- Khairuni, N. (2016). Dampak positif dan negatif sosial media terhadap pendidikan (sekolah dasar banda aceh). JURNAL EDUKASI: Jurnal, 2, 91-106.
- Misir, (2018). Pembelajaran Saintific untuk Implementasi Kurikulum 2013. Jakarta : PT Bumi Aksara
- Mutiara Jaiz, (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis *Smart Apps Creator* (SAC) Terintegrasi Keislaman pada Siswa Kelas IV SDN.
- Rahman, (2019). pembelajaran dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhi. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Sadiman, A. S., R. (2015). Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya. Jakarta: Rajawali Pers.
- Sumiati dan asra,.(2013). Metode Pembelajaran, Bandung : Wacana Prima.
- Sudirman, R. Raharjo dan Amung H, (2015). Media Pendidikan, Jakarta: Grafindo Persada.
- Sudrajat. (2019). Pengertian Pendekatan, Strategi, Metode, Teknik dan Model Pembelajaran. Bandung : Sinar Baru Algensindo.

Sugiyono, (2015). (Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D". Bandung. Alfabeta.

Sukamdi.dkk, (2020). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Mata pelajaran bahasa indonesia Unsur Kelas 4 Program di SDN japanan 2. (Skripsi). Jurusan Pendidikan, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang.

Trianto. (2010). Model Pembelajaran Terpadu, Konsep, Strategi dan Implementasinya dalam KTSP. Jakarta: Bumi Aksara.

Sanjaya, Wina. (2013). STRATEGI PEMBELAJARAN Berorientasi Standar Proses Pendidikan. Jakarta: Kencana.

