

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi, 2017. *Pengembangan Media Edukasi Multimedia Indonesian Cukture sebagai Penguatan Pendidikan Karakter Siswa Sekolah Dasar*. Jurnal Penelitian.
- Anitah, Sri. 2012. *Media Pembelajaran*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Anyan, Benediktus E., Hendry Faisal. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Microsoft Power Point*. STKIP Persada Khatulistiwa Sinta. Journal Education and Technology. Vol. 1, No. 1.
- Asyar. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada (GP) Jakarta Press.
- Aulia, Annisa dan Masniladevi. 2021. *Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3 untuk Meningkatkan Minat Belajar Peserta Didik pada Pembelajaran Tematik Terpadu di Kelas III SD*. Jurnal Pendidikan Tambusai. Vol. 5, No. 1, ISSN: 2614-3097, pp. 602-601
- Basori, Muhamad. 2016. *Pengembangan Multimedia Interaktif Untuk Mata Pelajaran Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKn) Sekolah Dasar Kelas V*. Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara. Vol. 1, No. 2, ISSN. 2640-6324.
- Benson, Ambuko. 2013. *Selection And Use Of Media In Teaching Kiswahili Language In Secondary Schools in Kenya*. International Journal Of Information And Communication Technology Research. Vol (3), No. 1.
- Chandra, Meitisa Aulia. dkk. 2021. *Pengembangan Media Archipelago Card Berbasis Audio Visual Pada Pembelajaran PPKn Materi Keberagaman Suku Bangsa dan Budaya di Indonesia Kelas IV SD Negeri 2 Wulung*. Dimensi Pendidikan: Universitas PGRI Semarang. Vol. 17, No. 3, ISSN: 1858-4868.
- Darnawati. 2019. *Pemberdayaan Guru Melalui Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Dengan Aplikasi Articulate Storyline*. Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat.

- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamarah. 2013. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Renika Cipta.
- Fadillah, 2014. *Implementasi Kurikulum 2013 Dalam Pembelajaran SD/MI, SD/MTS, dan SMA/MA*. Yogyakarta: Ar-Ruzz.
- Fadilah, Siti Nurul dan Erita, Yeni. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Menggunakan Aplikasi Articulate Storyline pada Pembelajaran Tematik Terpadu Kelas V Sekolah Dasar*. Journal of Basic Education Studies. Vol. 4, No. 1, e-ISSN: 2656-6702, pp. 3173-3186.
- Fajar, Nafa Kurnia. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Multimedia Interaktif Berbasis Budaya Pada Muatan Pembelajaran PPKn Kelas V SDN Kalipancur 02 Semarang*. Semarang: Fakultas Ilmu Pendidikan.
- Florence Y. Odera. 2012. *Integration of Media and Technology in Teaching and Learning Kiswahili Language in Secondary Schools in Siaya County, Kenya*. International Journal of Information and Communication Technology Research-JICT October 2013 ISSN: 2223-4985 Volume 2 No. 10.
- Fraenkel. 2016. *How to Design and Evaluate Research In Education Eighth Edition*. Mc Graw Hill Companies.
- Hamka. 2018. *Media Pembelajaran Inklusi*. Sidoarjo: Nizamial Learning Center.
- Haryanto. 2012. *Pengertian dan Tujuan Pembelajaran*. Diambil dari: (<http://belajarpsikologi.com/pengertian-dan-tujuan-pembelajaran/>).
- Indriani. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Web Articulate Storyline Untuk Meningkatkan Minat Belajar Matematika Siswa SMP*. Jurnal Absis: Universitas Sultan Ageng Tirtayasa.
- Isroi. 2011. *Trik Efek Animasi Pada Power Point*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Jumasa & Sarjono. 2016. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Bahasa Inggris untuk Pembelajaran Teks Recount di MTsN II Yogyakarta*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan. 3 (1)

