

DAFTAR PUSTAKA

- Huda, Miftahul. (2015). Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran. Yogyakarta.Pustaka Belajar, hal.197-199
- Sugiyono. (2008). Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D. Bandung: ALFABETA
- Arikunto, Suharsimi. (2010). Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik. Jakarta: Rineka Cipta.
- Komalasari, Kokom. (2013). Pembelajaran Kontekstul: Konsep dan Aplikasi. Bandung: PT Refika Adiatam
- Nunu, Mahnun. (2012). “Media Pembelajaran (Kajian Terhadap LangkahLangkah Pemilihan Media Dan Implementasinya Dalam Pembelajaran).” Jurnal Pemikiran Islam 37(1).
- Iwan Falahudin. (2014). “Pemanfaatan media dalam pembelajaran”. Jurnal Lingkar Widya swara, Vol.1, No. 4
- Umar. (2013). Media Pendidikan: Peran dan Fungsi dalam Pembelajaran. Vol. 10 Nomor. 2
- Nurseto, Tejo. (2011). “Membuat Media Pembelajaran Yang Menarik”. Jurnal Ekonomi & Pendidikan (Volume 8, No 1 Tahun 2011, h.22).
- Puspitarini, Y. D., Akhyar, M., & Djono, D. (2018). Developing Powtoon-Based video learning media for five grade students of Elementary School. 165(Iccsr): 173–177.
- Wuryanti, U., & Kartowagiran, B. (2016). Pengembangan media video animasi untuk meningkatkan motivasi belajar dan karakter kerja keras siswa system. Jurnal Pendidikan Karakter, 6(2):232–245.

- Wulandari Y, Yayat R, Lukman N. (2020) pengembangan media video berbasis powtoon pada mata pelajaran ipa di kelas v
- O. Hamalik, "Proses belajar mengajar / Oemar Hamalik," *Bumi Aksara*. p. 79, (2011). [Online]. Available: <http://inlislite.banjarkab.go.id/opac/detail-opac?id=16779>
- Ika W., & Tias, U. (2017). Penerapan Model Penemuan Terbimbing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Siswa Sekolah Dasar. *Dwija Cendekia: Jurnal Riset Pedagogik*, 1(1), 50–60. <https://doi.org/10.20961/Jdc.V1i1.13060>.
- Sugiarta, G. P. O., Widiani, I. W., & Tastra, I. D. K. (2016). Penerapan Model Pembelajaran Inkuiri Berbasis Portofolio Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Ipa Siswa Kelas V. *E-Journal Pgsd Universitas Pendidikan Ganesha*, 6(3), 1–10. <https://doi.org/10.23887/Jjpsd.V4i3.8600>.
- Januarisman, E., & Ghufron, A. (2016). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Untuk Siswa Kelas Vii. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 3(2), 166. <https://doi.org/10.21831/Jitp.V3i2.8019>.
- Karwati, N. P. R., Wiyasa, K. N., & Ardana, I. K. (2020). Pengaruh Model Pembelajaran Probing Prompting Berbantuan Multimedia Terhadap Hasil Belajar Ipa. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dan Pembelajaran*, Viii (23), 189–196. <https://doi.org/10.23887/Jipp.V2i3.16232>.
- Riyanto, S. Kantun, and S. Sukidin, (2018) "Penggunaan Media Powtoon Untuk Meningkatkan Minat Dan Hasil Belajar Siswa Pada Kompetensi Dasar Mendeskripsikan Pelaku-Pelaku Ekonomi Dalam Sistem Perekonomian

- Indonesia,” *J. Pendidik. Ekon. J. Ilm. Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekon. dan Ilmu Sos.*, vol. 12, no. 1, p. 122, doi: 10.19184/jpe. v12i1.7622.
- Dwisetiarezi, D., & Fitria, Y. (2021). Analisis Kemampuan Literasi Sains Siswa Pada Pembelajaran Ipa Terintegrasi Di SekolahDasar. *Jurnal Basicedu*, 5(4), 1961–1970. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i4.1136>.
- Mulyatiningsih, E. (2016). Pengembangan Model Pembelajaran. Diakses dari <http://staff.uny.ac.id/sites/default/files/pengabdian/dra.endangmulyatiningsihmpd/7cpengembangan-model-pembelajaran.pdf>.
- Sambodo, R.A. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning (m-learning) Berbasis Android untuk Siswa Kelas XI SMA/MA. (Skripsi, Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, 2014). Retrieved from <http://digilib.uin-suka.ac.id/13011/>.
- Widiasih, JW, dan Kartini, T. (2017). Pengaruh Penggunaan Media Bervariasi dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Ekonomi Siswa Kelas XI IPS SMA Negeri 2 Jember Tahun Pelajaran 2016/2017, *Jurnal Pendidikan Ekonomi: Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan, Ilmu Ekonomi dan Ilmu Sosial* 11, no. 2 (2018): 103-107.
- Hasbulah. (2018). Peningkatan Hasil Belajar Kognitif Biologi Menggunakan Model Problem Base Learning Berbasi Powtoon Siswa Kelas XII IPA 7 SMA N 1 Metro Semester Ganjil Tahun Pelajaran 2017/2018, *BIOEDUKASI (Jurnal Pendidikan Bi.*
- Sugiyono. (2016). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Adkhar, B.I. (2016). Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Powtoon pada Kelas 2 Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam di SD Labschool Unnes. [Skripsi]. Universitas Negeri Semarang, Semarang.
- Arsyad, Azhar. 2000. Media Pengajaran. Jakarta:Rajawali Press.
- Fransiska W. A. S. (2017). Makanan Sehat: buku guru/Kementrian Pendidikan Dan Ilmu Kebudayaan- Edisi Revisi Jakarta : Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan
- Arsyad, Azhar. 2013. Media Pembelajaran. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Samatowa. (2011). Pembelajaran IPA di Sekolah Dasar. PT Indeks.
- Daryanto, (2013). Inovasi Pembelajaran Efektif. Bandung: Yrma Widya.