

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Majid. (2011). *Perencanaan Pembelajaran. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.*
- Afifatu Rohmati. (2015). Efektifitas Pembelajaran. *Jurnal Pendidikan Usia Dini.*
- Akbar. (2013). *Instrumen Perangkat Pembelajaran. Bandung: PT. Remaja.*
- Akbar. (2016). Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Berorientasi Guided Inquiry Pada Materi Sistem Pernafasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang. *Jurnal Pendidikan: Teori, Penelitian, Dan Pengembangan.*
- Alfirini. (2017). Kepraktisan dan Keefektifan Modul Pembelajaran. *Jurnal Kependidikan.*
- Alhamid. (2011). *Pendidikan Ideal. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.*
- Andrew Fernando P. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran. Yayasan Kita Menulis.*
- Arikunto. (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Edisi Revisi. Jakarta: PT.Rineka Cipta, 201.*
- Arsyad. (2015). *Penggunaan Media Pembelajaran. Media Pembelajaran. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.*
- Arsyad. (2016). *Media Pembelajaran. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada.*
- Astuti. (2022). Motivasi, Pengaruh Penggunaan Media Roda Putar Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Tematik di Sekolah Dasar. *Perpustakaan STAI Auliaaurasyidin.*
- Asyhar. (2012). *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran. Jakarta: Referensi Jakarta.*
- Aulia. (2016). Penerapan Model Penerapan Tanya Jawab Bentuk Roda Keberuntungan Untuk meningkatkan Hasil Belajar Siswa Mata Pelajaran PAI di SMP Tanjung Kabupaten Ogan Ilir. *Eprints.Radenfatah.Ac.Id.*
- Cahyadi, R. A. H. (2019). Pengembangan bahan Ajar berbasis ADDIE Model. *Osd.Umsida.Ac.Id/Indeq.Php/Halaqa.*
- Daryanto. (2010). *Media Pembelajaran. Yogyakarta : Gava Media.*
- Djamarah. (2010). *Strategi Belajar Mengajar. Jakarta: Rineka Cipta.*
- Elok Khoirul. (2020). *Pengembangan Media Roda Putar Pada Materi Keragaman*

- Suk dan budaya berbasis Hots. *Jakarta: PT Rajagrafinda Persada.*
- Hamzah. (2014). Pendidikan matematika. *Perencanaan Dan Strategi Pembelajaran Matematika. Jakarta: Rajawali Pres.*
- Haryoko. (2012). Efektivitas Pemanfaatan Media Audio-Visual Sebagai Alternatif Optimalisasi Model Pembelajaran. *Jurnal Edukasi Elektro.*
- Haryono dkk. (2014). Matematika Dasar Untuk PGSD. *Aditya Media Publishing.*
- Heruman. (2013). Model Pembelajaran Matematika di Sekolah Dasar. *Bandung: Remaja Rosdakarya.*
- Jenuszewski and Molenda. (2008). Education Technology A Definition With Commetary. *Lewrence Erlbaum Associates Taylor & Francis Group. New York.*
- Khairunisa. (2017). Pengembangan Media Permainan Roda Putar Berbasis Web Untuk Keterampilan Membaca Bahasa Prancis Siswa Kelas XI SMA Angkasa Adisujipto. *Univeristas Negeri Yogyakarta.*
- Khoiruman. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran. *Yogyakarta:Pedagogia.*
- Kusuma. (2018). Pengembangan Perangkat Pembelajaran. *Jurnal Pendidika Dasar.*
- Madcoms. (2017). Panduan Lengkap Microsoft PowerPoint 2003. *Madiun.*
- Mudlofir. (2016). Desain Pembelajaran Inovatif. *Dari Teori Praktik. Jakarta: Rajawali Press.*
- Nataliya. (2017). Efektivitas Penggunaan Media Pembelajaran Permainan Tradisional Congklak Untuk Meningkatkan Kemampuan Berhitung pada Siswa Sekolah Dasar. *Ejournal.Umm.Ac.Id.*
- Noni. (2016). Penerapan Pembelajaran GTT Dengan Roda Putar Untuk Meningkatkan Motivasi Siswa SMKN 1 Tempel. *Universitas Negeri Yogyakarta.*
- Rahman. (2013). Strategi & Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran. *Jakarta : Prestasi Pustakaraya.*
- Ravianto. (2014). Produktifitas dan Pengukuran. *Jakarta. Binaman Aksara.*
- Riduwan. (2012). Dasar-Dasar Statistika. *Bandung: CV.Alfabeta.*
- Rocmad. (2012). Desain Model Pengembangan Perangkat Pembelajaran. *Jurnal Kreano.*
- Runtukahu. (2014). Pembelajaran Matematika bagi anak berkesulitan belajar. *Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.*

- Saliman. (2010). Menyusun Penelitian Tindakan Kelas. *Yogyakarta: Familia*.
- Solichah, M. (2020). Meta-Analisa Pengaruh Penggunaan Media Roda Putar Terhadap Hasil Belajar Matematika Di Sekolah Dasar. *Wahana Sekolah Dasar*, 28, 51–59.
- Suci. (2020). Pengantar Media Pembelajaran. *Physics Learning by E-Module*.
- Sugiyono. (2015). Metode Penelitian Pendidikan. *Bandung: Alfabeta*, 135.
- Sukiman. (2012). Pengembangan Media Pembelajaran. *Yogyakarta: PT Pustaka Insan Madani, Anggota IKAPI*.
- Supadmono. (2009). Matematika Asyik. *Jakarta: PT Grasindo*.
- Supriyono. (2014). Psikologi Belajar. *Jakarta: PT. Rineka Cipta*.
- Syafa'ah. (2014). Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Cerita Bergambar Materi Pokok KOnsep Pembagian dengan Pendekatan Inquiri Siswa Kelas III SDN Jatimulyo II Malang. *Malang: UIN Maulana Malik Ibrahim*.
- Tim MKPBM. (2001). Common Text Book: Strategi Pembelajaran Matematika Kontemporer. *Bandung: JICA-Universitas Pendidikan Indonesia*.
- Wahyuni. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Permainan Roda Keberuntungan Terhadap Kemampuan Menulis Hanzi pada siswa kelas XI Bahasa SMA Negeri Cerme Tahun Ajaran 2016/2017. *Jurnalmahasiswa.Unesa.Ac.Id/*.
- Wati. (2016). Ragam Media Pembelajaran. *Jakarta: Kata Pena*.