- Khusnah, Sulasteri. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Jimat Menggunakan Articulate Storyline*. Jurnal Analisa, 6(2).
- Laili, Nurul Islamiyatul dan Arie Widya Murni. 2021. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Menggunakan Problem Based Learning dalam Pembelajaran PPKn Materi Keragaman Suku Bangsa dan Budaya terhadap Keterampilan Berpikir Kritis Peserta Didik Kelas 4 SD*. Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar Vol. 3, No. 1, p-ISSN 2685-7642, e-ISSN 2685-8207.
- Laksana. 2017. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Tematik Sekolah Dasar Berbasis Budaya Lokak Masyarakat Flores*. Jurnal Pendidikan Dasar Nusantara, 2(2).
- Nazalin & Muhtadi. 2016. *Pengembangan Multimedia Interaktif Pembelajaran Kimia pada Materi Hidrokarbon untuk Siswa Kelas XI SMA*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan, 3(2)
- Nurdianah, Riska. 2012. *Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan Kelas 4 SD Bab IV Suku Bangsa dan Budaya*. Yogyakarta.
- Nugraha & Muhtadi. 2015. *Penggunaan Multimedia Pembelajaran Matematika pada Materi Bangun Ruang Sisi Datar untuk Siswa SMP kelas VIII*. JITP Vol.1 No.2
- Oktavia, Aries. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Teka-Teki Silang Untuk Materi Struktur Bunga Dan Fungsinya Siswa Kelas IV SDN Ngrombot Kabupaten Nganjuk*. Universitas Nusantara PGRI Kediri.
- Purwono, Joni. dkk. 2014. *Penggunaan Media Audio-Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan*. Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran Vol. 2, No. 2, ISSN 2354-6441.
- Rima Wati, Ega. 2016. *Ragam Media Pembelajaran*. Kata Pena: Yogyakarta.
- Riyadi & Pardjono. 2014. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Matematika Berbasis Komputer Untuk Kelas VIII SMP*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan, Vol. 1 No. 2.
- Rianto. 2020. *Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline 3*. Indonesian Language Education and Literature, 6(1).

- Rofiq, Abdul. dkk. 2019. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran PPKn*. Journal of Education Technology. Vol. 3, No. 3, pp. 126-133.
- Rosita. 2015. *PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF DENGAN PENDEKATAN KONSTEKTUAL MATERI LINGKARAN VIII SMP*. Universitas Negeri Yogyakarta: Jurusan Pendidikan Matematika.
- Rusdewanti & Gafur. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan.
- Sadiman. 2012. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Sardjiyo. 2018. *Pendidikan IPS di SD*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka.
- Sam. 2021. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran pada Mata Pelajaran IPS di SMP Negeri 46 Makassar*. Educational Technology, Curriculum, Learning, and Communication, 1(3).
- Sapriya. 2012. *Pendidikan PPKn*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sari, Rika Kurnia dan Harjono, Nyoto. 2021. *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Tematik Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas 4 SD*. Jurnal Pedagogi dan Pembelajaran. Vol. 4, No. 1, p-ISSN: 2614-3909, e-ISSN: 2614-3895, pp. 122-130.
- Sudrajat. 2011. *Dasar-Dasar Penelitian Ilmiah*. Bandung: Pustaka Setia.
- Sudjana & Rifa'I. 2013. *Media Pengajaran (Penggunaan & Pembuatannya)*. Bandung: Sinar Baru Algensindo.
- Sapriya. 2012. *Pendidikan IPS, Konsep dan Pembelajaran*. Bandung: Rosdakarya.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kombinasi (Mix Methods)*. Bandung: Alfabeta.
- Saski & Sudarwanto. 2021. *Kelayakan Media Pembelajaran Market Learning Berbasis Digital pada Mata Kuliah Strategi Pemasaran*. Jurnal Pendidikan Tata Niaga (JPTN).

- Santyasa. 2020. *Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Articulate Storyline Terhadap Hasil Belajar Siswa SMP Negeri 18 Banda Aceh Pada Mata Pembelajaran TIK*. Universitas Islam Negeri Ar-Raniry: Pendidikan Teknologi Informasi.
- Suryani. 2018. *Media Pembelajaran Inovatif*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Susanto. 2016. *Teori Belajar & Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Susanti, E & Endayani, H. 2018. *Konsep Dasar PPKn*. Medan. CV. Widya Puspita.
- Sutopo, Ariesto Hadi. 2012. *Teknologi Informasi dan Komunikasi dalam Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Tafonao. 2018. *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Komunikasi Pendidikan.
- Widyatmojo & Muhtadi. 2017. *Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Berbentuk Game untuk Menstimulasi Aspek Kognitif dan Bahasa Anak*. Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan, Volume 4, Nomor 1.
- Yunita Setyo Utami, Wahyudi. 2021. *Pengembangan Media Interaktif Berbasis Articulate Storyline Pada Pembelajaran Tematik Peserta Didik Kelas V Sd*. Universitas Kristen Satya Wacana, Salatiga. Jurnal Riset Pendidikan Dasar 04 (1), (2021) 62-71.